

## Bootcamp: Arquiteto de Software

### Desafio do módulo

|                 |   |
|-----------------|---|
| <b>Módulo 1</b> | <b>Fundamentos de Arquitetura de Software</b> |
|-----------------|---|

#### Objetivos

Exercitar os seguintes conceitos trabalhados no Módulo:

- ✓ Gerenciamento de projetos ágeis.
- ✓ Sistema de controle de versões.
- ✓ Verificação contínua de arquitetura.

#### Enunciado

Este desafio foi estruturado de forma que, a partir dos passos seguidos nos vídeos dos laboratórios, o aluno possa desenvolver ações para validar a arquitetura de um projeto por meio de verificação contínua. Os tópicos foram estruturados da seguinte forma:

- 1º. Trello: apresenta uma visão geral da ferramenta e mostra um exemplo de um quadro de tarefas estruturado de forma aderente ao Framework Scrum.
- 2º. Git: apresenta alguns conceitos básicos associados aos sistemas de controle de versões, além dos comandos de um ciclo de vida típico.
- 3º. Maven/Java/ArchUnit. Utiliza um projeto simples na linguagem Java e automatizado por meio do Maven e com testes de verificação de arquitetura por meio do ArchUnit.

#### Atividades

Os alunos deverão desempenhar as seguintes atividades:

1. Assistir ao conjunto de vídeos para o desafio: 1º) Trello; 2º) Controle de Versões com Git; 3º) Projeto Maven.
2. Configurar ambiente: seguir orientações disponíveis no vídeo 1º) Trello.
3. Obter clone do repositório <https://gitlab.com/valuedriven/fastofix.git>: seguir orientações disponíveis no vídeo 2º) Git.
4. Executar os testes: seguir orientações disponíveis no vídeo 3º) Maven.
5. Corrigir os problemas apontados na execução dos testes: seguir exemplo disponível no vídeo 3º) Maven.
6. Implementar novos métodos de teste com regras para as camadas de serviço e negócios análogas àsquelas implementadas para a camada de persistência.

### Respostas Finais

Os alunos deverão desenvolver a prática e, depois, responder às seguintes questões objetivas: