

Лабораторная работа №9

Дисциплина: Операционные системы

Савостин Олег

Содержание

1	Цель работы	5
2	Задание	6
3	Теоретическое введение	7
4	Выполнение лабораторной работы	9
4.1	МС	9
4.2	МС текстовый редактор	15
5	Выводы	17
	Список литературы	18

Список иллюстраций

4.1	Информация о мс	9
4.2	МС в терминале	10
4.3	Меню пользователя	10
4.4	Перемещение файла	11
4.5	Левая панель с данными файла	11
4.6	Редактор	12
4.7	Редактирование файла	12
4.8	Создать каталог	12
4.9	Новый каталог package	13
4.10	Окно поиска файла	13
4.11	Поиск файлов	13
4.12	История команд	14
4.13	Окно команда	14
4.14	Настройки	15
4.15	Новый файл	16
4.16	Вставленный текст	16
4.17	Удаление текста	16
4.18	Копирка строки	16
4.19	Перемещение текста	16

Список таблиц

1 Цель работы

Целью данной работы является освоение Midnight Commander.

2 Задание

1. Midnight Commander
2. Midnight Commander встроенный текстовый редактор

3 Теоретическое введение

Командная оболочка — интерфейс взаимодействия пользователя с операционной системой и программным обеспечением посредством команд. Midnight Commander (или mc) — псевдографическая командная оболочка для UNIX/Linux систем. Для запуска mc необходимо в командной строке набрать mc и нажать Enter. Рабочее пространство mc имеет две панели, отображающие по умолчанию списки файлов двух каталогов.

Панель в mc отображает список файлов текущего каталога. Абсолютный путь к этому каталогу отображается в заголовке панели. У активной панели заголовок и одна из её строк подсвечиваются. Управление панелями осуществляется с помощью определённых комбинаций клавиш или пунктов меню mc. Панели можно поменять местами. Для этого и используется комбинация клавиш Ctrl-u или команда меню mc Переставить панели. Также можно временно убрать отображение панелей (отключить их) с помощью комбинации клавиш Ctrl-o или команды меню mc Отключить панели. Это может быть полезно, например, если необходимо увидеть вывод какой-то информации на экран после выполнения какой-либо команды shell. С помощью последовательного применения комбинации клавиш Ctrl-x d есть возможность сравнения каталогов, отображённых на двух панелях. Панели могут дополнительно быть переведены в один из двух режимов: Информация или Дерево. В режиме Информация (рис. 7.2) на панель выводятся сведения о файле и текущей файловой системе, расположенных на активной панели. В режиме Дерево (рис. 7.3) на одной из панелей выводится структура дерева каталогов. Управлять режимами отображения панелей можно

через пункты меню тс Правая панель и Левая панель (рис. 7.4)

4 Выполнение лабораторной работы

4.1 MC

Изучаю информацию о mc (рис. 4.1).

```
MC(1) GNU Midnight Commander MC(1)
НАИМЕНОВАНИЕ
mc - Визуальная оболочка для Unix-подобных систем.

СИНТАКСИС
mc [-abcdfhPstuUVx] [-l журнал] [каталог1 [каталог2]] [-e [файл] ...] [-v файл]

ОПИСАНИЕ
Что такое Midnight Commander

Midnight Commander - это программа, предназначенная для просмотра содержимого каталогов и выполнения основных функций управления файлами в UNIX-подобных операционных системах.

КЛЮЧИ
Ключи запуска программы Midnight Commander

-a, --stickchars
    Отключить использование графических символов для рисования линий.

-b, --nocolor
    Запуск программы в черно-белом режиме экрана.

-c, --color
    Включает цветной режим дисплея. Для получения более подробной информации смотрите раздел Цвета.

-C arg, --colors=arg
    Используется для того, чтобы задать другой набор цветов в командной строке. Формат аргумента arg описан в разделе Цвета.

--configure-options
    Выводит опции конфигурирования, с которыми был собран Midnight Commander.

-d, --mouse
    Отключает поддержку мыши.
```

Рис. 4.1: Информация о mc

Изучаю mc в терминале (рис. 4.2).

