



Hoja de Calificación Practica 1

Fecha Calificación: ____/____/____

Nombre: _____ Carne: _____

Descripción de Ponderación	Valor	Observación	Punteo
Menú Archivo	3		
Abrir archivos .trs (con filtro)	1		
Abrir archivos .pzs (con filtro)	1		
Salir	1		
Lectura de archivos	53		
Presentación de niveles			
<i>Nombre nivel</i>	3		
<i>Dimensiones</i>	15		
<i>Bloques ocupados y vacíos</i>	15		
Presentación de piezas			
<i>Orden</i>	10		
<i>Rotación</i>	10		
Funcionabilidad del juego	40		
Rotación de piezas	5		
Movimiento de piezas	5		
Colocación de piezas	5		
Acumulación de puntos (línea/s horizontal/es completada/s)	6		
Eliminar línea horizontal completa	5		
Descender piezas luego de completar línea horizontal	5		
Paso de niveles	3		
Manejo de puntos (entre niveles)	2		
Juego ganado	2		
Juego perdido	2		
Menú Ayuda	2		

Manual de usuario	1		
Acerca de	1		
Manuales	4		
Técnico	2		
Usuario (desde Ayuda)	2		
SUB-TOTAL	100		
Extras	8		
Animar caída de piezas	4		
Aumentar velocidad de caída entre niveles	4		
TOTAL	110		

NOTAS:

- Por cada modificación que se haga al código fuente se penalizara con 10 puntos.
- Para tener derecho a los puntos de manuales la aplicación debe ser funcional.
- **Para validar la lectura de los niveles y piezas, estos deben ser presentados de forma gráfica.**
- **Se validara que la lectura de archivos se realizó con el analizador léxico y sus respectivos reportes (Tokens - Errores)**

Estoy conforme con la nota obtenida

Firma del Alumno

Firma del Auxiliar