

Programación Orientada a Objetos
Rúbrica de evaluación
Actividad 2

		Nivel de desempeño			
Criterios de evaluación		Altamente competente 100%-86%	Competente 85%-70%	Aún sin desarrollar la competencia 69%-0%	%
1. Interacción y entrada de datos.	25 - 23	22 - 20	19 - 0	25	
	Solicita y recibe correctamente el nombre del usuario.	Tiene dificultades para solicitar y recibir el nombre del usuario.	No solicita ni recibe el nombre del usuario.		
2. Estructuras de selección y comparación de cadenas.	25 - 23	22 - 20	19 - 0	25	
	Utiliza estructuras de selección (if o switch), de manera efectiva, para verificar si el nombre ingresado coincide con uno en específico; además, realiza comparaciones de cadenas sensibles a mayúsculas y minúsculas.	Utiliza estructuras de selección (if o switch) para verificar si el nombre ingresado coincide con uno en específico. No realiza comparaciones de cadenas sensibles a mayúsculas y minúsculas.	No utiliza estructuras de selección (if o switch) para llevar a cabo la verificación; además, tampoco realiza comparaciones de cadenas sensibles a mayúsculas y minúsculas.		
3. Generación y almacenamiento de números.	25 - 23	22 - 20	19 - 0	25	
	Genera y almacena, con precisión, una lista de números enteros pares del dos al 100, utilizando estructuras de repetición y arreglos.	Genera y almacena con algunos errores una lista de números enteros pares del dos al 100, utilizando estructuras de repetición y arreglos.	No genera ni almacena una lista de números enteros pares del dos al 100, utilizando estructuras de repetición y arreglos.		
4. Recorrido del arreglo.	25 - 23	22 - 20	19 - 0	25	
	Utiliza correctamente una estructura de repetición para recorrer el arreglo y mostrar los números almacenados de forma adecuada.	Utiliza una estructura de repetición para recorrer el arreglo y mostrar algunos números almacenados.	No utiliza una estructura de repetición para recorrer el arreglo ni muestra los números almacenados.		
TOTAL					100%