

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3
4 #define MAX 15
5
6 /* PROTOTIPOS */
7 void lee_vector(long *, int);
8 void escribe_vector(long *, int);
9 void inicia_vector(long *, int, long);
10
11 /* FUNCION PRINCIPAL */
12 int main(void) {
13     int dim;
14     long v[MAX], valor;
15
16     puts("=====");
17     puts("      FUNCIONES CON VECTORES      ");
18     puts("=====");
19
20     do {
21         printf("Introduce la dimension efectiva (Max. 15): ");
22         scanf("%d", &dim);
23     } while(dim < 1 || dim > MAX);
24
25     puts("LECTURA DE DATOS");
26     lee_vector(v, dim);
27     escribe_vector(v, dim);
28
29     puts("\n\nVALOR FIJO");
30     printf("Introduce un valor aleatorio: ");
31     scanf("%ld", &valor);
32     inicia_vector(v, dim, valor);
33     escribe_vector(v, dim);
34
35     puts("");
36     system("pause");
37     return 0;
38 }
39
40 void lee_vector(long *v, int dim) {
41     for(int i = 0; i < dim; i++) {
42         printf("Elemento %d? : ", i+1);
43         scanf("%ld", &v[i]);
44     }
45 }
46
47 void escribe_vector(long *v, int dim) {
48     for(int i = 0; i < dim; i++) printf("%8ld", v[i]);
49 }
50
51 void inicia_vector(long *v, int dim, long valor) {
52     for(int i = 0; i < dim; i++) v[i] = valor;
53 }
```