

Specifikacija projektnog zadatka – Ugradbeni sistemi 2021

Tema: A15 (Blackjack)

Denina Šiljegović Omar Sarić

MoSCoW prioritization:

1. Must have:

Igrica će imati početnu stranicu, zatim glavni meni gdje će korisnik moći birati opcije poput: Start game i Exit - mogućnost izlaska iz programa. Prilikom igranja neophodno je da se omogući korisniku opcija ulaganja određenog broja čipova, te praćenje trenutnog stanja runde tj. Koje karte korisnik trenutno posjeduje. Korisnik također treba imati uvid u karte koje posjeduje diler. Tokom jedne runde korisnik može zahtijevati novu kartu (Hit) ili ostati na trenutnom stanju (Stand).

2. Should have:

Korisno je da se na glavnom meniju nalazi opcija How To Play koja će korisniku dati kratak tutorijal o načinu igranja što je jako korisno za nove igrače. Pored toga, zgodno je imati i opciju Highscore gdje će biti prikazana top 3 rezultata u trenutnoj sesiji.

3. Could have:

Aplikacija bi mogla imati na glavnom meniju opciju About, u kojoj će se nalaziti osnovne informacije o aplikaciji i razvojnom timu.

4. Will not have:

Igrica neće imati multiplayer zbog načina na koji se igra realizuje tj. glavni akteri su igrač i diler. U blackjack-u može učestovati više igrača i samo jedan diler, te zbog kompleksnosti praćenja blackjack partije sa 2 ili više igrača, ova opcija neće biti implementirana.

Tok programa:

Nakon pokretanja programa korisnika dočeka početna stranica, te nakon pritiska na dugme, korisnik se upućuje na glavni meni gdje su izlistane opcije: Start game, How to Play, About, Highscore i Quit. Ukoliko korisnik pritisne Start game, sljedeće što se prikaže je prozor na kojem korisnik pritiskom na dugme određuje koliko će početnih čipova imati (broj čipova se inkrementuje za 50, maksimalno 1000). U ovom prozoru korisnik ima dvije opcije: Start ili Quit (ova opcija vraća korisnika na main menu). Nakon toga, klikom na Start, korisniku se otvara prozor gdje bira koliko će čipova uložiti. Ponuđene su mu opcije: 50, 100, 150, 200. U ovom prozoru korisnik ima sljedeće opcije: Place bet i Quit (analogno prethodnom prozoru). Ako korisnik izabere place bet opciju, otvara se prozor gdje se odvija igra. Igrač vidi i svoje karte i karte protivnika tj. Diler te može da izabere opcije Hit ili Stand. Prozor ostaje aktivan sve dok ne dođe do blackjack-a. U zavisnosti od toga da li je korisnik pobijedio ili izgubio, prikaže se određeni prozor koji obavještava korisnika o tome. Program također obavještava korisnika ukoliko je

izgubio sve čipove, te ga vraća na glavni meni. Ukoliko nije došlo do toga, korisnik se upućuje ponovno na prozor Place bet.

Sljedeća opcija na glavnom meniju je How to play. Klikom na ovu opciju, korisnik se može informisati o osnovnim pravilima igre.

Highscore opcija, kao što je već rečeno, prikazuje najbolja 3 rezultata u trenutnoj sesiji. About opcija je već ranije opisana.

Slijedi primjer izgleda glavnog menija:

