

끊임없이 발전하는 개발자 오수찬입니다

2011 - 2021 PORTFOLIO

CONTACT

osc0430a@naver.com

010 2665 9545





나아가는 개발자 오수찬입니다

다양한 경험 많은 노력을 발판삼아 계속해서 나아가는 개발자.
새로운 기술에 예민하며 끊임없이 배우고 노력하는 개발자.
기술에 그치지 않고 산업 동향까지 전반을 바라보는 개발자.
다음과 같은 개발자가 되기를 지향합니다.

오수찬 / Soochan Oh

1991.04.30 / 서울특별시

Tel. 010-2665-9545

Email. osc0430a@naver.com

서울특별시 동작구 상도동

GRADUATION

2010 당곡고등학교 졸업

2011 송실대학교 컴퓨터공학부 입학

2018 송실대학교 컴퓨터공학부 졸업

2020 한국스마트홈산업협회
뉴딜일자리 교육 수료

SKILL

JAVA	<div></div>	95
C	<div></div>	95
C++	<div></div>	85
PYTHON	<div></div>	85

JS	<div></div>	95
NODE	<div></div>	65
SPRING	<div></div>	85
AWS	<div></div>	65

Certificate

2011 MOS 파워포인트

2011 MOS 엑셀

2018 정보처리기사

PROJECT

2016 리눅스 Bash셸 구현 프로젝트

2017 영화예매사이트 구현 프로젝트

2020 스마트홈도어시스템 구축 프로젝트

2021 AWS를 이용해 WEB서버 구축

오수찬은 어떤 능력을 가지고 있을까?

다양한 언어 및 OS, 컴퓨터구조, 자료구조, 알고리즘 등 개발 전반의 지식이 풍부합니다. 또한 Cloud서비스의 구조와 Cloud Platform의 구조에 대한 이해가 깊습니다. 마지막으로 프레임워크와 다양한 Web개발 패턴에 이해가 존재하고 활용이 가능합니다.

Cloud Platform 활용능력

AWS활용 WEB서버 구축
이외에도 국내/외 클라우드 관련 지식

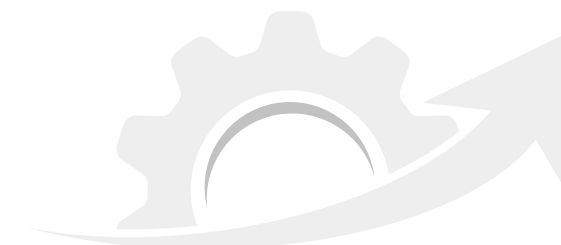


프로그래밍 스킬

다양한 언어 활용능력!
자료구조 및 알고리즘에 대한 이해!

