

# Http 완벽가이드 #16,17(~p471) 국제화,내용협상과 트랜스코딩

2023.11.18

# 1. 다음 설명 중 틀린 것은?

1. HTTP에서 엔티티 본문이란 그저 비트들로 가득 찬 상자에 불과하다.
2. `Accept-language: fr, en;q=0.8` 는 영어보다 프랑스어를 선호한다는 의미이다.
3. 각 차셋 태그는 비트를 글자로 변환하거나 혹은 그 반대의 일을 해주는 알고리즘을 명명한다.
4. 특정 인코딩과 코딩관 문자집합의 결합을 **MIME** 차셋이라고 부르는데, 이는 IANA에 등록되어 있다.
5. `us-ascii`은 UCS를 표현하기 위한 흔히 쓰이는 가변길이 문자 인코딩 구조이다.

정답 : 5(p432) — utf-8에 대한 설명이다.

1. p428
2. p428
3. p429
4. p431

## 2. 다음 예시 설명 중 틀린 것은?

예 16-1 HTML META 태그에 명시된 Character 인코딩

```
<HEAD>
  <META HTTP-EQUIV="Content-Type" CONTENT="text/html; charset=iso-2022-jp">
  <META LANG="jp">
  <TITLE>A Japanese Document</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
  ...
```

1. 웹서버는 클라이언트에게 MIME 차셋 태그를 charset 매개변수와 함께 content-type 헤더에 담아 보낸다.
2. 문자집합이 명시적으로 나열되지 않으면 수신자는 에러 메시지를 반환한다.
3. HTML 콘텐츠에서 문자 집합은 문자 집합을 서술하는 <META HTTP-EQUIV="Content-Type"> 태그에서 찾을 수 있다.
4. Meta Content-type 태그가 없으면 실제 스캐닝을 통해 문자 인코딩을 추측한다.
5. 클라이언트가 문자 인코딩 추측을 하면 문자 집합을 추측한다.

정답 : 2. 문자집합을 추측하려고 시도한다.

### 3. 다음 설명 중 맞는 것은?

1. **Accept-Charset** 요청 헤더에 대응하는 **Content-Charset** 응답 헤더는 존재하지 않는다.
2. 하나의 글자를 표현하기 위한 획의 패턴이나 다른것과 구분되는 유일한 시각적 형태를 문자라고 한다.
3. 문자 코드 값으로 사용하려고 계획해둔 정수의 범위를 코드 너비 라고 한다.
4. **MIME** 차셋 태그는 문자집합을 의미한다.
5. 한글자는 여러가지 다른 쓰기 형태를 가질 수 없다.

정답 : 1(p434)

2. 글리프에 대한 설명이다. (p435)

3. 코드공간에 대한 설명이다.

4. 문자집합을 의미하는 것이 결코 아니다. 데이터비트를 고유한 문자코드로 맵핑하는 알고리즘 이름이다.(p435)

5. p437 (그림 16-3)

## 4. 다음 설명 중 틀린 것은?

1. US-ASCII는 정보교환을 위한 미국 표준코드로 표준화된 가장 유명한 코딩된 문자집합이다.
2. iso-8859 는 US-ASCII의 8비트 확대집합들이다.
3. Latin1으로도 알려진 iso-8859-1은 HTML을 위한 기본 문자 집합이다.
4. USC는 전세계 모든 글자를 하나의 코딩된 문자집합으로 통합하려 노력하는 세계적 표준이다.
5. 가변폭(비모달)은 다른 모드로의 전환을 위해 특별한 'escape' 패턴을 사용한다.

정답 : 5. 가변폭(모달)에 대한 설명이다.

1. US-ASCII에 대한 설명이다. (p438)
2. p439
3. p439
4. p440

## 5. 다음은 무엇에 대한 설명인가? (주관식)

■은 인기 있는 UCS(■)를 위해 설계된 문자 인코딩 구조다. ■은 문자 코드의 값을 위해 비모달 가변길이 인코딩을 사용한다. 첫 바이트의 선두 비트들은 인코딩된 문자의 길이를 바이트 단위로 나타내고, 그 이후의 바이트들은 각각 6비트의 코드 값을 담는다.(표 16-2를 보라)

만약 첫 번째 인코딩된 바이트의 하이 비트<sup>14</sup>가 0이라면, 길이는 단 1바이트다, 그리고 남은 7비트는 문자 코드를 담는다. 몇지게도 이 덕에 아스키와의 호환성이 확보된다. (하지만 iso-8859와 호환되는 것은 아닌데, iso-8859는 하이 비트를 사용하기 때문이다).

