



# A aula interativa do Bootcamp Arquiteto(a) de Software começará em breve!

## Importante:

- 1) Não se esqueça de acessar a aula com seu e-mail cadastrado no ambiente de aprendizagem do IGTI e seu nome completo. Entrou com os dados errados? Saia da sala e entre novamente com os dados corretos.
- 2) Para sua frequência ser computada, responda a enquete no ambiente de aprendizagem, no horário indicado pelo professor. A enquete ficará disponível por 10 minutos.
- 3) Utilize o Chat para interagir com os colegas durante a aula, a ferramenta Raise Hands para pedir a palavra, e, em caso de dúvidas sobre o conteúdo, utilize o Q&A (perguntas e respostas) para que o professor tutor possa respondê-las.



# Aquecimento e Regras do Jogo

AULA INAUGURAL

PROF. GUSTAVO AGUILAR

# Nesta aula



01.

Visão geral do curso.

02.

Corpo docente.

03.

O Profissional Arquiteto  
de Software.

04.

Regras do jogo:  
conteúdo e plataforma.

# Visão Geral do Curso



# Módulo 1 – Fundamentos



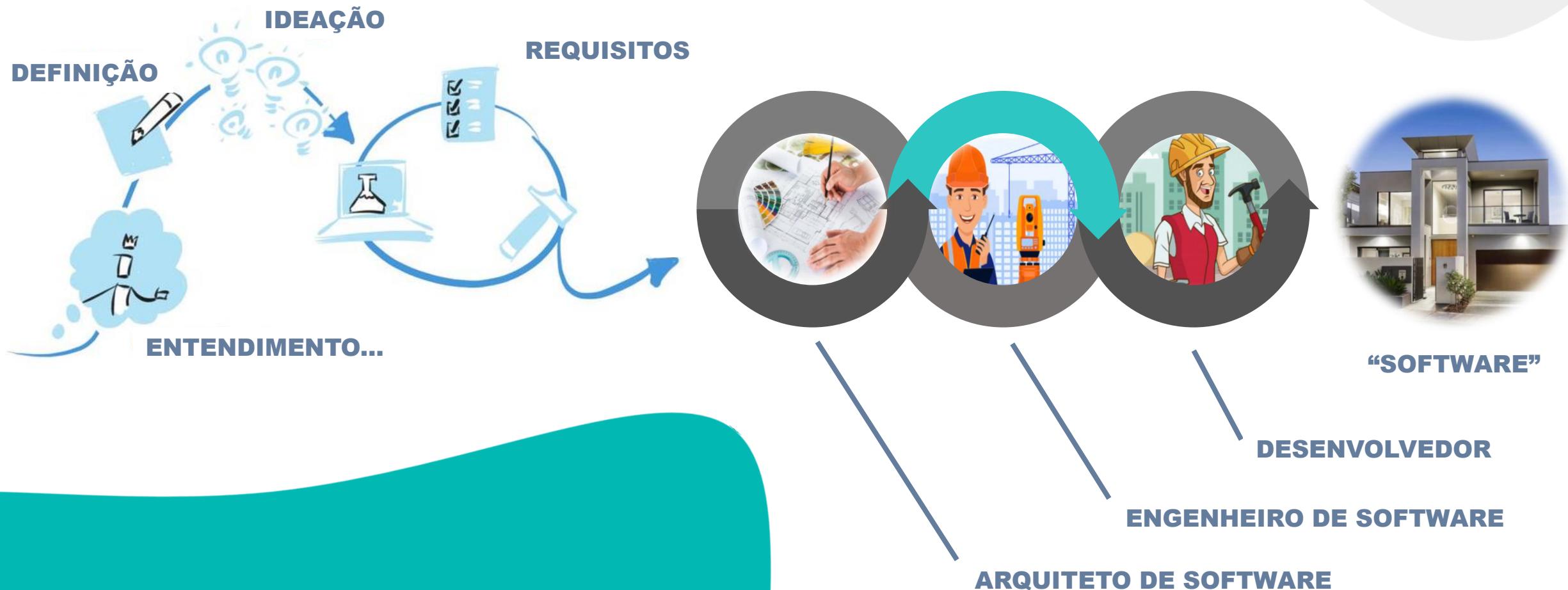
## O que é a Arquitetura de Software?

Área da computação responsável pela análise e definição estratégica dos **componentes arquiteturais de um software**, considerando a **topologia, disponibilidade, performance, escalabilidade, interoperabilidade, evolução, compatibilidade e manutenibilidade**.

