

# Videoclub “Los Pajaritos”

Óscar Vega

Curso 2017/18

# Descripción general del proyecto

Su funcionalidad principal se basa en la creación de tableros digitales, que son espacios de trabajo donde cada usuario registrado podrá añadir muchos tipos de anotaciones, descripciones, imágenes, etc. El conjunto de tableros digitales se encontrará guardado en otro espacio de trabajo llamado 'Equipo', en donde se encuentra todos los tableros creados por el usuario.

La idea principal es para que el usuario use esta aplicación para tener una organización de tareas ha realizar cada día, recordatorios, etc. Ya que la funcionalidad dependerá del uso que le dé el usuario, como organizar las tareas si están completas o incompletas, destinado a un estudiante, o la publicación de tareas a realizar, añadidas por un profesor y sus alumnos tienen permiso para observarlas.

## Funcionalidad principal de la aplicación

Se permitirá a los usuarios poder crear, borrar o modificar dichas anotaciones que se encuentren en un tablero digital. También se le dará la oportunidad de poder compartir dichas anotaciones con otros usuarios que se encuentren registrados en la aplicación, y de poder realizar búsquedas de ellas sobre el tablero correspondiente. También podrán crear, borrar o modificar dichos tableros digitales que hayan creado. Dichas anotaciones se encontrarán en tarjetas, que son contenedores de información.

Dichos usuarios también tendrán la opción de compartir sus tarjetas por redes sociales. Y podrán enviar mensajes privado a otros usuarios, escribir comentarios sobre las tarjetas de otros usuarios e indicar si le gustan o no.

A cada usuario se le permitirá asignar permisos tanto a sus tableros como a sus anotaciones que se encuentren dentro de un tablero, de manera que sólo las pueda ver él, o un usuario específico, o verlas cualquier usuario. Serán permisos de lectura, modificación o borrado.

Cada usuario cuenta también con la posibilidad de poder agregar a otros usuarios a sus tableros, de manera que, por consentimiento del propietario del tablero, se le notificará cada vez que el propietario del tablero añada algún elemento nuevo a su tablero.

## Objetivos generales

- Gestionar la creación, modificación y organización de tableros digitales.
- Gestionar la creación, modificación y organización de tarjetas.
- Gestionar el registro, modificación y organización del perfil del usuario.
- Gestionar la creación, modificación y organización de comentarios en las tarjetas.
- Gestionar la creación, modificación y organización de tableros marcados como favoritos.
- Gestionar la creación, modificación y organización de equipos.
- Gestionar los miembros del equipo.
- Gestionar la creación, modificación y organización de notificaciones.

# Elemento de innovación

- Añadir un mapa con una ubicación específica desde la API de Google Maps.
- Funcionalidad de compartir contenido de tarjetas desde la aplicación para móviles “Whatsapp”.
- Funcionalidad de adjuntar enlaces de archivos guardados en Dropbox.
- Autenticación desde una cuenta de Google.

## Catálogo de requisitos

<b>R01</b>	<b>Registro de usuarios.</b>
<b>Descripción</b>	La aplicación contendrá un formulario que dicho usuario deberá rellenar indicando su nombre, su contraseña y su correo electrónico, si el usuario existe, se le notificará con un mensaje.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R02</b>	<b>Configuración de correo.</b>
<b>Descripción</b>	Cuando el usuario haya completado el formulario de registro, sin error, se le enviará un correo electrónico a su cuenta de correo, si no se confirma, no podrá iniciar sesión.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R03</b>	<b>Inicio de sesión.</b>
<b>Descripción</b>	La aplicación contendrá un formulario de inicio de sesión, donde el usuario que ya haya sido registrado y confirmado, podrá iniciar sesión en la aplicación, indicando su nombre y su contraseña. Si los datos introducidos son erróneos, se le notificará con un mensaje.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R04</b>	<b>Cerrar sesión.</b>
<b>Descripción</b>	Cuando el usuario tenga una sesión iniciada, en el menú principal se encontrará un botón que al pulsarlo, provocará el cierre de la sesión.
<b>Prioridad</b>	Importante

