

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include <string.h>
4
5 #define PRICEMIN 1
6 #define PRICEMAX 9999
7
8 int main(){
9     /* Declaración de variables */
10    int price;
11    char code[5] = "";
12
13    int unidad, decena, centena, millar;
14    int resto;
15
16    /*Borrar pantalla */
17    system("cls");
18
19    /* Petición de datos */
20    printf("\tCODIGO MURCIELAGO\n");
21    printf("=====\n");
22    printf("Introduzca un precio (hasta 4 cifras): ");
23    scanf("%d", &price);
24
25    if (price < PRICEMIN || price > PRICEMAX)
26        printf("\nEl precio %d introducido no es correcto.", price);
27    else {
28        /* Descomposición de precio introducido */
29        millar = price / 1000;
30        resto = price % 1000;
31        centena = resto / 100;
32        resto = resto % 100;
33        decena = resto / 10;
34        unidad = resto % 10;
35
36        /* Traducción Millares */
37        switch (millar) {
38            case 0 : strcat(code, "0") ; break;          /* strcat → #include
39    <string.h> */
40            case 1 : strcat(code, "G") ; break;
41            case 2 : strcat(code, "A") ; break;
42            case 3 : strcat(code, "L") ; break;
43            case 4 : strcat(code, "E") ; break;
44            case 5 : strcat(code, "I") ; break;
45            case 6 : strcat(code, "C") ; break;
46            case 7 : strcat(code, "R") ; break;
47            case 8 : strcat(code, "U") ; break;
48            case 9 : strcat(code, "M") ; break;
49        }
50
51        /* Traducción Centenas */
52        switch (centena) {
53            case 0 : strcat(code, "0") ; break;
54            case 1 : strcat(code, "G") ; break;
55            case 2 : strcat(code, "A") ; break;
56            case 3 : strcat(code, "L") ; break;
57            case 4 : strcat(code, "E") ; break;
58            case 5 : strcat(code, "I") ; break;
59            case 6 : strcat(code, "C") ; break;
60            case 7 : strcat(code, "R") ; break;
```

```
60         case 8 : strcat(code, "U") ; break;
61         case 9 : strcat(code, "M") ; break;
62     }
63
64     /* Traducción Decenas */
65     switch (decena) {
66         case 0 : strcat(code, "0") ; break;
67         case 1 : strcat(code, "G") ; break;
68         case 2 : strcat(code, "A") ; break;
69         case 3 : strcat(code, "L") ; break;
70         case 4 : strcat(code, "E") ; break;
71         case 5 : strcat(code, "I") ; break;
72         case 6 : strcat(code, "C") ; break;
73         case 7 : strcat(code, "R") ; break;
74         case 8 : strcat(code, "U") ; break;
75         case 9 : strcat(code, "M") ; break;
76     }
77
78     /* Traducción Unidades */
79     switch (unidad) {
80         case 0 : strcat(code, "0") ; break;
81         case 1 : strcat(code, "G") ; break;
82         case 2 : strcat(code, "A") ; break;
83         case 3 : strcat(code, "L") ; break;
84         case 4 : strcat(code, "E") ; break;
85         case 5 : strcat(code, "I") ; break;
86         case 6 : strcat(code, "C") ; break;
87         case 7 : strcat(code, "R") ; break;
88         case 8 : strcat(code, "U") ; break;
89         case 9 : strcat(code, "M") ; break;
90     }
91
92
93     printf("\nEl precio %d se denota en código murcielago como %s", price,
code);
94     } /* Fin del if */
95
96     printf("\n");
97     system("pause");
98     return 0;
99 }
100
```