

アルゴリズム特論

—数に関する話—

山本修身

四則演算について

- ❧ 四則演算はそれぞれ一定時間で計算できると仮定する. → 本当は正しくない.
- ❧ なるべく少ない四則演算で計算することが望ましい.
- ❧ 桁の大きな整数を計算すると, 非常に多くの時間を要する.

整数の最大公約数

❧ ユークリッドの互除法

❧ $\text{GCD}(45, 30)$:

$$45 \div 30 = 1 \dots 15$$

$$30 \div 15 = 2 \dots 0 \rightarrow \text{GCD}(45, 30) = 15$$

割り切れたら停止

greatest common divisor

Euclidの互除法のプログラム

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <math.h>

int gcd( int a, int b)
{
    if ( b == 0 ) return a;
    else {
        int c = a % b;
        return gcd( b, c);
    } /* if */
}

int main()
{
    int a = 60;
    int b = 45;
    int c = gcd( a, b );
    printf( "gcd(%d, %d) = %d\n", a, b, c );
    return 0;
}
```

Euclid アルゴリズムの実行結果

```
kauai:yama550> gcc euclid.c -o euclid  
kauai:yama552> ./euclid  
gcd(60, 45) = 15  
kauai:yama553>
```


Euclidの互除法とは？

- Euclidは最大公約数を計算するためのアルゴリズムである.
- そもそも因数分解が一意的に行えない世界では意味がない. たとえば, $a + b\sqrt{-5}$, a, b は整数という世界では成り立たない.

$$6 = 2 \cdot 3 = (1 + \sqrt{-5})(1 - \sqrt{-5})$$

- 因数分解が一意的に行えるとしてもユークリッドの互除法が使えるとは限らない \Rightarrow 使えるものをユークリッド環と呼ぶ.

Euclidの互除法とは？（つづき）

- ❧ 整数や1変数多項式環はユークリッド環であることが知られている．だからユークリッドの互除法が使える！
- ❧ 多変数多項式は1通りに因数分解できるが，ユークリッドの互除法が使えない．グレーブナー基底の理論 (Buchberger: 1980年代以降の研究)

Euclidの互除法はなぜ正しいか (1)

- 止まるとすれば正しく計算することについて：
 $\gcd(a, b) = \gcd(b, a \% b)$ である．なぜならば，
 $a = xr, b = yr$ (r が最大公約数, x と y は互いに素)とすれば，
 $a \% b = xr \% yr = (x \% y) r$ であり， $x \% y$ と y は互いに素であるから $\gcd(a, b) = \gcd(b, a \% b)$

```
int gcd( int a, int b)
{
    if ( b == 0 ) return a;
    else {
        int c = a % b;
        return gcd( b, c);
    } /* if */
}
```

$b = 0$ ならば $\gcd(a, b)$
は a となるから最大公
約数が計算される

Euclidの互除法はなぜ正しいか (2)

- このアルゴリズムが停止することについて： a と b の和を考える． $a, b > 0$ と仮定する． $a + b > b + (a \% b)$ であることは明らか．どんどん小さくなって行くので，いつか $b = 0$ となる． $b = 0$ ならば停止する．