<b>R04</b>	<b>Cerrar sesión.</b>
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R05</b>	<b>Recordar sesión del usuario.</b>
<b>Descripción</b>	En el formulario de inicio de sesión, se dispondrá de una selección donde se indicará si desea mantener la sesión iniciada una vez que cierre la aplicación.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R06</b>	<b>Recuperación de contraseña.</b>
<b>Descripción</b>	En el formulario de inicio de sesión, habrá un enlace donde redireccionará a un formulario donde el usuario debe indicar el correo electrónico de la cuenta que desea recuperar la contraseña. Se le enviará un correo electrónico con un enlace que contendrá un formulario para indicar la nueva contraseña.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R07</b>	<b>Mostrar perfil de usuario.</b>
<b>Descripción</b>	Cada usuario podrá ver su perfil. En él se mostrará tanto los datos personales como los de la cuenta, su imagen de perfil y los equipos creados.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R08</b>	<b>Modificar datos de usuario.</b>
<b>Descripción</b>	Se dispondrá de una sección donde los usuario podrán modificar su perfil, tanto los datos personales como los de su cuenta.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R09</b>	<b>Imágenes de usuarios.</b>
<b>Descripción</b>	En la sección donde los usuarios podrán modificar su perfil, habrá un formulario para la subida de imágenes y poder cambiar la imagen de perfil.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R10</b>	<b>Añadir tableros.</b>
<b>Descripción</b>	Por medio de un formulario, los usuarios autenticados podrán añadir tableros indicando el nombre del tablero, y el equipo en donde se va a añadir, comprobando que no exista otro ya creado con el mismo nombre. Después de crearlo, nos redireccionará a su contenido.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R11</b>	<b>Modificar tableros.</b>
<b>Descripción</b>	El usuario autenticado podrá modificar un tablero, ya creado de antes, accediendo a su contenido. Podrá modificar su nombre, su color de fondo y en que equipo se encuentra.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R12</b>	<b>Eliminar tableros</b>
<b>Descripción</b>	Se dispondrá de una selección de un botón para eliminar un tablero, dicha selección se encontrará en el contenido del tablero. Al seleccionarlo, nos preguntará si de verdad deseamos borrarlo, en caso afirmativo, se borrará y nos redireccionará a la página principal.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R13</b>	<b>Copiar tableros.</b>
<b>Descripción</b>	Se dispondrá de una sección donde permitirá copiar un tablero, y todo su contenido, y añadirlo a un equipo diferente al equipo donde contiene ese tablero.
<b>Prioridad</b>	Opcional

<b>R13</b>	<b>Copiar tableros.</b>
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Media
<b>Entrega</b>	v1

<b>R14</b>	<b>Mostrar tableros.</b>
<b>Descripción</b>	Se mostrarán los tableros creados tanto en el contenido de un equipo, como en la página principal. En la página principal se mostrará los dichos tableros junto con sus equipo al que pertenecen.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R15</b>	<b>Añadir equipos.</b>
<b>Descripción</b>	Por medio de un formulario, los usuario autenticados podrán crear los distintos equipos para poder guardar en su contenido los diferentes tableros que creen. Se deberá indicar su nombre, y opcionalmente, una breve descripción. Se comprobará que no exista otro equipo ya creado con el mismo nombre, en caso afirmativo, se le notificará con un mensaje. Al crearlo, nos redireccionará a su contenido.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R16</b>	<b>Modificar equipos.</b>
<b>Descripción</b>	Desde el contenido del equipo, se dispondrá de un formulario para modificar los datos del equipo, tanto su nombre, su descripción, y la imagen del equipo.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R17</b>	<b>Eliminar equipos.</b>
<b>Descripción</b>	Desde el contenido del equipo, se dispondrá de una selección de un botón para eliminar dicho equipo. Una vez pulsado, se preguntará si desea eliminar el equipo, en caso afirmativo, se eliminará y nos redireccionará a la página principal.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil

<b>R17</b>	<b>Eliminar equipos.</b>
<b>Entrega</b>	v1
<b>R18</b>	<b>Mostrar equipos.</b>
<b>Descripción</b>	Se mostrarán los equipos creados en la página principal, junto con los tableros creados en cada equipo.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1
<b>R19</b>	<b>Añadir tarjetas.</b>
<b>Descripción</b>	Dentro de cada tablero, por medio de un formulario, se podrá añadir tarjetas, indicando su nombre y comprobando que no haya ya otro creado con el mismo nombre, en caso que si, se le notificará con un mensaje.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1
<b>R20</b>	<b>Modificar tarjetas.</b>
<b>Descripción</b>	Se podrá modificar el nombre de dicha tarjeta, que se encuentra creado en el tablero, por medio de un formulario.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1
<b>R21</b>	<b>Eliminar tarjeta.</b>
<b>Descripción</b>	Desde la misma tarjeta, contendrá a su lado una selección de botón para eliminar dicha tarjeta. Una vez pulsado, se eliminará dicha tarjeta y nos redireccionará al contenido del tablero donde nos encontramos actualmente.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1
<b>R22</b>	<b>Mostrar tarjetas.</b>
<b>Descripción</b>	Se mostrarán las diferentes tarjetas creadas en el tablero, una vez que accedamos al tablero.
<b>Prioridad</b>	Importante

<b>R22</b>	<b>Mostrar tarjetas.</b>
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R23</b>	<b>Añadir contenido en tarjeta.</b>
<b>Descripción</b>	Se podrá añadir cualquier contenido en una tarjeta, tanto si es texto, enlaces a otras páginas, imágenes, videos, archivos, etc.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R24</b>	<b>Modificar contenido en tarjeta.</b>
<b>Descripción</b>	Se podrá modificar el contenido de las tarjetas creadas en los tableros, por medio de un formulario.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R25</b>	<b>Eliminar contenido de tarjeta.</b>
<b>Descripción</b>	Se podrá eliminar el contenido que tenga la tarjeta por medio de una selección de un botón.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R26</b>	<b>Validación de los campos del formulario.</b>
<b>Descripción</b>	Se validará los campos de los formularios, de manera que se afirme la introducción correcta de los datos.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R27</b>	<b>Mostrar contenido de la tarjeta.</b>
<b>Descripción</b>	Se mostrará, sobre la tarjeta, el contenido que el usuario haya añadido en ella.
<b>Prioridad</b>	Importante



<b>R27</b>	<b>Mostrar contenido de la tarjeta.</b>
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Fácil
<b>Entrega</b>	v1

<b>R28</b>	<b>Añadir miembros a un tablero.</b>
<b>Descripción</b>	En el contenido del tablero, habrá una sección que, por medio de un formulario, se buscará a otro usuario, que esté registrado en la aplicación. Se deberá indicar el nombre de usuario o su dirección de correo electrónico, el mismo que uso para registrarse. Una vez buscado, se añadirá dicho usuario al tablero, de manera que podrá sólo ver su contenido.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Media
<b>Entrega</b>	v2

<b>R29</b>	<b>Ver tableros de otros usuarios.</b>
<b>Descripción</b>	Desde la página principal, se podrá ver los tableros de otros usuarios, que han añadido al usuario como miembro. Se mostrarán junto al equipo al que pertenece.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Media
<b>Entrega</b>	v2

<b>R30</b>	<b>Búsqueda de tableros.</b>
<b>Descripción</b>	Desde la página principal, habrá una sección donde, por medio de un formulario, se podrá buscar los tableros que el usuario tenga creado, indicando su nombre. En el caso de que no se encuentre el tablero a buscar, se le dará la posibilidad de crear un tablero nuevo con el nombre que se ha indicado en la búsqueda.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Media
<b>Entrega</b>	v2

