Het Linux filesysteem (1)

In dit hoofdstuk maken we kennis met het Linux filesysteem en enkele commando's.



Doelstelling

Aan het eind van dit hoofdstuk is de cursist bekend met:

- het waarom van een filesysteem
- gebruikelijke filesyteem types
- virtuele filesystemen
- het maken van een filesysteem
- mounting, unmounting en mountpoints
- de logische structuur van een filesysteem
- gebruikelijke bestandslokaties
- het bewaken van een filesysteem
- enkele filesysteem commando's

Waarom een filesysteem

- structurering van de data
- makkelijker te beinvloeden met de juiste commando's

Gebruikelijke filesystemen				
ext2	Eerdere versie van het Linux filesysteem. Geen journalling. Kan nog handig zijn voor kleine filesystemen (waar een <i>journal</i> te veel ruimte nodig heeft).			
ext3	Opvolger van ext2, met journalling: snellere recovery, minder kans op corruptie.			
ext4	Huidige Linux filesysteem. Kan grotere disks (>32TB) en grotere files (>2TB) aan.			
btrfs	Kandidaat nieuwe standaard Linux filesysteem. Mogelijkheden tot snapshots, subvolumes en dynamische van grootte veranderen			
zfs	Zeer geavanceerd filesysteem van voormalig SUN (nu oracle). Linus zou dit dolgraag op Linux zien maar er zijn wat licentieproblemen. Zijn wel pogingen onderweg om zfs toch voor Linux te ontwikkelen (zie zfsonlinux.org).			
reiserfs	Journalling en zeer goed voor filesystemen met veel kleine files (<32KB)			
FAT	File Allocation Table. Oud, primitief (DOS, win9x). Type code msdos heeft de originele DOS formaat 8.3 filenamen. Type code vfat heeft langere (windows) filenamen			
ntfs	New Technology File System. Bekend van Windows NT/XP/Vista/7. Linux kan geen (nieuwe) files schrijven op NTFS			
ISO-9660	Standaard CD-ROM filesysteem. De Rock Ridge extensions maken ook lange filenamen, symbolic links en linux permissies mogelijk (later meer over links en permissies).			
jfs	Journalled File System van IBM (AIX Unix).			
xfs	Extents File System. Technisch zeer goed (meer met IRIX OS, dan met Linux).			
ufs	Unix File System. In gebruik (en aangepast) door vele Unix OS-en waaronder Solaris en HP-UX			

Virtuele filesystemen

Mede door het dynamische (hotplug) gedrag van diverse hardware wordt steeds meer gebruik gemaakt van virtuele filesystemen.

De bekendste:

- het proc virtueel filesysteem (mountpoint /proc).
 Maakt informatie over processen maar ook over diverse hardware (irqs, ioports, cpu, memory, ...) toegankelijk.
- het sysfs virtueel filesysteem (mountpoint /sys).
 Maakt device informatie toegankelijk voor userspace utilities.
- udev, virtueel filesysteem (mountpoint /dev). Voor het maken (verwijderen) van dynamische device files.
 Config in /{etc|lib}/udev/rules.d (/etc voor lokale aanpassingen (gaat voor /lib).

Maken van een filesysteem

Commando's om een filesysteem te maken:

- mkfs.fstype (bv.mkfs.ext4)
- kan ook met mkfs en optie -t. Bv. mkfs -t ext4
- of met mke2fs en optie -t. Bv. mke2fs -t ext4 (voor alleen ext[234])

Enkele opties (mkfs. fstype or mke2fs):

•	-t	ext{2 3 4}	kies filesysteem type
---	----	------------	-----------------------

-m percentage beinvloed gereserveerde ruimte voor root

• -j maak een ext3 *journal*

• -c check voor bad blocks

• -n dry run. Laat alleen zien wat zou gebeuren

Swap

Swap heeft geen filesysteem maar moet wel gemaakt worden:

- Maak swap: mkswap /dev/sda3
- Activeer swap: swapon /dev/sda3

Permanent maken van swap met het file /etc/fstab (later meer).

(e2)fsck

File System ChecK:filesysteem checken en repareren

Net als mkfs varianten: fsck.ext3, fsck.ext4

Ook gebruikelijk: e2fsck (voor alleen ext[234])

Voorbeelden (e2fcsk achterhaald zelf het fs type):

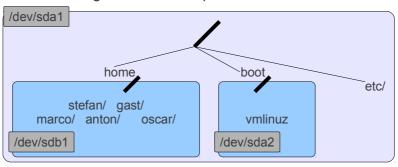
- e2fsck -p /dev/sda1 Repareer en automatisch indien mogelijk (veelal gebruikt in opstartscripts). Relatief safe.
- e2fsck -y /dev/sda1 Voor niet-interactief gebruik: zeg ja (yes) op alle vragen (m.b.t. repareren). Kan niet samen met -p.
- e2fsck -b superblock Specificeer een ander superblock (superblock bevat alle filesysteem administratie: type, grootte, status, vrije inodes, .. Zeer cruciaal en daarom meerdere kopieën beschikbaar)

Let weer op: file systeem mag niet gemount zijn!

Mounten

Idee: koppel de filesystemen op de verschillende partities aan elkaar zodat het 1 groot filesysteem *lijkt* om data overzichtelijk in op te kunnen slaan.

- DOS/Windows gebruiken drive letters (C: of D:) voor partities
- In Linux: partities koppelen (*mounten*) aan een directory (*mount point*) in de directory-tree.
- De root (/) van de partitie wordt /"mountpoint" in de directory tree. In onderstaand plaatje zijn /home en /boot lege directories op /dev/sda1 die fungeren als mountpoints voor /dev/sdb1 en /dev/sda2:



mounting

Eenmalig met commando: mount

mount [-alrsvw] [-t fstype] [-o options] [device] [mountpoint]

Enkele opties:

-r mount read-only

-o remount, rw remount device read-write

 -t fstype specificeer het filesysteem type (als bv. autodetect faalt). Filesysteem type moet wel bekend zijn bij de kernel (meegecompileerd of als module).

-a mount alle filesystemen die in /etc/fstab staan (commando tijdens boot)

Ongedaan maken: umount /dev/sdb2 (of /mountpoint)

Permanent maken: /etc/fstab

/etc/fstab (1/2)

1 regel per te mounten device

Voorbeeld:

# <file system=""></file>	<mount point=""></mount>	<type></type>	<options></options>	<dump></dump>	<pass></pass>
proc	/proc	proc	nodev, noexec, nosuid	0	0
/dev/sda1	/	ext4	errors=remount-ro	0	1
/dev/sda2	/var	ext4	defaults	0	2
# swap = /dev/sda5 UUID=573533c1-5098-432c-b409-f7 # usbdisk	cdc8048a36 none	swap	SW	0	0
UUID=8f209834-6240-427c-alae-98	e822031d6e /usbo	ll ext4	defaults, user, noaut	.00	0

- UUID: uniek ID voor een device. Staan in /dev/disk/by-uuid (met dynamische devices als usb-disks zijn de normale devicenummers (sd[abc..]) niet eenduidig.
- dump veld: bepaald of partitie voor het commando dump in aanmerking komt
- pass veld: bepaald volgorde voor fsck bij opstarten. / is normaal 1, de rest 2.
 Een waarde van 0 geeft aan dat het betreffende filesysteem niet gecheckt hoeft te worden.

/etc/fstab (2/2)

Enkele opties (comma gescheiden in het options veld):

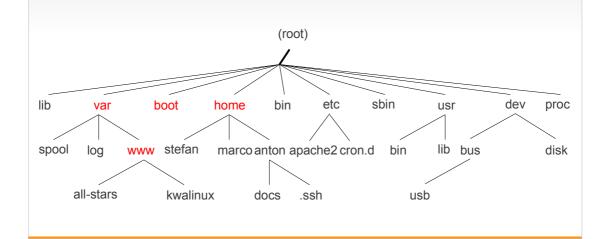
- noexec: geen executie van binaries mogelijk
- noauto: mount niet als "mount -a" wordt gegeven (zoals bv. bij opstarten)
- defaults: mount met de defaults (rw, suid, dev, exec, auto, nouser, and async)
- user: ook gewone users mogen het device mounten
- owner: de eigenaar van het device mag mounten (meestal root)
- loop: gebruikt loopback device. Gebruikt om een file te mounten alsof het een disk is. Bv. voor een iso file (vanaf de command line):

```
mount -t iso9660 -o loop centos7.iso /mnt/centos7
```

usrquota, grpquota: quota opties (later meer)

De logische structuur

Een lang niet volledige voorstelling van de logische filesysteem structuur:



Disk indeling (layout) (1/3)

De FHS (File Hierarchy Standard) is een standaard voor Linux (als opvolger van de FSSTND) welke onderscheid maakt tussen directories/files die wel of niet **deelbaar** (tussen computers) zijn en ook of directories/files wel of niet statisch zijn.

Dit is hieronder in een schema weergegeven:

	delen	niet delen
statisch	/usr /opt	/etc /lib /boot /bin /sbin
variabel	/home /var/mail	/var/run /var/lock /var/log

Disk indeling (layout) (2/3)

Een voorbeeld van een doorsnee partitle indeling (layout):

Partitie	grootte ()	Gebruik
swap (niet gemount)	ca. 1-2 x RAM	extra geheugen (maar traag)
/boot	tot 1GB	boot-partitie met de kernel
/home		plek voor de gebruikers
/usr	2GB-10GB	Linux programma's en libraries
/usr/local		Software specifiek voor dit systeem
/opt		"third party software". Vaak commercieel
/var	2G-10GB	varying data: logfiles, caching, mail, print spooling, tmp directory. Maar bv. ook /var/www (website data)
/tmp		schrijfbaar voor gebruikers voor tijdelijke files (net als /var/tmp)
/mnt		lege directory, kan gebruikt worden als mountpoint
/media		lege directory, veelal voor het mounten van dynamische media als bv. usb-disks

swap, /var en /boot zijn "altijd" wel een goed idee.

Afhankelijk van de situatie kun je bepalen of andere partities nodig zijn.

Disk indeling (layout) (3/3)

- Niet alles kun je op een aparte partitie zetten
- Dit geldt bv. voor /etc, /sbin, /bin, /lib, /dev
 Bevatten systeem kritieke files:
 - /dev: de device files (waaronder bv. de disk die je wilt mounten)
 - /etc/fstab: bevat data wat gemount moet worden
 - /bin/mount: het mount commando

Het bewaken van een filesysteem

- filesystemen kunnen gebreken vertonen:
 - te veel data (vol)
 - kapot vanwege hardware errors (kapotte disk)
 - slechte performance (verkeerd geconfigureerd)

Tools die kunnen helpen bij het vaststellen en oplossen van problemen:

- dumpe2fs verkrijgen van informatie
- tune2fs wijzigen (tunen) van filesystem parameters
- debugfs interactieve combinatie van dumpe2fs en tune2fs.
- fsck check en repareer een filesysteem

Let op: altijd werken op een niet gemount filesysteem (behalve dumpe2fs)!

dumpe2fs

Commando voor het *verkrijgen* van filesysteem informatie:

- dumpe2fs /dev/sda1
 - -h laat groepinfo weg

Voorbeeld (output niet volledig):

dumpe2fs -h /dev/sda1

```
Filesystem OS type: Linux
Inode count: 18964480
Block count: 75838976
Reserved block count: 3791948
Free blocks: 13774136
Free inodes: 18000264
Block size: 4096
Filesystem created: Sat Feb 12 18:38:29 2012
Last mount time: Sun Jan 22 09:53:13 2013
Mount count: 18
```

Mount count:

Maximum mount count:

Last checked:

Next check after:

Lifetime writes:

San Jan 7 12:02:42 2013

Thu Jul 5 13:02:42 2013

GB

tune2fs

Doel: om daadwerkelijk wijzigingen aan te brengen in je filesysteem parameters (*tunen* van je filesysteem).

Veel opties, enkele veel voorkomende:

- -m percentage zet de grootte van de gereserveerde blocken.
- -c mounts pas het maximum aantal mounts aan voordat een check plaats vindt.
- -i 12m zet de tijd tussen checks (in dit geval een jaar).
- -j add a journal (maak van ext2 een ext3 filesysteem)

Let weer op: file systeem mag **niet** gemount zijn! (gebruik bv. een "rescue-cd" om het root filesystem te tunen)

debugfs

Om parameters interactief te verkrijgen en te wijzigen:

• debugfs -w /dev/sda1

Voorbeelden:

• debugfs: help

• debugfs: stat filename

• debugfs: undel "inode" new-filename

• debugfs: lsdel

debugfs: rdump dir destination

• quit

Let weer op: file systeem mag **niet** gemount zijn!

xfs

extX filesystem hebben goede tools die soms op andere systemen ontberen (of een stuk minder zijn).

Een uitzondering hierop zijn de xfs-tools voor xfs filesystemen.

Zo bestaan er bijvoorbeeld:

xfs_info lijkt op dumpe2fs. Filesysteem moet gemount zijn..

xfs_metadump om alle metadata naar een file te kopieren. Dit file zou je op kunnen sturen naar experts voor nader onderzoek.

Disk gebruik

Commando:

df (disk free) geef overzicht op partitie niveau snel te zien welke partitie vol is

- -h human readable format
- -1 limit. Laat alleen lokale filesystemen zien
- -t type geef allen df voor filesystem type

Volgende hoofdstuk commando du (krachtig voor troubleshooten!)

(disk usage) geef overzicht op directory/file niveau

quota (1/2)

- limiteer disk usage per user en/of per group
- vanaf 2.6.x Linux kernels: quota v2 (2.4.x: quota v1)
- Enable quota:
 - install quota package
 - put in /etc/fstab in optie-veld: usrquota en/of grpquota, bv.:
 - /dev/sdb1 /home ext4 usrquota 0 2
 - activeer door reboot of: modprobe "quotamodule" (als install al niet gedaan heeft), run commando quotaon of run quota init script en umount/mount filesysteem.

quota (2/2)

- commando's
 - edquota username (Set quota voor username)

(geef size op in blocks (ext4: 1block = 4096 bytes))

- -p protouser (Gebruik quota setting van user protouser als "template")
- edquota -g *groupname* (Set quota voor *groupname*)
- quota show quota
 - -g Show group quota
- quotacheck verifieer en update quota informatie
- repquota *filesysteem*
 - rapporteer quota
 - -a rapporteer quota voor alle filesystemen met quota
- soft en hard limits
- niet alleen voor diskusage, ook voor inode usage (aantal files)

	Oefeningen	
Tijd voor oefening!		