```
int gcd( int a, int b)
{
    if ( b == 0 ) return a;
    else {
        int c = a % b;
        return gcd( b, c);
    } /* if */
}
```

Euclidの互除法の計算量

- 単純な整数についてのEuclidの互除法の計算量は $O(\log(n))$ である. 但し, n は扱う数の最大値である [証明を考えてみよう].
- 多項式についてのEuclidの互除法については非常に複雑である.

オーダーとは何か？(1)

- ✧ 計算量は入力に依存して少なくとも多くもなり得る。また，入力のサイズにも依存する。
- ✧ 普通，計算量の上界を求めて，それによってアルゴリズムの性能として記述する。
- ✧ 用いる計算機の性能によって，実際の計算時間は変化するので，定数倍は意味がない。そこで定数倍を無視した記述がオーダーの記述である。

オーダーとは何か？(2)

• オーダーの記述には3種類ある.

$$O(f(n)) = g(n) \Leftrightarrow g(n) \leq c \cdot f(n)$$

$$\Theta(f(n)) = g(n) \Leftrightarrow c_2 \cdot f(n) \leq g(n) \leq c_1 \cdot f(n)$$

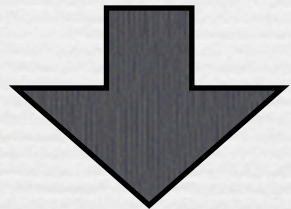
$$\Omega(f(n)) = g(n) \Leftrightarrow c \cdot f(n) \leq g(n)$$

c, c1, c2は適当な定数としてあらかじめ指定できなければならない

オーダーとは何か？(3)

♪ 練習問題：

$$g_1(n) = O(n^2), g_2(n) = O(n^3)$$



$$g_1(n) + g_2(n) = O(n^3)$$

誰にでも納得できるように説明せよ.

多項式のGCD計算 (1変数)

☞ 例：

$$\text{GCD}(x^4 + x^2 + 1, x^3 - 1)$$

$$(x^4 + x^2 + 1) \div (x^3 - 1) = x \dots x^2 + x + 1$$

$$(x^3 - 1) \div \underline{(x^2 + x + 1)} = (x - 1) \dots 0$$

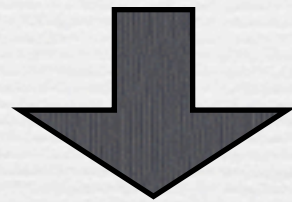
GCD

多項式の次数は着実に落ちて行く．しかし，
係数が爆発してしまうことがある．

中間膨張形式の例

• 以下のGCDを計算してみよう！

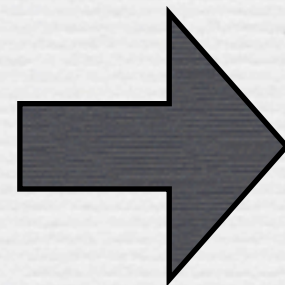
$$\text{CGD}(x^4 + 3x^3 + x + 1, 31x^2 + 1)$$



$$\frac{28}{31}x + \frac{962}{961}$$



$$\frac{237437}{6076}$$



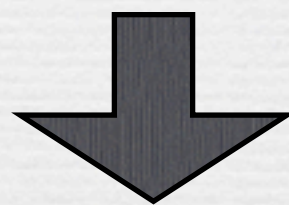
1

次数が高くなる
と、もっと悲惨
な例がいくらで
もつくれる

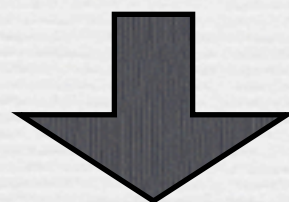
中間膨張形式の例(2)

☹ ちょっとだけ悲惨な例

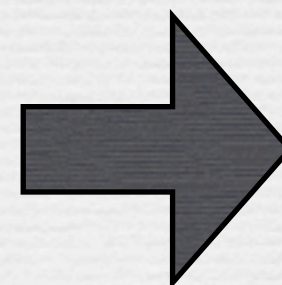
$$\text{GCD}(x^{10} + 3x^3 + x + 1, 31x^2 + 1)$$



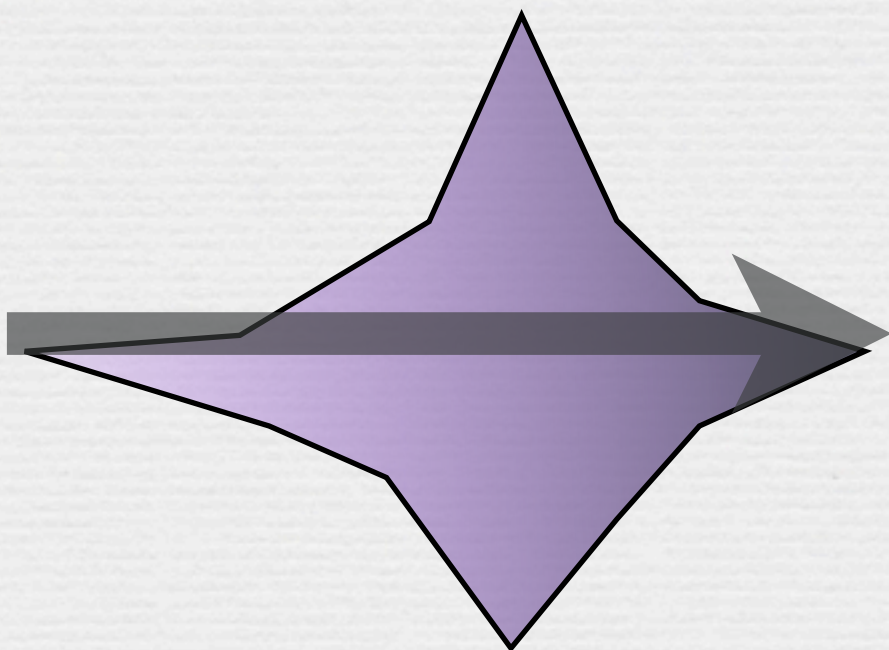
$$\frac{28}{31}x + \frac{28629150}{28629151}$$



$$\frac{210299529796381}{5392472365756}$$



1



かけ算命令は必要か (1)

- ☛ かけ算は足し算を使って計算できるのではないか？ 足し算だけあれば十分か？
- ☛ しかし，下のようなプログラムでは遅すぎる．

