Para definir variables usa

var nombre;

mostrar datos por pantalla

nombre = prompt("ingresa tu nombre");

muestra una alerta con la variable ingresada

alert(nombre);

muestra en la pagina el datos de la variable nombre

document.write(nombre);

//Propiedad “length” es una propiedad para saber cuántos datos tiene nuestro arreglo

Amigos.length

// Quedando asi

document.write("tienes" + " " + amigos.length + " " + "amigos");

//si quieres agregar mas datos a un arreglo por ejemplo:

var amigos = ["jaimer","julian","juan carlos","pablo", "juan"];

//Escribes esto

amigos[amigos.length] = “Fernando”;

//asi agregas un nuevo dato al arreglo quedando de la siguiente manera.

var amigos = [ "jaimer", "julian", "juan carlos", "pablo", "juan",” Fernando”];

//Propiedad push

Amigos.push (“oscar”, “alex”);

//Sirve para literalmente empujar los estos datos en el arreglo es decir agregarlos al final similar al //length

//Propiedad pop

amigos.pop();

//Esta propiedad sirve para eliminar el ultimo valor de un arreglo que en este caso vendría siendo //alex.

//Si queremos juntar dos arreglos en 1 por ejemplo

var amigos = ["jaimer","julian","juan carlos","pablo", "juan"];

var amigos2 = ["jaider","felipe"];

//entonces escribimos lo siguiente

var amigos3 = amigos.concat(amigos2);

//para mostrar la variable

document.write(amigos3);

// jaimer,julian,juan carlos,pablo,jaider,felipe

//método join

amigos.join(“ : ”)

//Sirve para colocar por ejemplo guiones a un arreglo

document.write(amigos.join(", "));

//para mejorar el código colocar por ejemplo

var AmigosS = amigos.join(", "));

document.write( AmigosS );

// así queda mas organizado

//Si queremos organizar los datos del arreglo alfabéticamente usamos la propiedad sort

var ordenados = amigos.sort();

document.write( ordenados );

//así quedan organizados alfabetimanete