

```
1 #include <stdio.h>
2 #include <stdlib.h>
3 #define MIN 1000
4 #define MAX 7000
5 #define LIM 15
6
7 int main(void) {
8     int v[LIM],                // Vector principal
9     *v_ord[LIM],              // Vector de punteros
10     repetido,
11     menor;
12
13     puts("=====");
14     puts("      VECTOR DE PUNTEROS      ");
15     puts("=====");
16
17     for(int i = 0; i < LIM; i++){
18         do {
19             repetido = 0;
20             printf("Introduce el valor para v[%d]: ", i+1);
21             scanf("%d", &v[i]);
22
23             /* Comprobacion repetidos */
24             if (i != 0) {
25                 for(int j = i; j > 0; j--) {
26                     if(v[i] == v[j-1]) repetido = 1;
27                 }
28             }
29
30             } while(v[i] < MIN || v[i] > MAX || repetido == 1);
31     }
32
33     int i = 0;
34     for(int x = MIN; x < MAX; x++) {
35         int j = -1;
36         int encontrado = 0;
37         while (encontrado == 0 && j < LIM-1) {
38             j += 1;
39             if(v[j] == x) {
40                 encontrado = 1;
41             }
42         }
43
44         if(encontrado == 1) {
45             v_ord[i] = &v[j];
46             i += 1;
47         }
48     }
49
50     printf("\nVector de punteros (Ordenado): \n");
51     for(int i = 0; i < LIM; i++) printf("%6d", *v_ord[i]);
52
53     printf("\nVector introducido (Desordenado): \n");
54     for(int i = 0; i < LIM; i++) printf("%6d", v[i]);
55
56     puts("");
57     system("pause");
58     return 0;
59 }
```