IGTI



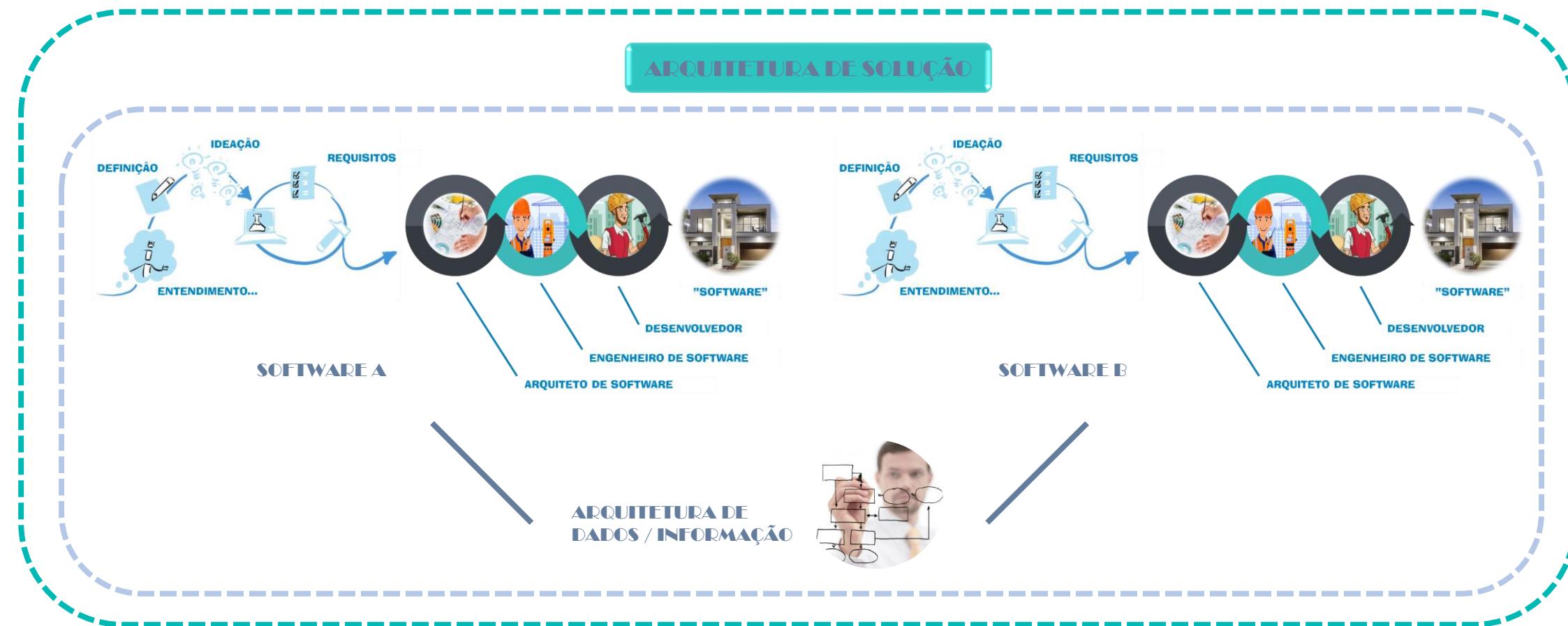
# Módulo 1 – Fundamentos



# Módulo 1 – Fundamentos

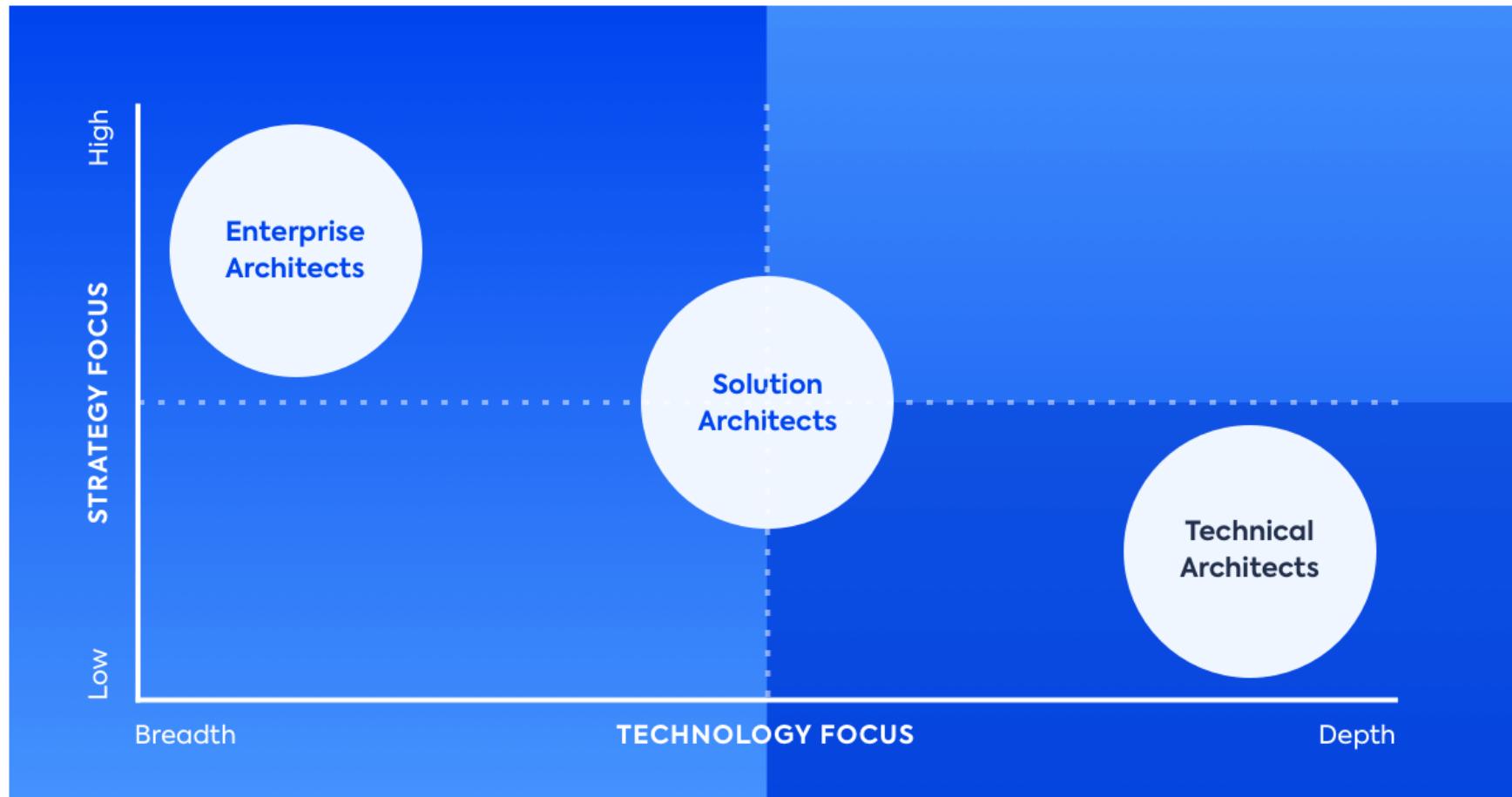
## ARQUITETURA CORPORATIVA

“As outras Arquiteturas”



# Módulo 1 – Fundamentos

IGTI



## Macroatividades do Arquiteto de Software



Requisitos



