



# Óscar Alarcón Riera

Programador

Estudiante de último año de Diseño y Desarrollo de Videojuegos en la Universidad Rey Juan Carlos.

Actualmente en busca de prácticas, abierto a todas las oportunidades que me permitan seguir aprendiendo y ampliando mis conocimientos.

## INFORMACIÓN DE CONTACTO



+34 627 610 248



oscar.alarconri@gmail.com



**Itch.io:** [aldeano.itch.io](https://aldeano.itch.io)

**Github:** [github.com/oscaralri](https://github.com/oscaralri)

**Portfolio:** [oscaralri.github.io](https://oscaralri.github.io)

## HABILIDADES

### Nivel Avanzado



Unity



Github



C#



Python

### Nivel Intermedio



C



HTML5



C++



JavaScript



SQL



MongoDB



OpenGL

## SOBRE MÍ

**Experiencia trabajando en Unity:** He participado en varias game jams y he desarrollado videojuegos durante mis estudios lo que me ha proporcionado valiosos conocimientos sobre el motor y C#.

**Multijugador en línea:** He trabajado en el desarrollo de un juego de cartas multijugador en línea utilizando Unity Netcode. También he desarrollado juegos en línea basados en navegador utilizando Spring Boot, REST API y WebSockets.

**Computación gráfica:** Tengo experiencia en el desarrollo de programas utilizando la API gráfica OpenGL.

**Bases de datos:** He trabajado con bases de datos relacionales utilizando SQL. También he trabajado con bases de datos no relacionales utilizando MongoDB.

**Algoritmos:** Tengo experiencia utilizando algoritmos para crear código más eficiente, como algoritmos de ordenación (quicksort, mergesort...), algoritmos de búsqueda (búsqueda binaria, búsqueda en profundidad...) y algoritmos de optimización (Dijkstra, Prim...).

## IDIOMAS

### Inglés (Nivel C1)

First Certificate in English Cambridge

### Español (Nativo)

### Catalán (Nativo)