

Presentación Final | Cinemática diferencial de ejercicio 3

Oscar Ortiz Torres A01769292

```
clc
clear all
close all

% Declaración de las variables simbólicas para los ángulos y medidas de los
eslabones del robot
syms th1(t) th2(t) th3(t) th4(t) th5(t) l1 l2 l3 l4 l5 t

% Configuración del robot, de cada GDL
RP = [0 0 0 0 0];

% Creación del vector de coordenadas articulares
Q = [th1 th2 th3 th4 th5];

% Creación del vector de velocidades generalizadas
Qp = diff(Q, t);

% Número de grados de libertad
GDL = size(RP, 2);
GDL_str = num2str(GDL);

P = sym(zeros(3,1,GDL));
```

Articulación 1

```
% Posición de la articulación 0 a 1
P(:, :, 1) = [
    0;
    0;
    0;
];

% Matriz de rotación de la junta 0 a 1
R(:, :, 1) = [
    cos(th1)  -sin(th1)  0;
    sin(th1)   cos(th1)  0;
    0           0        1
];
```

Articulación 2

```
% Posición de la articulación 1 a 2
P(:, :, 2) = [
    0;
    0;
    0
];
```

```

];

% Matriz de rotación de la junta 1 a 2
R(:, :, 2) = [
    cos(th1)  -sin(th1)  0;
    sin(th1)   cos(th1)  0;
    0          0         1
]*rotX(-90);

```

Articulación 3

```

% Posición de la articulación 2 a 3
P(:, :, 3) = [
    12*cos(th2);
    12*sin(th2);
    0
];

% Matriz de rotación de la junta 2 a 3
R(:, :, 3) = [
    cos(th2)  -sin(th2)  0;
    sin(th2)   cos(th2)  0;
    0          0         1
];

```

Articulación 4

```

% Posición de la articulación 3 a 4
P(:, :, 4) = [
    13*cos(th3);
    13*sin(th3);
    0
];

% Matriz de rotación de la junta 3 a 4
R(:, :, 4) = [
    cos(th3)  -sin(th3)  0;
    sin(th3)   cos(th3)  0;
    0          0         1
];

```

Articulación 5

```

% Posición de la articulación 4 a 5
P(:, :, 5) = [
    0;
    0;
    0
];

```

```
% Matriz de rotación de la junta 4 a 5
```

```
R(:, :, 5) = [  
    cos(th4)  -sin(th4)    0;  
    sin(th4)   cos(th4)    0;  
    0          0          1  
]*rotY(180)*rotX(-90);
```

Matrices

```
% Creación de vector de ceros
```

```
vector_zeros = zeros(1,3);
```

```
% Inicialización de las matrices de Transformación Homogenea locales
```

```
A(:, :, GDL) = simplify([ ...  
    R(:, :, GDL)    P(:, :, GDL); ...  
    vector_zeros    1 ...  
]);
```

```
% Inicialización de las matrices de transformación Homogenea globales
```

```
T(:, :, GDL) = simplify([ ...  
    R(:, :, GDL)    P(:, :, GDL); ...  
    vector_zeros    1 ...  
]);
```

```
% Inicialización de los vectores de posición vistos desde el marco de  
% referencia inercial
```

```
PO(:, :, GDL) = P(:, :, GDL);
```

```
% Inicialización de las matrices de rotación vistas desde el marco de  
% referencia inercial
```

```
RO(:, :, GDL) = R(:, :, GDL);
```

```
for i = 1:GDL  
    i_str = num2str(i);
```

```
    % Locales
```

```
    disp(strcat('Matriz de Transformación local A', i_str));
```

```
    A(:, :, i) = simplify([ ...  
        R(:, :, i)    P(:, :, i); ...  
        vector_zeros    1 ...  
    ]); A(:, :, i)
```

```
    % Globales
```

```
    try
```

```
        T(:, :, i) = T(:, :, i-1)*A(:, :, i);
```

```
    catch
```

```
        T(:, :, i) = A(:, :, i); % Caso específico cuando i=1 nos marcaría error en try
```

```
    end
```

```
    %disp(strcat('Matruz de Transformación global T', i_str));
```

```
T(:, :, i) = simplify(T(:, :, i));
```

```
% Obtención de la matriz de rotación "R0" y el vector de traslación P0  
% de la matriz de transformación homogénea global T(:, :, GDL)
```

```
RO(:, :, i) = T(1:3, 1:3, i);
```

```
PO(:, :, i) = T(1:3, 4, i);
```

```
end
```