Design do  
Software



Desenho  
Arquitetural



Modelagem  
Arquitetural



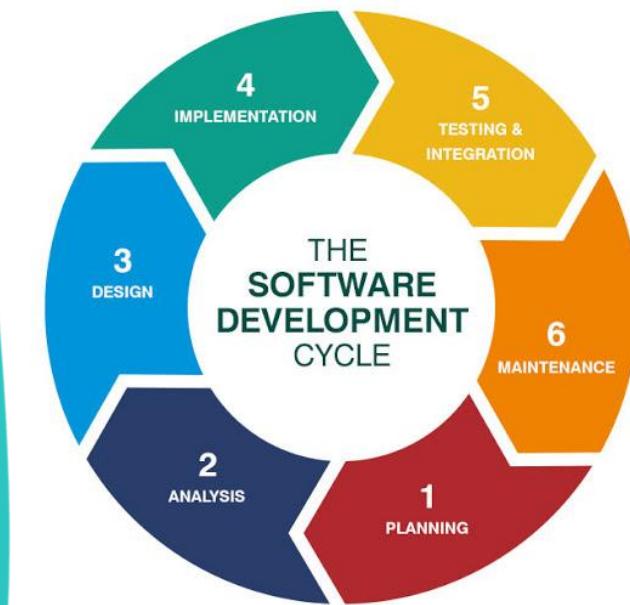
# Módulo 1 – Fundamentos



## Ciclo de Vida de Desenvolvimento de Software (CVDS)

Segunda a norma **NBR ISO/IEC 12207:1998**:

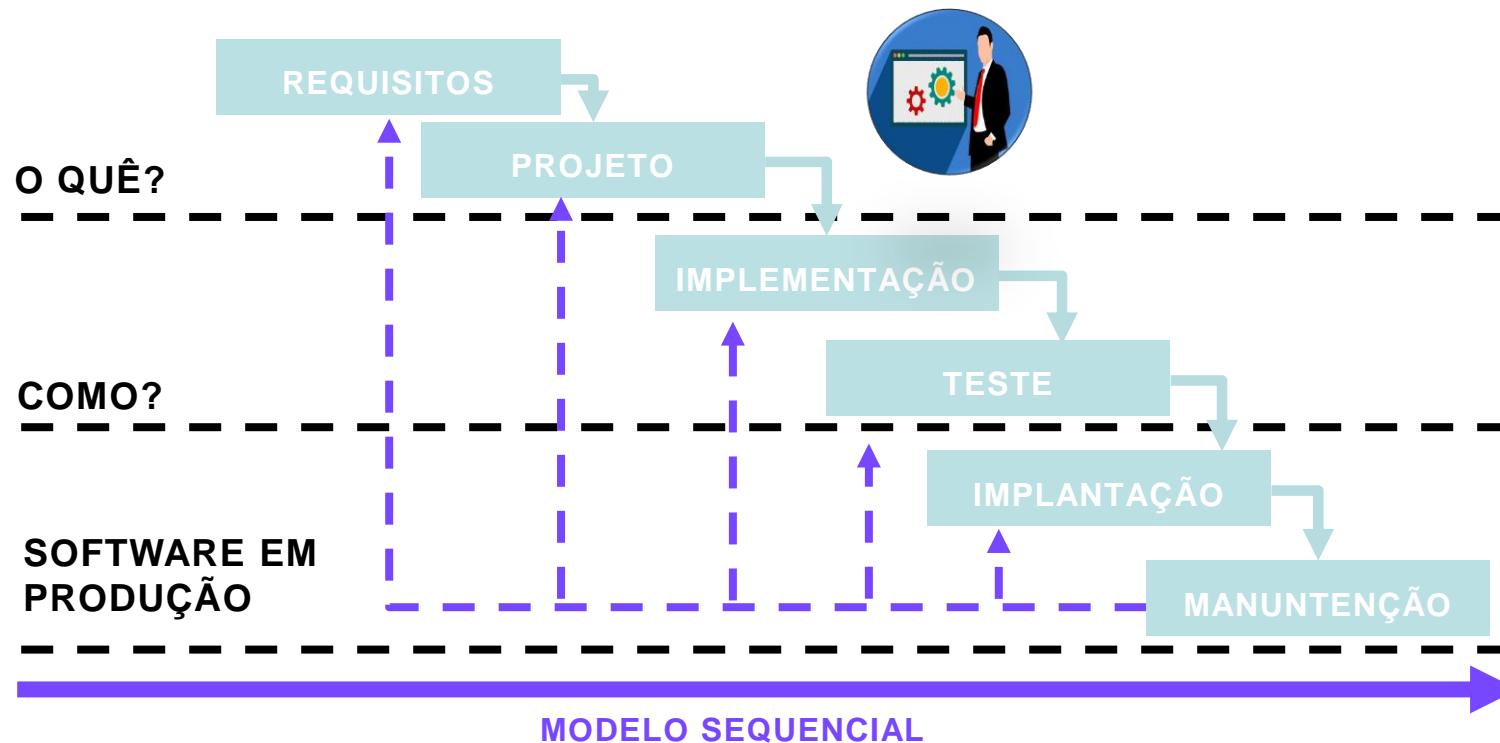
“Estrutura contendo **processos, atividades e tarefas** envolvidas no **desenvolvimento, operação e manutenção** de um produto de software, abrangendo a vida do sistema, desde a definição de seus requisitos até o término de seu uso.”



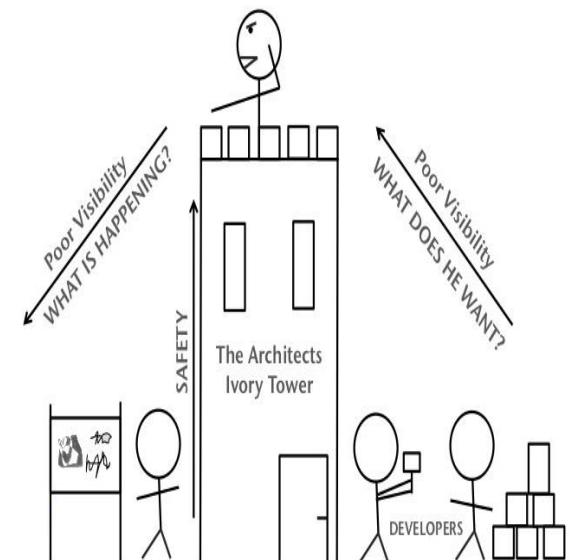
# Módulo 1 – Fundamentos

IGTI

Modelo em Cascata (Waterfall) / Sequencial / Linear.



The Architects  
Ivory Tower



# Módulo 1 – Fundamentos

IGTI

## Manifesto Ágil



**Indivíduos e interações** mais que processos e ferramentas.



### Software em funcionamento

mais que documentação



abrangente.

