



Manual Técnico

MICASAESLATUYA

Óscar Arroyo León | 2ºDAW | 20/06/2017

Contenido

Tecnologías utilizadas	Pag 3
Diseño de la base de datos.....	Pag 3
Diagrama de clases.....	Pag 4
Estructura del proyecto.....	Pag 4
Guía de estilos	Pag 7
Temas	Pag 7
Hoja de color	Pag 7
Colocación de los elementos.....	Pag 7
Fuentes.....	Pag 7
Elementos gráficos	Pag 8
Proceso de despliegue	Pag 8

Tecnologías utilizadas

- Entorno de desarrollo: NetBeans IDE 8.1.
- Gestor de la base de datos : MySQL
- Lenguaje de programación : Java
- Frameworks : JSF 2.0, RichFaces 4.1.17 Final, JQuery, Bootstrap,hibernate
- Servidor de aplicaciones : Apache tomcat 8.0.37

Diseño de la base de datos

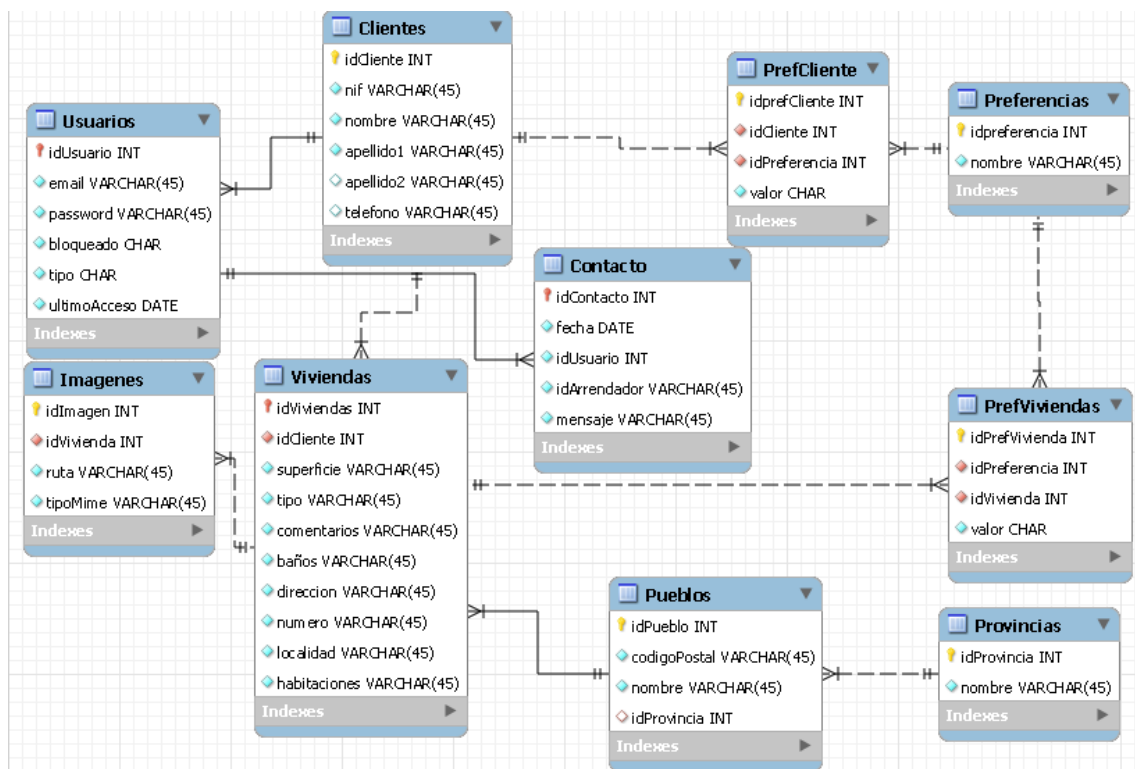
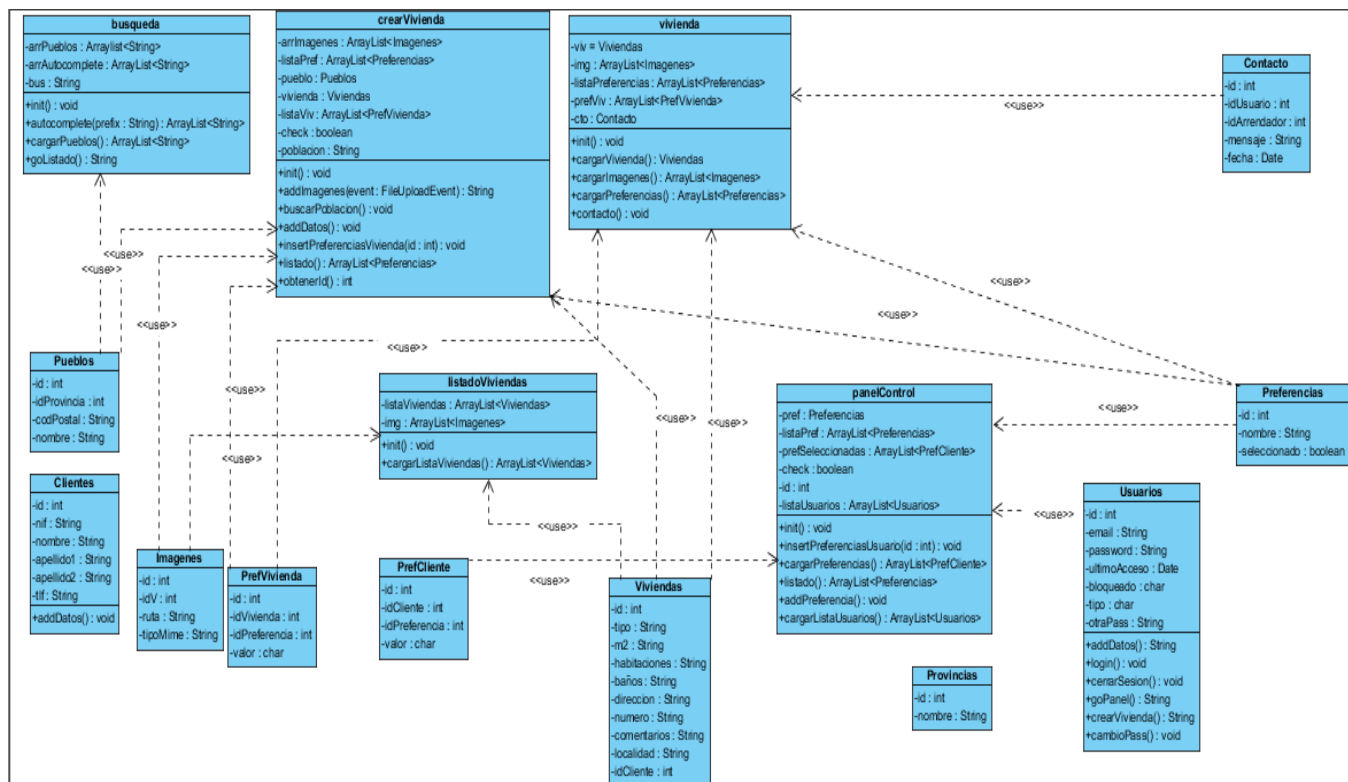


