

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #include <math.h>
4
5 #define PI 3.14159
6
7 int main(void){
8     float volumen, radio;
9
10    printf("Calcular volumen esfera\n");
11
12    printf("Introduce el radio: ");
13    scanf("%f", &radio);
14
15    volumen = ((4 * PI)/3 * pow(radio,3));
16
17    printf("\n\nVolumen: %.4f", volumen);
18
19    printf("\n");
20    system("pause");
21    return 0;
22 }
23
```