



Programación Orientada a Objetos

Analista Programador Universitario
Extensión Áulica - San Salvador de Jujuy

Trabajo Práctico 1

Introducción al Lenguaje Java

Resolver el siguiente ejercicio

El ejercicio debe ser resuelto en java utilizando la IDE eclipse. Modularizar adecuadamente de forma tal que ningún método tenga más de 10 líneas de código.

1. Escribir un programa en java que realice lo siguiente:
 - a) Cargar un vector con 30 números enteros aleatorios entre 1 y 1000 que no se repitan y que no sean primos
 - b) Mostrar los números del vector
 - c) Modificar todos los números del vector que sean múltiplos de 3 elevándolos al cuadrado
 - d) Elimine el número X ingresado por el usuario. Por cada número eliminado se reduce en uno el tamaño del vector.
 - e) Ingrese un número entero denominado objetivo y determine la cantidad de pares de elementos del vector que tienen una diferencia igual al valor objetivo.