

**PROFESSOR:** Dr. Marcos Yuzuru

**ESTUDANTE:** Oscar Borges

**Obs:** Os métodos requeridos na atividade estão logo antes do main (final do arquivo).

**Nome dos métodos:** listarRecursoivo(struct Nodo \*nodo) e listarInverso().

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

struct Nodo{
    char dado;
    struct Nodo *ant;
    struct Nodo *prox;
};

struct Nodo *head = NULL;

void inserir_inicio(const char _dado){
    struct Nodo *novo = (struct Nodo*) malloc(sizeof(struct Nodo));
    novo->dado = _dado;

    novo->ant = NULL;
    if (head == NULL) {
        head = novo;
        head->prox = NULL;
    } else {
        head->ant = novo;
        novo->prox = head;
        head = novo;
    }
}

void inserir_fim(const char _dado){
    struct Nodo *novo = (struct Nodo*) malloc(sizeof(struct Nodo));
    novo->dado = _dado;

    if (head == NULL) {
        head = novo;
        head->prox = NULL;
    } else {
        struct Nodo *temp = head;
        while (temp->prox != NULL)
            temp = temp->prox;
    }
}
```

```

        temp->prox = novo;
        novo->ant = temp;
        novo->prox = NULL;
    }
}

void inserir_meio(const char _dado, const int pos){
    struct Nodo *novo = (struct Nodo*) malloc(sizeof(struct Nodo));
    novo->dado = _dado;
    if (pos == 0){
        inserir_inicio(_dado);
    } else {
        struct Nodo *ant_nodo = head;
        struct Nodo *prox_nodo = head;
        int p = 0;
        while ( (p < pos) && (prox_nodo->prox != NULL) ) {
            ant_nodo = prox_nodo;
            prox_nodo = ant_nodo->prox;
            p++;
        }
        prox_nodo->ant = novo;
        ant_nodo->prox = novo;
        novo->ant = ant_nodo;
        novo->prox = prox_nodo;
    }
}

void remover_inicio(){
    if (head != NULL){
        struct Nodo *removido = head;
        head = removido->prox;
        head->ant = NULL;
        free(removido);
        removido = NULL;
    }
}

void remover_meio(const int pos){
    if (head != NULL){
        if (pos == 0){
            remover_inicio();
        } else {

```

```

        int p = 0;
        struct Nodo *prox_nodo = head;
        struct Nodo *ant_nodo = head;

        while ( (p < pos) && (prox_nodo->prox != NULL) ){
            ant_nodo = prox_nodo;
            prox_nodo = ant_nodo->prox;
            p++;
        }

        ant_nodo->prox = prox_nodo->prox;
        prox_nodo->ant = ant_nodo;

        free(prox_nodo);
        prox_nodo = NULL;
    }
} else {
    printf("Lista vazia!\r\n");
}
}

```

```

void remover_fim(){
    if (head != NULL){
        struct Nodo *ultimo = head;
        struct Nodo *penultimo = NULL;

        while(ultimo->prox != NULL){
            penultimo = ultimo;
            ultimo = ultimo->prox;
        }

        penultimo->prox = NULL;

        free(ultimo);
        ultimo = NULL;
    } else {
        printf("Lista vazia!\r\n");
    }
}

```

```

void listar(){
    if (head != NULL){
        struct Nodo *nodo = head;

```

```

        do {
            printf("%c ", nodo->dado);
            nodo = nodo->prox;
        } while (nodo != NULL);
    }else {
        printf("Lista vazia!");
    }
    printf("\r\n");
}

```

```

void listarRecursoivo(struct Nodo *nodo) {
    if (nodo != NULL) {
        printf("%c ", nodo->dado);
        nodo = nodo->prox;
        listarRecursoivo(nodo);
    }else if(head == NULL) {
        printf("Lista vazia!");
    } else {
        printf("\r\n");
    }
}

```

```

void listarInverso() {
    if (head != NULL){
        struct Nodo *nodo = head;

        do {
            nodo = nodo->prox;
        } while (nodo->prox != NULL);

        do {
            printf("%c ", nodo->dado);
            nodo = nodo->ant;
        } while (nodo != NULL);

    }else {
        printf("Lista vazia!");
    }
    printf("\r\n");
}

```

```

int main(int argc, char **argv)

```

```
{  
    listar();  
    inserir_inicio('A');  
    listar();  
    inserir_inicio('B');  
    listar();  
    inserir_fim('C');  
    listar();  
    inserir_meio('D',1);  
    listar();  
    printf("Recursivo \n");  
    listarRecursivo(head);  
    printf("Inverso \n");  
    listarInverso();  
    remover_inicio();  
    listar();  
    remover_meio(1);  
    listar();  
    remover_fim();  
    listar();  
    return 0;  
}
```