

Desafio do Módulo 1

Entrega 18 mar em 21:00

Pontos 40

Perguntas 15

Disponível até 18 mar em 21:00

Limite de tempo Nenhum

Instruções

O Desafio do Módulo 1 está disponível!

1. Instruções para realizar o desafio

Consulte a data de entrega no teste e em seu calendário.

Reserve um tempo para realizar a atividade e leia as orientações e enunciados com atenção. Em caso de dúvidas, utilize o "Fórum de dúvidas do Desafio do Módulo 1".

Para iniciar o Desafio, clique em "Fazer teste". Você tem somente **uma** tentativa e não há limite de tempo definido para realizá-la. Caso você precise interromper a atividade, apenas deixe a página e, ao retornar, clique em "Retomar teste".

Lembre-se de conferir todas as questões antes de enviar a atividade, e clique em "Enviar teste" **somente** quando você tiver terminado.

Uma vez terminado o prazo de entrega, a plataforma enviará as tentativas não finalizadas automaticamente. Por isso, fique atento ao prazo final.

Novas tentativas só serão concedidas perante a apresentação de atestado médico.

O gabarito será disponibilizado partir de sexta, **19/03/2021**, às 23h59.

Bons estudos!

2. O arquivo abaixo contém o enunciado do desafio

[Enunciado do Desafio - Módulo 1 - Bootcamp Arquiteto de Software.pdf](#)

Histórico de tentativas

	Tentativa	Tempo	Pontuação
MAIS RECENTE	Tentativa 1	298 minutos	37,33 de 40

⚠ As respostas corretas estarão disponíveis em 19 mar em 23:59.

Pontuação deste teste: **37,33** de 40

Enviado 8 mar em 22:39

Esta tentativa levou 298 minutos.

Pergunta 1

2,67 / 2,67 pts

Das alternativas a seguir, indique aquela que **NÃO** representa um valor do Manifesto Ágil:

- ☒ Priorizar seguir o plano mais que responder às mudanças.
- ☐ Priorizar ter o software em funcionamento mais que documentação abrangente.
- ☐ Priorizar colaboração com o cliente mais que negociação de contratos.
- ☐ Priorizar indivíduos e interações mais que processos e ferramentas.

Incorreta

Pergunta 2

0 / 2,67 pts

Das alternativas a seguir, marque aquela que indica um princípio do Manifesto Ágil:

☐

Construa projetos em torno de indivíduos gerenciados. Dê a eles o ambiente e o suporte necessário e confie neles para fazer o trabalho.

☒

Simplicidade - a arte de minimizar a quantidade de trabalho não realizado - é essencial.

☐

O método mais eficiente e eficaz de transmitir informações para e entre uma equipe de desenvolvimento é através de conversa face a face.

☐

Em intervalos regulares, a gerência reflete sobre como se tornar mais eficaz e então refina e ajusta seu comportamento de acordo.

Pergunta 3

2,67 / 2,67 pts

Das alternativas a seguir, indique aquela que NÃO representa um evento do Scrum:

☐

Reunião de revisão da sprint.

☐

Reunião de retrospectiva da sprint.

☐

Reunião diária.

☒

Planejamento da release.

Pergunta 4

2,67 / 2,67 pts

Dos itens a seguir, indique aquele que está associado à espiral da morte no desenvolvimento de soluções:

☒

Menor tempo para os requisitos não funcionais.

☐

Redução do tamanho dos lotes.

☐

Processos operacionais mais simples.

☐

Pressão por entregar arquiteturas flexíveis.

Pergunta 5

2,67 / 2,67 pts

Dos itens a seguir, indique aquele que representa um indicador tipicamente associado às iniciativas Devops:

- ☒ Aumento da vazão de entrega (throughput).
- ☐ Redução do tempo médio entre falhas (MTBF).
- ☐ Aumento do tempo médio para reparar (MTTR).
- ☐ Aumento do tempo de entrega (lead time).

Pergunta 6

2,67 / 2,67 pts

Dos itens a seguir, indique aquele que NÃO representa um item do Modelo CALMS:

- ☐ Automação.
- ☒ Liderança.
- ☐ Cultura.
- ☐ Medição.

Pergunta 7

2,67 / 2,67 pts

Dos itens a seguir, indique aquele que NÃO representa um princípio Devops (Three Ways):

- ☐ Princípios de Fluxo.
- ☒ Princípios de Gestão de Cultura.
- ☐ Princípios de Cultura de Experimentação e Aprendizagem Contínuos.
- ☐ Princípios de Feedback.

Pergunta 8

2,67 / 2,67 pts

Dos itens a seguir, indique aquele que NÃO representa uma prática dos princípios de fluxo:

- ☐ Criar as fundações do pipeline de deployment.
- ☐ Habilitar testes automatizados, rápidos e confiáveis.
- ☒ Definir uma arquitetura para liberações de alto risco.

- ☐ Habilitar e praticar integração contínua.

Pergunta 9

2,67 / 2,67 pts

Dos itens a seguir, indique aquele que NÃO representa um dos componentes principais do Trello:

☐ Quadro.

☐ Cartão.

☐ Time.

☒ Anexo.

Pergunta 10

2,67 / 2,67 pts

Dos comandos a seguir, indique aquele mais indicado para mudar o estado de um artefato em um repositório local do Git

☐ git push origin master.

☐ git remote show origin.

☒ git add.

☐ git state.

Pergunta 11

2,67 / 2,67 pts

Dos comandos a seguir, indique aquele que permite atualizar um repositório remoto a partir de um repositório local do Git:

☒ git push origin master

☐ git pull origin master

☐ git add *

☐ git init

Pergunta 12

2,67 / 2,67 pts

Dos comandos a seguir, indique aquele que permite desfazer uma modificação em um repositório:

- ☐ git add *
- ☐ git init
- ☐ git pull origin master
- ☒ git reset *

Pergunta 13

2,67 / 2,67 pts

Das opções a seguir, indique aquela que NÃO representa uma função executada pelo Maven:

- ☒ Corrigir erros nos testes.
- ☐ Compilar código-fonte.
- ☐ Realizar testes.
- ☐ Criar um projeto.

Pergunta 14

2,67 / 2,67 pts

Das opções a seguir, indique aquela que representa uma assertiva CORRETA do ArchUnit.

- ☐
`ClassesThat().resideInAPackage("..persistence..").should().onlyHaveDependentClassesThat().resideInAnyPackage("..persistence
"..service..");`
- ☐
`classes().that().resideInAPackage("..persistence..").onlyHaveDependentClassesThat().resideInAnyPackage("..persistence..",
"..service..");`
- ☒
`classes().that().resideInAPackage("..persistence..").should().onlyHaveDependentClassesThat().resideInAnyPackage("..persistenc
"..service..");`
- ☐
`classes().that().onlyHaveDependentClassesThat().resideInAnyPackage("..persistence..",
"..service..").resideInAPackage("..persistence..").should();`

Pergunta 15

2,62 / 2,62 pts

Das opções a seguir, indique aquela que NÃO representa uma função do Framework ArchUnit.

- ☐ Verificar dependências cíclicas.
- ☐ Verificar violações de camada.
- ☐ Verificar padrão de nomenclatura de classes.
- ☒ Realizar os testes funcionais de uma aplicação.

Pontuação do teste: **37,33** de 40