**Colaboração com o cliente** mais que negociação de contratos.

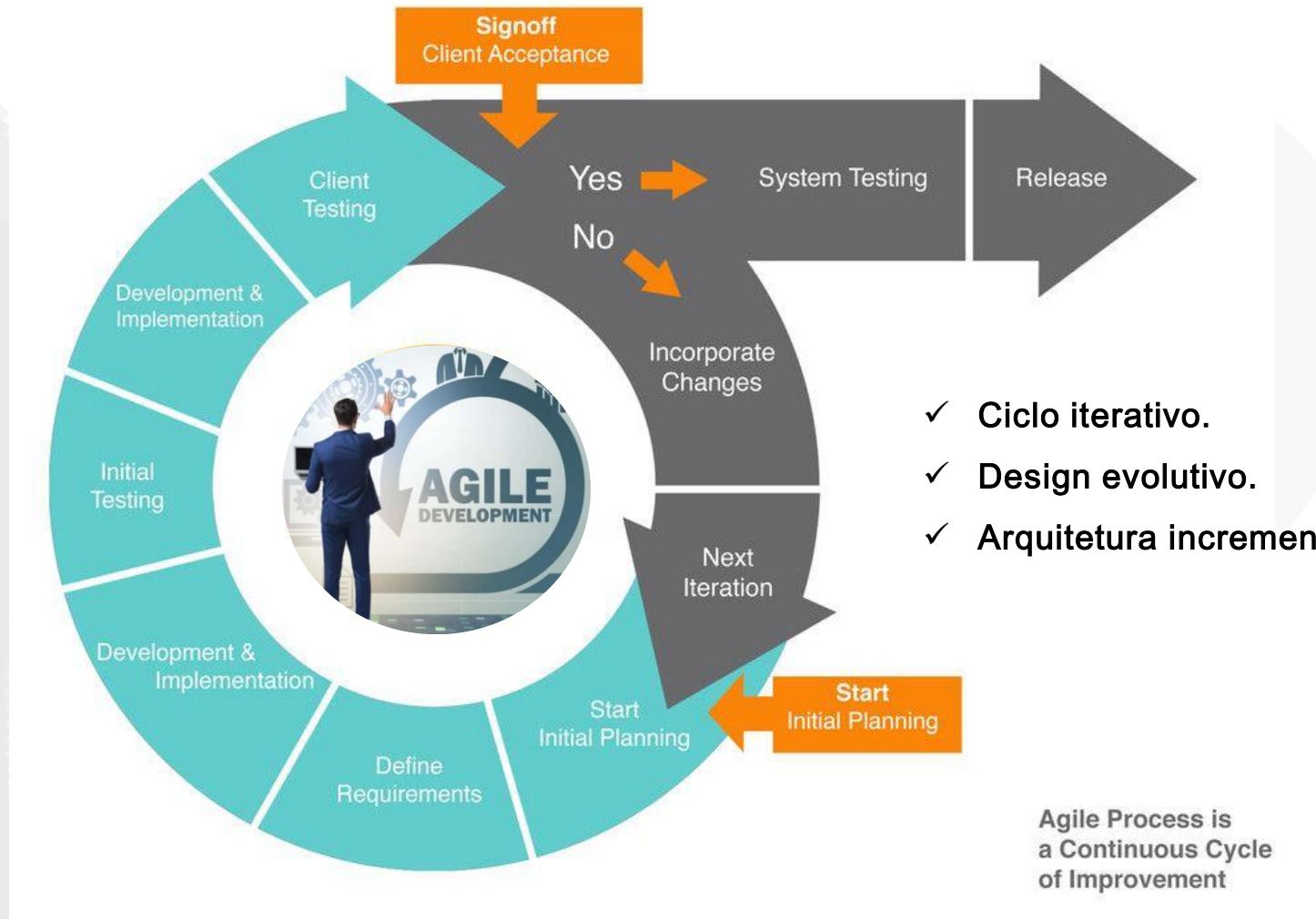


**Responder a mudanças** mais que seguir um plano.

# CVDS Ágil

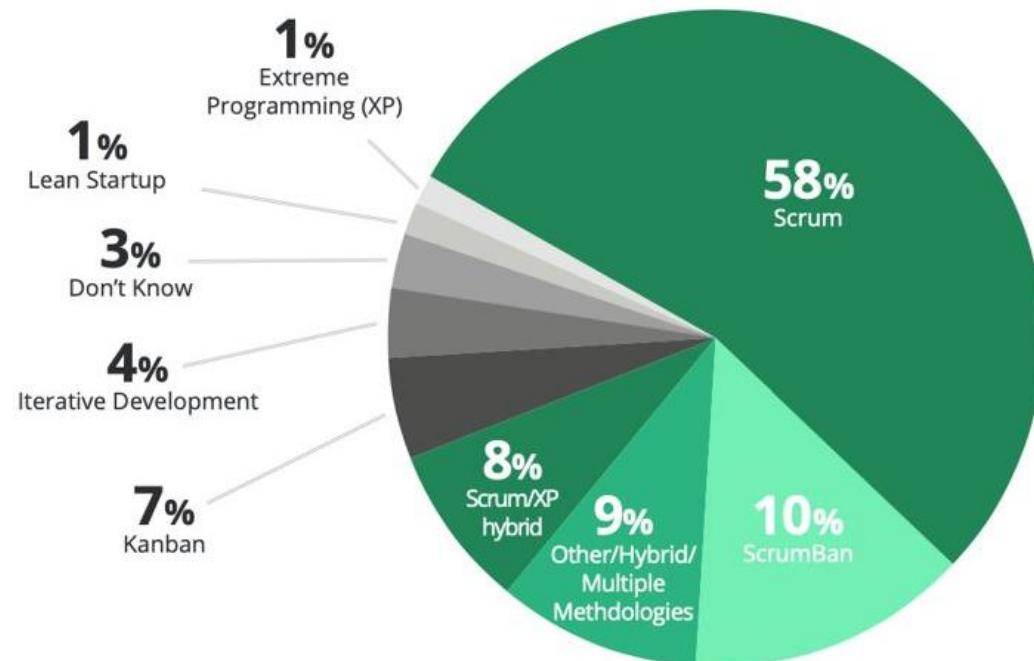
# Módulo 1 – Fundamentos

IGTI

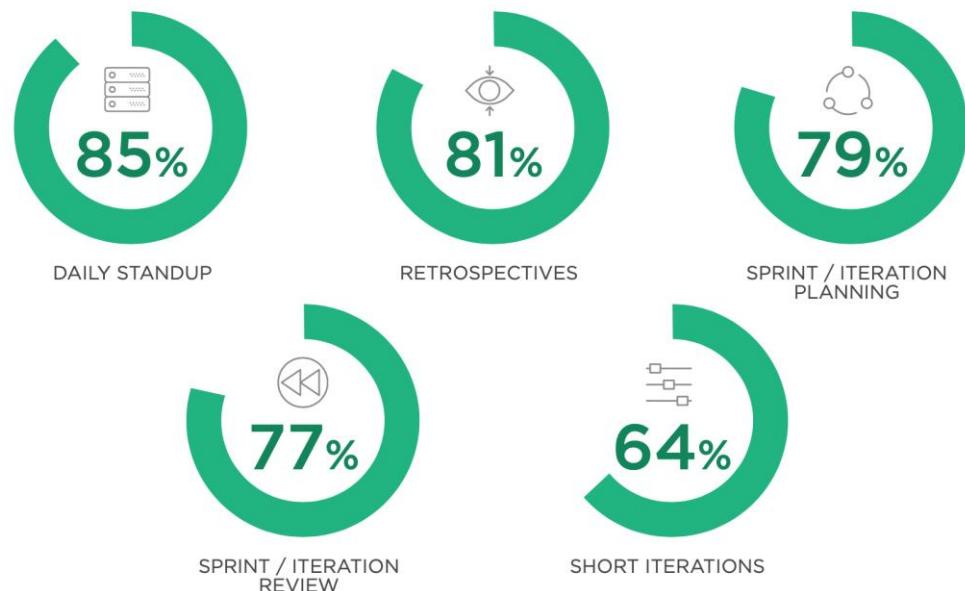


# Módulo 1 – Fundamentos

IGTI



TOP 5 AGILE TECHNIQUES



# Módulo 1 – Fundamentos

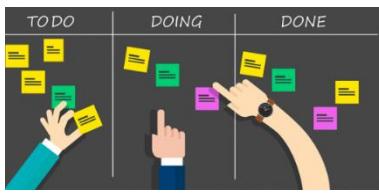
- Desenvolvimento (Development) + Operações (Operations).
- DevOps veio “terminar” e otimizar o que o Agile começou.



