

## **BOLETÍN. Desarrollo de proyecto web con hojas de estilos**

---

### **1. INTRODUCCIÓN**

Esta práctica corresponde a la continuación del proyecto web desarrollado en la unidad 1, en modalidad individual, correspondiente a la unidad de hojas de estilos. Su evaluación supone un 20% de peso en la nota de la unidad(examen 80%). Se ha de realizar la codificación del proyecto web en HTML5 y CSS3, contando con un proyecto totalmente responsive adaptable al menos a dos tipos de dispositivos.

Será importante definir la estructura del proyecto en HTML5, utilizando etiquetas propias de él- Además, se ha de evitar estructuras como div, table, etc. siendo utilizadas sólo en caso necesario. Además, se han de utilizar plantillas para reutilizar el código, usadas para aquello que se repita, como: cabecera, menú, pie, etc.

La entrega que se realizará en un zip, con la siguiente nomenclatura:

**APELLIDOS\_NOMBRE\_UD4.zip** y ha de contener:

- **DOCUMENTO EXPLICATIVO:** Un pequeño documento resumen en donde se indique que acciones se han tomado para el desarrollo del aplicativo usando HTML5 y CSS3. Es requisito imprescindible la entrega de este documento para la superación de esta práctica. Ha de contener los siguiente apartados:
  - **Introducción:** desarrollo de la temática elegida del proyecto web.
  - **Cada uno de los conceptos que se han ido aplicando contenidos en el aula virtual:** enumerar cada uno de ellos e indicar como se ha aplicado incluyendo trozos de código. Es obligatoria la realización de todos los apartados.
- **CÓDIGO:** se ha de entregar el código. Es requisito imprescindible que funcione correctamente el proyecto, con todos los apartados indicados.

Herramienta sugerida de uso: Visual Studio.

### **2. RÚBICA**

Aquí se muestra la rúbrica para evaluar esta parte del proyecto. Se hará la evaluación en base 5. Es requisito imprescindible la entrega de cada uno de los apartados, para poder superar la práctica.

DESCRIPCIÓN	PUNTOS
Se ha entregado el código funcionando correctamente, con una	1

<b>estructura puramente HTML5 Y CSS3 y además, se utilizan plantillas para reutilizar el código, para cabecera, menu y pie (se han utilizado las etiquetas propias de HTML5 para dar estructura a la página, así como, se evitan etiquetas div, table, etc... solo utilizadas en caso necesario. Se utilizan plantillas para reutilizar el código en HTML5, a elegir por el alumnado).</b>	
<b>Se ha entregado el documento explicativo indicando el apartado de aplicación de flexbox (estructura del proyecto y dtas partes del proyecto) y funciona correctamente en el código.</b>	<b>1</b>
<b>Se ha entregado el documento explicativo indicando el apartado de aplicación de Grid y funciona correctamente en el código.</b>	<b>1</b>
<b>Se ha entregado el documento explicativo indicando el apartado de aplicación de posicionamiento clásico (aplicando varios tipos) y funciona correctamente en el código.</b>	<b>1</b>
<b>Se ha entregado el documento explicativo indicando el apartado de aplicación de varios tipos de display y funciona correctamente en el código.</b>	<b>1</b>
<b>Se ha entregado el documento explicativo indicando el apartado de aplicación de posicionamiento z_index y funciona correctamente en el código.</b>	<b>1</b>
<b>Se ha entregado el documento explicativo indicando el apartado de aplicación de border-sizing y funciona correctamente en el código.</b>	<b>1</b>
<b>Se ha entregado el documento explicativo indicando el apartado de aplicación de modelo de cajas (aplicando mediciones) y funciona correctamente en el código.</b>	<b>1</b>
<b>Se ha entregado el documento explicativo indicando el apartado de aplicación de varios pseudoclases y pseudoelementos (utilizar varios de cada caso) y funciona correctamente en el código.</b>	<b>1</b>
<b>Se ha entregado el documento explicativo indicando el apartado de aplicación de una web responsive y funciona correctamente en el código (aplica a al menos dos tipos de dispositivos y el menú ha de cambiar según el tipo de dispositivo a tipo menú hamburguesa o algo similar)</b>	<b>1</b>