Matriz de Transformación local A1

ans =

$$\begin{pmatrix} \cos(\theta_1(t)) & -\sin(\theta_1(t)) & 0 & 0 \\ \sin(\theta_1(t)) & \cos(\theta_1(t)) & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Matriz de Transformación local A2

ans =

$$\begin{pmatrix} \cos(\theta_1(t)) & 0 & -\sin(\theta_1(t)) & 0 \\ \sin(\theta_1(t)) & 0 & \cos(\theta_1(t)) & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Matriz de Transformación local A3

ans =

$$\begin{pmatrix} \cos(\theta_2(t)) & -\sin(\theta_2(t)) & 0 & l_2 \cos(\theta_2(t)) \\ \sin(\theta_2(t)) & \cos(\theta_2(t)) & 0 & l_2 \sin(\theta_2(t)) \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Matriz de Transformación local A4

ans =

$$\begin{pmatrix} \cos(\theta_3(t)) & -\sin(\theta_3(t)) & 0 & l_3 \cos(\theta_3(t)) \\ \sin(\theta_3(t)) & \cos(\theta_3(t)) & 0 & l_3 \sin(\theta_3(t)) \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Matriz de Transformación local A5

ans =

$$\begin{pmatrix} -\cos(\theta_4(t)) & 0 & -\sin(\theta_4(t)) & 0 \\ -\sin(\theta_4(t)) & 0 & \cos(\theta_4(t)) & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

```
disp('Matriz de Transformación global'); T(:, :, GDL)
```

Matriz de Transformación global

ans =

$$\begin{pmatrix} \sigma_2 \sigma_3 & -\sigma_5 & \sigma_1 \sigma_3 & -\sigma_3 \sigma_4 \\ -\sigma_2 \sigma_5 & 1 - 2 \sin(\theta_1(t))^2 & -\sigma_1 \sigma_5 & \sigma_5 \sigma_4 \\ \sigma_1 & 0 & -\sigma_2 & -l_2 \sin(\theta_2(t)) - l_3 \sin(\theta_2(t) + \theta_3(t)) \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

where

$$\sigma_1 = \sin(\theta_2(t) + \theta_3(t) + \theta_4(t))$$

$$\sigma_2 = \cos(\theta_2(t) + \theta_3(t) + \theta_4(t))$$

$$\sigma_3 = 2 \sin(\theta_1(t))^2 - 1$$

$$\sigma_4 = l_2 \cos(\theta_2(t)) + l_3 \cos(\theta_2(t) + \theta_3(t))$$

$$\sigma_5 = \sin(2 \theta_1(t))$$

```
% Inicialización de jacobianos analíticos (lineal y angular)
Jv_a(:,GDL) = PO(:, :, GDL);
Jw_a(:,GDL) = PO(:, :, GDL);

for k = 1:GDL
    if(RP(k) == 0)
        % Para las articulaciones rotacionales
        try
            Jv_a(:,k) = cross(RO(:,3,k-1), PO(:, :, GDL) - PO(:, :, k-1));
            Jw_a(:,k) = RO(:,3,k-1);
        catch
            Jv_a(:,k) = cross([0 0 1], PO(:, :, GDL)); % Matriz de rotación de 0 con
            respecto a 0 es la Matriz Identidad, la posición previa también será 0
            Jw_a(:,k) = [0 0 1]; % Si no hay matriz de rotación previa se obtiene
            la matriz identidad
        end
    elseif(RP(k) == 1)
        % Para las articulaciones prismáticas
        try
            Jv_a(:,k) = RO(:,3,k-1);
        catch
            Jv_a(:,k) = [0,0,1]; % Si no hay matriz de rotación previa se obtiene
            la matriz identidad
        end
        Jw_a(:,k) = [0 0 0];
    end
end
```

