

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3
4 int main(void){
5     int caracter, codNumASCII, codNumOctal, codNumHexa;
6
7     printf("Dado un caracter, se indica su codigo ASCII.\n");
8     printf("Introduzca el caracter y pulse <INTRO>: ");
9     scanf("%c", &caracter);
10    printf("Caracter y codigo ASCII en decimal, octal y hexadecimal: %c, %hhd,\n",
11           %hho, %hhx", caracter, caracter, caracter, caracter);
12
13    printf("\n\nDado un numero en decimal, se indica su caracter ASCII\n",
14           asociado.\n");
15    printf("Introduzca el codigo numerico en decimal y pulse <INTRO>: ");
16    scanf("%d", &codNumASCII);
17    printf("Codigo numerico en decimal y caracter ASCII asociado: %d, %c",
18           codNumASCII, codNumASCII);
19
20    printf("\n\nDado un numero en octal, se indica su caracter ASCII\n",
21           asociado.\n");
22    printf("Introduzca el codigo numerico en octal y pulse <INTRO>: ");
23    scanf("%o", &codNumOctal);
24    printf("Codigo en octal y decimal, y caracter ASCII asociado: %o, %d, %c",
25           codNumOctal, codNumOctal, codNumOctal);
26
27    printf("\n\nDado un numero en hexadecimal, se indica su caracter ASCII\n",
28           asociado.\n");
29    printf("Introduzca el codigo numerico en hexadecimal y pulse <INTRO>: ");
30    scanf("%x", &codNumHexa);
31    printf("Codigo en hexadecimal y decimal, y caracter ASCII asociado: %x,\n",
32           %d, %c", codNumHexa, codNumHexa, codNumHexa);
33
34    printf("\n\n");
35    system("pause");
36    return 0;
37 }
```