Introdução ao Projeto Digital Avançado com VHDL e FPGA

Prof. Dr. Oscar Eduardo Anacona Mosquera

oscar.mosquera@ufmt.br

4 de Agosto de 2025

- Agradecimentos
- Objetivos
- Apresentação
- 4 Ementa do minicurso
- Produção bibliográfica

Agradecimentos

- Universidade Federal de Mato Grosso (UFMT)
- Faculdade de Engenharia do Campus de Várzea Grande (FAENG)
- Instituto de Computação (IC-UFMT)
- Curso da Engenharia da Computação
- Prof. Dr. Carlos Humberto Llanos (QEPD), Professor Associado do Departamento de Engenharia Mecânica (ENM) da Universidade de Brasília (UnB)
- Intel Altera
- Colaboradores

- Agradecimentos
- Objetivos
- Apresentação
- 4 Ementa do minicurso
- Produção bibliográfica

Objetivos

• VHDL e Projeto Digital:

▶ Introduzir os conceitos fundamentais do projeto digital utilizando a linguagem VHDL.

• Simulação e Implementação em FPGA:

 Capacitar os participantes na simulação e verificação de projetos digitais utilizando testbenches.

• Testbench com ModelSim:

- ▶ Apresentar o software ModelSim para simulação de circuitos digitais.
- ▶ Demonstrar como criar um testbench para verificar o comportamento do circuito antes da implementação em hardware.

• Projeto Aplicado – Carrinho Seguidor de Linha:

- Aplicar os conhecimentos adquiridos no desenvolvimento de um projeto prático e funcional.
- ▶ Controlar um carrinho seguidor de linha utilizando lógica implementada em FPGA.

• Comparação com Arduino Uno:

 Apresentar uma implementação alternativa do projeto utilizando a plataforma Arduino Uno.

- Agradecimentos
- Objetivos
- 3 Apresentação
- 4 Ementa do minicurso
- Produção bibliográfica

Apresentação

- Nome: Prof. Dr. Oscar Eduardo Anacona Mosquera
- Formação: Doutor e Mestre em Sistemas Mecatrônicos pela Universidade de Brasília (UnB), Bacharel em Engenharia Física pela Universidad del Cauca (Colômbia) e revalidado pela Universidade de Goiás (UFG).
- Áreas de Atuação: Sistemas embarcados, Automação, Robótica, e Algoritmos de otimização.
 - ► FPGAs, microcontroladores (PIC e Atmega) e CLPs.
- Professor da UFMT do curso da Engenharia da Computação da FAENG-VG.
- GitHub: oscar-ufmt
- CV Lattes: https://lattes.cnpq.br/4776138897349156

- Agradecimentos
- Objetivos
- Apresentação
- 4 Ementa do minicurso
- Produção bibliográfica

Ementa do minicurso

• Dia 1 – Fundamentos e Ferramentas:

- Introdução ao conceito de hardware reconfigurável e aplicações em sistemas digitais.
- ► Conceitos básicos da linguagem VHDL: sintaxe, estruturas e modelagem de circuitos simples.
- ► Tutorial prático do Quartus II: criação de projetos, entrada de código, compilação e programação da FPGA.
- ► Tutorial do ModelSim: simulação de circuitos digitais e criação de testbenches para validação funcional.

Dia 2 – Aplicações Práticas e Comparações:

- Desenvolvimento de máquinas de estados finitas (FSM) no Quartus, com foco no controle sequencial.
- ▶ Elaboração de testbenches para validação de FSMs e controle de sistemas digitais.
- ▶ Implementação do controle de um carrinho seguidor de linha usando VHDL em FPGA (DE0-Nano).
- ▶ Implementação equivalente do controle do carrinho utilizando Arduino Uno para fins de comparação entre as plataformas.

- Agradecimentos
- Objetivos
- 3 Apresentação
- 4 Ementa do minicurso
- Produção bibliográfica

Produção bibliográfica

- CABRAL, FELIPE; ANACONA-MOSQUERA, OSCAR; SAMPAIO, RENATO C.; TEODORO, GEORGE; LLANOS, CARLOS H.; JACOBI, RICARDO P. Optimized execution of morphological reconstruction in large medical images on embedded devices. Journal of Real-Time Image Processing, v. 1, p. 1, 2020.
- ANACONA-MOSQUERA, OSCAR; SANTOS, CARLOS E.; CABRAL, FELIPE R. G.; SAMPAIO, RENATO C.; TEODORO, GEORGE; JACOBI, RICARDO P.; LLANOS, CARLOS H. . Hardware-Based Fast Hybrid Morphological Reconstruction. IEEE Design & Test, v. 1, p. 1-1, 2019.