Diagrama de clases



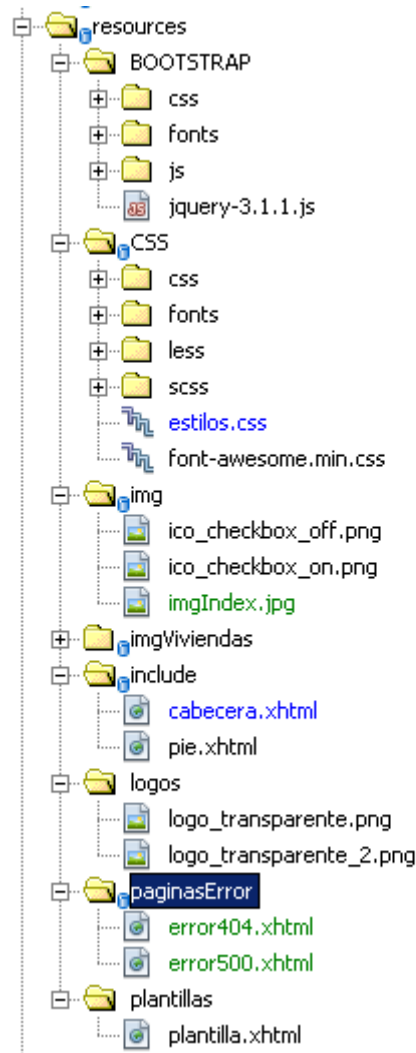
Estructura del proyecto

El proyecto se divide en las siguientes partes:

- Vistas: Lo que el usuario ve de nuestra aplicación.



