

Universidad autónoma de Baja California

Facultad de Contaduría y Administración

Materia: python

Grupo: 372

Alumno: López Gutiérrez Oscar

- Modelos

En este documento se verá cómo utilizar las vistas en proyecto con django.

Lo primero es ir al archivo llamado *models.py* donde tendremos que crear un nuevo modelo, en este ejemplo será llamado *pokemon*.

Lo que tenemos que hacer es hacer una clase llamada *pokemon* que hereda de *models.Model*. tendrá atributos *nombre* que es igual a *models.CharField(max_length=32)*, otro atributo llamado *tipo* que es igual a *models.CharField(max_length=32)*. Otro atributo llamado *energía* que es igual a *models.IntegerField()*.

Después escribimos el siguiente código:

```
Def __str__(self):  
  
    Return self.nombre
```

Después nos dirigimos al archivo *admin.py* para registrar el modelo que acabamos de crear. Adentro de este archivo escribimos el siguiente código para importar el modelo

```
From .models import Pokemon
```

Después el siguiente código para registrar el modelo:

```
Admin.site.register(Pokemon)
```

También tenemos la opción de registrar un objeto desde el Shell en la terminal. Para esto tenemos que abrir una nueva terminal y dirigirnos hasta el punto donde el ambiente virtual está funcionando y estamos ubicados en la carpeta del proyecto, después escribimos:

```
Python manage.py Shell
```

Esto activará el Shell donde tendremos que escribir lo siguiente:

```
From pokemons.models import Pokemon
```

Después lo creamos con:

```
Pokemon.objects.create(nombre="Charmander", tipo="Fuego", energía=200)
```

Fuente:

https://www.youtube.com/watch?v=dY26_jqlUVo

<https://docs.djangoproject.com/en/2.1/topics/db/models/>