

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3
4 #define DIM 7
5 #define LIMSUP 50
6 #define LIMINF 0
7
8 int main(void) {
9     int mat1[DIM][DIM],
10        *mat2[DIM * DIM],
11        dim, cont;
12
13     puts("=====");
14     puts("      ROTAR MATRIZ      ");
15     puts("=====\\n");
16
17     do{
18         printf("Introduzca la dimension de la matriz: ");
19         scanf("%d", &dim);
20     } while(dim < 0 || dim > DIM);
21
22     for(int f = 0; f < dim; f++) {
23         for(int c = 0; c < dim; c++) {
24             do {
25                 printf("Elemento (%d, %d): ", f+1, c+1);
26                 scanf("%d", &mat1[f][c]);
27             } while(mat1[f][c] < LIMINF || mat1[f][c] > LIMSUP);
28         }
29     }
30
31     for(int f = 0, cont = 0; f < dim; f++) {
32         for(int c = dim - 1; c ≥ 0; c--, cont++) {
33             mat2[cont] = &mat1[c][f];
34         }
35     }
36
37     puts("MATRIZ INTRODUCIDA:");
38     for(int f = 0; f < dim; f++) {
39         for(int c = 0; c < dim; c++) {
40             printf("%5d", mat1[f][c]);
41         }
42         puts("");
43     }
44
45     puts("\\n\\nMATRIZ ROTADA:");
46     for(int f = 0, cont = 0; f < dim; f++) {
47         for(int c = 0; c < dim; c++, cont++) {
48             printf("%5d", *mat2[cont]);
49         }
50         puts("");
51     }
52
53     puts("");
54     system("pause");
55     return 0;
56 }
```