

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3
4 #define MAX 15
5
6 /* PROTOTIPOS */
7 float media_vector(int *, int);
8 void lee_vector(int *, int);
9 void escribe_vector(int *, int);
10
11
12 /* FUNCION PRINCIPAL */
13 int main(void) {
14     int v[MAX], dim;
15
16     puts("=====");
17     puts("      MEDIA VECTOR      ");
18     puts("=====");
19
20     do {
21         printf("Introduce la dimension efectiva (Max. 15): ");
22         scanf("%d", &dim);
23     } while(dim < 1 || dim > MAX);
24
25     lee_vector(v, dim);
26     escribe_vector(v, dim);
27
28     float media = media_vector(v, dim);
29     printf("\nLa media del vector es: %.2f", media);
30
31     puts("");
32     system("pause");
33     return 0;
34 }
35
36 float media_vector(int *v, int dim) {
37     float sum = 0;
38     float med = 0;
39
40     for(int i = 0; i < dim; i++) sum += v[i];
41
42     med = sum / dim;
43
44     return med;
45 }
46
47 void lee_vector(int *v, int dim) {
48     for(int i = 0; i < dim; i++) {
49         printf("Elemento %d? : ", i+1);
50         scanf("%d", &v[i]);
51     }
52 }
53
54 void escribe_vector(int *v, int dim) {
55     for(int i = 0; i < dim; i++) printf("%8d", v[i]);
56 }
```