프레임워크 관련지식

Spring 프레임워크 개발경험
프레임워크 구조 이해



PROJECT.1

영화예매사이트

JAVA SCRIPT

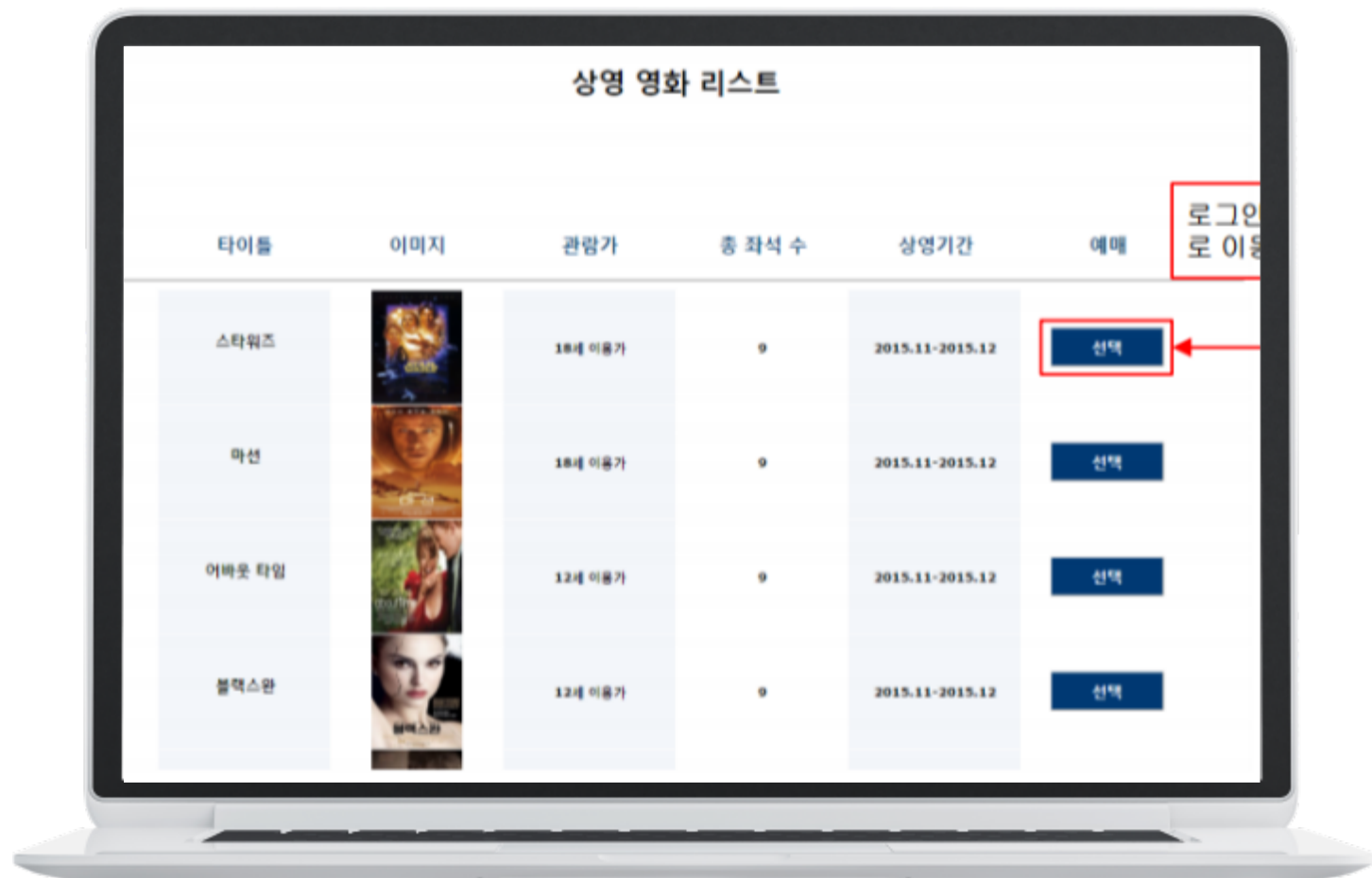
01

ABOUT PROJECT

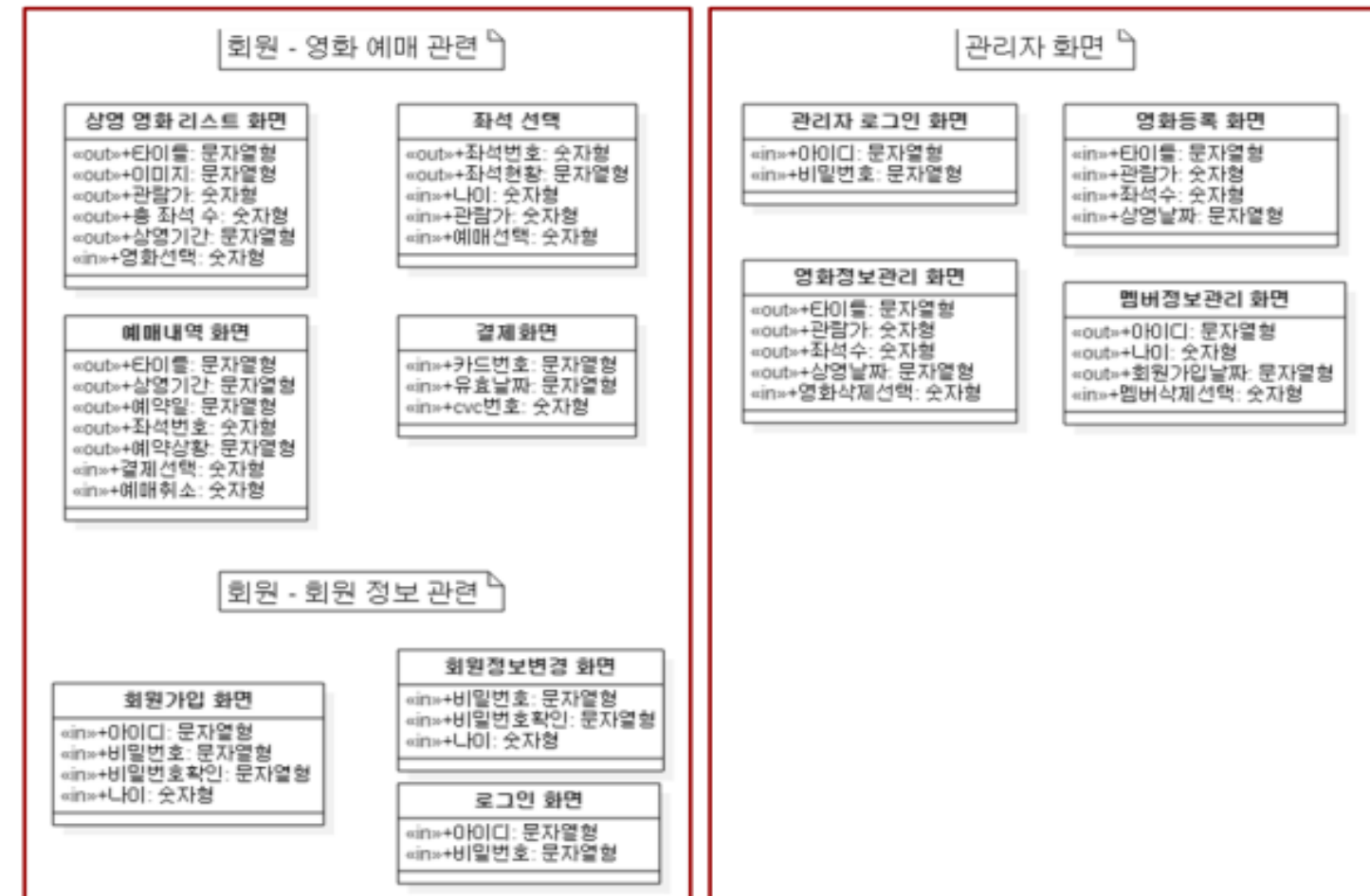
JAVA SCRIPT를 활용한 영화예매사이트 구현

영화예매사이트

JAVA SCRIPT활용 사이트 구현



Class Diagram



기여도

기획	<div></div>	100
----	-------------	-----

개발 100

개발의도

영화관 운영에 있어 관리자가 영화 및 회원 관련 정보를 손쉽게 다룰 수 있는 형식을 제공하며, 회원에게는 영화 예매를 서비스를 편리하게 제공한다.

영화예매사이트

JAVA SCRIPT활용 사이트 구현

사이트의 특징

- 1) 회원가입, 회원정보 수정 기능을 제공한다.
- 2) 회원가입을 통하여 영화 예매 및 확인, 취소 기능을 제공한다.
- 3) 관리자 페이지를 통하여 회원관리, 영화관리를 제공한다.

타이틀	이미지	관람가	총 좌석 수	상영기간	예매	로그인
스타워즈		18세 이용가	9	2015.11-2015.12	<input type="button" value="선택"/>	
마션						
어바웃 타임						
블랙스완						

영화 제목	상영 기간	예약일	좌석 번호	예약 상황	결제 및 취소
어바웃 타임	2015.11-2015.12	2015-11-23	1	-	<input type="button" value="결제"/> <input type="button" value="예매내역 삭제"/>
마션	2015.11-2015.12	2015-11-23	2	-	<input type="button" value="결제"/> <input type="button" value="예매내역 삭제"/>

