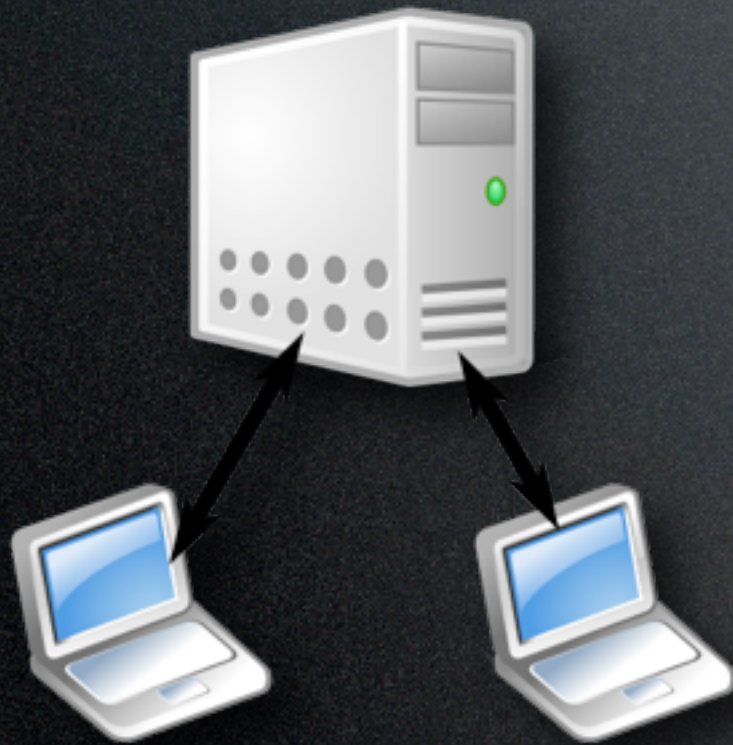


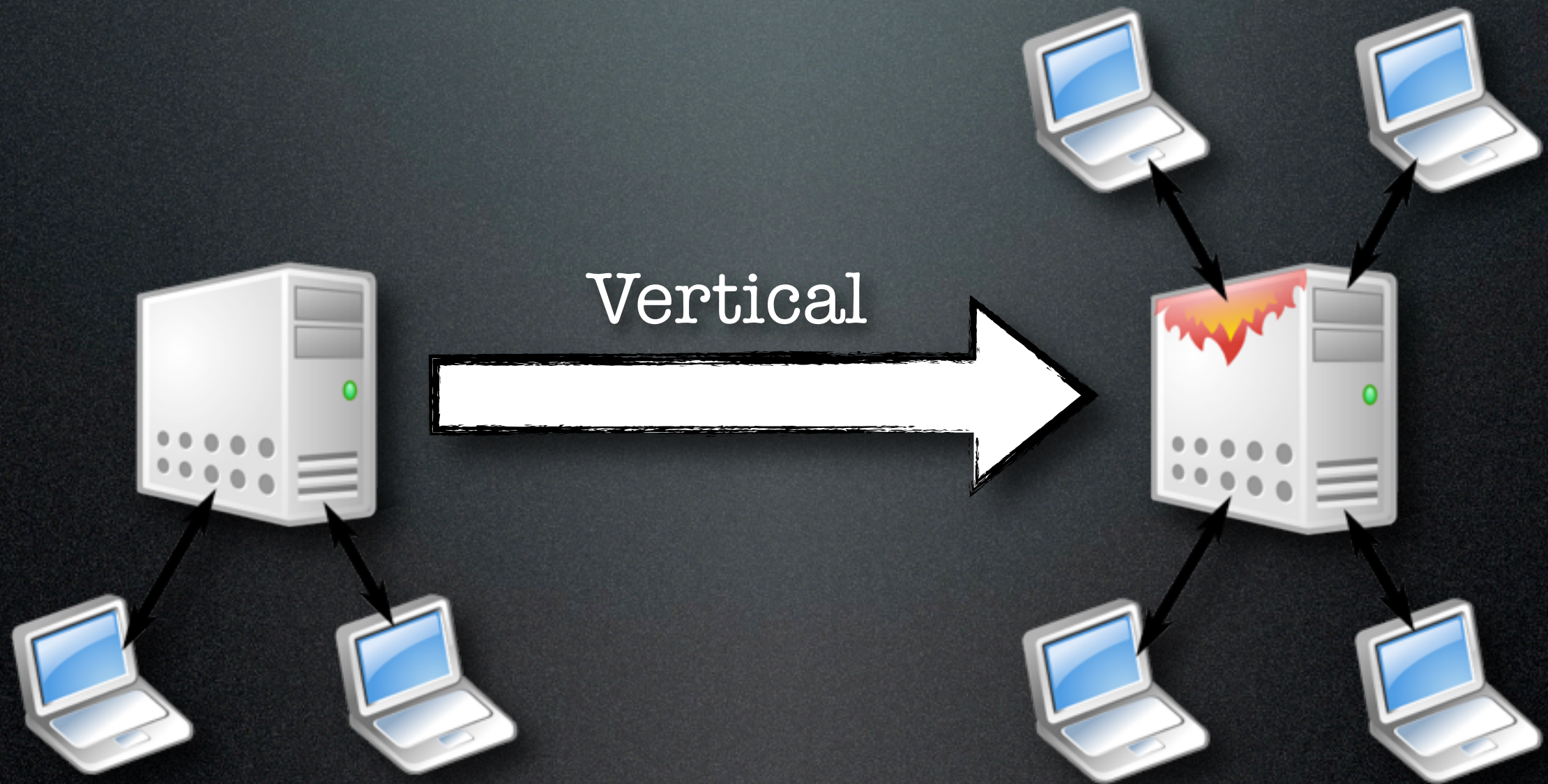
Google App Engine

aplicação escalável em poucas horas

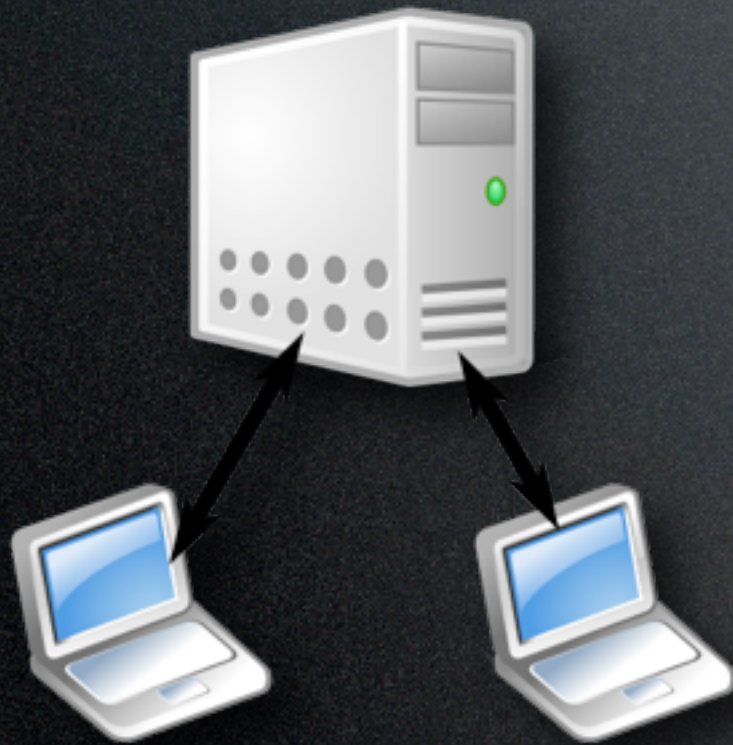
Escalabilidad



