Aplicaciones en el web y redes inalámbricas Proyecto de Curso Fecha de entrega Jueves 29 de Mayo de 2014, hasta las 12 PM

Se requiere desarrollar una aplicación web tipo SaaS, que permita registrar la venta de comidas en restaurantes o puestos de comida.

- La aplicación debe soportar múltiples clientes (Tenats) en la misma instancia
- Debe permitir crear empresas (Tenat) el cual debe tener: Título, logo, URL, dirección y teléfonos
- La aplicación debe tener un usuario administrador del sistema.
- Debe permitir crear usuarios (administrador para la empresa y cajero(s) para la empresa)
- Debe permitir crear platos (comidas) asociado a una empresa determinada, el cual debe tener al menos: nombre del plato, código, ingredientes, fecha, imagen del plato,
- Debe permitir desactivar platos que ya no se vendan (no borrar)
- Debe mostrar los posibles platos disponibles
- Debe permitir hacer un pedido
- Debe permitir cancelar un pedido
- Debe permitir según el plato adicionar o quitar adicionales
- Debe mostrar el valor del plato seleccionado y el valor de sus adicionales
- Debe permitir pago en efectivo, tarjeta débito o tarjeta de crédito
- Debe generar una factura o recibo después de pagar un pedido (tener en cuenta el impuesto correspondiente)
- Debe permitir generar reportes de las ventas totales diarias, mensuales y anuales, discriminando valores de platos y valores de impuestos, en formato de texto y gráficos. (usar el API de visualización de google)
- Debe permitir generar reportes de los tres platos más vendidos en una determinada fecha, en formato de texto y gráficos. (usar el API de visualización de google)
- Debe permitir generar un reporte que muestre como ha sido la variabilidad de ventas para un mes (día a día) o para una año mes a mes, en formato gráfico. (usar el API de visualización de google)
- Móvil: Se requiere una Aplicación Móvil que permitir avisar a los clientes en un dispositivo móvil que su pedido esta listo. Vibra y presenta un mensaje.
- Debe ser responsive (Adaptable)
- Restricciones

Usar:

- Usar el framework de javascript **Boostrap**
- Usar el API de visualización de google
- Usar la Base de datos **MongoDB**, MYSQL o PotgreSQL
- Usar el lenguaje de programación **PHP**, o Python
- Validar con HTML5 las páginas creadas.