---

## Front matter

title: "Лабораторная работа №8"

subtitle: "Программирование цикла. Обработка аргументов командной строки."

author: "Шершунов Демьян"

## Generic otions

lang: ru-RU

toc-title: "Содержание"

## Bibliography

bibliography: bib/cite.bib

csl: pandoc/csl/gost-r-7-0-5-2008-numeric.csl

## Pdf output format

toc: true # Table of contents

toc-depth: 2

fontsize: 12pt

linestretch: 1.5

papersize: a4

documentclass: scrreprt

## I18n polyglossia

polyglossia-lang:

name: russian

options:

- spelling=modern

- babelshorthands=true

polyglossia-otherlangs:

name: english

## I18n babel

babel-lang: russian

babel-otherlangs: english

## Fonts

mainfont: PT Serif

romanfont: PT Serif

sansfont: PT Sans

monofont: PT Mono

mainfontoptions: Ligatures=TeX

romanfontoptions: Ligatures=TeX

sansfontoptions: Ligatures=TeX,Scale=MatchLowercase

monofontoptions: Scale=MatchLowercase,Scale=0.9

## Biblatex

biblatex: false

biblio-style: "gost-numeric"

biblatexoptions:

- parentracker=true

- backend=biber

- hyperref=auto

- language=auto

- autolang=other\*

- citestyle=gost-numeric

## Pandoc-crossref LaTeX customization

figureTitle: "Рис."

tableTitle: "Таблица"

listingTitle: "Листинг"

lofTitle: "Список иллюстраций"

lotTitle: "Список таблиц"

lolTitle: "Листинги"

## Misc options

indent: true

header-includes:

- \usepackage{indentfirst}

- \usepackage{float} # keep figures where there are in the text

- \floatplacement{figure}{H} # keep figures where there are in the text

---

# Цель работы

Приобретение навыков написания программ с использованием циклов и

обработкой аргументов командной строки.

# Выполнение лабораторной работы

1) Я создал каталог lab8 и файл lab8-1.asm

![Создание файла и каталога](image/1.png){ #fig:001 width=70% }

2) В файл я ввел текст первой программы и создал исполняемый файл.

![Текст программы](image/2.png){ #fig:002 width=70% }

![Запуск программы и проверка результата](image/3.png){ #fig:003 width=70% }

3)Я изменил текст программы, в теле цикла label добавил строку sub eax,1. Циклы закольцевался и стал бесконечным.

![Измененный текст программы](image/4.png){ #fig:004 width=70% }

![Запуск программы ](image/5.png){ #fig:005 width=70% }

4) Я изменил текст программы так, чтобы цикл и счетчик работал правильно. По итогу после изменения программы, яисло проходки циклов стал соответствовать числу введенному с клавиатуры.

![Редактирование текста программы](image/6.png){ #fig:006 width=70% }

![Запуск измененной программы](image/7.png){ #fig:007 width=70% }

5)Я создал файл lab8-2.asm и ввел туда программу, которая выводит все аргумент,которые ввели. Программа выводит все 3 аргумента которые ввели, но в разной вариации.

![Текст программы для вывода аргументов](image/8.png){ #fig:008 width=70% }

![Результаты работы программы](image/9.png){ #fig:009 width=70% }

6) Я создал фалй lab8-3.asm. Ввел текст программы и запустил ее. Программа вывела сумму чисел, которые я ввел.

![Текст программы lab8-3](image/10.png){ #fig:010 width=70% }

![Результат работы программы](image/11.png){ #fig:011 width=70% }

7) Я изменил программу, чтобы она выводила произведение введенных чисел.

![Текст программы с произведением чисел](image/12.png){ #fig:012 width=70% }

![Результаты работы программы с произведением](image/13.png){ #fig:013 width=70% }

# Самостотельная работа

Я написал программу, которая выводит сумму всех решений примера. Введенные числа я придумал сам, и посчитал их, чтобы проверить работу программы.

![Текст программы в самостоятельной работе](image/14.png){ #fig:014 width=70% }

![Результаты работы программы](image/15.png){ #fig:015 width=70% }

# Вывод{.unnumbered}

Я приобрел навыки написания программы с использованием цикла.

::: {#refs}

:::