

FRUTERIA SILMARILL

PROYECTO PROGRAMACION



5 DE JUNIO DE 2022 OSCAR HERNANZ DE CASTRA

Indice

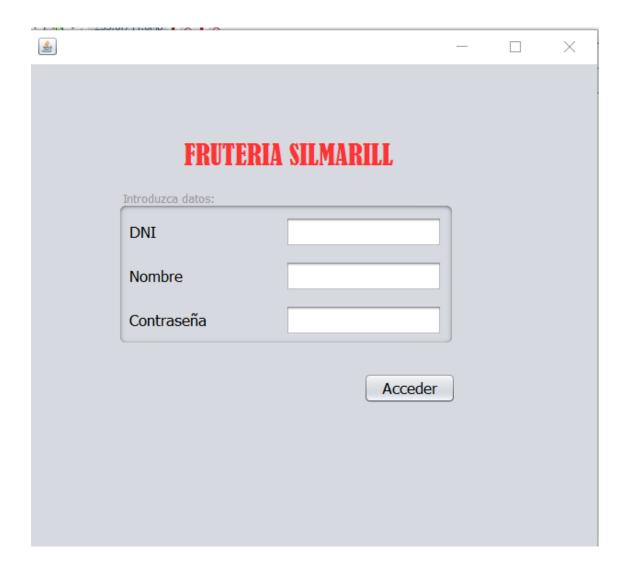
- 1. Loggin
- 2. Empleados
 - 2.1 Vendedor
 - Generar Venta
 - Añadir cliente
 - Reponer almacén

2.2 Gerente

- gestión empleados
- Añadir nuevo producto
- Revisar facturas

1. Loggin

Para poder logearte en el sistema tienes que estar **contratado**, **DNI**, **nombre** y **contraseña** correctas de lo contrario saltara un error alertando de conflicto de credenciales



2. Empleados

Existen 2 tipos de trabajadores, *Gerentes* y *Vendedores*, cada cual tiene un rol y funciones diferentes. Vamos a comenzar por el empleado de menos jerarquía, el Vendedor

2.1 Vendedor

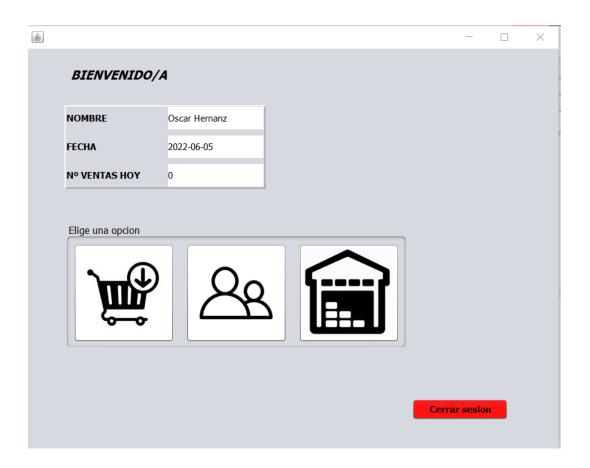
Aquí están el DNI, Nombre y contraseña de los 2 vendedores de la tienda

123123123Q, Oscar Hernanz, fruteria 321321321Q, Miguel ,Castro, frutería

<u>Pantalla de bienvenida:</u> Aquí es donde el vendedor puede elegir que función realizar.

Sus **funciones** son las siguientes (en orden seguido según los 3 botones):

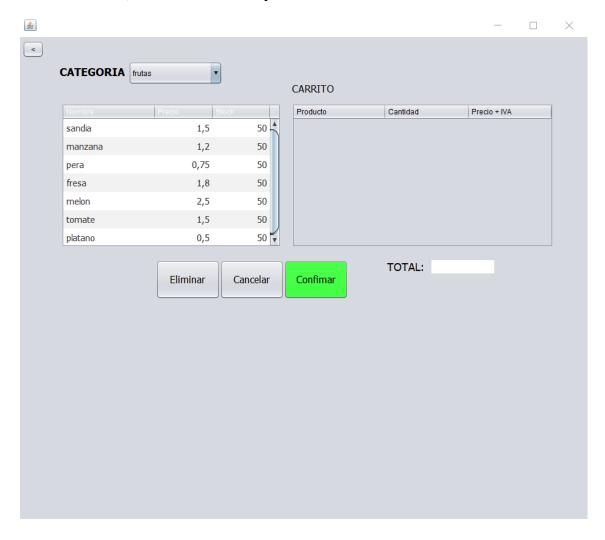
- Realizar venta
- Añadir cliente
- Reponer almacen