카드결제

결제 완료시, 예약 목록 화면의 예약 상황 항목 업데이트

카드 번호: 1234-5678-1234-5678

유효 날짜: 1 / 2015

CVC번호: ***

회원정보변경

ID 항목 수정 불가

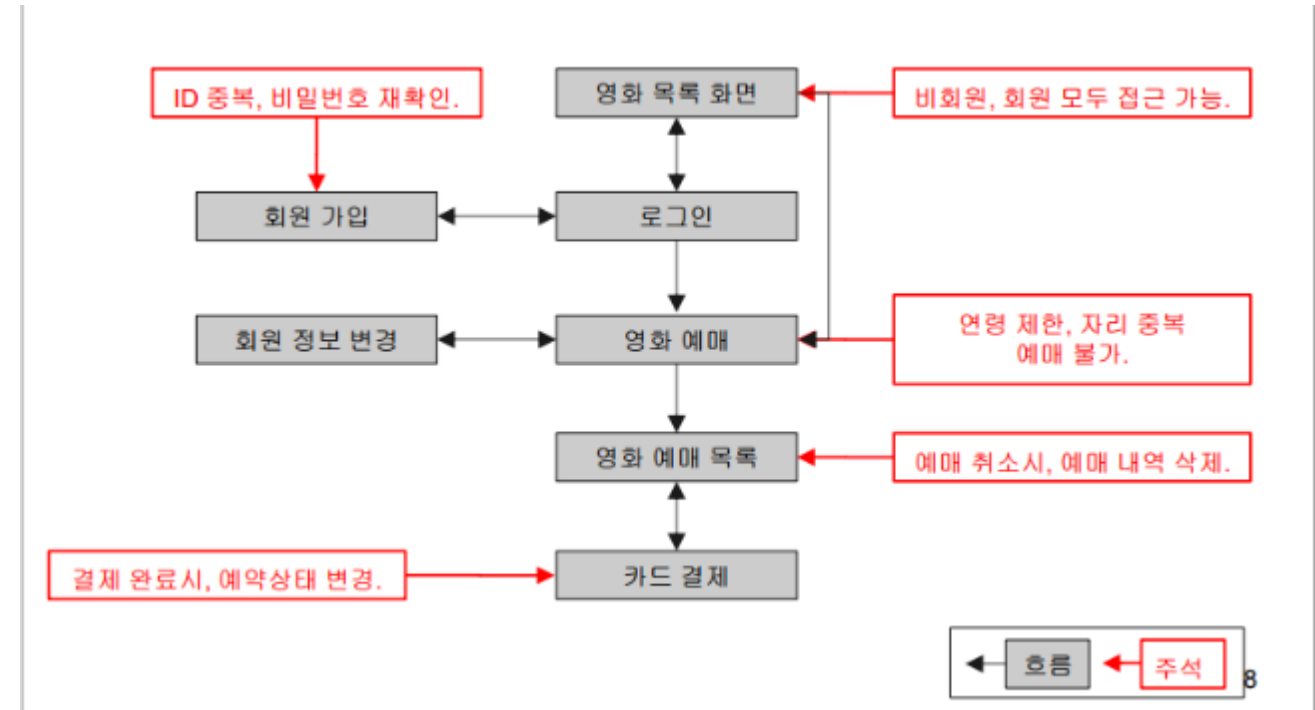
ID: jbbh2

비밀번호: ***

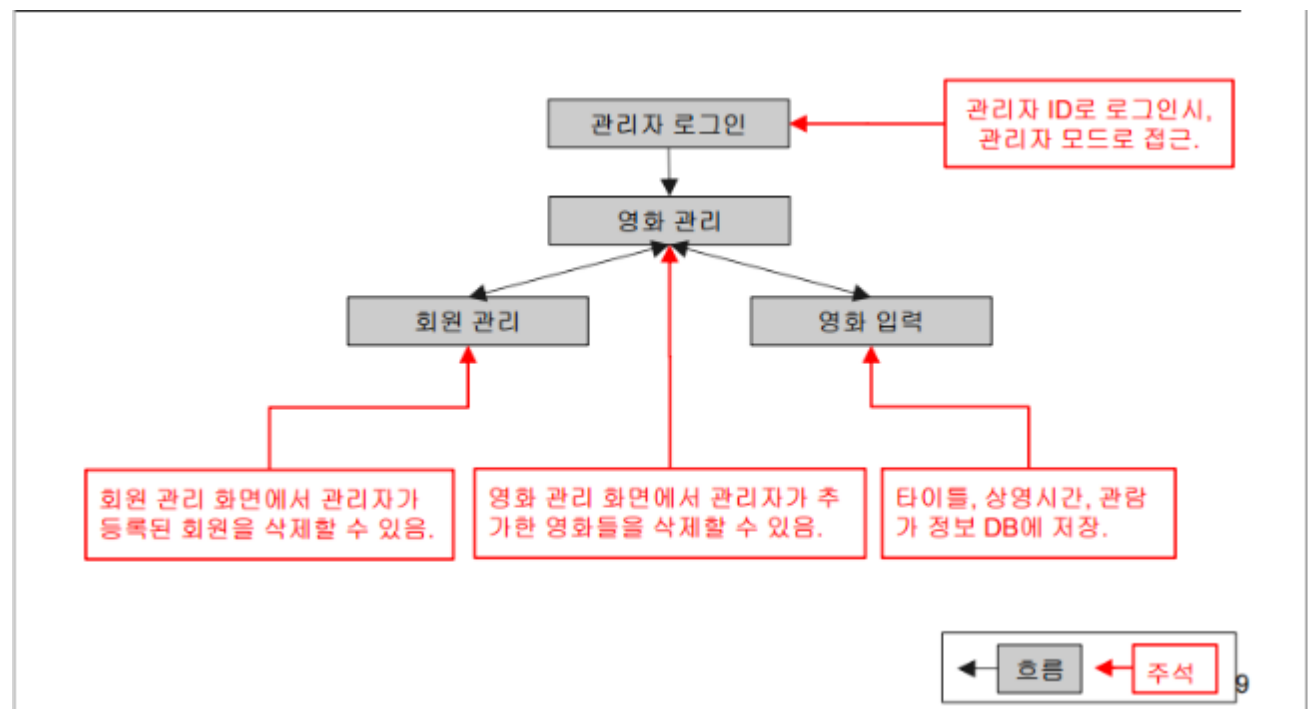
비밀번호 확인:

나이: 23

사이트 흐름도(회원)



사이트 흐름도(관리자)



PROJECT.2

02

ABOUT PROJECT

얼굴인식 기능이 있는 홈도어 시스템 구축
안드로이드, 파이썬, 라즈베리파이, 구글에서 제
공하는 티쳐블 머신, FCM 푸쉬메세지 활용

스마트홈도어시스템

얼굴인식 홈도어

스마트홈도어시스템

얼굴인식 홈도어

방문자의 얼굴을 인식하여 세대원으로 등록된 경우 자동으로 문을 열어주고 그렇지 않은 경우 세대원의 모바일 디바이스로 방문객 알림을 보내주는 홈도어 시스템을 구축하였다.