# Módulo 2 – Requisitos Arquiteturais

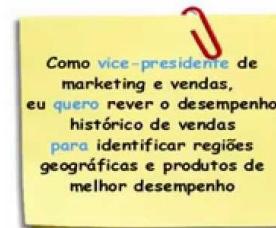
IGTI

- Quais os tipos?
- Como representar?



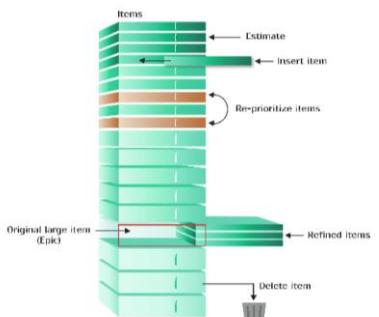
Quadro Kanban

Kanba  
n  
card



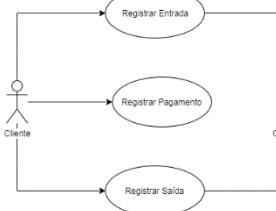
XP

Histórias  
de usuário

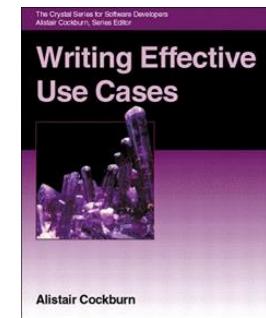


Product Backlog (SCRUM)

Itens de  
backlog



Casos  
de  
uso



Why I Still Use Use Cases - Alistair Cockburn

<http://www.inf.puc-rio.br/~ivan/INF1013/NotasAula/Why%20I%20Still%20Use%20Use%20Cases.pdf>