```
int mult(int a, int b)
{
    int i;
    int s = 0;
    for (i = 0; i < b; i++) {
        s = s + a;
    }
    return s;
} /* mult */
```

$O(n + m)$

かけ算命令は必要か (2)

☛ もう少し工夫すると，速くなる．

$$a \times 2b' = 2(a \times b')$$

$$a \times (2b' + 1) = 2(a \times b') + a$$

```
int mult2(int a, int b)
{
    if (b == 0) return 0;
    else if (b % 2 == 0){
        int mm = mult2(a, b / 2);
        return mm + mm;
    } else {
        int mm = mult2(a, b / 2);
        return mm + mm + a;
    } /* if */
} /* mult2 */
```

$$O(\log n + \log m)$$

ただし，足し算の計算時間は定数とする

それでは、足し算命令は必要か？

♪ 「2倍する」, 「半分ににする」と「1を足す」の
3つの演算を用いれば作ることができる

$$O((\log n + \log m)^2)$$

```
int mult3(int a, int b)
{
    if (b == 0) return 0;
    else if (b % 2 == 0){
        int mm = mult3(a, b / 2);
        return mm * 2;
    } else {
        int mm = mult3(a, b / 2);
        return add2(mm * 2, a);
    } /* if */
} /* mult3 */
```

```
int add2(int a, int b)
{
    if (b == 0) return a;
    else if (a == 0) return b;
    else {
        int mm = add2(a / 2, b / 2);
        if (a % 2 > 0 && b % 2 > 0)
            return (mm + 1) * 2;
        else if (a % 2 > 0 && b % 2 == 0)
            return mm * 2 + 1;
        else if (a % 2 == 0 && b % 2 > 0)
            return mm * 2 + 1;
        else
            return mm * 2;
    }
} /* add2 */
```

数を累乗するのに どのくらいの計算が必要か？

- ♪ 適当な整数を累乗することを考える．単純なかけ算は定数時間で計算できるとする．

$$x^n = x \cdot x \cdots x$$

- ♪ かけ算の回数は $O(n)$ となる．これで良いのか？

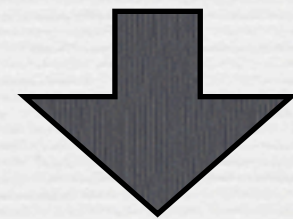
数を累乗するのに どのくらいの計算が必要か？

- もっと速く計算することができる.