참여인원 4인 **팀명** 여러

기여도

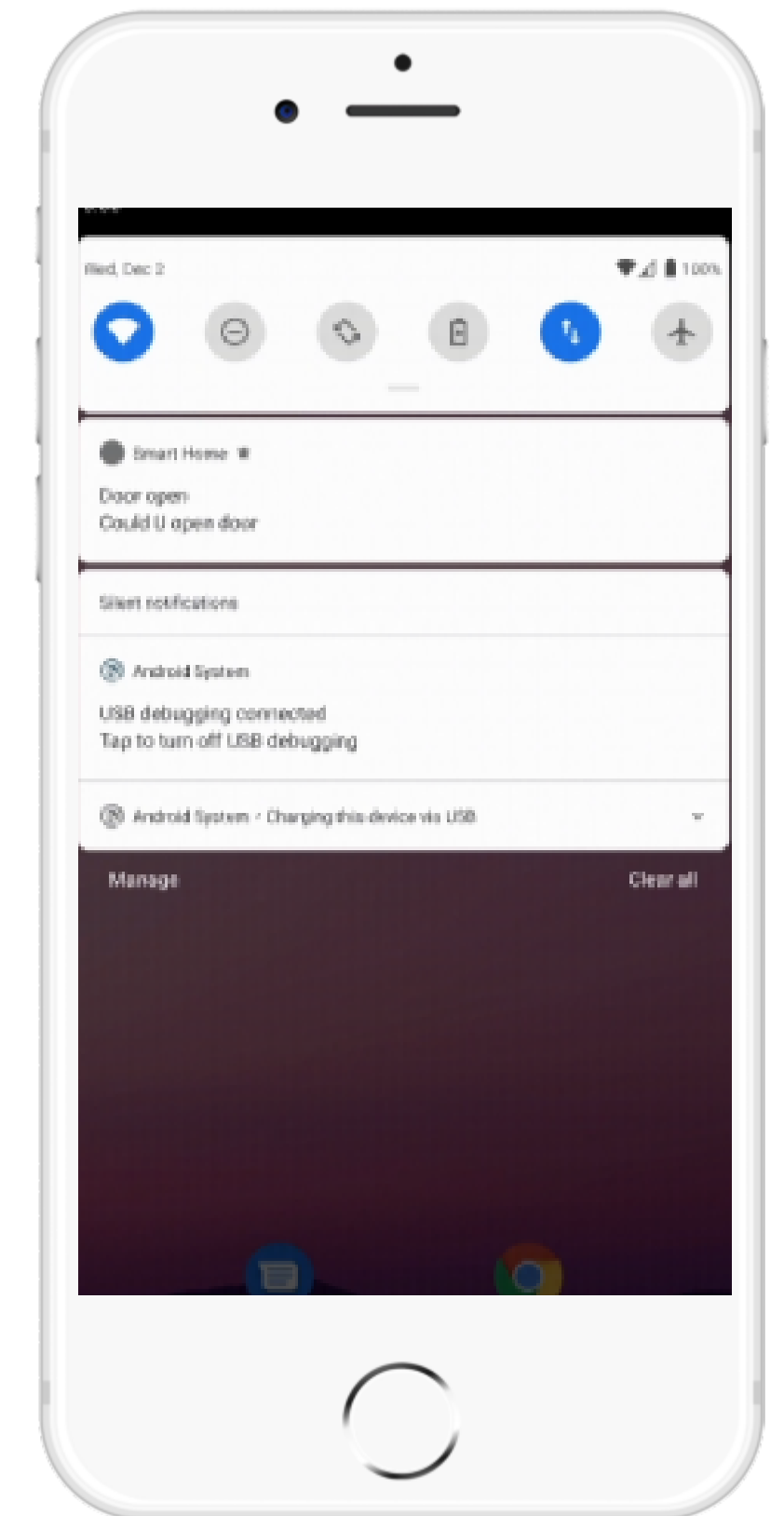
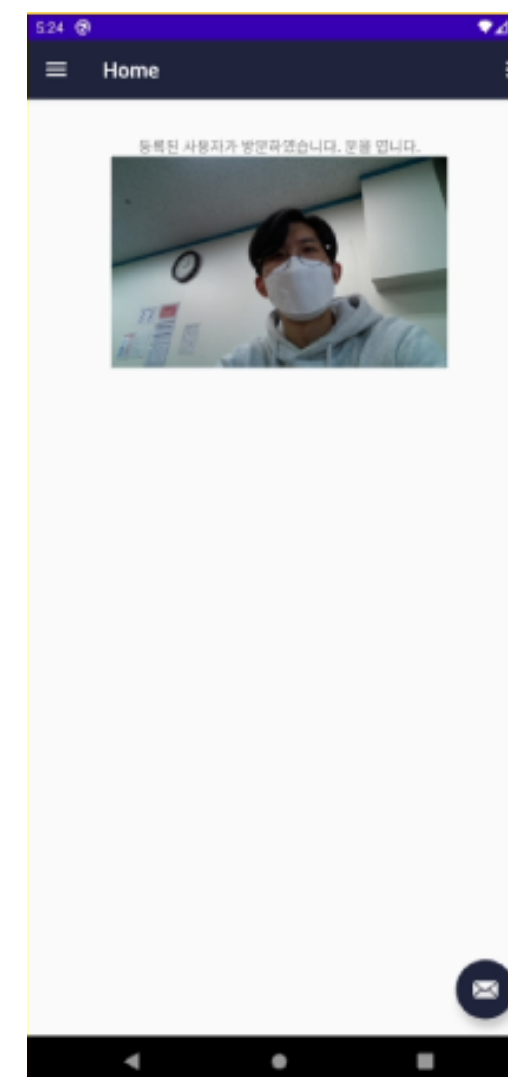
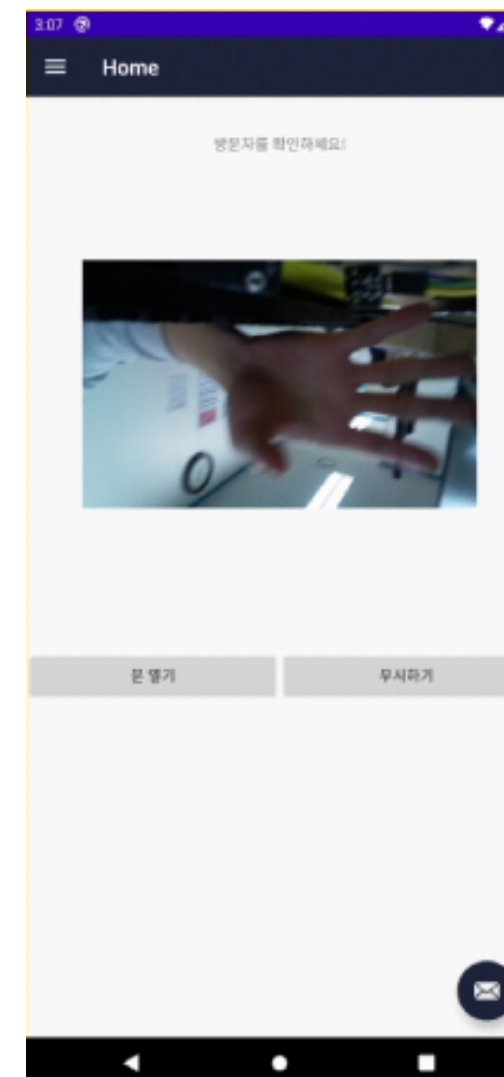
기획	<div><div></div></div>	75
개발	<div><div></div></div>	70

