

Oscar Quintana

Adresse: Auf dem Brinke 16, Hannover

Geburtsdatum: 25.03.2001 (24 Jahre)

Telefon: 0157 39091953

E-Mail: oscarquintana2125@gmail.com

GitHub:

Webportfolio: www.oscarquintana.vercel.app

Nationalität: spanisch

Sprachen

Deutsch: fließend (C1)

Englisch: B1

Spanisch: Muttersprache

Profil

Junior Softwareentwickler mit analytischer Denkweise und hoher Motivation. Ich setze Anforderungen strukturiert in saubere, wartbare Lösungen um, achte auf Codequalität und arbeite iterativ an Verbesserungen. Lernbereit, zuverlässig und mit dem Anspruch, schnell produktiv Mehrwert zu liefern und mich kontinuierlich weiterzuentwickeln.

Beruflicher Werdegang & Weiterbildung

2022 – 2023

Freiberufliche Tätigkeiten & persönliche Projekte

- Umsetzung kleiner Web- und IT-Projekte
- Arbeit an technischen Aufgabenstellungen im Rahmen eigener Projekte
- Selbstständige Vertiefung grundlegender Informatik- und IT-Kenntnisse

2023 – 2024

CS50 – Introduction to Computer Science (Harvard University, Dauer: ca. 1 Jahr)

- Fundierte Grundlagen der Informatik
- Programmiergrundlagen (u. a. C, Python)
- Algorithmen und Datenstrukturen
- Logisches Denken, Problemanalyse und strukturierte Lösungsansätze

Anfang 2025 – heute

Sprachliche & fachliche Weiterentwicklung in Deutschland

- Aufenthalt in Deutschland im Rahmen des Migrations- und Integrationsprozesses
- Intensives Erlernen der deutschen Sprache im Alltag und im beruflichen Kontext
- Parallel dazu kontinuierliche fachliche Weiterentwicklung im IT-Bereich
- Vertiefung von Excel-Kenntnissen (Formeln, Datenaufbereitung, Auswertung)
- Erweiterung technischer Fähigkeiten und Softwareverständnis durch regelmäßiges Üben

Industrial Sentinel – IoT-Monitoring-System (C# / .NET)

- Entwicklung eines performanten Echtzeit-Überwachungssystems für industrielle Motoren zur Analyse von Telemetriedaten (RPM, Temperatur, Vibration)
- Implementierung von Multithreading-Logik zur parallelen Datenverarbeitung und Simulation von Sensorsignalen mittels mathematischer Modelle (Sinusfunktionen).
- Realisierung einer Clean Architecture (MVVM), um eine klare Trennung zwischen Geschäftslogik und Benutzeroberfläche zu gewährleisten.
- Optimierung der Anwendung für ressourceneffizienten Betrieb (getestet auf Low-End-Hardware), mit Fokus auf geringe Latenz und Speicherverbrauch.

2025 – 2026

Eigenes Projekt – Datenanalyse-Anwendung

- Entwicklung einer eigenen Anwendung zur Analyse strukturierter Daten
- Import und Verarbeitung von CSV-, Excel- und PDF-Dateien
- Analyse, Auswertung und Visualisierung von Daten

2025 – 2026

Weiterbildung – Datenanalyse & Machine Learning

- Google Data Analytics (Dauer: ca. 6 Monate)
- Grundlagen der Datenanalyse, Datenaufbereitung und Auswertung
- Interpretation von Daten und datenbasierte Entscheidungsfindung
- Kaggle: Introduction to Machine Learning (Dauer: ca. 1–2 Monate)
- Grundverständnis von Machine-Learning-Konzepten
- Arbeit mit Datensätzen und analytischen Modellen

Fachliche Kenntnisse

Programmierung & Softwareentwicklung

- Programmiergrundlagen in C und Python
- Grundlagen von Algorithmen und Datenstrukturen
- Grundlagen der Softwareentwicklung (sauberer Aufbau, nachvollziehbare Lösungen)
- Versionskontrolle mit Git (Grundlagen)

Daten & Dateien

- Arbeit mit strukturierten Daten (CSV, Excel, PDF)
- Datenaufbereitung, Analyse und Auswertung
- Grundverständnis datenbasierter Entscheidungsprozesse (als Ergänzung zur Anwendungsentwicklung)

Tools

- Excel (Formeln, Datenaufbereitung, Auswertung)
- Git (Versionskontrolle – Grundlagen)

Arbeitsweise

- Analytisch und strukturiert
- Sorgfältige und nachvollziehbare Arbeitsweise
- Hohe Lernbereitschaft und Eigeninitiative

Schulbildung

2017 – 2022

Abschluss als Medientechniker