## 6. 다음 설명 중 틀린 것은?

sgn-US-MA

1. 언어에 이름을 붙이기 위한 짧고 표준화된 문자열을 언어태그라고 한다.
2. de는 덴마크어를 , en은 영어를, ko는 한국어, es는 스페인어를 나타낸다.
3. Content-Language는 엔티티가 어떤 언어 사용자를 대상으로 하는지 서술한다.
4. 언어 태그로 방언, 지방어, 비표준 언어도 표현할 수 있다.
5. 위 서브 태그중 sgn은 수화를 MA는 지역을 의미한다.

정답 : 2. 독일어(de)

1. p444
3. p445
4. p 446
5. p 447

## 7. 다음 설명 중 맞는 것은?

1. FR은 프랑스어로 분류되는 모든 언어를 의미하고 fr은 국가를 의미한다.
2. 오늘날 URI는 국제화를 완벽히 지원한다.
3. URI 이스케이프는 예약된 문자나, 지원하지 않는 글자를 안전하게 URI에 삽입할 수 있는 방법을 제공한다.
4. 이스케이프 값들이 반드시 US-ASCII 코드범위(0-127)에 있어야 하는 것은 아니다.
5. 클라이언트 주도 내용협상은 Vary 헤더를 제공한다.

정답 : 3. p452

1. p447 (둘이 바뀜)
2. p450 (그다지 지원하지 않는다)
4. p453
5. p458 (서버주도 내용협상에서 제공한다)



## 8. 다음 설명 중 틀린 것은

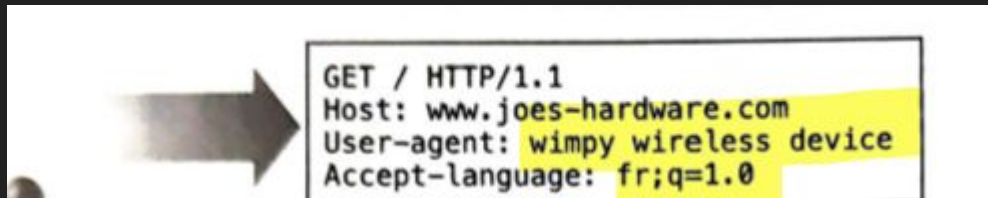
Accept-Language: en;q=0.5, fr;q=0.0, nl;q=1.0, tr;q=0.0

1. 클라이언트 주도협상시 서버는 선택지를 제공하기 위해 300 Multiple Choices 응답 코드로 Http/1.1 응답을 돌려주는 선택지도 있다.
2. 협상 헤더는 선적 화물에 붙이는 라벨과 비슷하다. 그들은 메시지를 서버에서 클라이언트로 전송할 때 필요한 메시지 본문의 속성을 가리킨다.
3. HTTP는 상태가 없는 프로토콜이기 때문에, 클라이언트는 자신의 선호 정보를 반드시 매 요청마다 보내야 한다.
4. 위 클라이언트는 어떠한 경우에도 프랑스어나 터키어 버전을 원하지 않는다.
5. 캐시는 범용트랜스 코드 덕분에 트랜스코딩을 하기에 훌륭한 장소이다.

정답 : 2. 엔티티 헤더에 대한 설명이다. (p460)

1. p459
3. p460
4. p461
5. p464

## 9. 다음 설명 중 틀린 것은



1. 투명 협상을 구현하기 위해 캐시는 반드시 캐시된 배리언트(variant)와 함께 클라이언트 요청 헤더와 그에 알맞은 서버 응답 헤더 양쪽을 모두 저장해야 한다.
2. 서버가 클라이언트가 요구하는 문서를 가지고 있지 않을때, 클라이언트가 사용할 수 있는 무언가로 바꾸는 옵션을 트랜스코딩이라고 한다.
3. HTML을 WML로 변환하는 것은 포맷변환의 한 예이다.
4. 요청이 위그림과 같이 오면, 서버는 기존 콘텐츠의 멀티미디어 콘텐츠를 합쳐 보낸다.
5. Http 내용협상은 성능제약을

정답 : 4. 빈약한 모바일 브라우저 이므로 콘텐츠를 잘라낸후 보낸다.

1. p466
2. p467
3. p468
5. p470