

Videoclub “Los Pajaritos”

Óscar Vega

Curso 2017/18

Descripción general del proyecto

Su funcionalidad principal se basa en la creación de tableros digitales, que son espacios de trabajo donde cada usuario registrado podrá añadir muchos tipos de anotaciones, descripciones, imágenes, etc. El conjunto de tableros digitales se encontrará guardado en otro espacio de trabajo llamado 'Equipo', en donde se encuentra todos los tableros creados por el usuario.

La idea principal es para que el usuario use esta aplicación para tener una organización de tareas ha realizar cada día, recordatorios, etc. Ya que la funcionalidad dependerá del uso que le dé el usuario, como organizar las tareas si están completas o incompletas, destinado a un estudiante, o la publicación de tareas a realizar, añadidas por un profesor y sus alumnos tienen permiso para observarlas.

Funcionalidad principal de la aplicación

Se permitirá a los usuarios poder crear, borrar o modificar dichas anotaciones que se encuentren en un tablero digital. También se le dará la oportunidad de poder compartir dichas anotaciones con otros usuarios que se encuentren registrados en la aplicación, y de poder realizar búsquedas de ellas sobre el tablero correspondiente. También podrán crear, borrar o modificar dichos tableros digitales que hayan creado. Dichas anotaciones se encontrarán en tarjetas, que son contenedores de información.

Dichos usuarios también tendrán la opción de compartir sus tarjetas por redes sociales. Y podrán enviar mensajes privado a otros usuarios, escribir comentarios sobre las tarjetas de otros usuarios e indicar si le gustan o no.

A cada usuario se le permitirá asignar permisos tanto a sus tableros como a sus anotaciones que se encuentren dentro de un tablero, de manera que sólo las pueda ver él, o un usuario específico, o verlas cualquier usuario. Serán permisos de lectura, modificación o borrado.

Cada usuario cuenta también con la posibilidad de poder agregar a otros usuarios a sus tableros, de manera que, por consentimiento del propietario del tablero, se le notificará cada vez que el propietario del tablero añada algún elemento nuevo a su tablero.

Objetivos generales

- Gestionar la creación, modificación y organización de tableros digitales.
- Gestionar la creación, modificación y organización de tarjetas.
- Gestionar el registro, modificación y organización del perfil del usuario.
- Gestionar la creación, modificación y organización de comentarios en las tarjetas.
- Gestionar la creación, modificación y organización de tableros marcados como favoritos.
- Gestionar la creación, modificación y organización de equipos.
- Gestionar los miembros del equipo.
- Gestionar la creación, modificación y organización de notificaciones.

Elemento de innovación

- Añadir un mapa con una ubicación específica desde la API de Google Maps.
- Funcionalidad de compartir contenido de tarjetas desde la aplicación para móviles “Whatsapp”.
- Funcionalidad de adjuntar enlaces de archivos guardados en Dropbox.
- Autenticación desde una cuenta de Google.

Catálogo de requisitos

R01	Registro de usuarios.
Descripción	La aplicación contendrá un formulario que dicho usuario deberá rellenar indicando su nombre, su contraseña y su correo electrónico, si el usuario existe, se le notificará con un mensaje.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R02	Configuración de correo.
Descripción	Cuando el usuario haya completado el formulario de registro, sin error, se le enviará un correo electrónico a su cuenta de correo, si no se confirma, no podrá iniciar sesión.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R03	Inicio de sesión.
Descripción	La aplicación contendrá un formulario de inicio de sesión, donde el usuario que ya haya sido registrado y confirmado, podrá iniciar sesión en la aplicación, indicando su nombre y su contraseña. Si los datos introducidos son erróneos, se le notificará con un mensaje.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R04	Cerrar sesión.
Descripción	Cuando el usuario tenga una sesión iniciada, en el menú principal se encontrará un botón que al pulsarlo, provocará el cierre de la sesión.
Prioridad	Importante

R04	Cerrar sesión.
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R05	Recordar sesión del usuario.
Descripción	En el formulario de inicio de sesión, se dispondrá de una selección donde se indicará si desea mantener la sesión iniciada una vez que cierre la aplicación.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R06	Recuperación de contraseña.
Descripción	En el formulario de inicio de sesión, habrá un enlace donde redireccionará a un formulario donde el usuario debe indicar el correo electrónico de la cuenta que desea recuperar la contraseña. Se le enviará un correo electrónico con un enlace que contendrá un formulario para indicar la nueva contraseña.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R07	Mostrar perfil de usuario.
Descripción	Cada usuario podrá ver su perfil. En él se mostrará tanto los datos personales como los de la cuenta, su imagen de perfil y los equipos creados.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R08	Modificar datos de usuario.
Descripción	Se dispondrá de una sección donde los usuario podrán modificar su perfil, tanto los datos personales como los de su cuenta.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R09	Imágenes de usuarios.
Descripción	En la sección donde los usuarios podrán modificar su perfil, habrá un formulario para la subida de imágenes y poder cambiar la imagen de perfil.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R10	Añadir tableros.
Descripción	Por medio de un formulario, los usuarios autenticados podrán añadir tableros indicando el nombre del tablero, y el equipo en donde se va a añadir, comprobando que no exista otro ya creado con el mismo nombre. Después de crearlo, nos redireccionará a su contenido.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R11	Modificar tableros.
Descripción	El usuario autenticado podrá modificar un tablero, ya creado de antes, accediendo a su contenido. Podrá modificar su nombre, su color de fondo y en que equipo se encuentra.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R12	Eliminar tableros
Descripción	Se dispondrá de una selección de un botón para eliminar un tablero, dicha selección se encontrará en el contenido del tablero. Al seleccionarlo, nos preguntará si de verdad deseamos borrarlo, en caso afirmativo, se borrará y nos redireccionará a la página principal.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R13	Copiar tableros.
Descripción	Se dispondrá de una sección donde permitirá copiar un tablero, y todo su contenido, y añadirlo a un equipo diferente al equipo donde contiene ese tablero.
Prioridad	Opcional