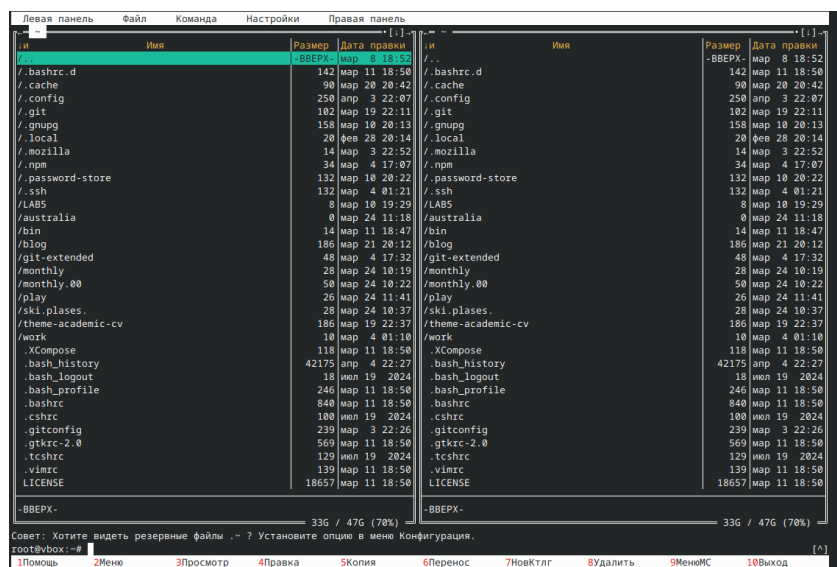


Рис. 4.2: МС в терминале

Выполняю команды в мс(рис. 4.3) (рис. 4.4).

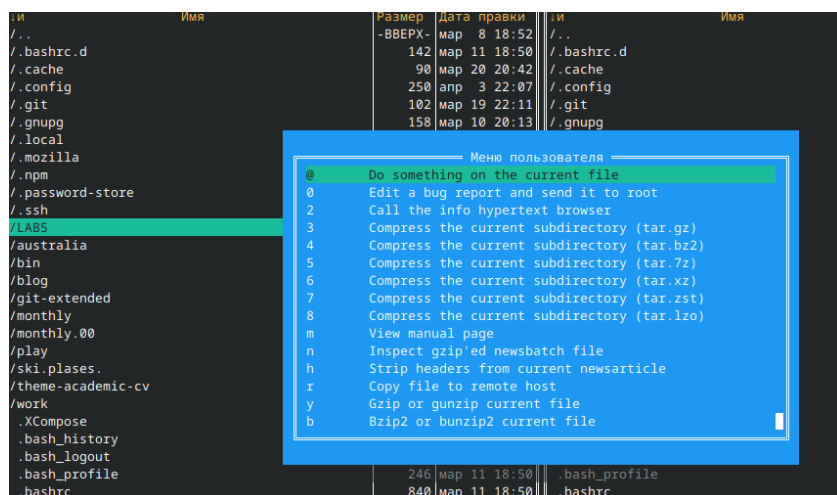


Рис. 4.3: Меню пользователя

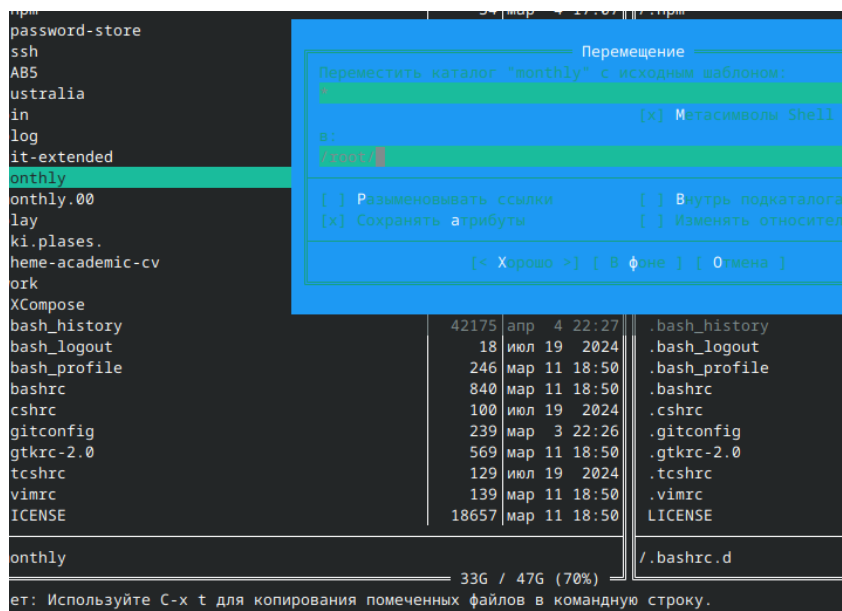


Рис. 4.4: Перемещение файла

Проверяю левую панель. Всё подробно (рис. 4.5).

