

Aplicación de Gestión de Proyectos creada con GAE (Google App Engine)

Óscar Rodríguez Domínguez

La aplicación “My Project Tasks” está creada utilizando el framework GAE que utiliza Python como lenguaje para implementar la lógica de negocio.

El funcionamiento es muy sencillo y lo único que necesitaremos para utilizarla es tener una cuenta de Google. El página principal lo único que debemos hacer es iniciar con nuestra cuenta de Google y nos llevará a nuestra página de inicio.

En la página de inicio se muestra una tabla en la que podemos ver todos los proyectos que tenemos abiertos y cuanto tiempo hemos empleado en este proyecto.

En esta misma página podremos gestionar añadir nuevos proyectos o eliminarlos, además de ver las Tareas de un Proyecto concreto.

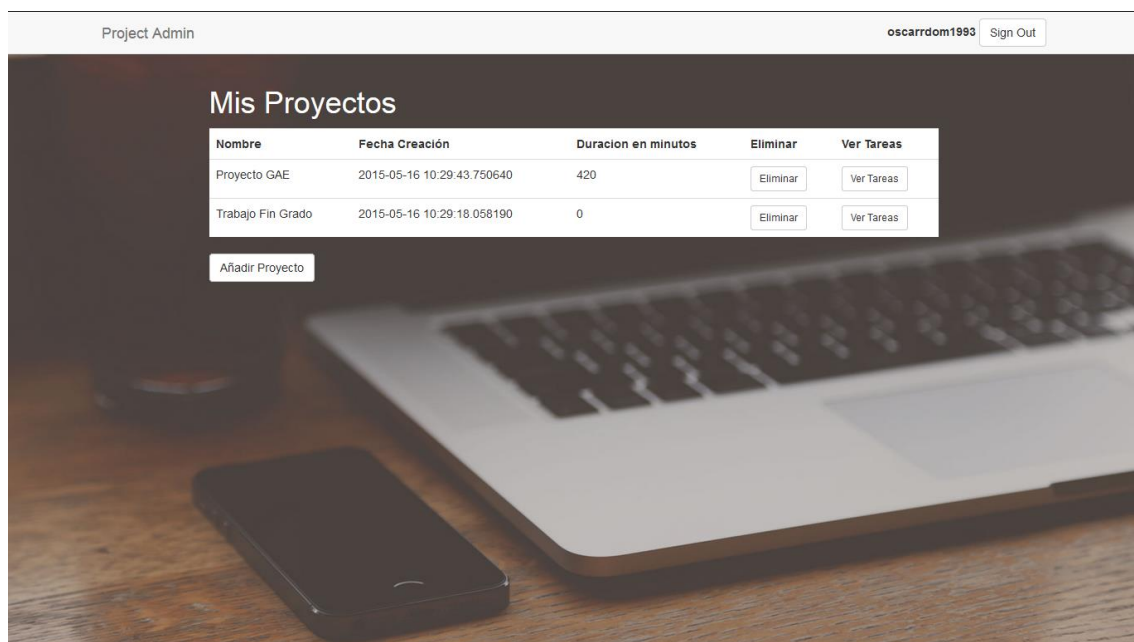
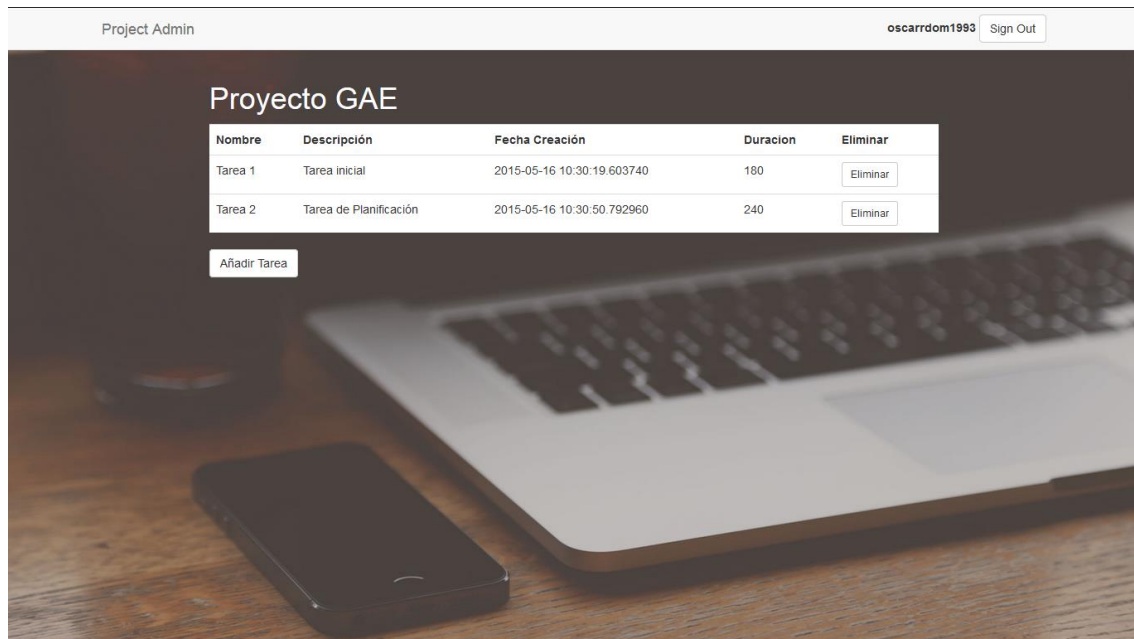


Imagen 1: Página principal

Para añadir un proyecto solamente debemos elegir un nombre descriptivo.

Para añadir una Tarea debemos asignarle un nombre, una duración y si lo creemos necesario una descripción (Nombre y Duración obligatorios, descripción opcional).

Cuando vemos las tareas referentes a un Proyecto podemos observar Nombre, Fecha, Descripción y Duración.



Descripción Técnica.

La aplicación se divide en:

- Main.py: Archivo en el que se establece la lógica de la aplicación. Trabaja con 2 clases en la persistencia (Project, Task). Cada Task esta relaciona con un proyecto, que a su vez está relacionada con un Usuario en el sistema.
- Archivos HTML: Plantilla estáticas que se rellenan con datos utilizando Jinja2. Se crean las tablas de manera estática y se rellena usando los datos que provienen de la Base de Datos de Google App Engine.
- Archivos de Estilos: Se utiliza el framework Bootstrap para los estilos.
- Archivos JavaScript: Se utilizan las propias funciones de Bootstrap y se incluye un archivo "funciones.js" que se utilizan para mostrar los formularios para añadir proyectos y tareas.