Universidad autónoma de Baja California

Facultad de Contaduría y Administración

Materia: python

Grupo: 372

Alumno: López Gutiérrez Oscar

• <u>Vistas</u>

Una View es un lugar donde ponemos la "lógica" de nuestra aplicación. Pedirá información del modelo que has creado antes y se la pasará a la plantilla. Las plantillas son muy importantes, permiten acomodar el resultado que devuelve la vista.

Enseguida se da un ejemplo, para esto que ir al archivo *settings.py* y escribir el siguiente código antes de *urlpatterns*:

From pokemons import views

Y escribiremos un nuevo path de la siguiente manera:

```
Path(", views.index, name="index_view"),
```

El views.py a generar una vista que se llama index, para hacer eso tenemos que escribir el siguiente código:

```
Def index(request):
Context = {
    "mensaje": "Un mensaje"
}
Return render(request, "pokemon/index.html", context)
```

En la carpeta template tenemos que generar una nueva carpeta que se llame pokemons.

Dentro de esa carpeta tendremos un archivo index.html donde crearemos las vistas que se mostraran en la pagina, pero los crearemos de manera que sea con html.

Anteriormente declaramos un Context, ese context servirá para desplegar un mensaje ya definido, esto se pone de la siguiente manera

```
 {{ mensaje }}
```

En este caso *mensaje* es el nombre de la clave del context, el context es un diccionario en Python

Fuentes:

https://www.youtube.com/watch?v=m0H_hXgDqJw

https://docs.djangoproject.com/en/2.1/topics/http/views/