<http://tynerblain.com/blog/2008/02/18/cockburn-loves-agile-use-cases>

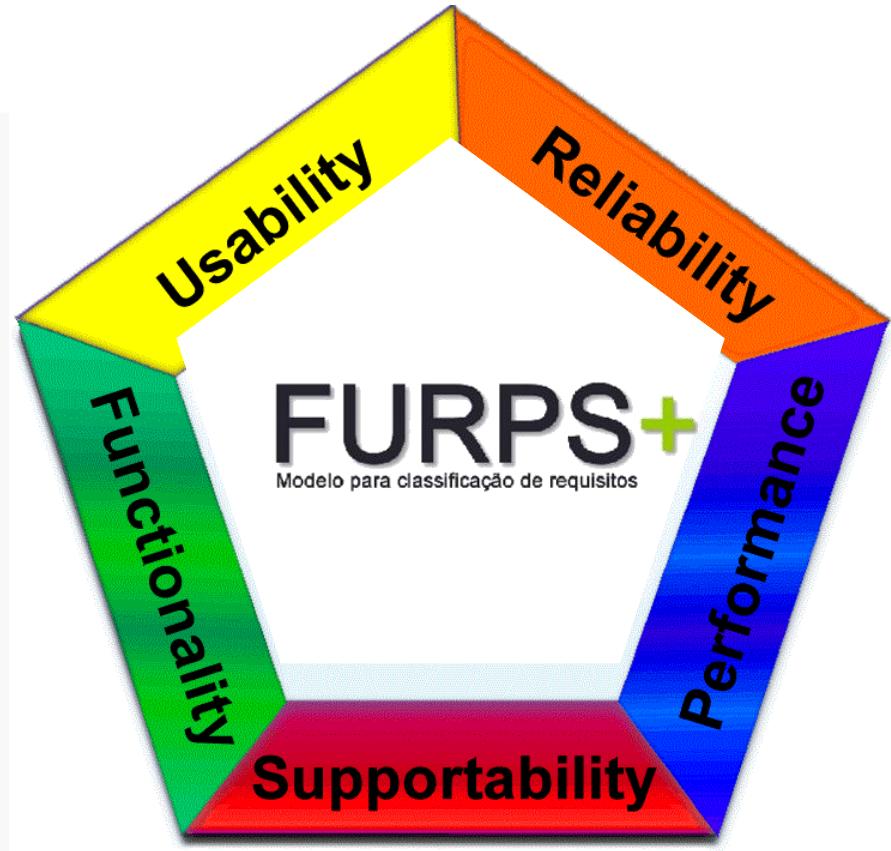
# Módulo 2 – Requisitos Arquiteturais

IGTI



# Módulo 2 – Requisitos Arquiteturais

IGTI



- Funcionalidade.
- Usabilidade.
- Confiabilidade.
- Desempenho.
- Suportabilidade.