R13	Copiar tableros.
Tipo	Funcional
Complejidad	Media
Entrega	v1

R14	Mostrar tableros.
Descripción	Se mostrarán los tableros creados tanto en el contenido de un equipo, como en la página principal. En la página principal se mostrará los dichos tableros junto con sus equipo al que pertenecen.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R15	Añadir equipos.
Descripción	Por medio de un formulario, los usuario autenticados podrán crear los distintos equipos para poder guardar en su contenido los diferentes tableros que creen. Se deberá indicar su nombre, y opcionalmente, una breve descripción. Se comprobará que no exista otro equipo ya creado con el mismo nombre, en caso afirmativo, se le notificará con un mensaje. Al crearlo, nos redireccionará a su contenido.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R16	Modificar equipos.
Descripción	Desde el contenido del equipo, se dispondrá de un formulario para modificar los datos del equipo, tanto su nombre, su descripción, y la imagen del equipo.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R17	Eliminar equipos.
Descripción	Desde el contenido del equipo, se dispondrá de una selección de un botón para eliminar dicho equipo. Una vez pulsado, se preguntará si desea eliminar el equipo, en caso afirmativo, se eliminará y nos redireccionará a la página principal.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil

R17	Eliminar equipos.
Entrega	v1
R18	Mostrar equipos.
Descripción	Se mostrarán los equipos creados en la página principal, junto con los tableros creados en cada equipo.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1
R19	Añadir tarjetas.
Descripción	Dentro de cada tablero, por medio de un formulario, se podrá añadir tarjetas, indicando su nombre y comprobando que no haya ya otro creado con el mismo nombre, en caso que si, se le notificará con un mensaje.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1
R20	Modificar tarjetas.
Descripción	Se podrá modificar el nombre de dicha tarjeta, que se encuentra creado en el tablero, por medio de un formulario.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1
R21	Eliminar tarjeta.
Descripción	Desde la misma tarjeta, contendrá a su lado una selección de botón para eliminar dicha tarjeta. Una vez pulsado, se eliminará dicha tarjeta y nos redireccionará al contenido del tablero donde nos encontramos actualmente.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1
R22	Mostrar tarjetas.
Descripción	Se mostrarán las diferentes tarjetas creadas en el tablero, una vez que accedamos al tablero.
Prioridad	Importante

R22	Mostrar tarjetas.
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R23	Añadir contenido en tarjeta.
Descripción	Se podrá añadir cualquier contenido en una tarjeta, tanto si es texto, enlaces a otras páginas, imágenes, videos, archivos, etc.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R24	Modificar contenido en tarjeta.
Descripción	Se podrá modificar el contenido de las tarjetas creadas en los tableros, por medio de un formulario.
Prioridad	Importante
Tipo	Funcional
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

R25	Validación de los campos del formulario
Descripción	Se validará los campos de los formularios, de manera que se afirme la introducción correcta de los datos.
Prioridad	Mínimo
Tipo	Técnico
Complejidad	Fácil
Entrega	v1

Cuadro resumen

Requisito	Prioridad	Tipo	Complejidad	Entrega
(R01) Registro de usuarios.	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R02) Configuración de correo.	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R03) Inicio de sesión.	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R04) Cerrar sesión.	Importante	Funcional	Fácil	v1

Requisito	Prioridad	Tipo	Complejidad	Entrega
(R05) Recordar sesión del usuario.	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R06) Recuperación de contraseña.	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R07) Mostrar perfil de usuario.	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R08) Modificar datos de usuario.	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R09) Imágenes de usuarios.	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R10) Añadir tableros.	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R11) Modificar tableros.	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R12) Eliminar tableros	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R13) Copiar tableros.	Opcional	Funcional	Media	v1
(R14) Mostrar tableros.	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R15) Añadir equipos.	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R16) Modificar equipos.	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R17) Eliminar equipos.	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R18) Mostrar equipos.	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R19) Añadir tarjetas.	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R20) Modificar tarjetas.	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R21) Eliminar tarjeta.	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R22) Mostrar tarjetas.	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R23) Añadir contenido en tarjeta.	Importante	Funcional	Fácil	v1
(R24) Modificar contenido en tarjeta.	Importante	Funcional	Fácil	v1

Requisito	Prioridad	Tipo	Complejidad	Entrega
(R25) Validación de los campos del formulario	Mínimo	Técnico	Fácil	v1