

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3
4 int main(void){
5     int num, centenas, decenas, unidades;
6     char cardinal;
7
8     do{
9         printf("Introduce un numero (Entre 1 y 999): ");
10        scanf("%d", &num);
11    }while(num < 1 || num > 999);
12
13    centenas = (num / 100);
14    decenas = (num - (centenas * 100)) / 10;
15    unidades = (num - (centenas * 100 + decenas * 10));
16
17    printf("%d", centenas);
18    printf("%d", decenas);
19    printf("%d", unidades);
20    printf("\n\n");
21
22
23    if(centenas == 0) printf("");
24    else if(centenas == 1){
25        if(unidades == 0 && decenas == 0) printf("cien");
26        else printf("ciento");
27    }
28    else if(centenas == 2) printf("doscientos");
29    else if(centenas == 3) printf("trescientos");
30    else if(centenas == 4) printf("cuatrocientos");
31    else if(centenas == 5) printf("quinientos");
32    else if(centenas == 6) printf("seiscientos");
33    else if(centenas == 7) printf("setecientos");
34    else if(centenas == 8) printf("ochocientos");
35    else if(centenas == 9) printf("novecientos");
36
37    if(decenas == 0){
38        if(unidades == 0 && centenas == 0) printf(" cero");
39        else if(unidades == 1) printf(" uno");
40        else if(unidades == 2) printf(" dos");
41        else if(unidades == 3) printf(" tres");
42        else if(unidades == 4) printf(" cuatro");
43        else if(unidades == 5) printf(" cinco");
44        else if(unidades == 6) printf(" seis");
45        else if(unidades == 7) printf(" siete");
46        else if(unidades == 8) printf(" ocho");
47        else if(unidades == 9) printf(" nueve");
48    }
49    else if(decenas == 1 && centenas != 0){
50        if(unidades == 0) printf(" diez");
51        else if(unidades == 1) printf(" once");
52        else if(unidades == 2) printf(" doce");
53        else if(unidades == 3) printf(" trece");
54        else if(unidades == 4) printf(" catorce");
55        else if(unidades == 5) printf(" quince");
56        else if(unidades == 6) printf(" dieciseis");
57        else if(unidades == 7) printf(" diecisiete");
58        else if(unidades == 8) printf(" dieciocho");
59        else if(unidades == 9) printf(" diecinueve");
60    } else if(decenas == 2){
```

```
61     printf(" veint");
62     if(unidades == 0) printf("e");
63     else if(unidades == 1) printf("iuno");
64     else if(unidades == 2) printf("idos");
65     else if(unidades == 3) printf("itres");
66     else if(unidades == 4) printf("icuatro");
67     else if(unidades == 5) printf("icinco");
68     else if(unidades == 6) printf("iseis");
69     else if(unidades == 7) printf("isiete");
70     else if(unidades == 8) printf("iocho");
71     else if(unidades == 9) printf("inueve");
72 }
73 else if(decenas == 3) printf(" treinta");
74 else if(decenas == 4) printf(" cuarenta");
75 else if(decenas == 5) printf(" cincuenta");
76 else if(decenas == 6) printf(" sesenta");
77 else if(decenas == 7) printf(" setenta");
78 else if(decenas == 8) printf(" ochenta");
79 else if(decenas == 9) printf(" noventa");
80
81 if(decenas != 0 && decenas != 1 && decenas != 2){
82     if(unidades == 0) printf("");
83     else if(unidades == 1) printf(" y uno");
84     else if(unidades == 2) printf(" y dos");
85     else if(unidades == 3) printf(" y tres");
86     else if(unidades == 4) printf(" y cuatro");
87     else if(unidades == 5) printf(" y cinco");
88     else if(unidades == 6) printf(" y seis");
89     else if(unidades == 7) printf(" y siete");
90     else if(unidades == 8) printf(" y ocho");
91     else if(unidades == 9) printf(" y nueve");
92 }
93
94 if(decenas == 1 && centenas == 0){
95     if(unidades == 0) printf("diez");
96     else if(unidades == 1) printf("once");
97     else if(unidades == 2) printf("doce");
98     else if(unidades == 3) printf("trece");
99     else if(unidades == 4) printf("catorce");
100    else if(unidades == 5) printf("quince");
101    else if(unidades == 6) printf("dieciseis");
102    else if(unidades == 7) printf("diecisiete");
103    else if(unidades == 8) printf("dieciocho");
104    else if(unidades == 9) printf("diecinueve");
105 }
106
107
108 printf("\n");
109 system("pause");
110 return 0;
111 }
112
```