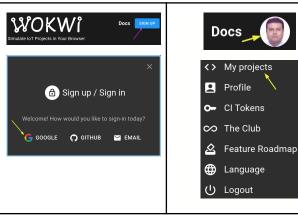


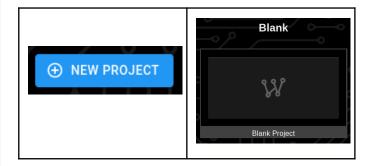
1. Introducción

Wokwi es un Simulador en línea para la simulación de Tarjetas de Desarrollo Electrónicos como Arduino Uno R3, Arduino Nano 3.x, Arduino Mega, entre otras tarjetas de otras empresas. Wokwi es un software de origen israelí que se encuentra en constante evolución e irá incorporando nuevos componentes electrónicos bajo demanda de los integrantes del Club Wokwi (s.f.), que tiene una suscripción mensual mínima. por lo demás es gratuita.

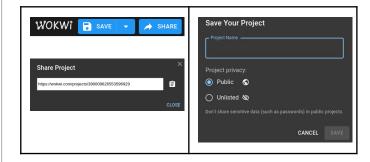
2. Sacar una cuenta en Wokwi



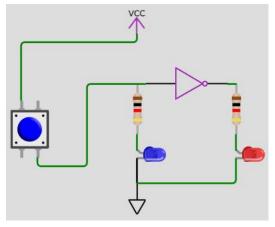
Después de dar clic en la foto, presionar en My Projects y luego hacer clic en +New Project. y va a la parte final de la página y da clic en Blank.



Al presionar Save guardará el archivo con el nombre que elijas (Project Name) y si quieres que lo vea todo el mundo escoges Public o si lo quiere privado (Unlisted) tienes que entrar al Club Wokwi (s.f.). Para distribuir tu proyecto solo das clic en Share y te saldrá un enlace que podrás dar.



3. Caso 1. Pulsador activa Leds



(Oscar Núñez Mori, 2024)

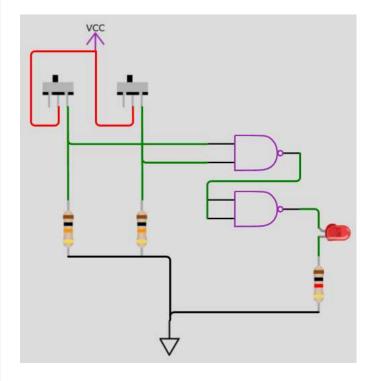
Aparecerán 3 archivos: README.md, donde pondrá nombre del Proyecto, Autor, Etc. Diagram.json el cual se ira llenando automáticamente conforme se haga el circuito agregando componentes con el botón (+). Manualmente también se lo puede modificar. En Library Manager se pondrá las librerías que se necesiten según el dispositivo electrónico escogido. el botón (:) aparece un Descripción. (>) es el botón con el cual se arranca la simulación.



4. Caso 2. Pulsador activa Leds

Componentes:

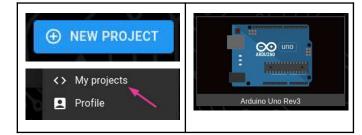
R1 = R2 = 10k, R3 = 1k. Diodo Rojo, 2 Interruptores. Compuerta NAND 74LS00.

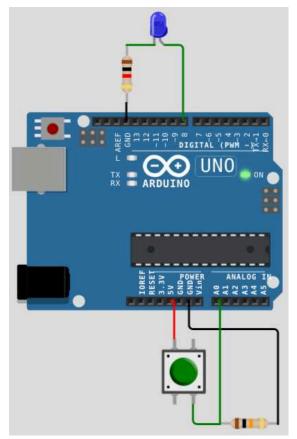


(Oscar Núñez Mori, 2024a)

5. Caso 3. Pulsador que prende y apaga un led.

Hacemos clic en la foto y seleccionamos My Projects luego hacemos clic en (+) NEW PROJECT. Finalmente seleccionamos Arduino UNO Rev3. se escribe el código en el área de en la pestaña sketch.ino.





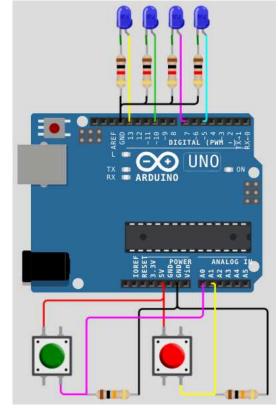
CÓDIGO

```
int estadoActual = LOW; // Estado actual del pulsador
int estadoLed = LOW; // Estado del LED
void setup() {
pinMode(led, OUTPUT);
                           // pin LED como salida
pinMode(pulsador, INPUT); // pulsador como entrada
void loop() {
estadoActual = digitalRead(pulsador);
// Comprobar si el estado del pulsador ha cambiado
if (estadoActual != estadoAnterior) {
  delay(50); // Pausa contra rebotes.
  estadoActual = digitalRead(pulsador);
   // Si el pulsador ha sido presionado
   if (estadoActual == HIGH) {
     estadoLed = !estadoLed;
      digitalWrite(led, estadoLed);
estadoAnterior = estadoActual;
             (Oscar Núñez Mori, 2024b)
5. Caso 4. Arranque Secuencial de 4 Leds.
/* Arranque Secuencial de 4 Leds con un pulsadores */
const int led[] = {5, 7, 10, 13}; //Pines de LEDs
const int arranque = 14; //pulsador de arranque
const int parada = 15;  //pulsador de parada
int retardo = 3000; //retardo entre arranque de LEDs
void setup() {
   // Inicialización de pines
   for (int i = 0; i < 4; i++) {
  pinMode(led[i], OUTPUT);
  pinMode(arrangue, INPUT);
```

```
// Mantén todos los LEDs encendidos
for (int i = 0; i < 4; i++) {
    digitalWrite(led[i], HIGH); }

// Espera pulsación del botón de parada nuevamente
while (digitalRead(parada) == LOW) {
    delay(50); } //retardo para evitar rebotes

// Apaga todos los LEDs
for (int i = 0; i < 4; i++) {
    digitalWrite(led[i], LOW); }</pre>
```



(Oscar Núñez Mori, 2024c)

REFERENCIAS

Wokwi (s.f.). Simulate IoT Projects in Your Browser. https://wokwi.com/Club Wokwi (s.f.). Why Join Wokwi's Club?. https://wokwi.com/club

Oscar Núñez Mori (2024, Feb 17). Pulsador y Leds.

https://wokwi.com/projects/390009626553596929

Oscar Núñez Mori (2024a, Feb 17). Compuerta AND con NANDs.

https://wokwi.com/projects/390017853474532353

Oscar Núñez Mori (2024b, Feb 17). Pulsador que Prende y Apaga un Led. https://wokwi.com/projects/390029347078817793

Oscar Núñez Mori (2024c, Feb 17). Arranque Secuencial de 4 Leds con Pulsadores. https://wokwi.com/projects/390032900388389889