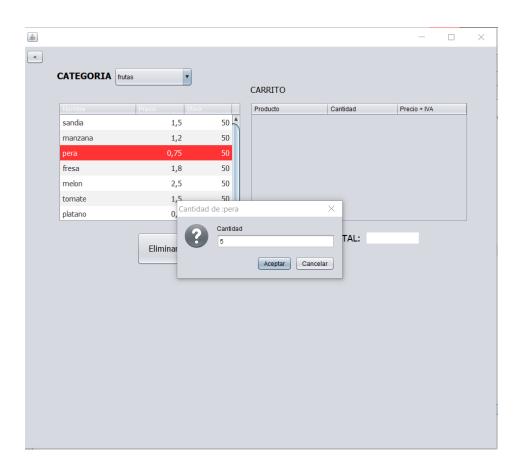


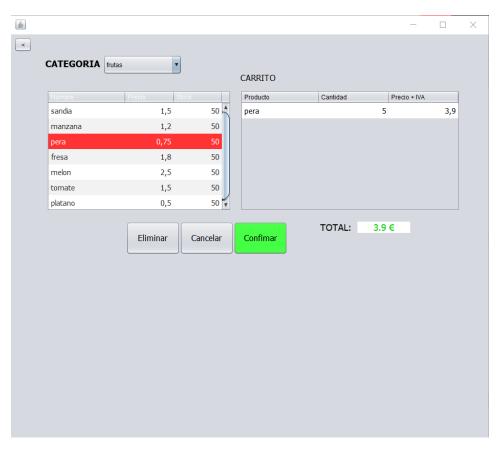
a)Realizar Venta:

El vendedor elegira la **categoría** del producto y se desplegara en la tabla los productos de esta.

En la tabla de los productos deberá **clickar** en el producto que desee añadir al carrito y aparecerá en pantalla una venta donde elegira la **cantidad** a añadir. Si intentamos añadir mas cantidad del producto del que tiene en stock, saltara un mensaje de error

