

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3
4 #define PI 3.14159
5
6 int main(void){
7     float radio, altura;
8     float areaLateral, volumen;
9     float perimetroBase, areaBase;
10
11     printf("Calculo del area lateral y volumen del cilindro\n");
12
13     printf("Introduce radio: ");
14     scanf("%f", &radio);
15
16     printf("Introduce altura: ");
17     scanf("%f", &altura);
18
19     perimetroBase = (2 * PI) * radio;
20     areaLateral = perimetroBase * altura;
21     areaBase = PI * (radio * radio);
22     volumen = areaBase * altura;
23
24     printf("Area lateral: %.2f", areaLateral);
25     printf("\nVolumen: %.2f", volumen);
26
27     printf("\n");
28     system("pause");
29     return 0;
30 }
31
```