<b>R31</b>	<b>Mostrar tableros favoritos</b>
<b>Descripción</b>	Se podrá indicar un tablero como favorito, de manera que desde la página principal, a la hora de mostrar todos los tableros creados, se mostrarán los tableros marcados como favoritos, al comienzo de la página.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional

<b>R31</b>	<b>Mostrar tableros favoritos</b>
<b>Complejidad</b>	Media
<b>Entrega</b>	v2

<b>R32</b>	<b>Enviar tablero a otro equipo</b>
<b>Descripción</b>	Se tendrá la disponibilidad de poder enviar tableros a otros equipos y dejando de existir en el equipo actual, por medio de un formulario, indicando al equipo donde se quiere enviar dicho tablero.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Media
<b>Entrega</b>	v2

<b>R33</b>	<b>Gestión de ventanas.</b>
<b>Descripción</b>	Gestión de la apariencia de las ventanas, creación de nuevas ventanas y comunicación entre ventanas.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	
<b>Entrega</b>	

<b>R34</b>	<b>Gestión de Eventos.</b>
<b>Descripción</b>	Interactividad a través de mecanismos de manejo de eventos intuitivos y eficaces.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	
<b>Entrega</b>	

<b>R35</b>	<b>Uso y manipulación del DOM.</b>
<b>Descripción</b>	Uso y manipulación de las características del modelo de objetos del documento.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	
<b>Entrega</b>	

<b>R36</b>	<b>Almacenamiento en el lado del cliente.</b>
<b>Descripción</b>	Uso de mecanismos de almacenamiento en el lado del cliente.
<b>Prioridad</b>	Mínimo

<b>R36</b>	<b>Almacenamiento en el lado del cliente.</b>
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	
<b>Entrega</b>	

<b>R37</b>	<b>JQUERY</b>
<b>Descripción</b>	Uso de la librería de JQUERY.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	
<b>Entrega</b>	

<b>R38</b>	<b>Plugin de JQUERY</b>
<b>Descripción</b>	Incluir al menos un plugin no trabajado en clase.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	
<b>Entrega</b>	

<b>R39</b>	<b>AJAX</b>
<b>Descripción</b>	Uso de mecanismos de comunicación asíncrona.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	
<b>Entrega</b>	

<b>R40</b>	<b>PHP 7.1</b>
<b>Descripción</b>	Uso del lenguaje de programación PHP 7.1.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	
<b>Entrega</b>	

<b>R41</b>	<b>Framework</b>
<b>Descripción</b>	Uso del Framework Yii2 versión 2.0.1.0 ó superior.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	
<b>Entrega</b>	

<b>R42</b>	<b>Sistema de Gestión de Bases de datos.</b>
<b>Descripción</b>	PostgreSQL versión 9.6 o superior.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	
<b>Entrega</b>	

<b>R43</b>	<b>Despliegue</b>
<b>Descripción</b>	Despliegue en la plataforma Heroku.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	
<b>Entrega</b>	

<b>R44</b>	<b>Pruebas</b>
<b>Descripción</b>	Pruebas funcionales con Codeception
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	
<b>Entrega</b>	

<b>R45</b>	<b>Estilo y mantenimiento</b>
<b>Descripción</b>	Estilo y mantenibilidad del código fuente con CodeClimate.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	
<b>Entrega</b>	

<b>R46</b>	<b>Aplicación.</b>
<b>Descripción</b>	La aplicación debe ser escalable.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	
<b>Entrega</b>	

<b>R47</b>	<b>La aplicación debe hacer uso de la tecnología AJAX en algún momento.</b>
<b>Descripción</b>	
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico

<b>R47</b>	<b>La aplicación debe hacer uso de la tecnología AJAX en algún momento.</b>
<b>Complejidad</b>	
<b>Entrega</b>	