구현부분

라즈베리파이 카메라, 모터 모듈연동

안드로이드 앱 개발

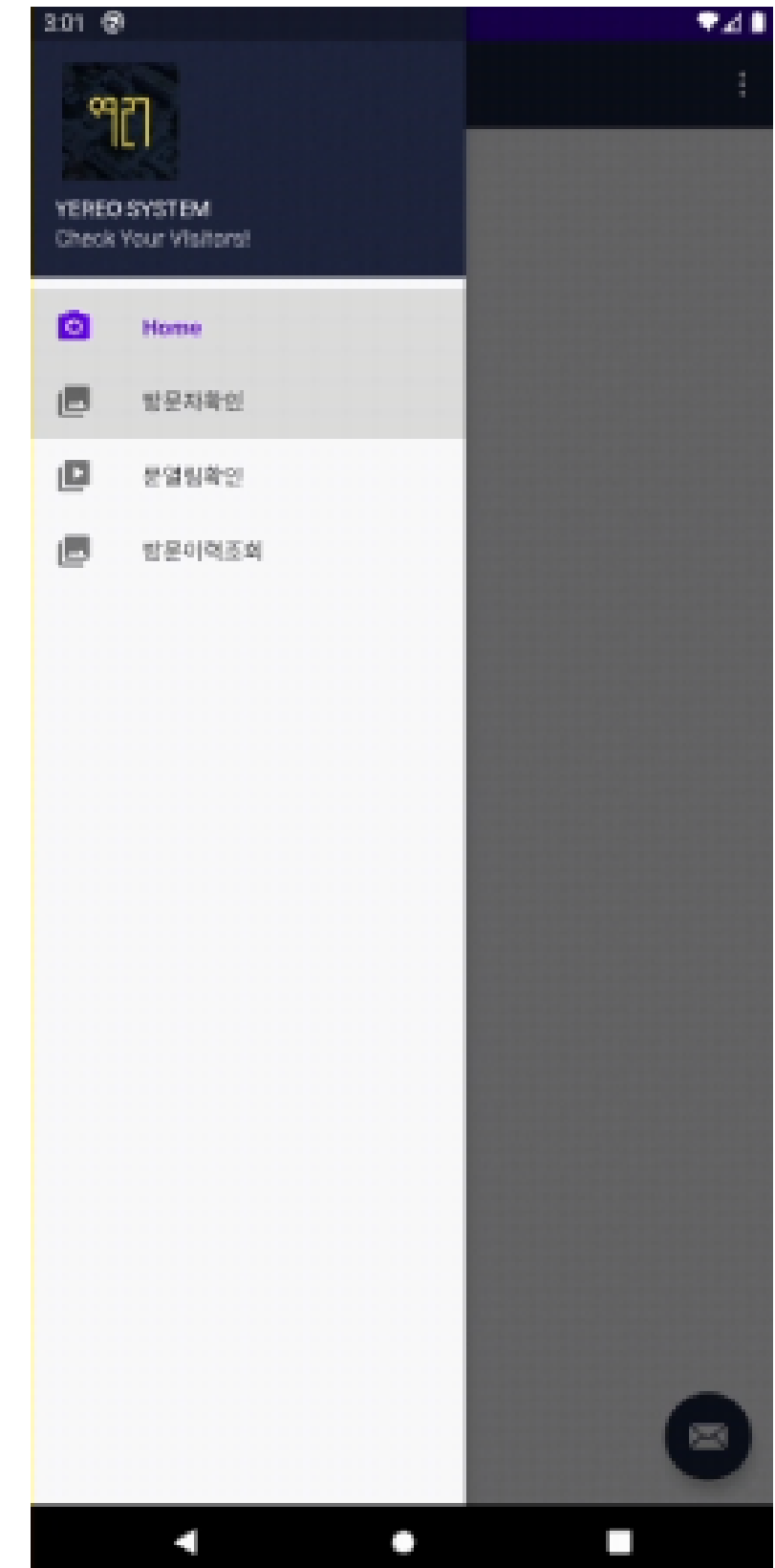
