Лабораторная работа №3

Дисциплина: Операционные системы

Савостин Олег

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия



Докладчик

- Савостин Олег
- студент Физики-математического факультета, Математика и Механика.
- Российский университет дружбы народов
- · 1032245472@pfur..ru

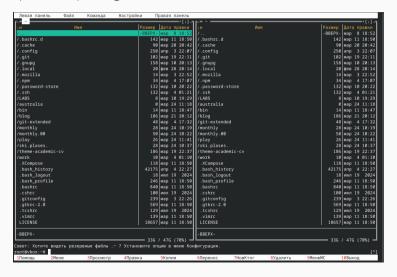
Выполнение лабораторной работы

Изучаю информацию о mc (рис. (fig:001?)).

```
GNU Midnight Commander
mc - Визуальная оболочка для Unix-полобных систем.
mc [-abcCdfhPstuUVx] [-1 журнал] [каталог1 [каталог2]] [-е [файл] ...] [-v файл]
Что такое Midnight Commander
Midnight Commander - это программа, предназначенная для просмотра содержимого каталогов и выполнения основных функций управления
файлами в UNIX-подобных операционных системах
Ключи запуска программы Midnight Commander
       Отключить использование графических символов для рисования линий
-h. --nocolor
       Запуск программы в черыо-белом режиме экрана
-c. --color
       Включает цветной режим дисплея. Для получения более подробной информации смотрите раздел Цвета.
-C arg. --colors=arg
       Используется для того, чтобы задать другой набор цветов в командной строке. Формат аргумента аго описан в разделе Швета.
--configure-options
       Выводит опции конфигурирования, с которыми был собран Midnight Commander.
-d. --nomouse
       Отключает поддержку мыши
```

Рис. 1: Информация о мс

Изучаю мс в терминале (рис. (fig:002?)).



Выполняю команды в мс(рис. (fig:003?)) (рис. (fig:004?)).

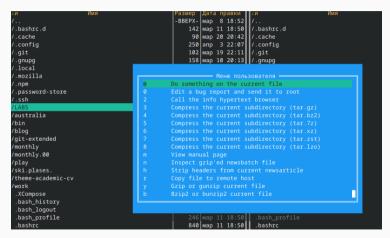
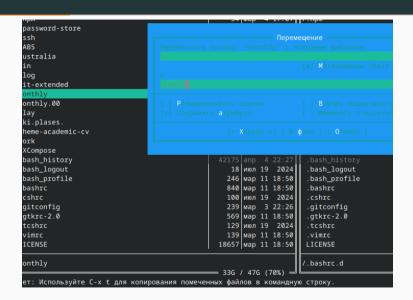


Рис. 3: Меню пользователя



Проверяю левую панель. Всё подробно (рис. (fig:005?)).



Рис. 5: Левая панель с данными файла

Открываю встроенный редактор мс и редактирую файл (рис. (fig:006?))(рис. (fig:007?)).

```
/root/git-extended/package.json
 "name": "git-extended",
 "version": "1.0.0",
 "description": "",
 "main": "index.js",
 "scripts": {
   "test": "echo \"Error: no test specified\" && exit 1"
 "keywords": [],
 "author": "",
 "license": "ISC"
```

```
package.json
                  [-M--] 12 L:[ 1+13 14/ 15] *(239 / 240b) 0010 0x00A
Ieditedthise
```

Рис. 7: Редактирование файла

Использую функцию создание каталога(рис. (fig:008?)) (рис. (fig:009?)).

```
Создать новый каталог
Введите имя каталога:

раскира [ • Хорошо >] [ Отмена ]
```

Рис. 8: Создать каталог



Рис. 9: Новый каталог package

Использую поиск файлов(рис. (fig:010?)) (рис. (fig:011?)).

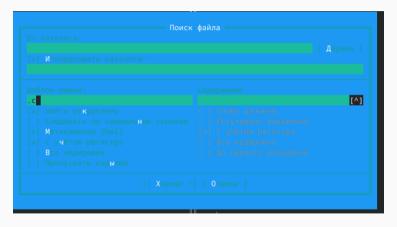


Рис. 10: Окно поиска файла

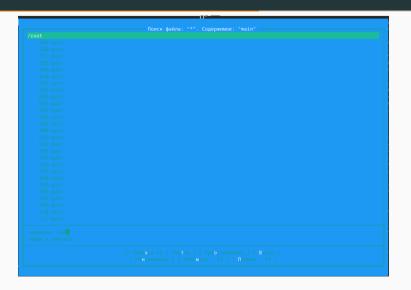


Рис. 11: Поиск файлов

Смотрю историю команд (рис. (fig:012?)) и изучаю окно Команда (рис. (fig:013?)).

```
pnpm init
e
git commit -m "added lab05"
git commit -m "added lab06"
git commit -m "Added lab06"
git commit -m "Added lab06"
git pull
git clone git@github.com:osavostin/study_2024-2025_os-intro
make
git remote add origin git@github.com:osavostin/study_2024-2025_os-intro
git add .
git commit -m "added presentation"
git push
```

Рис. 12: История команд

Команда Настройки	Правая панель
Меню пользователя	F2
Дерево каталогов	
Поиск файла	M-?
Переставить панели	C-u
Отключить панели	C-o
Сравнить каталоги	C-x d
Сравнить файлы	C-x C-0
Внешняя панелизация	C-x !
Размеры каталогов	C-Space

Рис. 13: Окно команда

MC

Изучаю окно Настройки(рис. (fig:014?)).

```
Настройки
              Правая па
Конфигурация...
Внешний вид...
Настройки панелей...
Подтверждение...
Оформление...
Биты символов...
Определение клавиш...
Виртуальные ФС...
```

Создаю файл текстовой (рис. (fig:015?)) и вставляю в него текст из интернета (рис. (fig:16?)).

```
text.txt [----] @ L:[ 1+ @ 1/ 1] *(@ / @b) <EOF>
```

Рис. 15: Новый файл

```
text.txt [-M--] 70 L:[ 1+ 0 1/ 1] *(115 / 115b) <EOF>
Linux - семейство Unix-подобных операционных систем на базе ядра Linux
```

Рис. 16: Вставленный текст

Удаляю часть текста (рис. (fig:017?)). Копирую строку (рис. (fig:018?)). Перемещаю строку (рис. (fig:019?)).

```
text.txt [-M--] 65 L:[ 1+ 0 1/ 1] *(110 / 110b) <EOF>
Linux - семейство Unix-подобных операционных систем на базе ядра.
```

Рис. 17: Удаление текста

```
text.txt [-M--] 0 L:[ 1+ 1 2/ 2] *(110 / 220b) 0076 0x04C
Linux - семейство Unix-подобных операционных систем на базе ядра
Linux - семейство Unix-подобных операционных систем на базе ядра.
```

Рис. 18: Копирка строки

```
text.txt [-M--] 0 L:[ 1+ 3 4/ 4] *(112 / 222b) 0076 0x04C
Linux - семейство Unix-подобных операционных систем на базе ядра
Linux - семейство Unix-подобных операционных систем на базе ядра.
```

Рис. 19: Перемещение текста

Выводы

Выводы

Были освоены навыки с мс

Список литературы

Список литературы

Лабораторная Работа Номер 9 РУДН ::: {#refs} :::