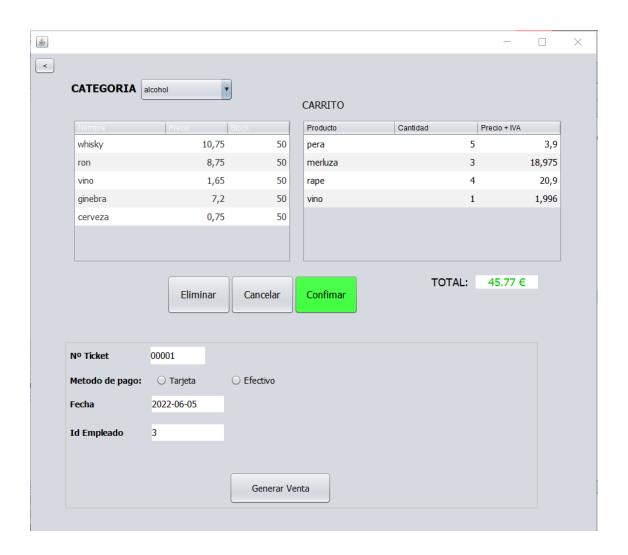






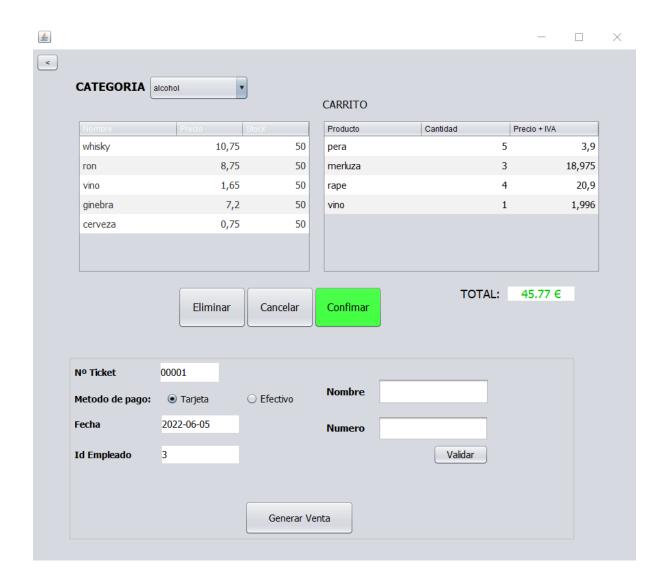
Una vez añadido los productos al carrito tenemos 3 opciones:

- -Cancelar el carrito, y este se vaciará por completo.
- **Eliminar**, el vendedor elegirá el producto a borrar y lo eliminara del carrito
- **Aceptar**, el carrito pasara por la cinta y los códigos de estos se escanearán



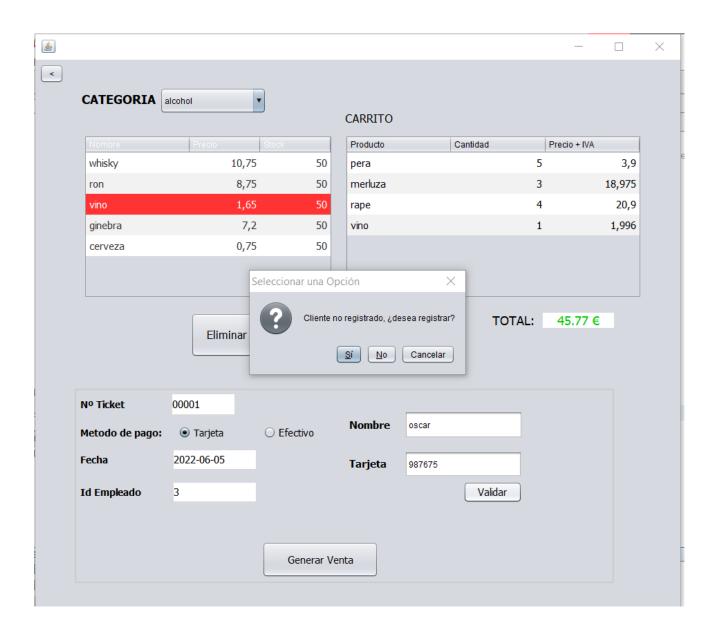
Una vez aceptado el carrito:

Se puede pagar en **efectivo** o con **tarjeta**, si se paga con *tarjeta* se desplegara un panel con los datos a rellenar del cliente.

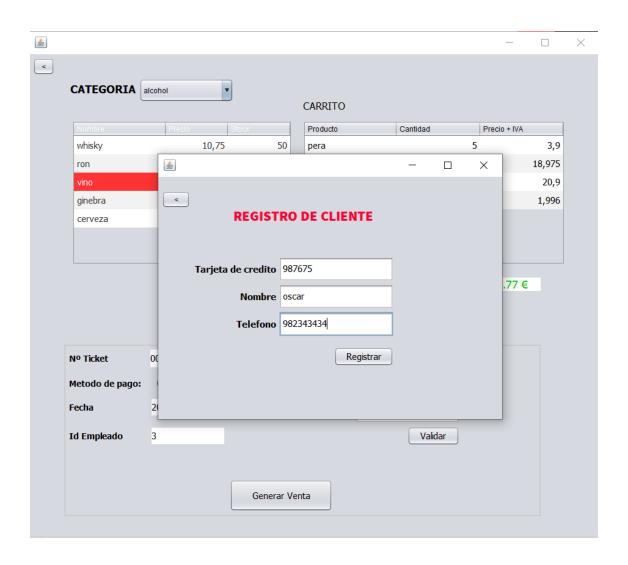


Si el cliente no esta registrado saltara la siguiente alerta:

Tenemos la opción de registrar al cliente sin tener la necesidad de volver al menú principal.