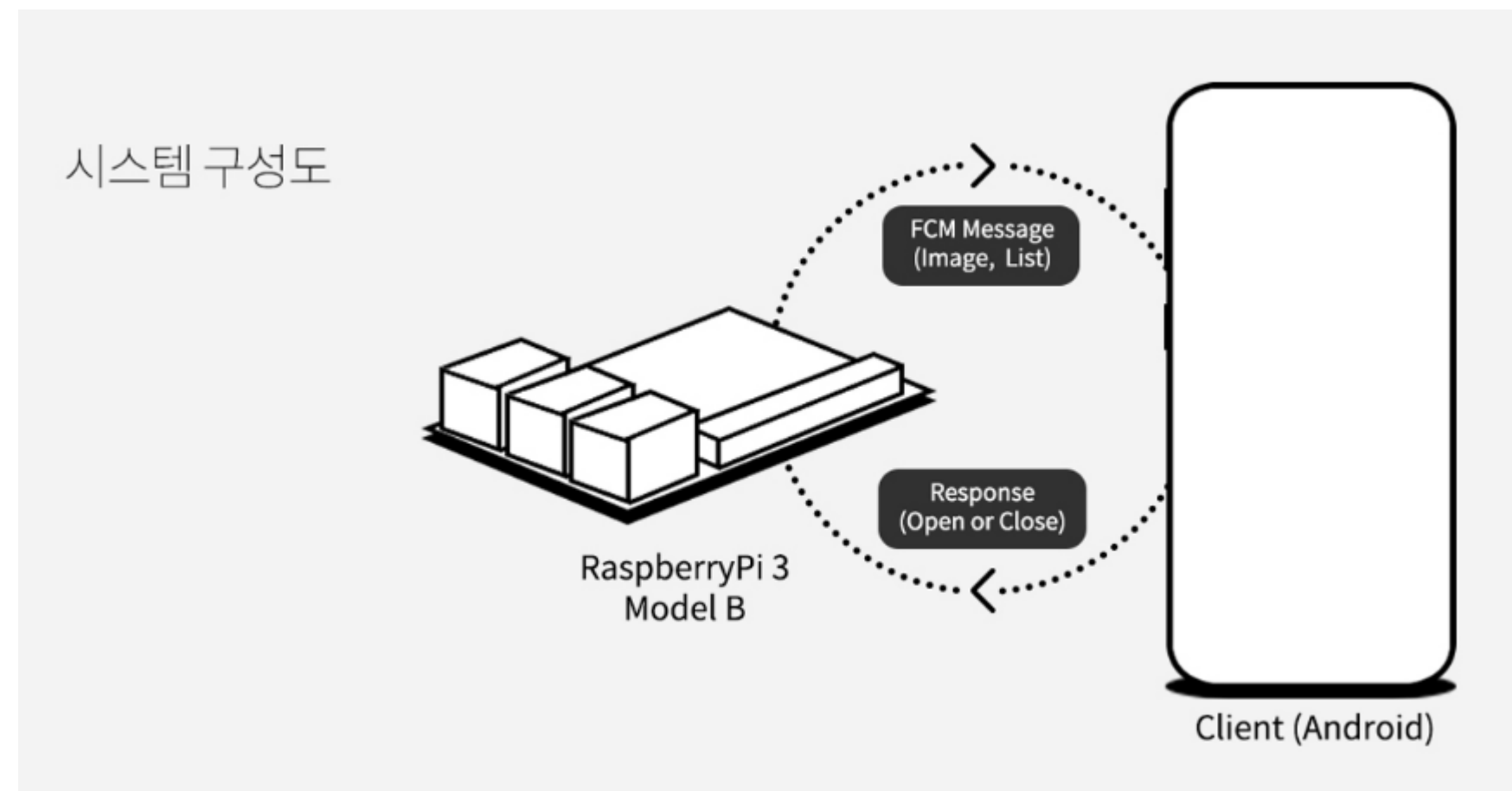
FCM활용 푸시메세지 서버