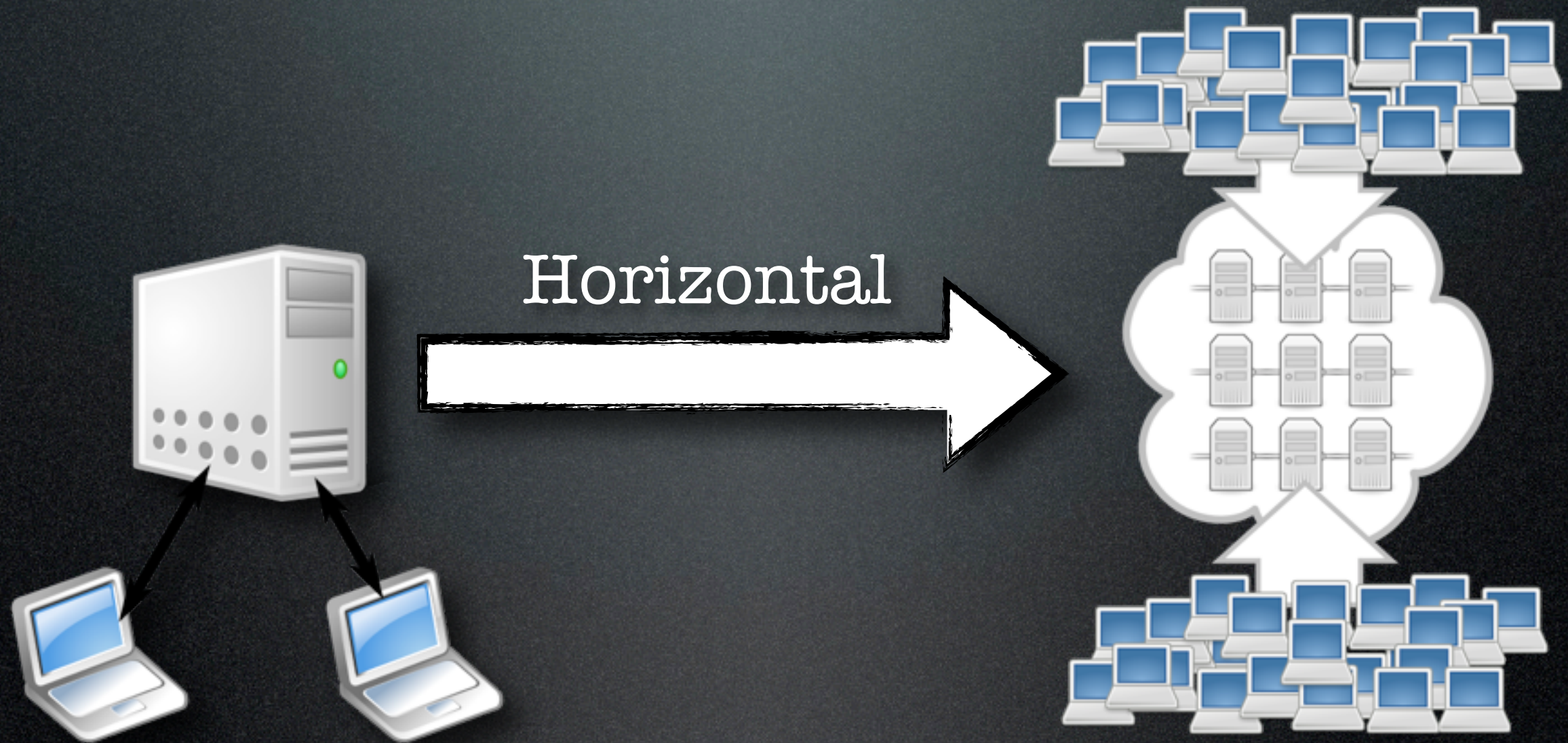
Escalabilidade



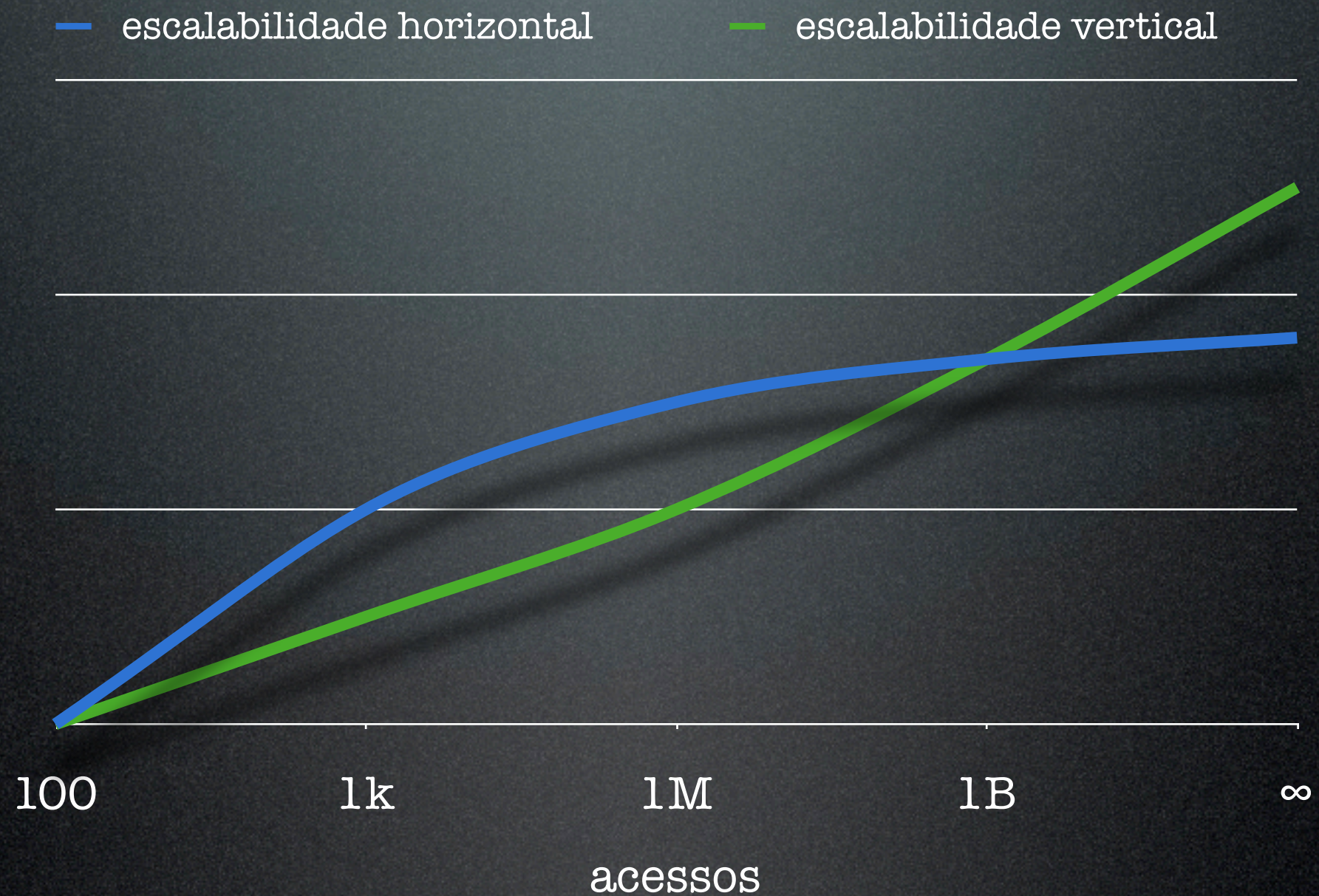
Escalabilidad



Escalabilidad



Complexidade



Google App Engine

- Infra-estrutura do Google abstraída