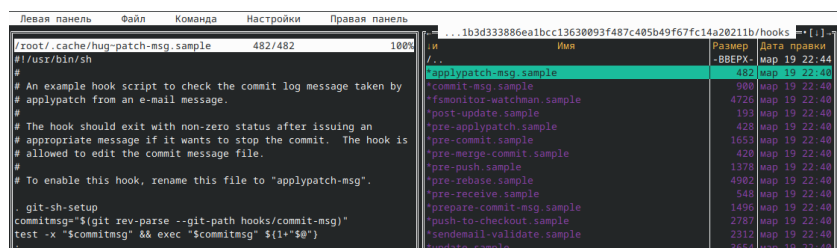


Рис. 4.5: Левая панель с данными файла

Открываю встроенный редактор мс и редактирую файл (рис. 4.6)(рис. 4.7).

```
/root/git-extended/package.json
{
  "name": "git-extended",
  "version": "1.0.0",
  "description": "",
  "main": "index.js",
  "scripts": {
    "test": "echo \"Error: no test specified\" && exit 1"
  },
  "keywords": [],
  "author": "",
  "license": "ISC"
}
```

Рис. 4.6: Редактор

```
package.json  [-M--] 12 L: [ 1+13 14/ 15] *(239 / 240b) 0010 0x00A
{
  "name": "git-extended",
  "version": "1.0.0",
  "description": "",
  "main": "index.js",
  "scripts": {
    "test": "echo \"Error: no test specified\" && exit 1"
  },
  "keywords": [],
  "author": "",
  "license": "ISC"
}
Ieditedthis█
```

Рис. 4.7: Редактирование файла

Использую функцию создание каталога(рис. 4.8) (рис. 4.9).

Создать новый каталог

Введите имя каталога:
package.json

[< Хорошо >] [Отмена]

Рис. 4.8: Создать каталог

~/git-extended/package			
Имя	Размер	Дата правки	
package.json	226	мар 4 17:32	
...	-ВВЕРХ-	апр 11 20:51	

Рис. 4.9: Новый каталог package

Использую поиск файлов(рис. 4.10) (рис. 4.11).

Поиск файла

От каталога:

[x] Игнорировать каталоги:

Шаблон имени:

Содержимое:

[x] Найти рекурсивно

[] Следовать по символическим ссылкам

[x] Метасимволы Shell

[x] С учётом регистра

[] Все кодировки

[] Пропускать скрытые

[] Слово целиком

[] Регулярное выражение

[x] С учётом регистра

[] Все кодировки

[] До первогохождения

[< Хорошо >] [Отмена]

Рис. 4.10: Окно поиска файла

Поиск файла: "*", Содержимое: "main"

/root

198:quit

250:quit

251:quit

283:quit

446:quit

660:quit

661:quit

683:quit

685:quit

686:quit

687:quit

689:quit

689:quit

690:quit

691:quit

692:quit

693:quit

695:quit

696:quit

697:quit

698:quit

699:quit

700:quit

701:quit

705:quit

710:quit

711:quit

Найдено: 260

Ищем в chesznol

[< Перейти >] [Повтор] [Продолжить] [Выход]

[Панель задач] [Просмотр - F3] [Правка - F4]

Рис. 4.11: Поиск файлов

Смотрю историю команд (рис. 4.12) и изучаю окно Команда (рис. 4.13).

```
pnpm init
e
git commit -m "added lab05"
git commit -m "added lab06"
git commit -m "Added lab06"
git pull
git clone git@github.com:osavostin/study_2024-2025_os-intro
make
git remote add origin git@github.com:osavostin/study_2024-2025_os-intro
git add .
git commit -m "added presentation"
git push
```

Рис. 4.12: История команд

Команда	Настройки	Правая панель
Меню пользователя...		F2
Дерево каталогов		
Поиск файла		M-?
Переставить панели		C-u
Отключить панели		C-o
Сравнить каталоги		C-x d
Сравнить файлы		C-x C-o
Внешняя панелизация		C-x !
Размеры каталогов		C-Space

Рис. 4.13: Окно команда

Изучаю окно Настройки(рис. 4.14).