스마트홈도어시스템

얼굴인식 홈도어

라즈베리파이안의 라즈비안(우분투 기반의 경량 리눅스)환경에서 파이썬을 활용하여 얼굴인식 서버, FCM 푸시메세지 서버, 카메라, 모터 모듈을 구현했다. 얼굴인식 서버, FCM 푸시메세지 버서를 아파트 단지 서버 혹은 Cloud로 이식 시 더 개선된 성능을 보여줄 수 있다.



PROJECT.3

CLOUD서버 구축

AWS활용 서버 구축

03

ABOUT PROJECT

AWS Cloud platform을 활용하여
Web서버를 구축 및 운영

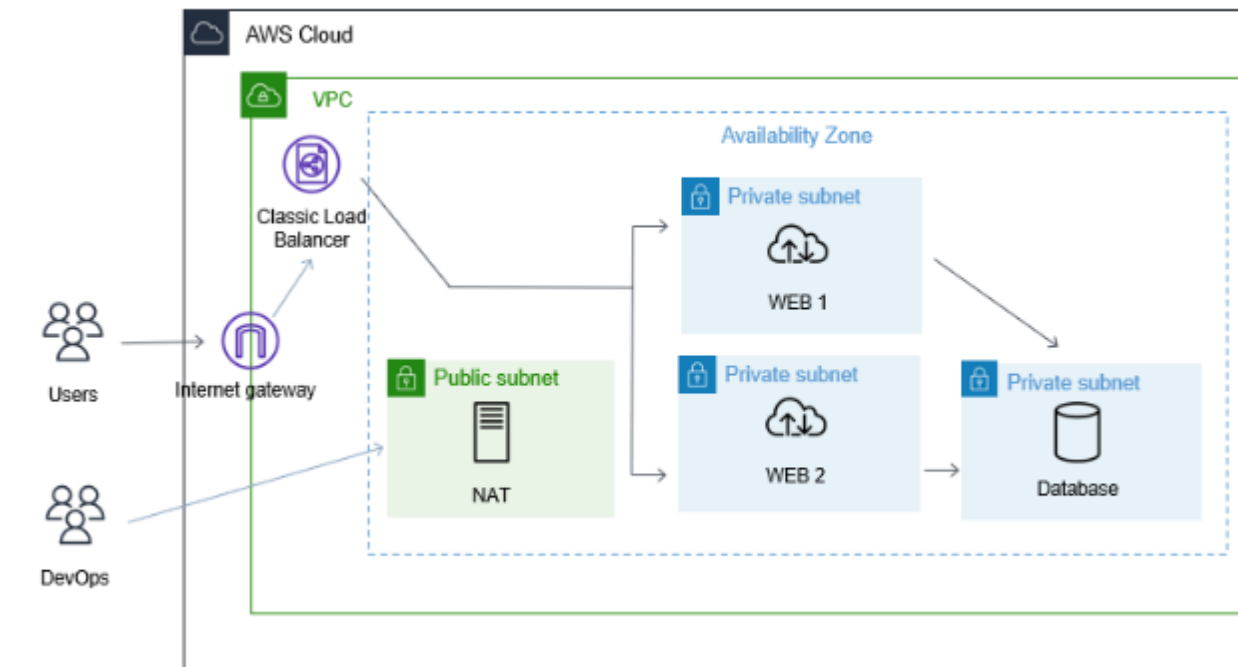
Cloud서버 구조

상세 Cloud 서버 구성 설명

AWS플랫폼을 활용하여 Cloud서버를 구축했다.

총 4개의 EC2인스턴스를 사용하여 하나의 NAT서버 2개의 WEB서버 하나의 DB서버를 구축했다. NAT서버는 Public WEB서버와 DB서버는 Private로 구성했다.

2개의 WEB서버에서는 같은 내용의 스프링 프로젝트를 배포하였으며 개발자는 NAT서버를 통해 사용자는 게이트와 ELB를 거쳐 WEB서버에서 배포하는 스프링 프로젝트에 접근할 수 있게 하였다.



로그

홈

게시판

답변게시판

회원가입

로그인

일정관리

접수관리

111

2021년 3월

일	월	화	수	목	금	토
	1	2	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31			

CLOUD 서버 구축

AWS활용 서버 구축

AWS플랫폼을 활용하여 Cloud서버를 구축했다. 개인 프로젝트로 진행하였으며 서버에서 배포하는 페이지는 이전에 Spring을 사용하여 개인적으로 만들어 본 게시판 활용했다.

기여도

기획 100

개발 100

감사합니다!

잘 부탁드립니다!

2011 - 2021 PORTFOLIO

CONTACT

OSC0430A@NAVER.COM

010 2665 9545