```
int exp(int  $a$ , int  $n$ )
{
    if ( $n == 0$ ) return 1;
    else {
        int  $m = \text{exp}(a, n / 2)$ ;
         $m = m * m$ ;
        if ( $n$  が奇数)  $m = m * a$ ;
        return  $m$ ;
    }
}
```

$F(n)$ を計算時間とすると,

$$F(n) = F(n/2) + c$$



$$F(n) = O(\log n)$$

累乗計算の例

- 2の1000乗は1000回かける必要はない.

$$a^{1000} = (a^{500})^2$$

$$a^{500} = (a^{250})^2$$

$$a^{250} = (a^{125})^2$$

$$a^{125} = (a^{61})^2 a$$

$$a^{61} = (a^{30})^2 a$$

$$a^{30} = (a^{15})^2$$

$$a^{15} = (a^7)^2 a$$

$$a^7 = (a^3)^2 a$$

$$a^3 = a^2 a$$

素数判定の話

- ♪ 与えられた数が素数であるかを判定する問題は数が大きくなるとそれほど簡単ではない.
- ♪ 数が小さいときには，端から割って行けば良い.
効率の良い割り方として，エラトステネスのふるいがある.
- ♪ 数が大きいと端から割って行くと止まらなくなる.

素数と2項係数のある性質

• p が素数であれば、任意の整数 $0 < i < p$ について

$$p \mid \binom{p}{i}$$

$a \mid b$ a は b を割るきる

$$\binom{p}{i} = \frac{p!}{(p-i)!i!}$$

$$= \frac{\textcolor{red}{p} \times (p-1) \times \cdots \times 2 \times 1}{(p-i) \times (p-i-1) \times \cdots \times 2 \times 1 \times i \times (i-1) \times \cdots \times 2 \times 1}$$

p は素数であり、分母に p の倍数は存在しないので、この2項係数は p の倍数となる.
--

2項定理を思い出そう

- 2項定理とは $x + y$ のべき乗を展開する公式である.

$$(x + y)^p = \sum_{i=0}^p \binom{p}{i} x^i y^{p-i}$$

- p が素数のとき, $0 < i < p$ ならば, 2項係数は p の約数である.

素数を法とする場合

✧ 素数 p を法とすると、きれいな性質が得られる.

$$\begin{aligned}(x + y)^p &= \sum_{i=0}^p \binom{p}{i} x^i y^{p-i} (\text{mod } p) \\ &= x^0 y^p + x^p y^0 \pmod{p} \\ &= x^p + y^p \pmod{p}\end{aligned}$$

フェルマーの小定理

- 実はこの性質を用いるともっと強い性質が得られる.

$$a^p = \underbrace{(1 + 1 + \cdots + 1)^p}_{a\text{個}}$$

$$= \underbrace{1^p + 1^p + \cdots + 1^p}_{a\text{個}} \pmod{p}$$

$$= \underbrace{1 + 1 + \cdots + 1}_{a\text{個}} \pmod{p}$$

$$= a \pmod{p}$$

$$\underline{a^{p-1} = 1 \pmod{p}}$$

フェルマーの小定理の例

N = 13について

0	0
1	1
2	1
3	1
4	1
5	1
6	1
7	1
8	1
9	1
10	1
11	1
12	1

N = 15について

0	0
1	1
2	4
3	9
4	1
5	10
6	6
7	4
8	4
9	6
10	10
11	1
12	9
13	4
14	1

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
```

```
int myexp(int x, int i, int p);
```

```
int myexp(int x, int i, int p) {
    if ( i == 0 ) return 1;
    else {
        int j = myexp( x, i / 2, p );
        j = (j * j) % p;
        if (i % 2 == 1)
            j = (j * x) % p;
        return j;
    } /* if */
} /* myexp */
```

```
int main() {
    enum{ N = 13};
    int i;
    for (i = 0; i < N; i++) {
        printf( "%5d%5d\n", i, myexp( i, N - 1, N ));
    } /* for */
    return 0;
} /* main */
```

$$a^{p-1} = 1(\text{mod } p)$$

フェルマーテスト

❧ 不完全なテストであるが大抵うまく動くテスト

(1) 2以上 n 未満の整数を適当に選択する. これを a とおく

(2) $\text{GCD}(a, n)$ が1でなければ, その因子が n の約数となり n は素数ではない.

(3) $a^{n-1} \bmod n$ を計算し, 1でなければ, 素数ではない. (1), (2), (3)を繰り返す

フェルマーテストをくぐり抜ける数

- フェルマーテストによって素数でないことが証明できない数のことを擬素数と呼ぶ. すなわち, n と互いに素な数 a に対して,

$$a^{n-1} = 1 \pmod{p} \quad (\pmod{n})$$

常に成り立つ数が存在する. このような数をカーマイケル数と呼ぶ. カーマイケル数は限りなく存在することが知られている.

