

Videoclub “Los Pajaritos”

Óscar Vega

Curso 2017/18

Descripción general del proyecto

Su funcionalidad principal se basa en la creación de tableros digitales, que son espacios de trabajo donde cada usuario registrado podrá añadir muchos tipos de anotaciones, descripciones, imágenes, etc. El conjunto de tableros digitales se encontrará guardado en otro espacio de trabajo llamado 'Equipo', en donde se encuentra todos los tableros creados por el usuario.

La idea principal es para que el usuario use esta aplicación para tener una organización de tareas ha realizar cada día, recordatorios, etc. Ya que la funcionalidad dependerá del uso que le dé el usuario, como organizar las tareas si están completas o incompletas, destinado a un estudiante, o la publicación de tareas a realizar, añadidas por un profesor y sus alumnos tienen permiso para observarlas.

Funcionalidad principal de la aplicación

Se permitirá a los usuarios poder crear, borrar o modificar dichas anotaciones que se encuentren en un tablero digital. También se le dará la oportunidad de poder compartir dichas anotaciones con otros usuarios que se encuentren registrados en la aplicación, y de poder realizar búsquedas de ellas sobre el tablero correspondiente. También podrán crear, borrar o modificar dichos tableros digitales que hayan creado.

Dichos usuarios también tendrán la opción de compartir sus anotaciones por redes sociales. Y podrán enviar mensajes privado a otros usuarios, escribir comentarios sobre las tarjetas de otros usuarios e indicar si le gustan o no.

A cada usuario se le permitirá asignar permisos tanto a sus tableros como a sus anotaciones que se encuentren dentro de un tablero, de manera que sólo las pueda ver él, o un usuario específico, o verlas cualquier usuario. Serán permisos de lectura, modificación o borrado.

Cada usuario cuenta también con la posibilidad de poder agregar a otros usuarios a sus tableros, de manera que, por consentimiento del propietario del tablero, se le notificará cada vez que el propietario del tablero añada algún elemento nuevo a su tablero.

Objetivos generales

- Gestionar la creación, modificación y organización de tableros digitales.
- Gestionar la creación, modificación y organización de contenedores de anotaciones.
- Gestionar el registro, modificación y organización del perfil del usuario.
- Gestionar la creación, modificación y organización de comentarios en los contenedores de anotaciones.
- Gestionar la creación, modificación y organización de contenedores de anotaciones.
- Gestionar la creación, modificación y organización de tableros marcados como favoritos.
- Gestionar la creación, modificación y organización de equipos.
- Gestionar los miembros del equipo.

- Gestionar la creación, modificación y organización de notificaciones.

Elemento de innovación

Aspecto, función o tecnología novedosa o innovadora no tratada directamente en clase y que será necesario investigar para desarrollar adecuadamente el Proyecto.

Catálogo de requisitos

R01	sdfsdfsdfsdfs
Descripción	skdjfksjf skjf hskjfh kjsdh fkjs hkjh fdjksh fkjsdh fkjs dfkjs dfkj sjkd fsjk fkjs fkjs fkjs fjks fjks hfkjs fjks hfjks hfjks hfjks hfjk sfjks fjks hfjks hjkf hsjkfs jk
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1
R02	kdldjflgdfg
Descripción	sdllksdljkfsldjfsd
Prioridad	Importante
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v2
R03	sdfsfd
Descripción	lkcvlkjxcjklcxljkwelksdfvc
Prioridad	Importante
Tipo	Información
Complejidad	Fácil
Entrega	v3
R04	sfsfsfd
Descripción	jk34jlk4n,lkjlksdfllksdf
Prioridad	Opcional
Tipo	Funcional
Complejidad	Media
Entrega	v3