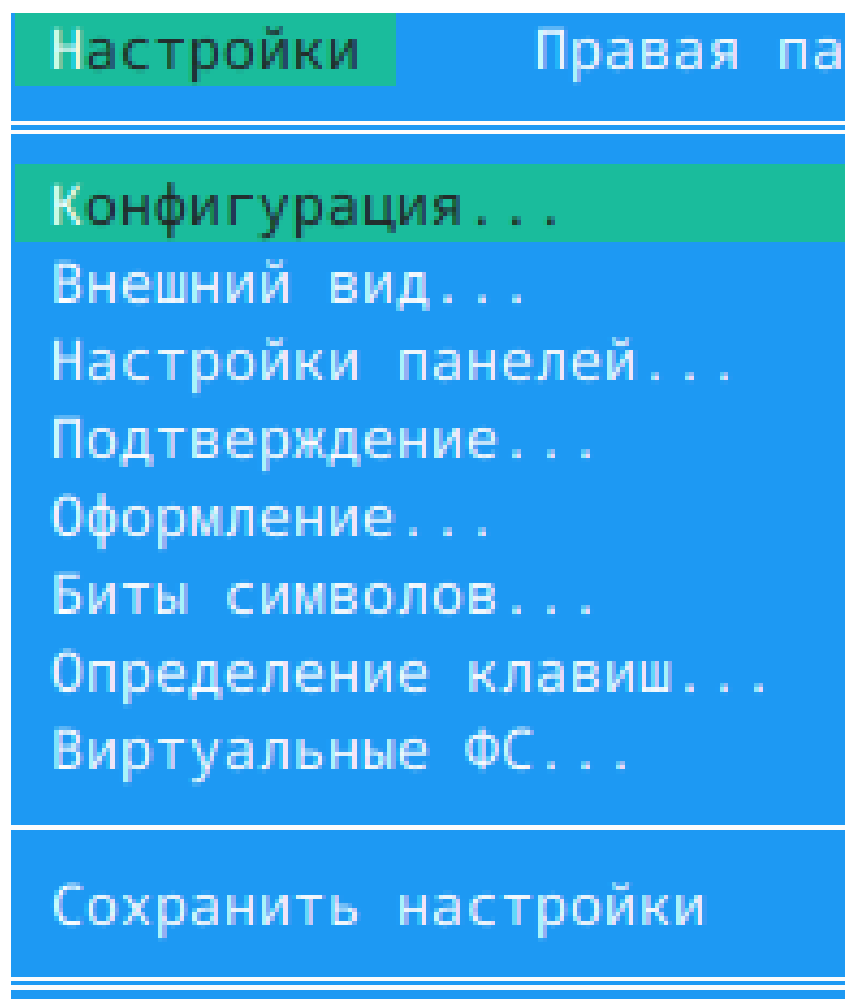


Рис. 4.14: Настройки

4.2 MS текстовый редактор

Создаю файл текстовой (рис. 4.15) и вставляю в него текст из интернета (рис. ??).

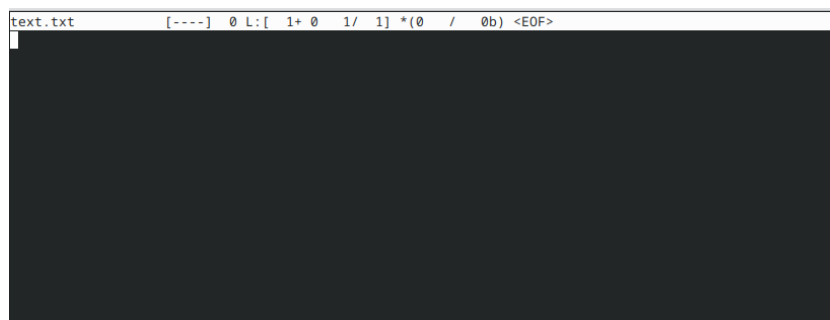


Рис. 4.15: Новый файл

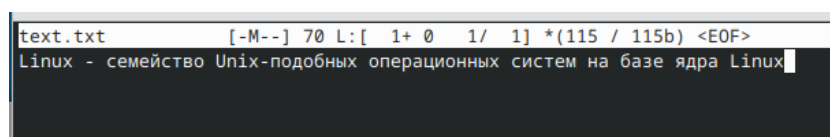


Рис. 4.16: Вставленный текст

Удаляю часть текста (рис. 4.17). Копирую строку (рис. 4.18). Перемещаю строку (рис. 4.19).

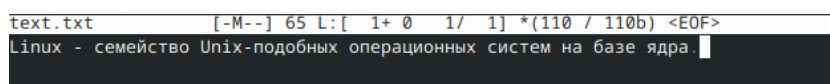


Рис. 4.17: Удаление текста

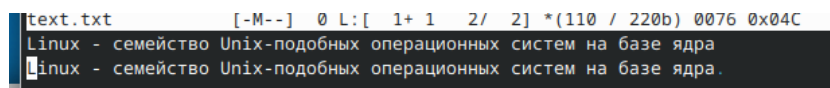


Рис. 4.18: Копирка строки

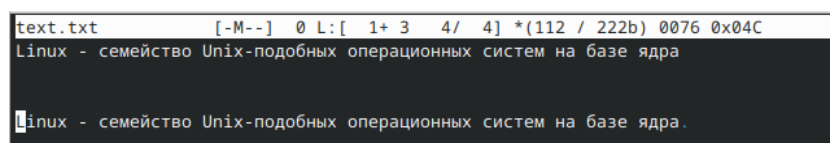


Рис. 4.19: Перемещение текста

5 Выводы

Были освоены навыки с мс

Список литературы

Лабораторная Работа Номер 9 РУДН ::: {#refs} :::