<b>R48</b>	<b>Contenido.</b>
<b>Descripción</b>	Uso de etiquetas semánticas de HTML 5.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	
<b>Entrega</b>	

<b>R49</b>	<b>Diseño.</b>
<b>Descripción</b>	Todo lo relacionado con la presentación, se trabajará mediante CSS.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	
<b>Entrega</b>	

<b>R50</b>	<b>El diseño será flexible.</b>
<b>Descripción</b>	
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	
<b>Entrega</b>	

<b>R51</b>	<b>Existirán transacciones, transformaciones, animaciones y contenido multimedia.</b>
<b>Descripción</b>	
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	
<b>Entrega</b>	

<b>R52</b>	<b>Uso de microdatos.</b>
<b>Descripción</b>	
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	
<b>Entrega</b>	

<b>R53</b>	<b>Código</b>
<b>Descripción</b>	Se deberá comprobar que el código supera el validador para HTML 5, CSS 3, Nivel de accesibilidad AA y prueba del seis.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	
<b>Entrega</b>	

<b>R54</b>	<b>Resolución.</b>
<b>Descripción</b>	Implementar el diseño para resoluciones grandes y pequeñas.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	
<b>Entrega</b>	

<b>R55</b>	<b>Navegadores.</b>
<b>Descripción</b>	El diseño debe ser correcto en los navegadores Internet Explorer, Chrome, Mozilla Firefox y Opera.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	
<b>Entrega</b>	

<b>R56</b>	<b>Realizar el despliegue en un host</b>
<b>Descripción</b>	Usando un servicio gratuito de hosting e instalar y configurar el software necesario para desplegar el proyecto.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	
<b>Entrega</b>	

<b>R57</b>	<b>Realizar el despliegue en un servidor local.</b>
<b>Descripción</b>	Se usarán tres máquinas virtuales.
<b>Prioridad</b>	Mínimo
<b>Tipo</b>	Técnico
<b>Complejidad</b>	
<b>Entrega</b>	

<b>R58</b>	<b>Gestión de permisos de usuarios.</b>
<b>Descripción</b>	Se tendrá la posibilidad de dar diferentes tipos de permisos a los usuarios añadidos como miembros del tablero. Dichos permisos son para sólo poder ver el contenido del tablero, modificar el contenido del tablero y eliminar el tablero o su contenido.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Media
<b>Entrega</b>	v2

<b>R59</b>	<b>Búsqueda de usuarios.</b>
<b>Descripción</b>	Desde la página principal, habrá una sección donde permita, mediante un formulario, buscar un usuario a partir de su nombre o correo electrónico, el mismo que se uso para registrarse. Una vez encontrado, podremos acceder a su perfil y ver sus tableros y sus contenido. En caso de no existir el usuario, se le notificará con un mensaje.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Media
<b>Entrega</b>	v2

<b>R60</b>	<b>Gestión de permisos de tableros.</b>
<b>Descripción</b>	Desde el contenido del tablero, habrá una sección en la cual se podrá añadir una serie de permisos sobre los tableros. Privado, sólo visible por los miembros y propietario del tablero y Público, visible por cualquier usuario
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Media
<b>Entrega</b>	v2

<b>R61</b>	<b>Mostrar u ocultar tarjetas.</b>
<b>Descripción</b>	Desde el contenido de las tarjetas de los tableros, se podrá configurar para que esa tarjeta pueda estar oculta y sólo visible por el propietario del tablero. Los miembros del tablero no podrán verla.
<b>Prioridad</b>	Opcional
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Difícil
<b>Entrega</b>	v2

<b>R62</b>	<b>Personalizar tableros.</b>
<b>Descripción</b>	Se tendrá la oportunidad de añadir imagen de fondo del tablero, esta imagen se subirá a la aplicación.

