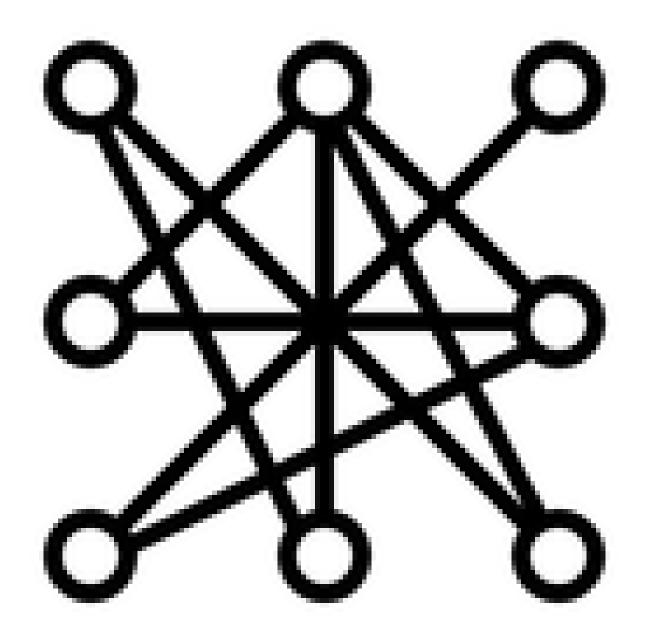
### **MANUAL DE USUARIO**



# OSCAR ARMIN CRISOSTOMO RUIZ 201709140

oscar99.cr@gmail.com

### INTRODUCCION

### **OBJETIVOS**

Este manual le permitirá aprender a utilizar todas las funcionalidades básicas de Tetris. También puede consultar en <a href="https://github.com/oscarc99/-OCL1-PY1">https://github.com/oscarc99/-OCL1-PY1</a> 201709140 tutorial en el que podrá seguir estas instrucciones paso a paso

### - Objetivo general

Un IDE para un lenguaje SQL en español que permita realizar consultas a tablas almacenadas. La idea general es que la aplicación provea una interfaz de carga de tablas, las almacene en memoria y utilice estas para la realización de consultas SQL en español, desplegando el resultado en pantalla.

### - Objetivos específicos

- 1. Definir claramente el procedimiento de instalación del aplicativo
- 2. Detallar la especificación de los requerimientos de Hardware y Software
- 3. Describir las herramientas utilizadas para eldiseño y desarrollo del prototipo

### Descripción ventanas

### Barra de tareas

Área de textos
Untitled\_1

1

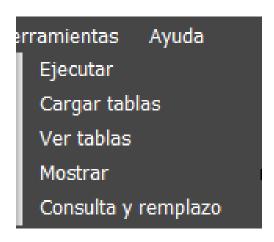
# Área de tablas de consultas Consultas:

### Menú aplicaciones



- Crea una nueva pestaña para ejecutar código SQLE
- Abre un documento oacr para consultas
- Guarda la pestaña seleccionada si no se ha guardado despliega guardar como
- Guarda en donde se le indique el documento

Menú herramientas 201709140



- Ejecuta el código seleccionado del área de texto
- Ejecuta directamente las tablas del archivo sqle
- Ver tablas, muestra todas las tablas con información guardadas
- Mostrar, muestra todos los reportes de los analizadores
- Consulta y remplazo busca en el área de texto para modificar

### Menú ayuda

## Ayuda Manual tecnico Manual de usuario Acerca de

- Abre el manual técnico
- Abre este manual
- Acerca de muestra información del creador

### Algoritmo para la correcta ejecución

- 1. Carga de tablas
- 2. Apertura de archivo consultas oacr
- 3. Seleccionar comandos a ejecutar
- 4. Ejecutar
- 5. Carga de tablas de consultas