

# SEGUNDO SPRINT

Apolo helper

PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES  
MÓVILES NATIVAS

SARA SÁNCHEZ GARCÍA  
SAÚL SANTANA SANTANA  
ÓSCAR BELLÓN GARCÍA  
CURSO 2023/24

# Semana 11-12. Segundo Sprint

## Trabajo Final

Sara Sánchez García, Oscar Bellón García y Saúl Santana Santana

### Enlace al repositorio de Git del proyecto

Manteniendo la filosofía de desarrollo con control de versiones adoptada en la fase de planificación de este proyecto continuamos usando el repositorio de github creado en el primer sprint para el control de versiones y la realización de trabajo colaborativo.

```
https://github.com/SaulSantanaSantana/Apolo-Helper
```

### Planificación y desarrollo del Sprint

El objetivo planteado por el equipo para este sprint del proyecto es el de llegar a una versión mínima del flujo de trabajo principal de la aplicación para obtener una versión de demo con el objetivo de presentarla.

Partiendo del resultado obtenido en el anterior sprint donde somos capaz de manejar usuarios en nuestra base de datos, es decir, registrar/crear y autenticar a los mismos para poder almacenar información y procesarla vamos a implementar el centro de la lógica de negocio de nuestra aplicación, las puntuaciones.

Para establecer un flujo mínimo de trabajo para los usuarios una vez que se inicia sesión en la actividad de inicio se cargará el perfil de dicho usuario donde además de poder editar su información para que se ajuste a sus necesidades se podrá acceder a la funcionalidad de puntuar que consta de tres actividades.

En primer lugar la actividad de configuración de puntuación nos permite ajustar los parámetros de la misma pudiendo ajustar si la puntuación consta de 30 o 36 flechas (distintos requerimientos de la modalidad deportiva), posteriormente el usuario podrá completar la tablilla en la actividad en cuestión y finalmente obtener un resumen de su puntuación con algunas estadísticas de la misma.

**Datos Puntuación**

Diana

Diana

Letra

Modalidad

Modalidad

Categoría

Categoría

Distancia

Distancia

Número de flechas

Número de flechas

SIGUIENTE >

**Figura 1:** Datos de la puntuación

←

Tabla

	1	2	3
3			
6			
9			
12			
15			
18			
21			
24			
27			
30			
33			
36			

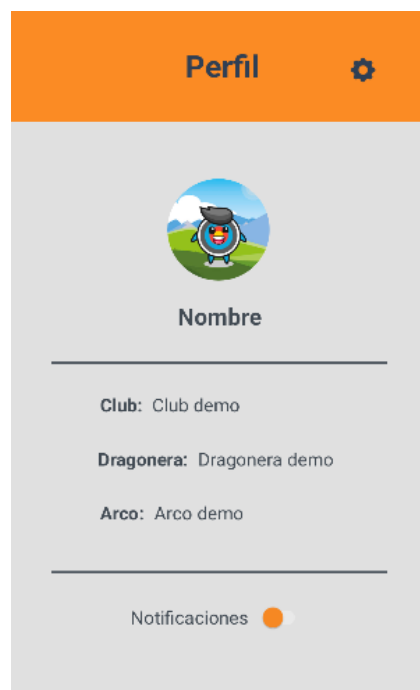
SIGUIENTE >

**Figura 2:** Tabla de puntuación



**Figura 3:** Resultados de la puntuación

Por último hemos diseñado un pequeño punto de salida para que se pueda cerrar sesión y que el ciclo de uso de un usuario sea completo.



**Figura 4:** Perfil de Usuario

**Figura 5:** Edicion Perfil de Usuario

Para el trabajo nos hemos repartido el desarrollo del mismo de manera que Sara Sánchez ha desarrollado el acceso y modificación del perfil de usuario y Saúl Santana y Oscar Bellón han implementado las puntuaciones.

Adicionalmente y con el objetivo de añadir robustez a la aplicación se ha añadido validación al registro de usuarios implementado en el anterior sprint.

**Figura 7:** Errores en el registro de usuario

## Enlace al video con la demo

Como mencionamos en la planificación del sprint el objetivo del desarrollo con la implementación de un mínimo viable es el desarrollo de una demo de nuestra aplicación, con el objetivo de ilustrar su funcionamiento hemos preparado un video demostrativo.

[https://www.youtube.com/watch?v=vyZdzJaVVjc&ab\\_channel=Sa%C3%BAISantana](https://www.youtube.com/watch?v=vyZdzJaVVjc&ab_channel=Sa%C3%BAISantana)