- Recursos: Aquí se encuentran las hojas de estilo, las plantillas, las referencias a las librerías de bootstrap, etc. En definitiva recursos que necesita la aplicación para su perfecto funcionamiento.



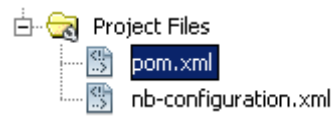
- Carpeta META-INF: En ella se encuentra un fichero llamado context.xml. Esta lleva los parámetros de conexión a la base de datos la cual en nuestro proyecto la realizaremos mediante un pool de conexiones.



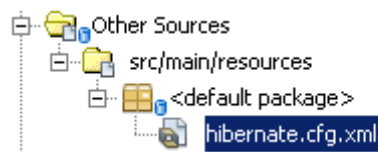
- Carpeta WEB-INF: Aquí se encuentran dos ficheros de configuración
 1. Faces-config.xml: Este es el fichero de configuración por defecto de JSF. En mi proyecto lo utilizo para la indicar la navegación entre las páginas.
 2. Web.xml: Se utiliza para configurar nuestra aplicación. Lo utilizo para indicar la página principal de la aplicación o las páginas de error.



- **Project files:** Aquí se encuentra el fichero pom.xml que es un fichero XML, que es la “unidad” principal de un proyecto Maven. Contiene información acerca del proyecto, fuentes, test, dependencias, plugins, version...



- **Other sources:** Aquí está el fichero de configuración de Hibernate. En este se indica la conexión a la base de datos por parte de hibernate, estos datos se recogen del fichero context.xml anteriormente explicado. También se indica las clases que se mapean con hibernate.



- **Paquete persistencia:** En esta clase se crea el objeto de conexión que utiliza hibernate.



- **Paquete DAOFactory:** En este paquete se indica que la conexión va a ser con el gestor de base de datos MySQL y que el patrón de diseño será DAO.



- **Paquete DAO:** En este paquete se encuentran los métodos de acceso a los datos de la base de datos.



- **Paquete Beans:** En este paquete se encuentran los modelos de los datos y las clases que trabajan con esos datos.



Guía de estilos

Temas

En esta aplicación se utiliza un tema de RichFaces(Framework de JSF) que se denomina BlueSky, en el cual predominan los tonos azules claros.

Hoja de color

Se utilizara una combinación de colores. Estos colores son el blanco, el negro y el azul celeste. El color de las letras serán tonos negros que resaltan bien con el fondo negro.

Colocación de los elementos

La página dispondrá del nombre y el logotipo del grupo en la cabecera, así como dos botones para acceder al login o el registro.

En el contenedor se encontrara todo el contenido de la página tales como el buscador, listado de viviendas, etc.

En el pie estarán los derechos de autor, las redes sociales de la empresa, una breve descripción de la ocupación de la empresa y un enlace a la dirección de correo del creador de la página por si algún usuario tiene alguna petición.

Fuentes

Utilizare dos tipos de letra en la página:

- Texto principal: Tipo de fuente: Arial Tamaño: 14 px, Formato: Sin formato.
- Vista de viviendas: Tipo de fuente: Verdana,Tamaño: 14px, Formato: Sin formato.

Elementos gráficos

La web tendrá el logotipo de la empresa

También dispondrá de enlaces a sus redes sociales mediante el click al logotipo de una determinada red social.

Proceso de despliegue

Lo primero que necesitamos es el servidor de aplicaciones en mi caso apache-tomcat 8.0.37 en una versión que no hay que instalarla solo descomprimirla donde queramos. Una vez tenemos el servidor de aplicaciones procedemos a instalar el gestor de base de datos en mi caso MySQL. Una vez realizado esto volcamos el script de creación de la base de datos con sus datos para funcionar previamente provisto. Después procedemos a copiar el .war de nuestra aplicación previamente provisto y lo llevamos a la carpeta webapps que se encuentra en el directorio donde hemos descomprimido nuestro servidor de aplicaciones. Para ejecutar la aplicación deberemos arrancar un navegador y poner en la barra de direcciones localhost:8080/nombredelwar.