<b>R62</b>	<b>Personalizar tableros.</b>
<b>Prioridad</b>	Opcional
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Media
<b>Entrega</b>	v2

<b>R63</b>	<b>Añadir notificaciones</b>
<b>Descripción</b>	En el contenido del tablero se mostrará notificaciones sobre acciones que se han realizado en el tablero como añadir una tarjeta, modificar una tarjeta, o eliminar tarjeta. Se mostrará el usuario miembro que ha realizado la acción.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Media
<b>Entrega</b>	v2

<b>R64</b>	<b>Enviar mensajes privados</b>
<b>Descripción</b>	Cada usuario podrá enviar mensajes privados a otros usuarios, indicando el contenido y el nombre o correo electrónico del usuario al que se mandará el mensaje, por medio de un formulario.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Media
<b>Entrega</b>	v3

<b>R65</b>	<b>Mostrar mensajes privados</b>
<b>Descripción</b>	Habrà una sección donde se muestren los mensajes privados recibidos de otros usuarios registrados en la aplicación.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Media
<b>Entrega</b>	v3

<b>R66</b>	<b>Borrar mensajes privados recibidos</b>
<b>Descripción</b>	Se podrá borrar los mensajes privados recibidos de otros usuarios.
<b>Prioridad</b>	Importante
<b>Tipo</b>	Funcional
<b>Complejidad</b>	Media
<b>Entrega</b>	v3



## Cuadro resumen

Requisito	Prioridad	Tipo	Complejidad	Entrega
<b>(R01)</b> Registro de usuarios.	Importante	Funcional	Fácil	v1
<b>(R02)</b> Configuración de correo.	Importante	Funcional	Fácil	v1
<b>(R03)</b> Inicio de sesión.	Importante	Funcional	Fácil	v1
<b>(R04)</b> Cerrar sesión.	Importante	Funcional	Fácil	v1
<b>(R05)</b> Recordar sesión del usuario.	Importante	Funcional	Fácil	v1
<b>(R06)</b> Recuperación de contraseña.	Importante	Funcional	Fácil	v1
<b>(R07)</b> Mostrar perfil de usuario.	Importante	Funcional	Fácil	v1
<b>(R08)</b> Modificar datos de usuario.	Importante	Funcional	Fácil	v1
<b>(R09)</b> Imágenes de usuarios.	Importante	Funcional	Fácil	v1
<b>(R10)</b> Añadir tableros.	Importante	Funcional	Fácil	v1
<b>(R11)</b> Modificar tableros.	Importante	Funcional	Fácil	v1
<b>(R12)</b> Eliminar tableros	Importante	Funcional	Fácil	v1
<b>(R13)</b> Copiar tableros.	Opcional	Funcional	Media	v1
<b>(R14)</b> Mostrar tableros.	Importante	Funcional	Fácil	v1
<b>(R15)</b> Añadir equipos.	Importante	Funcional	Fácil	v1
<b>(R16)</b> Modificar equipos.	Importante	Funcional	Fácil	v1
<b>(R17)</b> Eliminar equipos.	Importante	Funcional	Fácil	v1
<b>(R18)</b> Mostrar equipos.	Importante	Funcional	Fácil	v1
<b>(R19)</b> Añadir tarjetas.	Importante	Funcional	Fácil	v1
<b>(R20)</b> Modificar tarjetas.	Importante	Funcional	Fácil	v1
<b>(R21)</b> Eliminar tarjeta.	Importante	Funcional	Fácil	v1
<b>(R22)</b> Mostrar tarjetas.	Importante	Funcional	Fácil	v1