- Incentivo à experimentação e à inovação
- "Playground" para novos contratados
- Por que não disponibilizar para o público?



**My other computer
is a data center**

Google



Grátis (ou não)

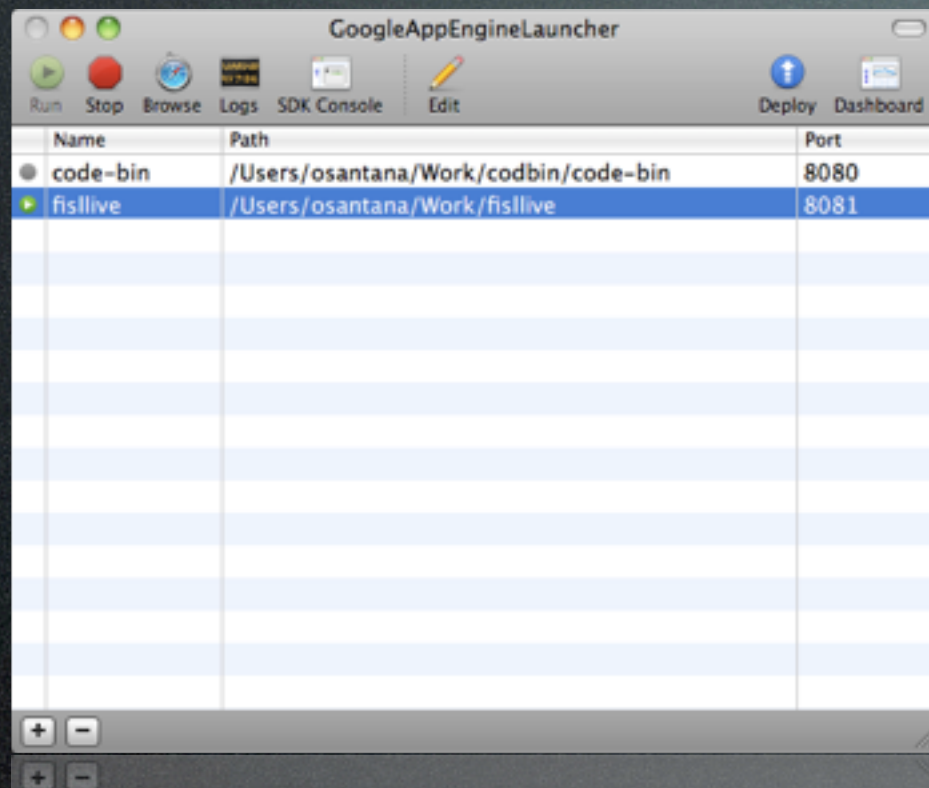
- Plano gratuito "generoso" (1M req/dia, 1GB de tráfego, 6.5h CPU, 1GB datastorage, 1GB blobs, ...)
- Preços "camaradas" para o excedente (ex. \$0.10/GB de tráfego)

