hardware



In dit hoofdstuk worden verschillende hardware en functionaliteit besproken.

Doelstelling

Aan het eind van dit hoofdstuk is de cursist bekend met:

- verschillende aspecten van hardware
 - CPU, memory
 - firmware
 - interrupts, I/O
 - uitbreidingen
 - rol van de kernel
 - verschillende type disken

CPU, memory

CPU: Central Processing Unit, hart van de computer

- uitvoeren instructies (programma)
- I/O operaties
- afhandelen interrupts

Verschillende soorten memory:

- RAM schrijfbaar geheugen, weg bij poweroff
- ROM niet schrijfbaar geheugen, niet weg bij poweroff
- NVRAM, EEPROM, flash memory: niet vluchtig ("non volatile") schrijfbaar geheugen.
 - bv. gebruikt om firmware in op te slaan

Firmware

- Basis voor alle hardware.
- In flash (EEPROM) memory.
- Eigen interface voor configuratie:
 - toekennen van interrupts, I/O adressen, DMA adressen
 - setten van de real-time clock
 - hardware enablen, disablen
 - aansturen van disken
- power on -> firmware doet POST (Power On Self Test) -> initialisatie hardware -> laden van de boot loader van het boot device -> boot loader laad het OS.
- Elk type hardware heeft firmware. Belangrijkste is de firmware geinstalleerd op het moederbord.

BIOS, (U)EFI (1/2)

- Twee typen firmware: BIOS en (U)EFI.
 - BIOS: Basic Input Output System
 - (U)EFI: (Unified) Extensible Firmware Interface (nieuwer), UEFI = EFI 2.x
- Verschil vooral bij het booten
- Eenmaal geboot gebruikt Linux het BIOS niet meer voor I/O (nieuwere Linux kernels kunnen wel (in theorie) EFIfeatures aanspreken).

BIOS, (U)EFI (2/2)

- BIOS leest bootcode van de eerste sector van een disk en voert de code uit (laad de boot-loader).
 - Beperkt, BIOS kan wel de volgorde van boot devices bepalen.
 - Oudere BIOSsen gebruiken CHS (Cylinder, Head, Sector) geometrie. Limiet ca. 8GB (..)
- EFI leest een boot loader file (*.efi) van een speciale partitie (ESP: Efi System Partitie, een FATx partitie)
 - Meerdere bootfiles mogelijk op de harddisk
 - Gebruikt geen CHS geometrie (tenzij in "BIOS compatible mode"). Alleen LBA geometrie.

LBA = Logical Block Addressing: iedere sector heeft een uniek nummer.

IRQs

- Interrupt ReQuest
- signaal naar de CPU: nu ben ik aan de beurt
- meest voorkomende IRQ's (x86 (max 16), x86-64):
 - 0 gereserveerd
 - 1 toetsenbord
 - 2 voor IRQ's 8-15
 - 3 "com2"
 - 4 "com1"
 - 5 geluidskaart, "lpt2" 6 floppy disk

 - 7 "lpt1"
 - 8 real time clock
 - 9,10,11 vrij
 - 12 PS/2 muis
 - 13 math co-processor
 - 14 primary ATA-controller ("/dev/sda", "dev/sdb")
 - 15 secondary ATA-controller ("/dev/sdc", "dev/sdd")
- Overzicht vanuit Linux: cat /proc/interrupts
 - laat alleen de IRQs zien die in gebruik zijn

ISA, PCI

- ISA: Industry Standard Architecture
 - verouderd
 - lastig interrupts the "sharen"
- PCI: Peripheral Component Interconnect
 - de huidige standaard
 - makkelijker interrupts te "sharen"
 - Overzicht vanuit Linux: lspci

I/O adressen

- IRQ is een signaal, I/O adressen zijn unieke memory adressen voor communicatie tussen de CPU en het device.
- Ook wel I/O poorten (IO ports) genoemd.
- Minder snel een conflict als bij IRQs.
- Voorbeeld:
 - /dev/ttyS0 (com1), IRQ = 4, I/O adres = 0x03f8
- Overzicht vanuit Linux: cat /proc/ioports

DMA

- Direct Memory Access
- Geen CPU interventie, data rechtstreeks tussen device en memory
 - betere performance
- DMA kanalen (channels)
 - kanaal per device
- Ook minder kans op conflicten als bij IRQs
- Overzicht vanuit Linux: cat /proc/dma

Coldplug en Hotplug

- Veel devices zijn tegenwoordig "hot pluggable": usb-sticks, externe disken, firewire, ...
- geen powerdown nodig voor verwijderen, vervangen of toevoegen van "hot pluggable" devices
- Verschillende utilities om hotplug te ondersteunen:
 - het sysfs virtueel filesysteem (mountpoint /sys). Maakt device informatie toegankelijk voor user-space utilities.
 - de HAL (Hardware Abstraction Layer) daemon. Maakt ook device informatie toegankelijk voor user-space utilities.
 - udev, virtueel filesysteem (mountpoint /dev). Voor het maken (verwijderen) van dynamische device files
 - D-Bus (Desktop Bus). Een IPC (inter process communication) systeem. Maakt dat programma's onderling kunnen communiceren.

Kernel modules (1/2)

- kernel drivers veelal geimplementeerd als kernel modulen (onder /lib/modules/...)
 - voorkomt een te grote, logge kernel
 - flexibeler, zeker met hotplug devices
- overzicht actieve kernel modules: lsmod
- toont ook module afhankelijkheden ("Used by")
- laden van modules met:
- insmod /pad/naar/de/module.ko
- modprobe "module naam"
 - verschillende opties om gedrag te beïnvloeden
 - houdt ook rekening met afhankelijkheden
 - config bestand (/etc/modprobe.conf (of /etc/modprobe.d/*)

Kernel modules (2/2)

Enkele opties modprobe:

- -v verbose
- -n "dry run". Gebruik met -v om te laten zien wat er zal gebeuren.
- --show-depends. Laat de afhankelijkheden zien
- -1 list. Bv. modprobe -1 a* Laat alle modules zien waarvan de naam begint met een a
- -r remove. Remove de module en ook de afhankelijkheden (mits niet in gebruik).

Met het commando rmmod "modulenaam" kun je ook een module removen. Doet niets met afhankelijkheden.

- -w wait. Wacht tot module niet meer in gebruik is
- -f force. Gevaarlijk, kan systeem instabiel maken.

Oefeningen

Tijd voor oefening!