カーマイケル数（擬素数）の例

♪ $561 = 3 \times 11 \times 17$ はカーマイケル数である.

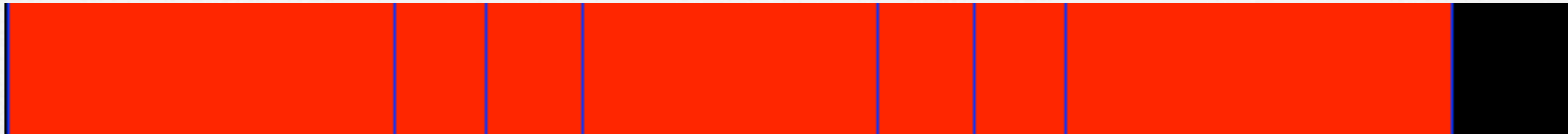
0	0	43	1	86	1	129	375	172	1	215	1	259	1	303	375	347	1	391	34	435	375	479	1
1	1	44	154	87	375	130	1	173	1	216	375	260	1	304	1	348	375	392	1	436	1	480	375
2	1	45	375	88	154	131	1	174	375	217	1	261	375	305	1	349	1	393	375	437	1	481	1
3	375	46	1	89	1	132	528	175	1	218	1	262	1	306	408	350	1	394	1	438	375	482	1
4	1	47	1	90	375	133	1	176	154	219	375	263	1	307	1	351	375	395	1	439	1	483	375
5	1	48	375	91	1	134	1	177	375	220	154	264	528	308	154	352	154	396	528	440	154	484	154
6	375	49	1	92	1	135	375	178	1	221	34	265	1	309	375	353	1	397	1	441	375	485	1
7	1	50	1	93	375	136	34	179	1	222	375	266	1	310	1	354	375	398	1	442	34	486	375
8	1	51	408	94	1	137	1	180	375	223	1	267	375	311	1	355	1	399	375	443	1	487	1
9	375	52	1	95	1	138	375	181	1	224	1	268	1	312	375	356	1	400	1	444	375	488	1
10	1	53	1	96	375	139	1	182	1	225	375	269	1	313	1	357	408	401	1	445	1	489	375
11	154	54	375	97	1	140	1	183	375	226	1	270	375	314	1	358	1	402	375	446	1	490	1
12	375	55	154	98	1	141	375	184	1	227	1	271	1	315	375	359	1	403	1	447	375	491	1
13	1	56	1	99	528	142	1	185	1	228	375	272	34	316	1	360	375	404	1	448	1	492	375
14	1	57	375	100	1	143	154	186	375	229	1	273	375	317	1	361	1	405	375	449	1	493	34
15	375	58	1	101	1	144	375	187	187	230	1	274	1	318	375	362	1	406	1	450	375	494	1
16	1	59	1	102	408	145	1	188	1	231	528	275	154	319	154	363	528	407	154	451	154	495	528
17	34	60	375	103	1	146	1	189	375	232	1	276	375	320	1	364	1	408	408	452	1	496	1
18	375	61	1	104	1	147	375	190	1	233	1	277	1	321	375	365	1	409	1	453	375	497	1
19	1	62	1	105	375	148	1	191	1	234	375	278	1	322	1	366	375	410	1	454	1	498	375
20	1	63	375	106	1	149	1	192	375	235	1	279	375	323	34	367	1	411	375	455	1	499	1
21	375	64	1	107	1	150	375	193	1	236	1	280	1	324	375	368	1	412	1	456	375	500	1
22	154	65	1	108	375	151	1	194	1	237	375	281	1	325	1	369	375	413	1	457	1	501	375
23	1	66	528	109	1	152	1	195	375	238	34	282	375	326	1	370	1	414	375	458	1	502	1
24	375	67	1	110	154	153	408	196	1	239	1	283	1	327	375	371	1	415	1	459	408	503	1
25	1	68	34	111	375	154	154	197	1	240	375	284	1	328	1	372	375	416	1	460	1	504	375
26	1	69	375	112	1	155	1	198	528	241	1	285	375	329	1	373	1	417	375	461	1	505	1
27	375	70	1	113	1	156	375	199	1	242	154	286	154	330	528	374	187	418	154	462	528	506	154
28	1	71	1	114	375	157	1	200	1	243	375	287	1	331	1	375	375	419	1	463	1	507	375
29	1	72	375	115	1	158	1	201	375	244	1	288	375	332	1	376	1	420	375	464	1	508	1
30	375	73	1	116	1	159	375	202	1	245	1	289	34	333	375	377	1	421	1	465	375	509	1
31	1	74	1	117	375	160	1	203	1	246	375	290	1	334	1	378	375	422	1	466	1	510	408
32	1	75	375	118	1	161	1	204	408	247	1	291	375	335	1	379	1	423	375	467	1	511	1
33	528	76	1	119	34	162	375	205	1	248	1	292	1	336	375	380	1	424	1	468	375	512	1
34	34	77	154	120	375	163	1	206	1	249	375	293	1	337	1	381	375	425	34	469	1	513	375
35	1	78	375	121	154	164	1	207	375	250	1	294	375	338	1	382	1	426	375	470	1	514	1
36	375	79	1	122	1	165	528	208	1	251	1	295	1	339	375	383	1	427	1	471	375	515	1
37	1	80	1	123	375	166	1	209	154	252	375	296	1	340	34	384	375	428	1	472	1	516	375
38	1	81	375	124	1	167	1	210	375	253	154	297	528	341	154	385	154	429	528	473	154	517	154
39	375	82	1	125	1	168	375	211	1	254	1	298	1	342	375	386	1	430	1	474	375	518	1
40	1	83	1	126	375	169	1	212	1	255	408	299	1	343	1	387	375	431	1	475	1	519	375
41	1	84	375	127	1	170	34	213	375	256	1	300	375	344	1	388	1	432	375	476	34	520	1
42	375	85	34	128	1	171	375	214	1	257	1	301	1	345	375	389	1	433	1	477	375	521	1
										258	375	302	1	346	1	390	375	434	1	478	1	522	375