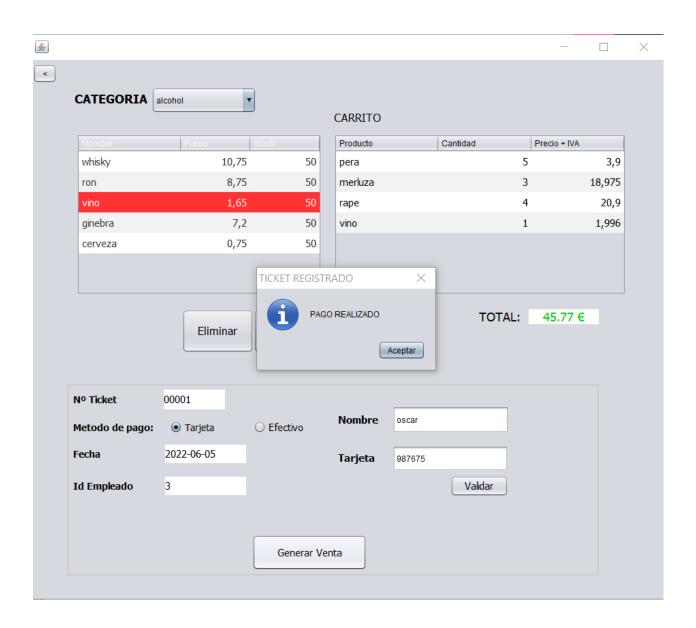
Registramos al cliente:



Una vez registrado nos saltara un panel si la operación ha sido exitosa y minimizaremos esta ventana de registro de cliente (si la cerramos se cerrara todo, incluido el frame de carrito).

Validamos el cliente, si existe lo valida, sino alerta con un mensaje de ERROR.

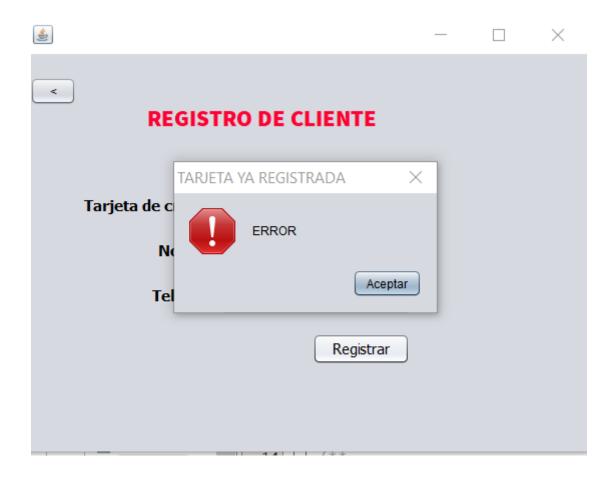
En el momento en el que todos los datos son correctos, **generamos la venta**:



Esta quedara registrada en nuestra base de datos, y en el menú principal constara el numero de ventas realizadas en este día.

b) Añadir cliente

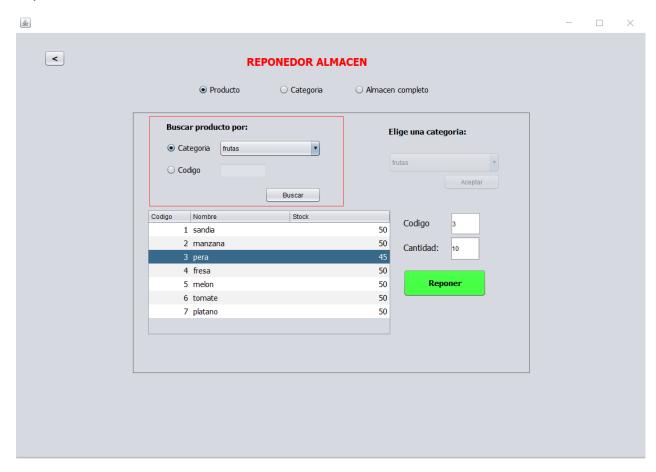
Segunda opción del vendedor. Como ya hemos visto en el anterior apartado consiste en **escribir los datos** en los respectivos **campos**. Si la **tarjeta de crédito** ya esta registrada lanzara el siguiente **error**:



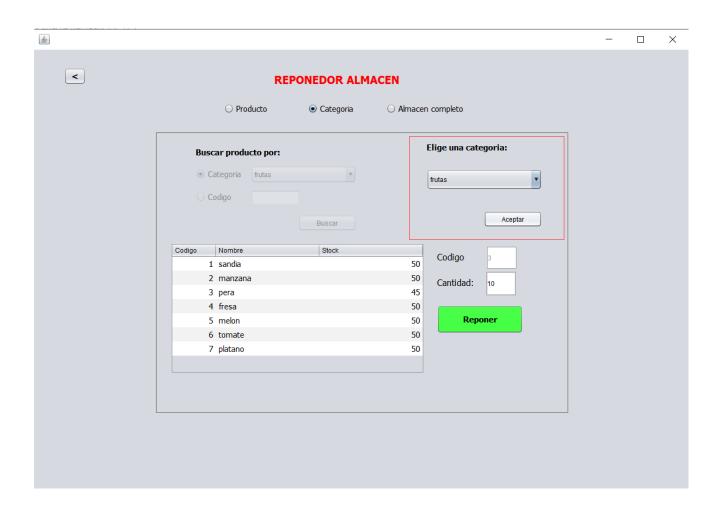
c) Reponer almacén:

Dispondremos de **3 opciones** para reponer, que elegiremos con los radioButtons:

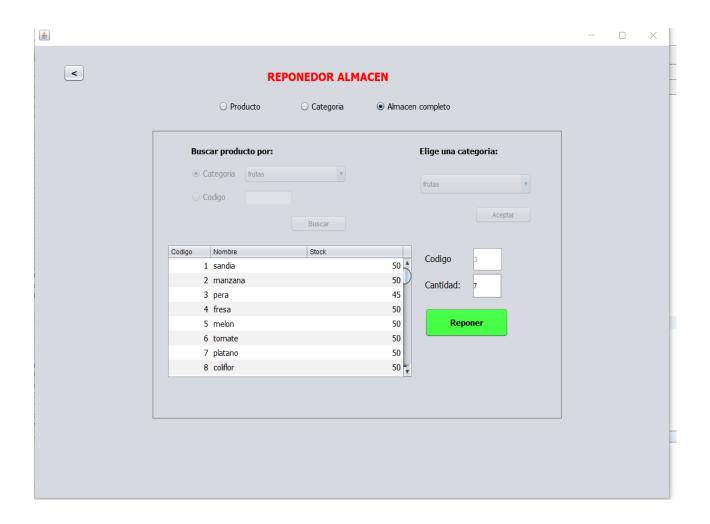
<u>-Por producto</u>: Buscaremos previamente el producto, tenemos 2 opciones, por id o por categoría, una vez introducidos los datos daremos al botón de buscar y se deplegara en la tabla los productos o producto que queremos reponer individualmente.



-Por categoría: Disponemos de un desplegable con las categorías del supermercado y una vez aceptada esta, elegiremos la cantidad a reponer. Se repondrán todos los productos de dicha categoría.



-Almacén completo: Consiste en elegir la cantidad y repondremos todos los producto de la tienda



2.1 Gerentes

Aquí están el DNI, Nombre y contraseña de los 2 gerentes de la tienda:

987654321Q, Juan Rubio, fruteria,

123456789Q, Pepe Garcia, frutería

<u>Pantalla de bienvenida:</u> Aquí es donde el vendedor puede elegir que función realizar.

Sus **funciones** son las siguientes (en orden seguido según los 3 botones):

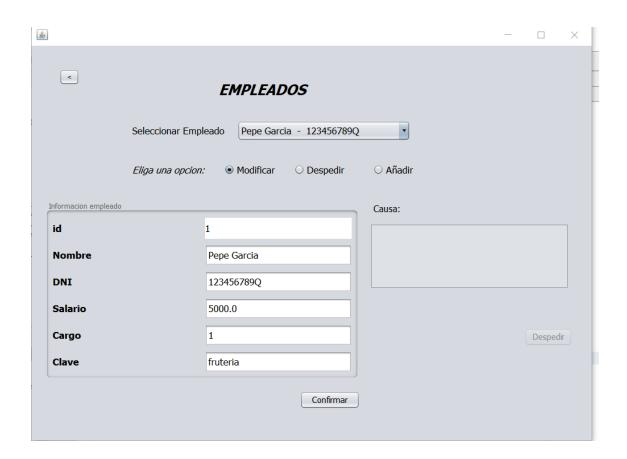
- Gestión de empleados
- Añadir producto nuevo
- Revisar tickets