Despliegue

```
disp('Velocidad lineal obtenida mediante el Jacobiano lineal'); V = simplify(Jv_a *
Qp')
```

Velocidad lineal obtenida mediante el Jacobiano lineal
 $V(t) =$

$$\begin{pmatrix} \sigma_3 \sigma_1 \sigma_6 - \overline{\frac{\partial}{\partial t} \text{th}_2(t)} \sigma_2 \sigma_5 - \overline{\frac{\partial}{\partial t} \text{th}_1(t)} \sigma_2 \sigma_5 + l_3 \sigma_4 \sigma_8 \sigma_1 \\ -\sigma_3 \sigma_2 \sigma_6 - \overline{\frac{\partial}{\partial t} \text{th}_1(t)} \sigma_1 \sigma_5 - \overline{\frac{\partial}{\partial t} \text{th}_2(t)} \sigma_1 \sigma_5 - l_3 \sigma_4 \sigma_8 \sigma_2 \\ -l_2 \sigma_3 \cos(\text{th}_2(t)) - l_3 \sigma_3 \sigma_7 - l_3 \sigma_4 \sigma_7 \end{pmatrix}$$

where

$$\sigma_1 = 2 \sin(\text{th}_1(t))^2 - 1$$

$$\sigma_2 = \sin(2 \text{th}_1(t))$$

$$\sigma_3 = \overline{\frac{\partial}{\partial t} \text{th}_3(t)}$$

$$\sigma_4 = \overline{\frac{\partial}{\partial t} \text{th}_4(t)}$$

$$\sigma_5 = l_2 \cos(\text{th}_2(t)) + l_3 \sigma_7$$

$$\sigma_6 = l_2 \sin(\text{th}_2(t)) + l_3 \sigma_8$$

$$\sigma_7 = \cos(\text{th}_2(t) + \text{th}_3(t))$$

$$\sigma_8 = \sin(\text{th}_2(t) + \text{th}_3(t))$$

```
disp('Velocidad angular obtenida mediante el Jacobiano angular'); W = simplify(Jw_a
* Qp')
```

Velocidad angular obtenida mediante el Jacobiano angular
 $W(t) =$

$$\begin{pmatrix} -\sin(2 \text{th}_1(t)) \left(\overline{\frac{\partial}{\partial t} \text{th}_3(t)} + \overline{\frac{\partial}{\partial t} \text{th}_4(t)} + \overline{\frac{\partial}{\partial t} \text{th}_5(t)} \right) \\ \cos(2 \text{th}_1(t)) \left(\overline{\frac{\partial}{\partial t} \text{th}_3(t)} + \overline{\frac{\partial}{\partial t} \text{th}_4(t)} + \overline{\frac{\partial}{\partial t} \text{th}_5(t)} \right) \\ \overline{\frac{\partial}{\partial t} \text{th}_1(t)} + \overline{\frac{\partial}{\partial t} \text{th}_2(t)} \end{pmatrix}$$

Funciones de rotacion

```
function r_x = rotX(th)
    r_x = [1 0 0; 0 cosd(th) -sind(th); 0 sind(th) cosd(th)];
end

function r_y = rotY(th)
    r_y = [cosd(th) 0 sind(th); 0 1 0; -sind(th) 0 cosd(th)];
end

function r_z = rotZ(th)
    r_z = [cosd(th) -sind(th) 0; sind(th) cosd(th) 0; 0 0 1];
end
```