いくつかの数に対するFermatテスト

〜 素数か否かによってかなり状況は異なる

555 (合成数)

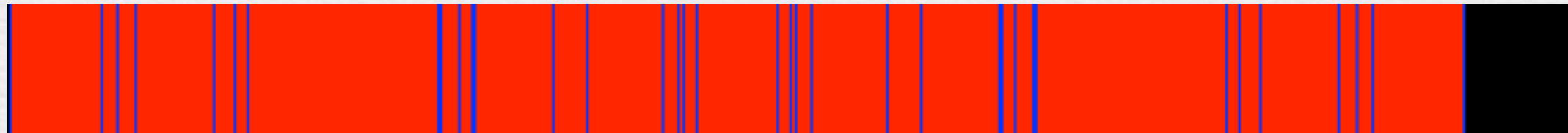
青 : FermatテストOK, 赤 : FermatテストNG



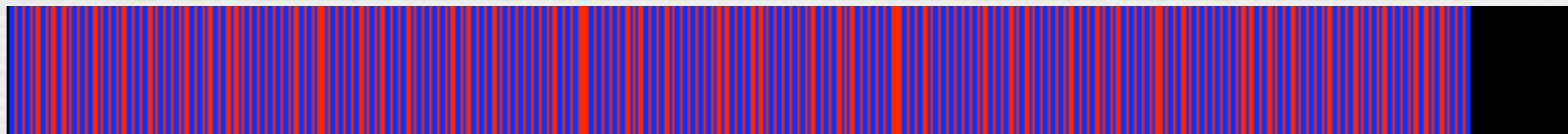
557 (素数)



559 (合成数)



561 (合成数, カーマイケル数)



563 (素数)



フェルマーテストの高度化・改良

- ❧ Miller-Rabinのアルゴリズム (1980)
- ❧ 擬素数の存在により，フェルマーテストには欠陥があり，いくらやっても素数でない数を素数と判定する可能性がある．
- ❧ Miller-Rabinのアルゴリズムも確率的であるが，判定の際の誤り確率を見積もることができ，それを繰り返すによって確実に減らすことが可能である．

mod p の世界についての準備

- mod p の世界で以下の単純な2次方程式を考える。
る.

