

Http 완벽 가이드 #8(~p246)

통합점: 게이트웨이, 터널, 릴레이

2023.09.23

# 1. 다음 설명 중 틀린 것은?

1. 상이한 웹 HTTP버전 사이에서 변환을 수행하는 웹 프락시는 게이트웨이와 같지만, 기술적으로는 프락시다.
2. 서버측 게이트웨이는 서버와 HTTP로 통신하고, 클라이언트와는 외래 프로토콜로 통신한다.
3. 게이트웨이에도 HTTP 트래픽을 바로 보낼 수 있고, 리버스 프락시로 설정할 수도 있다.
4. RETR 객체는 FTP 프로토콜에 정의되어 있는 명령어 이다.
5. HTTPS/HTTP 게이트웨이는 보안가속기로 유명하다.

정답 : 2

서버측 게이트웨이는 클라이언트와 http로 통신, 서버와는 외래 프로토콜로 통신한다.

## 2. 다음 설명 중 틀린 것은?

1. HTTP/HTTPS 게이트웨이는 웹서버 앞단에 위치해 인터셉트 게이트웨이나, 리버스 프락시 역할을 한다.
2. HTTP/HTTPS 는 게이트웨이와 원 서버 간의 암호화 되지 않은 트래픽을 전송한다.
3. 서버와 게이트웨이는 별개의 어플리케이션으로 각각의 책임은 나뉘어 있다.
4. 최초의 API는 공용 게이트웨이 인터페이스(CGI)였다.
5. CGI는 웹에서 동적 HTML, 신용카드처리, DB질의 등을 제공하는데 사용한다.

정답 : 2  
HTTPS/HTTP

### 3. 다음 설명 중 맞는 것은?

1. CGI 내부 처리 방식은 공개 되어 있다.
2. 인터페이스는 문제가 많은 확장으로부터 서버를 보호한다. 또한 이러한 분리 덕분에 성능관련 비용을 절약할 수 있다.
3. FPSE(FrontPage Server Extension)는 원격 프로시저 호출 명령을 인식할 수 없다는 문제가 있다.
4. 웹 서비스는 SOAP(Simple Object Access Protocol)을 통해 XML을 사용하여 정보를 교환한다.
5. 웹터널을 사용해도 웹 트래픽만 허락하는 방화벽을 지나갈수 없다.

정답 : 4

1. 내부에서 어떤 처리 하는지 사용자에게 보이지 않음
2. 성능관련 비용이 발생한다.
3. 원격프로시저 명령을 인식할 수 있다.
5. 웹터널을 이용하면 방화벽을 넘을 수 있다.

## 4. 다음 설명 중 틀린 것은?

1. **Connect** 메서드는 터널 게이트웨이가 암의의 목적서버와 포트에 **TCP** 커넥션을 맺고 클라이언트, 서버간 데이터를 무조건 전달하기를 요청한다.
2. **TCP** 커넥션이 맺어지면 **HTTP 200 Connection Established** 응답이 전송된다.
3. **Connect** 메소드를 통한 응답은 바이트를 그대로 전달하므로, **Content-Type** 헤더가 필요없다.
4. 터널링된 프로토콜은 데이터 의존성을 포함하고 있거나, 터널의 한쪽에서 입력받은 데이터를 무시할 수 없다.
5. **TCP**요청 패킷이 차지한 영역을 제외한 나머지 영역보다 큰 데이터를 파이프라인으로 전달하지 말아야 하는 이유는, 클라이언트에 **TCP**리셋을 일으킬 수 있기 때문이다.

정답 : 4

터널의 한쪽에서 입력받은 데이터를 무시할 수 있다.(p240하단)

5번 설명 좀..ㅠ

## 5. 다음 설명 중 맞는 것은?

1. 웹 터널은 원래 방화벽을 통해 암호화된 HTTP 트래픽을 전달하려고 개발되었다.
2. 터널은 442 포트에 전송해야 할 트래픽을 기존 HTTP 커백션을 통해 전송한다.
3. HTTP/HTTPS 는 프락시가 인증을 담당하고 있기 때문에, 클라이언트는 원격 서버에 SSL 클라이언트 인증을 할 수 없다.
4. 게이트웨이는 터널 사용 허가를 내리기 전에 프락시 인증을 할 수 없다.
5. 터널게이트웨이 통신을 검증할 수 있는 방법은 여러가지가 있다.

정답 :3 (p242) >> 무슨 말이죠? π

1. SSL 트래픽을 전달하려고 (p241 첫줄)
2. 443
4. 할 수 있다.(p243 그림 하단)
5. 검증할 방법이 없다. (p 243)

## 6. 다음 설명 중 틀린 것은?

1. HTTP릴레이는 커백션을 맺기 위한 HTTP 통신을 한 다음, 바이트를 맹목적으로 전달한다.
2. 릴레이는 Connection헤더를 처리하지 못해서 keep-alive connection이 hang에 걸리는 문제에 봉착할 수 있다.
3. 릴레이는 Connection 헤더를 이해하지 못한다.
4. Connection헤더는 흡과 흡사이에만 사용하는 헤더이다.
5. Connection 헤더는 단일 전송링크를 지원하지 않지만 체인을 따라 전달 가능하다.

정답 :5

단일 전송링크만을 지원하고 체인을 따라 전달할 수 없다.  
여기서 문제가 시작된다.

## 6. 다음 설명 중 틀린 것은?

1. HTTP릴레이는 커백션을 맺기 위한 HTTP 통신을 한 다음, 바이트를 맹목적으로 전달한다.
2. 릴레이는 Connection헤더를 처리하지 못해서 keep-alive connection이 hang에 걸리는 문제에 봉착할 수 있다.
3. 릴레이는 Connection 헤더를 이해하지 못한다.
4. Connection헤더는 흡과 흡사이에만 사용하는 헤더이다.
5. Connection 헤더는 단일 전송링크를 지원하지 않지만 체인을 따라 전달 가능하다.

정답 :5

단일 전송링크만을 지원하고 체인을 따라 전달할 수 없다.  
여기서 문제가 시작된다.



## #1-5. 다음 설명 중 틀린 것은? (복습)

1. 프록시는 사용자를 대신해서 서버에 접근하며, 주로 보안을 위해 사용한다.
2. 클라이언트는 게이트웨이의 중재시 통신 여부를 알 수 있다.
3. 터널은 주로 비 HTTP 데이터를 하나 이상의 HTTP 연결을 통해 그대로 전송해 주기 위해 사용한다.
4. 웹브라우저는 에이전트의 종류 중 하나이다.
5. 스파이더나, 웹로봇도 Http 에이전트로 볼 수 있다.

정답 2

클라이언트는 자신이 게이트웨이와 통신하고 있음을  
알아채지 못한다.