

Universidad autónoma de Baja California

Facultad de Contaduría y Administración

Materia: python

Grupo: 372

Alumno: López Gutiérrez Oscar

- Modelos

Un modelo en Django es un tipo especial de objeto que se guarda en la base de datos. Una base de datos es una colección de datos.

Puedes pensar el modelo en la base de datos, como una hoja de cálculo con columnas (campos) y filas (datos).

En este documento se verá cómo utilizar las vistas en proyecto con django.

Lo primero es ir al archivo llamado *models.py* donde tendremos que crear un nuevo modelo, en este ejemplo será llamado *pokemon*.

Lo que tenemos que hacer es hacer una clase llamada *pokemon* que hereda de *models.Model*.

models.Model significa que *pokemon* es un modelo de Django, así Django sabe que debe guardarlo en la base de datos.

tendrá atributos *nombre* que es igual a *models.CharField(max_length=32)*, otro atributo llamado *tipo* que es igual a *models.CharField(max_length=32)*. Otro atributo llamado *energía* que es igual a *models.IntegerField()*.

Después escribimos el siguiente código:

```
Def __str__(self):
```

```
    Return self.nombre
```

Def significa que es una función/método y cuando llamemos a *__str__()* obtendremos un texto (**string**)

Después nos dirigimos al archivo *admin.py* para registrar el modelo que acabamos de crear.

Adentro de este archivo escribimos el siguiente código para importar el modelo

```
From .models import Pokemon
```

Después el siguiente código para registrar el modelo:

```
Admin.site.register(Pokemon)
```

Todas las líneas que comienzan con *from* o *import* son líneas para agregar algo de otros archivos.

class Post(models.Model):, esta línea define nuestro modelo (es un objeto).

Fuente:

https://www.youtube.com/watch?v=dY26_jqlUVo

<https://docs.djangoproject.com/en/2.1/topics/db/models/>