

Universidad autónoma de Baja California

Facultad de Contaduría y Administración

Materia: python

Grupo: 372

Alumno: López Gutiérrez Oscar

- Crear aplicación de django

Después de tener ya creado un proyecto en Django y estar ubicados en el lugar del proyecto con la terminal, el siguiente paso es crear una app.

Para crear una app en Django tenemos que ejecutar el siguiente comando:

```
oscar@oscar-VirtualBox:~/python/twitterclone$ python manage.py startapp home
```

Tomando en cuenta que “home” será el nombre de la app.

Una vez que tengamos la app creada lo que vamos a hacer es abrir el proyecto en un editor de texto como atom o sublime text, y en el archivo settings.py vamos a poner en el apartado `INSTALLED_APPS` nuestra app, para hacer esto escribimos lo siguiente

‘home’,

Después, en el mismo archivo, en la parte de `TEMPLATES`, en donde dice `DIRS` vamos a poner “templates”, y quedara así:

‘DIRS’: [“templates”],

En el archivo urls importamos views de home, y creamos un nuevo path de la siguiente manera:

path(‘’,views.index, name= “index_view”),

Después en el archivo views creamos una función llamada `index` que reciba un parámetro `request`,

Y lo único que va a regresar es un objeto `render` que recibe un argumento `request`, un argumento “home/index.html”, {})

Después de esto, en la carpeta root del proyecto creamos una carpeta `templates`, adentro creamos una carpeta `home` y adentro creamos un archivo `index.html`. Seguido creamos algo de HTML adentro de `index.html`, corremos el servidor como se vio antes y abrimos en un navegador de preferencia la dirección “localhost: 8000”

Fuentes:

https://www.youtube.com/watch?v=Yn_dPvPOJdQ

<https://docs.djangoproject.com/es/2.1/intro/tutorial01/>