



Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Ing. Rodriguez Espino Claudia

Profesor:

Fundamentos de Programacion

Asignatura:

03

Grupo:

9

No de Práctica(s):

Pantoja Escareño Oscar Eduadro


Integrante(s):

28/abril/2018

Fecha de entrega:

Observaciones:

CALIFICACIÓN: _____

	Manual de prácticas del Laboratorio de Fundamentos de programación	Código:	MADO-17
		Versión:	02
		Página	150/214
		Sección ISO	8.3
		Fecha de emisión	6 de abril de 2018
Facultad de Ingeniería		Área/Departamento: Laboratorio de computación salas A y B	
La impresión de este documento es una copia no controlada			

Guía de práctica de estudio 09: Estructuras de repetición

Objetivo:

Elaborar programas en C para la resolución de problemas básicos que incluyan las estructuras de repetición y la directiva *define*.

Actividades:

- Elaborar un programa que utilice la estructura *while* en la solución de un problema
- Elaborar un programa que requiera el uso de la estructura *do-while* para resolver un problema. Hacer la comparación con el programa anterior para distinguir las diferencias de operación entre *while* y *do-while*.
- Resolver un problema dado por el profesor que utilice la estructura *for* en lugar de la estructura *while*.
- Usar la directiva *define* para elaboración de código versátil.

5.-Conversion de dolares a pesos y pesos a dolares

The image displays three versions of a C++ program in an IDE, illustrating the process of modifying code to meet specific requirements.

Top Version (Original Code): This version implements a menu-driven program. The menu options are: 1. Calcular el sueldo de un trabajador (Calculate the salary of a worker), 2. Calcular Corriente (Calculate Current), 3. Calificaciones (Grades), 4. Tablas (Tables), 5. Conversion (Conversion). The program uses a switch statement to handle these options. For option 1, it calculates salary based on years of service and a base salary. For option 5, it converts dollars to pesos and vice versa.

Middle Version (Partially Modified): This version shows the program after adding a table for salary ranges. The menu option 4 (Tablas) is now implemented, displaying a table of salary ranges and their corresponding descriptions. The table is defined as follows:

Years of Service	Base Salary	Description
1-10	1000	Empleado
11-20	2000	Empleado
21-30	3000	Empleado
31-40	4000	Empleado
41-50	5000	Empleado
51-60	6000	Empleado
61-70	7000	Empleado
71-80	8000	Empleado
81-90	9000	Empleado
91-100	10000	Empleado

Bottom Version (Final Modified Code): This version shows the program after adding a loop for multiple conversions. The menu option 5 (Conversion) is now implemented, allowing the user to perform multiple conversions until they choose to exit. The program also includes a table for salary ranges, similar to the middle version.

Ejecucion del programa, mostrando las 5 opciones a realizar

```
C:\Program Files\Dev-Cpp\ConsolePauser.exe
Elige uno de los programas
1.-Calcular el sueldo de un trabajador
2.-Calcular Corriente
3.-Calificaciones
4.-Tablas
5.-Conversion
_
```

Se abre el sueldo de un trabajador, ingresando 9 años laborando.

```
Elige uno de los programas
1.-Calcular el sueldo de un trabajador
2.-Calcular Corriente
3.-Calificaciones
4.-Tablas
5.-Conversion
1
Años laborando del empleado
9
El sueldo que le corresponde es 32100
```

Se abre la opcion calcular la corriente electrica.

```
Elige uno de los programas
1.-Calcular el sueldo de un trabajador
2.-Calcular Corriente
3.-Calificaciones
4.-Tablas
5.-Conversion
2
La corriente es:
120/240=0.50_
```

Se abre la opcion de calificaciones ingresando la calificacion de 10.

```
Elige uno de los programas
1.-Calcular el sueldo de un trabajador
2.-Calcular Corriente
3.-Calificaciones
4.-Tablas
5.-Conversion
3
Dame una calificacion
10
Excelente
```

Se elige mostrar las tablas de multiplicar del 1 al 10.

```

Elige uno de los programas
1.-Calcular el sueldo de un trabajador
2.-Calcular Corriente
3.-Calificaciones
4.-Tablas
5.-Conversion
4
Tabla de 1
1x1:1
1x2:2
1x3:3
1x4:4
1x5:5
1x6:6
1x7:7
1x8:8
1x9:9
1x10:10
Tabla de 2
2x1:2
2x2:4
2x3:6
2x4:8
2x5:10
2x6:12
2x7:14
2x8:16
2x9:18
2x10:20
Tabla de 3
3x1:3
3x2:6
3x3:9
3x4:12
3x5:15
3x6:18
3x7:21
3x8:24
3x9:27
3x10:30
Tabla de 4
4x1:4
4x2:8
4x3:12
4x4:16
4x5:20
4x6:24
4x7:28
4x8:32
4x9:36
4x10:40
Tabla de 5
5x1:5
5x2:10
5x3:15
5x4:20
5x5:25
5x6:30
5x7:35
5x8:40
5x9:45
5x10:50
Tabla de 6
6x1:6
6x2:12
6x3:18
6x4:24
6x5:30
6x6:36
6x7:42
6x8:48
6x9:54
6x10:60

```

Por ultimo se abre un convertidor de pesos a dolares y viceversa.En este caso se elige la conversion de pesos a dolares con la cantidad de \$20,000.

```

Elige uno de los programas
1.-Calcular el sueldo de un trabajador
2.-Calcular Corriente
3.-Calificaciones
4.-Tablas
5.-Conversion
5
Elige una conversion
1.-Dolares-Pesos
2.-Pesos-Dolares
2
Dame los pesos a convertir
20000
Los 20000.000 Pesos en Dolares son: 1000.000

```

CONCLUSIONES

Este menu en lo persoal me hizo reafirmar la combinacion de todas las estructuras ciclicas y de control. Tuvo su complejidad, pues nunca habia hecho un menu con opciones que reliazaran distintas operaciones, es decir cada opcion del menu te realizaba una accion diferente y en algunas ocaciones te abria un menu distinto.