$$x^2 = 1(\text{mod } p)$$

$$(x - 1)(x + 1) = 0(\text{mod } p)$$

p が素数であることから, $(x - 1)$ または $(x + 1)$ は p で割り切れる. 従って,

$$x - 1 = 0(\text{mod } p) \quad \text{または} \quad x + 1 = 0(\text{mod } p)$$

$$x = \pm 1(\text{mod } p) \quad \text{これしか解はない!}$$

素数について成り立つこと (1)

- p が素数であると仮定するとつぎの命題が成り立つ
 - $p - 1$ が $2^s \cdot d$ と表現できるとする.

$$a^d = 1(\text{mod } n)$$

または,

$$0 \leq \exists i < s, a^{2^i d} = -1(\text{mod } n)$$

フェルマーの小定理より

素数について成り立つこと (2)

♡ これより,

$$a^d \neq 1(\bmod n)$$

かつ

$$0 \leq \forall i < s, a^{2^i d} \neq -1(\bmod n)$$

ならば, p は素数ではない.

♡ このことから, 素数でない場合には, 100%わかる. 問題は素数のときに素数であると言えるかということ.

Miller-Rabinのアルゴリズム

- n が与えられたら, $n - 1 = 2^s \cdot d$ に分解する.
- $[1, n-1]$ の範囲からランダムに a を選ぶ.
- $a^d \not\equiv 1 \pmod{n}$ かつ $0 \leq \forall i < s, a^{2^i d} \not\equiv -1 \pmod{n}$ であることが確認されれば, 合成数である. そうでなければ, 「多分素数である」と出力する.

Miller-Rabinの定理

- ❧ 合成数 p が与えられているのに、 p について「多分素数である」と返す確率は $1/4$ 以下である.
- ❧ 従って、このアルゴリズムを20回以上行えば、合成数なのに、素数であると返す確率は $(1/4)^{20}$ であり、これは、 $1/10^{12}$ よりも小さい

いくつかの数に対するMRテスト

♪ 素数か否かによってかなり状況は異なる

555 (合成数)

青 : MRテストOK, 赤 : MRテストNG



557 (素数)



559 (合成数)



561 (合成数, カーマイケル数)



563 (素数)



MRアルゴリズムをベースにした 決定的（確率的でない）アルゴリズム

- 拡張リーマン予想が正しいということを認めれば、2から $2(\ln n)^2$ までの整数についてMRアルゴリズムによって、素数でないということが言えなければ、素数であることが知られている。
- ただし、これはあくまで、拡張リーマン予想が正しいければ正しいということである。
- 前述の563の場合、2から12までの整数についてMRテストを行ってパスすれば素数である。

AKS素数判定法

- 2002年にインド工科大学のAgrawalらによって発見された非確率的アルゴリズム。素数判定は $O((\log n)^{7.5})$ で計算可能であることが示された。オーダーは大きいですが、リーマン予想を仮定しない非確率的アルゴリズム（決定的アルゴリズム）としては大発見であった。

PRIMES is in P

RSA暗号系

- ❧ 1977年にMITの3人によって発明された暗号システム。デジタル署名の技術を含む。
- ❧ この技術をつかって、PGP (Pretty Good Privacy) というシステムが実際に作られた。
- ❧ Fermatの小定理を知っていれば、原理は高校生でも理解できる。

R. L. Rivest, A. Shamir, and L. Adelman: *A method for obtaining digital signature and public-key cryptosystems*. MIT Laboratory for Computer Science Technical Memo LCS/TM82; April 4, 1977 (Revised December 12, 1977).

RSAの原理(1)

- 2つの大きな桁の素数 p, q を用意する. このとき, $n = pq, n' = (p - 1)(q - 1)$ とおく.
- n' と互いに素な数 e をランダムに選択する.
- さらに $de \equiv 1 \pmod{n'}$ となる d を計算する.