<b>Requisito</b>	<b>Prioridad</b>	<b>Tipo</b>	<b>Complejidad</b>	<b>Entrega</b>
<b>(R23)</b> Añadir contenido en tarjeta.	Importante	Funcional	Fácil	v1
<b>(R24)</b> Modificar contenido en tarjeta.	Importante	Funcional	Fácil	v1
<b>(R25)</b> Eliminar contenido de tarjeta.	Importante	Funcional	Fácil	v1
<b>(R26)</b> Validación de los campos del formulario.	Mínimo	Técnico	Fácil	v1
<b>(R27)</b> Mostrar contenido de la tarjeta.	Importante	Funcional	Fácil	v1
<b>(R28)</b> Añadir miembros a un tablero.	Importante	Funcional	Media	v2
<b>(R29)</b> Ver tableros de otros usuarios.	Importante	Funcional	Media	v2
<b>(R30)</b> Búsqueda de tableros.	Importante	Funcional	Media	v2
<b>(R31)</b> Mostrar tableros favoritos	Importante	Funcional	Media	v2
<b>(R32)</b> Enviar tablero a otro equipo	Importante	Funcional	Media	v2
<b>(R33)</b> Gestión de ventanas.	Mínimo	Técnico		
<b>(R34)</b> Gestión de Eventos.	Mínimo	Técnico		
<b>(R35)</b> Uso y manipulación del DOM.	Mínimo	Técnico		
<b>(R36)</b> Almacenamiento en el lado del cliente.	Mínimo	Técnico		
<b>(R37)</b> JQUERY	Mínimo	Técnico		
<b>(R38)</b> Plugin de JQUERY	Mínimo	Técnico		
<b>(R39)</b> AJAX	Mínimo	Técnico		
<b>(R40)</b> PHP 7.1	Mínimo	Técnico		
<b>(R41)</b> Framework	Mínimo	Técnico		
<b>(R42)</b> Sistema de Gestión de Bases de datos.	Mínimo	Técnico		

<b>Requisito</b>	<b>Prioridad</b>	<b>Tipo</b>	<b>Complejidad</b>	<b>Entrega</b>
<b>(R43)</b> Despliegue	Mínimo	Técnico		
<b>(R44)</b> Pruebas	Mínimo	Técnico		
<b>(R45)</b> Estilo y mantenimiento	Mínimo	Técnico		
<b>(R46)</b> Aplicación.	Mínimo	Técnico		
<b>(R47)</b> La aplicación debe hacer uso de la tecnología AJAX en algún momento.	Mínimo	Técnico		
<b>(R48)</b> Contenido.	Mínimo	Técnico		
<b>(R49)</b> Diseño.	Mínimo	Técnico		
<b>(R50)</b> El diseño será flexible.	Mínimo	Técnico		
<b>(R51)</b> Existirán transacciones, transformaciones, animaciones y contenido multimedia.	Mínimo	Técnico		
<b>(R52)</b> Uso de microdatos.	Mínimo	Técnico		
<b>(R53)</b> Código	Mínimo	Técnico		
<b>(R54)</b> Resolución.	Mínimo	Técnico		
<b>(R55)</b> Navegadores.	Mínimo	Técnico		
<b>(R56)</b> Realizar el despliegue en un host	Mínimo	Técnico		
<b>(R57)</b> Realizar el despliegue en un servidor local.	Mínimo	Técnico		
<b>(R58)</b> Gestión de permisos de usuarios.	Importante	Funcional	Media	v2
<b>(R59)</b> Búsqueda de usuarios.	Importante	Funcional	Media	v2
<b>(R60)</b> Gestión de permisos de tableros.	Importante	Funcional	Media	v2
<b>(R61)</b> Mostrar u ocultar tarjetas.	Opcional	Funcional	Difícil	v2
<b>(R62)</b> Personalizar tableros.	Opcional	Funcional	Media	v2
<b>(R63)</b> Añadir notificaciones	Importante	Funcional	Media	v2

<b>Requisito</b>	<b>Prioridad</b>	<b>Tipo</b>	<b>Complejidad</b>	<b>Entrega</b>
<b>(R64)</b> Enviar mensajes privados	Importante	Funcional	Media	v3
<b>(R65)</b> Mostrar mensajes privados	Importante	Funcional	Media	v3
<b>(R66)</b> Borrar mensajes privados recibidos	Importante	Funcional	Media	v3