



Óscar Alarcón Riera

Programador

Estudiante de último año de Diseño y Desarrollo de Videojuegos en la Universidad Rey Juan Carlos.

Actualmente en busca de prácticas, abierto a todas las oportunidades que me permitan seguir aprendiendo y ampliando mis conocimientos.

INFORMACIÓN DE CONTACTO



+34 627 610 248



oscar.alarconri@gmail.com



Itch.io: aldeano.itch.io

Github: github.com/oscaralri

Portfolio: oscaralri.github.io

HABILIDADES

Nivel Avanzado



Unity



Github



C#



Python

Nivel Intermedio



C



HTML5



C++



JavaScript



SQL



mongoDB



Flutter

SOBRE MÍ

Experiencia trabajando en Unity: He participado en varias game jams y he desarrollado videojuegos durante mis estudios lo que me ha proporcionado valiosos conocimientos sobre el motor y C#.

Multijugador en línea: He trabajado en el desarrollo de un juego de cartas multijugador en línea utilizando Unity Netcode. También he desarrollado juegos en línea basados en navegador utilizando Spring Boot, REST API y WebSockets.

Computación gráfica: Tengo experiencia en el desarrollo de programas utilizando la API gráfica OpenGL.

Bases de datos: He trabajado con bases de datos relacionales utilizando SQL. También he trabajado con bases de datos no relacionales utilizando MongoDB.

Algoritmos: Tengo experiencia utilizando algoritmos para crear código más eficiente, como algoritmos de ordenación (quicksort, mergesort...), algoritmos de búsqueda (búsqueda binaria, búsqueda en profundidad...) y algoritmos de optimización (Dijkstra, Prim...).

Móvil: He desarrollado aplicaciones para móvil utilizando Flutter, Jetpack Compose y también Unity.

IDIOMAS

Inglés (Nivel C1)

First Certificate in English Cambridge

Español (Nativo)

Catalán (Nativo)