

Http 완벽가이드 #15(~p426)

엔티티와 인코딩

2023.11.11

1. 다음 설명 중 틀린 것은?

1. Etag와 Cache-Control 헤더는 엔터티 헤더로 정의되어 있지 않다.
2. 엔터티 본문은 가공되지 않은 데이터만을 담고 있다.
3. 만약 Content encoding 헤더가 있다면, 콘텐츠는 이미 콘텐츠 인코딩 알고리즘에 의해 encoding 되어 있는 상태이며, 엔터티의 첫번째 바이트는 인코딩된 내용물의 첫번째 바이트이다.
4. gzip으로 압축된 파일의 content-length는 압축전의 raw데이터 크기이다.
5. content-length 헤더는 청크 인코딩으로 전송하지 않는 이상 필수적으로 있어야 한다.

정답 : 4 (압축후의 크기이다.)

1. p396
2. p396
3. p396 최하단
5. p397

2. 다음 설명 중 맞는 것을 모두 고르시오

1. 클라이언트는 메시지 잘림을 검출하기 위해 **content-type**이 필요하다.
2. 지속 커넥션일 경우에는 클라이언트가 커넥션이 닫힌 위치를 근거로 메시지의 끝을 인식하는 것은 불가능하다.
3. 본문을 갖는 것이 허용되지 않는 특정 타입의 **Http** 메시지에서는, 본문 계산을 위한 **content-length** 헤더가 무시된다.
4. **MD5**는 문서의 위치를 빠르게 알아내고 콘텐츠 중복 저장을 방지하기 위한 해시 테이블의 키로 이용될수 있어서 자주 전송된다.
5. **model/vrml MIME** 타입은 삼차원 음향데이터를 나타낸다.

정답 : 2 (p398), 3(399)

1. **content-length**
4. 이런 활용가치에도 불구하고 잘 전송되지 않는다.(401)
5. 삼차원 **VRML** 모델을 나타낸다.

3. 다음 설명 중 틀린 것은?

1. **content-type** 헤더는 내용 유형을 더 자세히 지정하기 위한 선택적 매개변수도 지원한다.
2. 범위요청에 대한 **Http**의 응답은 멀티파트가 될 수도 있다.
3. 콘텐츠 인코딩 값 중 **deflate**는 엔티티가 **zlib** 포맷으로 압축되었음을 의미한다.
4. **compress, deflate, identity**는 무손실 압축 알고리즘이다.
5. 인코딩에 대한 선호도 값은 **Q**값으로 나타나는데 **1.0**은 가장 선호함을 의미한다.

정답 : 4. (**identity**는 어떤 인코딩도 수행되지 않음을 의미)

1. p403
2. p404
3. p407
4. p408

4. 다음 설명 중 맞는 것은?

1. 텍스트 파일과 JPEG의 콘텐츠 인코딩에 가장 적합한 방식은 gzip이다.
2. 전송 인코딩의 엔터티 본문에 대한 적용은 콘텐츠 포맷과 긴밀하게 연관되어 있다.
3. 콘텐츠 인코딩된 메시지는 단지 메시지의 엔터티부분만 인코딩한다. 전송 인코딩은 전체 메시지에 적용되어 메시지의 구조를 바꾼다.
4. 최근에는 ssl보다는 전송 인코딩을 통한 안전한 전송 방식을 많이 사용하고 있다.
5. TE헤더에는 Accept-Encoding 방식과 달리, 전송인코딩의 선호를 표시하는 Q값이 없다.

정답 : 3 (409 그림)

1. JPEG는 gzip으로 잘 압축되지 않는다.(p408)
2. 콘텐츠포맷과는 독립적이다.(p409 맨 윗줄)
4. ssl의 등장으로 전송 인코딩 보안은 흔하지 않다.(p410)
5. 있음

5. 다음 설명 중 틀린 것은?

1. 청크 인코딩은 확장 전송 인코딩들의 최상위에서 적용되어야 한다.
2. 청크 인코딩을 사용하면 메시지를 보내기 전에 전체 크기를 알 필요가 없어진다.
3. 청크인코딩은 전송인코딩의 한 형태이며, 본문이 아닌 메시지의 속성에 주목해야 한다.
4. 클라이언트는 서버가 청크 인코딩을 받아들여줄지 모르기 때문에 청크요청이 411 length required 응답으로 거절당하는 것에 대비해야 한다.
5. Transfer-Encoding, Trailer 를 포함한 어떤 Http 헤더도 트레일러로 보낼 수 있다.

정답 : 5 (제외한 p413)

1. p411
2. p411
3. p411
4. p412

6. 다음 설명 중 맞는 것은?

1. 콘텐츠 인코딩과 전송인코딩은 동시에 사용할 수 없다.
2. 전송인코딩 규칙에 따르면 전송인코딩에 반드시 **chunked**를 포함할 필요는 없다.
3. 만약 서버가 이해할수 없는 전송 인코딩 메세지를 받았다면 **501** 상태코드로 응답한다.
4. 웹 객체는 정적이다.
5. **max-stale**은 서버의 문서가 신선하지 않게 된 후 시간이 이 지시자보다 작지 않다면 받아들인다.

정답 : 3

1. 있다(p413)
2. 반드시 포함해야함 (상동)
4. 동적이다.
5. 크지 않다면