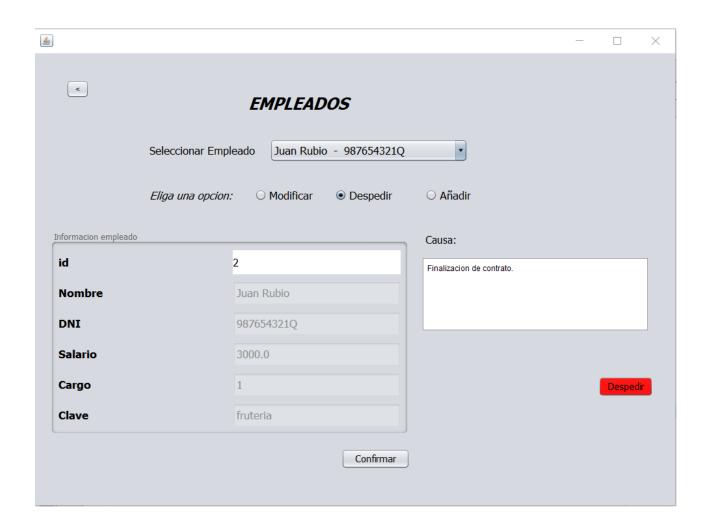
a) Gestión empleados

Consta de un desplegable con los empleados actuales de la empresa.

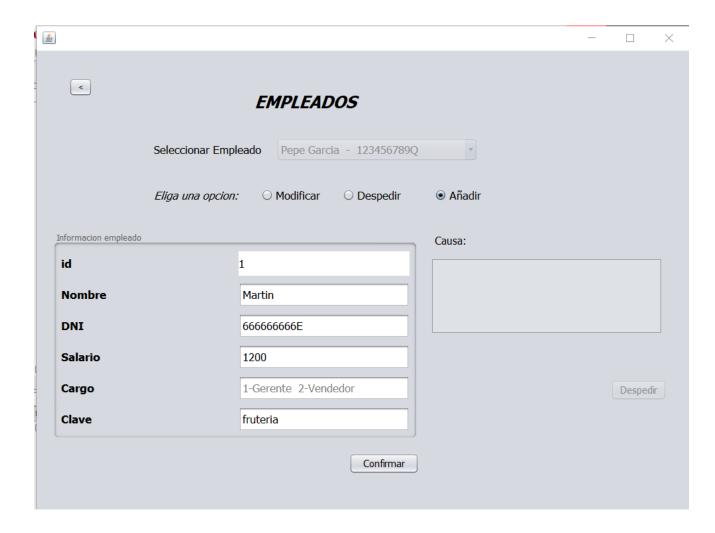
1- Opción modificar: Una vez elegida esta opción, cambiaremos los datos que deseamos (excepto el id) y los confirmaremos con el botón de "Confirmar"



2- <u>Opción despedir</u>: Escogemos el empleado que queremos despedir, rellenamos las causas y ejecutamos el botón rojo de despedir.



3- Opción contratar empleado: Una vez seleccionado el botón de añadir, rellenamos datos. Si el DNI ya esta registrado saltara un mensaje de alerta



El **cargo** se introduce **manualmente**, si no es ninguno de esos 2 números (**1,2**) saldrá un mensaje de alerta

b) Añadir productos nuevos:

Introducimos datos del nuevo producto y aceptamos. Si queremos borrar los datos introducidos haremos click sobre el botón de borrar todo





c)Tickets de venta:

Introducimos el **código del ticket** a consultar , hacemos click sobre el **botón** de **buscar** y si este ticket existe desplegara su **información**, si no existe saltara un mensaje de alerta.



Si el ticket fue pagado en **efectivo**, **no** aparecerá **información** del cliente, ya que es **anónimo**