Serviços

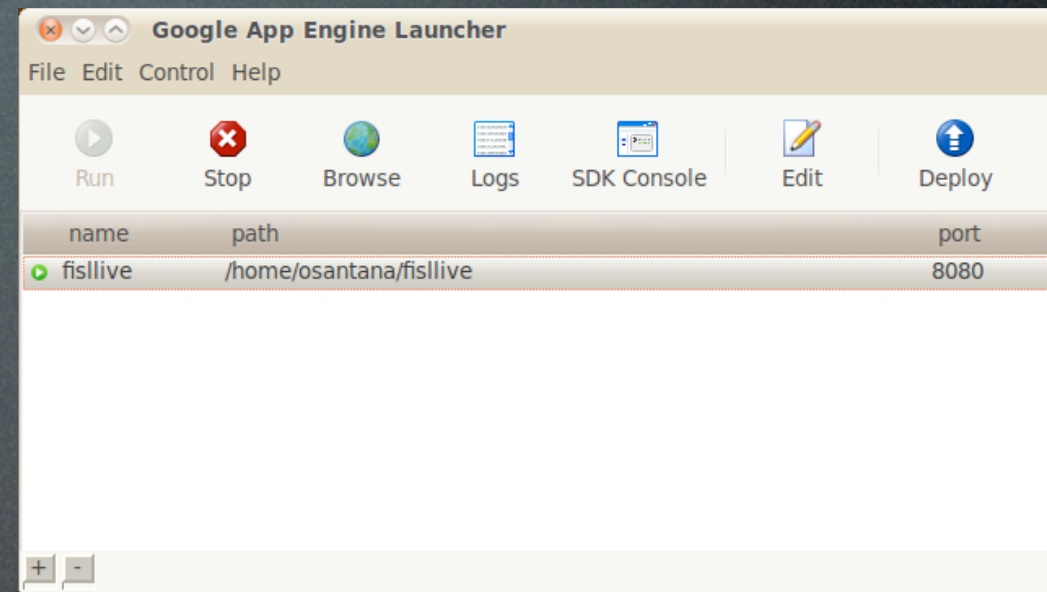
- Datastore (Bigtable)
- Memcache
- URL Fetch
- Mail
- XMPP
- Images
- OAuth
- Task Queues
- Blobstore
- Scheduled Tasks
- DoS Protection
- Users (Google Accounts)

Python

- Sandboxed
 - Sem acesso ao Filesystem
 - Sem acesso à sockets
 - Sem suporte à módulos escritos em C
- Módulos e pacotes adicionais
 - webapp
 - Django 0.96
 - WebOb 0.9
 - PyYAML



Mac



Linux

Deploy

FISL Live

FISL Live

- Live Stream com mensagens dos participantes do FISL
- AGPL3
- Repositório no github
 - Aceitarei patches durante o FISL
 - Todos estão convidados
- Usa polling
 - Channel API e Feed API v2 não foram liberadas à tempo
 - Nenhuma otimização
 - Prioridade à simplicidade à otimização

Referências

- Colabore:
 - <http://github.com/triveos/fisllive>
 - "Fork me on Github"
 - Qualquer tipo de colaboração!!!
- Versão em produção:
 - <http://fisllive.appspot.com>

Talk is cheap...