すべて $\text{mod } n$ で計算

RSAの原理(2)

$$de = 1(\text{mod } n')$$

$$c = m^e(\text{mod } n) \text{ より,}$$

$$c^d = (m^e)^d = m^{ed}(\text{mod } n)$$

$$m^{n'} = (m^{q-1})^{p-1} = 1(\text{mod } p)$$

$$m^{n'} = (m^{p-1})^{q-1} = 1(\text{mod } q)$$

中国剰余定理より

$$m^{n'} - 1 = 0(\text{mod } pq)$$

$$de = n'k + 1 \text{ より}$$

$$m^{de} = m^{n'k+1} = (m^{n'})^k \cdot m = m \pmod{pq}$$

RSAの原理(3)

- $n = pq$ の因数分解ができない場合, n と e が与えられただけでは, d を計算することが困難である. 同様に, n と d が与えられた状況で e を計算することも困難である.
- これがRSA暗号系が解けない理由である.
- e を公開鍵とよび, d を秘密鍵と呼ぶ.

デジタル署名

- ❧ 秘密鍵を使ってある適当なメッセージを暗号化し，元のメッセージと共に相手に送信することによって，このメッセージが秘密鍵の持ち主によるものであることを証明できる．
- ❧ 受け取った人は，秘密鍵で暗号化された情報を公開鍵で復号化してメッセージと比較してみれば良い．

プログラム例 (1)

```
public static BigInteger find_a_prime_number(BigInteger start,
                                              Random r){
    BigInteger ii = start.subtract( one );
    while ( true ){
        ii = ii.add( one );
        if (ii.remainder( two ).equals( zero ) ) continue;
        if (ii.remainder( three ).equals( zero ) ) continue;
        if (ii.remainder( five ).equals( zero ) ) continue;
        if (miller( ii, r )) return (ii );
    } /* while */
}
```

プログラム例 (2)

```
public static void main2(String [] args){
    init();
    Random r = new Random(22345);
    BigInteger a = new BigInteger( 300, r );
    BigInteger b = new BigInteger( 300, r );
    a = find_a_prime_number( a , r );
    b = find_a_prime_number( b , r );
    System.out.println( "a = " + a );
    System.out.println( "b = " + b );
    BigInteger n = a.multiply( b );
    BigInteger n_prime = (a.subtract(one)).multiply( b.subtract(one) );
    System.out.println( "n = " + n );
    System.out.println( "n' = " + n_prime );
    BigInteger d = find_a_prime_number(new BigInteger( 500, r ), r);
    BigInteger e = d.modInverse( n_prime );
    System.out.println( "d = "+ d );
    System.out.println( "e = "+ e );
    BigInteger c = new BigInteger( "123456789" );
    BigInteger encoded = expmod( c, d, n );
    BigInteger decoded = expmod( encoded, e, n);
    System.out.println( "c = " + c );
    System.out.println( "encoded =" + encoded);
    System.out.println( "decoded =" + decoded);
}
```


実行結果

a = 1666680742383190954833135460429909474320761351270960265136452723763163310390684907534046963

b = 1333056183803793975940325622257032650249205391360977535725669202407512067110208280674803709

n = 2221779070060610798153343595757301241608289511128843491353324855748490039193214942879356598738082496922436614953035741355935697376042329330477481581435427872841292885750574412585767

n' = 2221779070060610798153343595757301241608289511128843491353324855748490039193214942879356595738345570735451684179574658668993572806075586698539680719313501702165915384857386203735096

d = 1590406419953982944210050613647744279761039088282646153519965179610932478923382107137518716560033421324965621956837468331087014569786875435923450131581

e = 1067520291356321007969955667699273162898217657330621644172819022690459419016782484543366633884189297779952793945667074200027960781289367191066456394493439150150543111690733148025677

c = 123456789

encoded =1601848530662595872999393723670476854582212286579267673708220429161893094136483018012109343194643182290410153978969693667190082733014740687326652481304260648899934855151235789789423

decoded =123456789

レポート問題 2

1. $x = 1 \times 10^{80}$ から $x + 5 \times 10^{10}$ の間にある素数の個数を求めよ．プログラムや考え方，計算に要した時間など詳しく述べること
 2. 500,000 より小さなカーマイケル数をすべて求め，これらの数についてFermatテストとMRテストを試した結果を示せ．
- 計算プログラムは授業で示したものをを用いてよい．自分で変形して利用せよ．プログラムや実行結果をレポートに添付すること．また，計算の内容などを何も知らない人が読んでもわかるように解説すること．
 - 提出期限は2週間後（6月11日）の授業まで．