# Modelagem Arquitetural

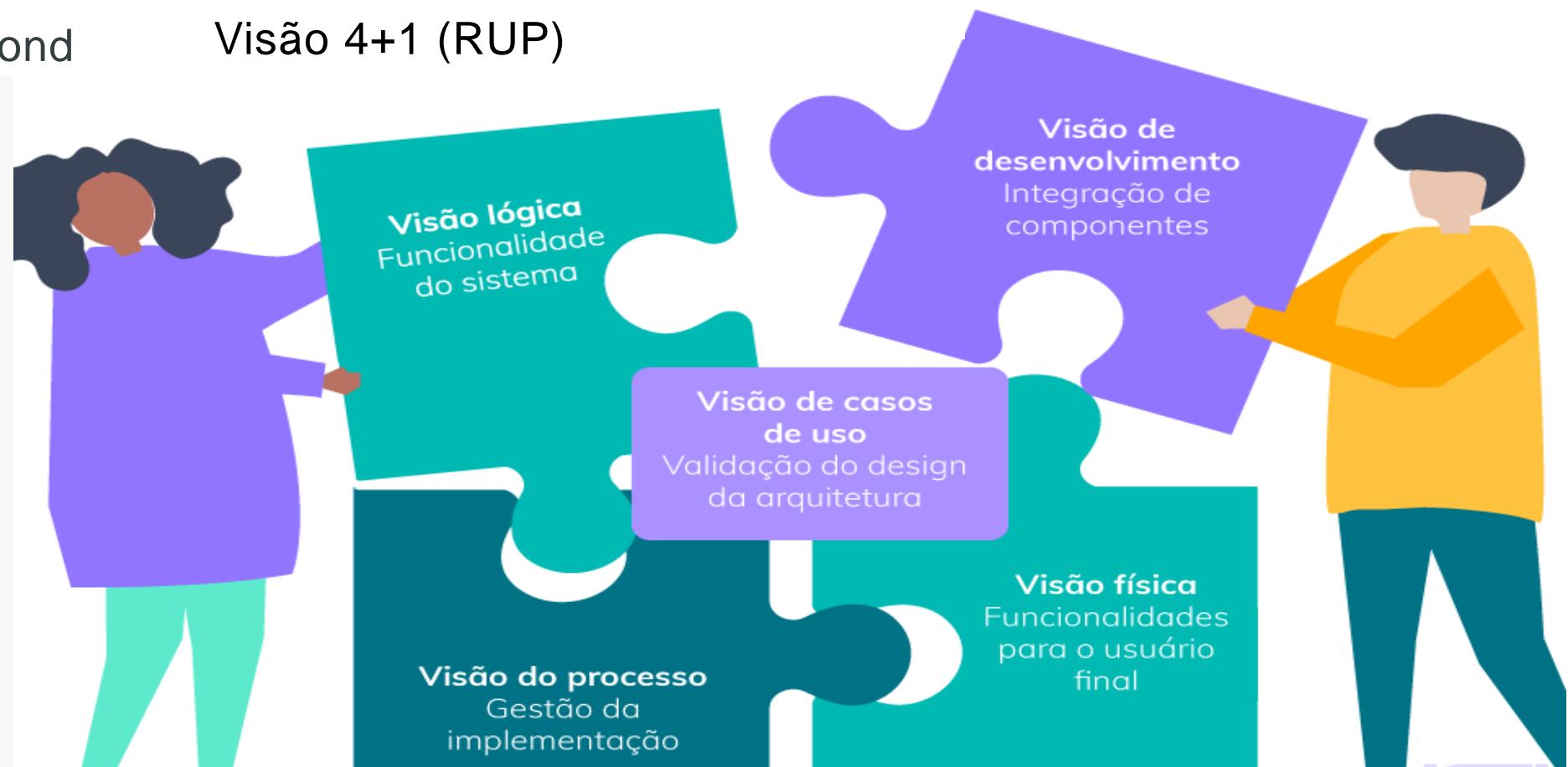
## Visões

Views and Beyond

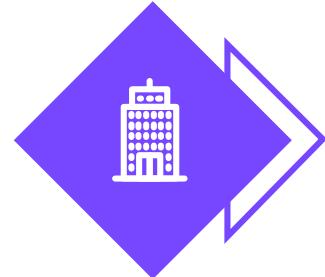
+ RM-DOP

+ Zachaman

Visão 4+1 (RUP)



# Desenho Arquitetural

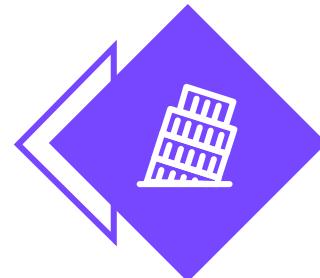


## Estilos Arquiteturais

Conjunto de princípios que fornecem esquemas de organização estrutural para os softwares.

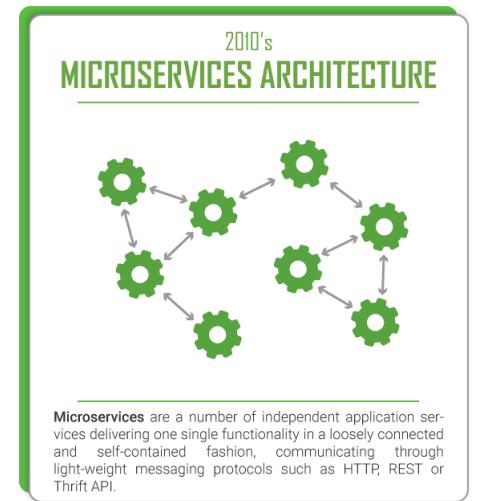
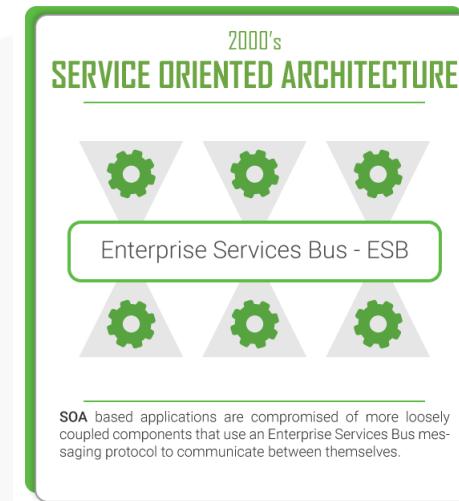
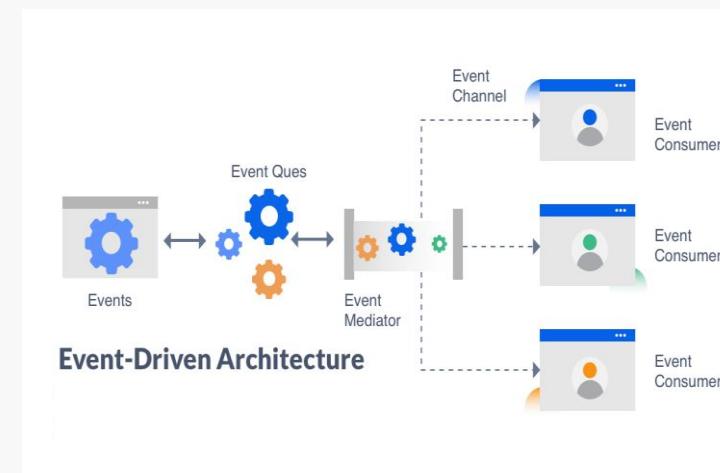
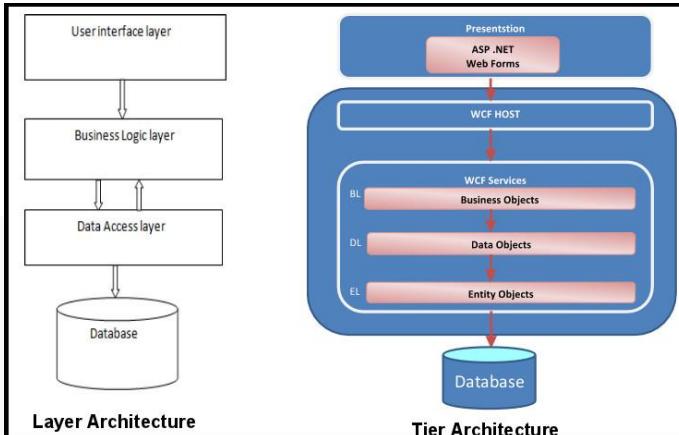
## Padrões Arquiteturais

Projetos de alto nível já testados e validados, que solucionam algum problema arquitetural recorrente.



# Estilos Arquiteturais

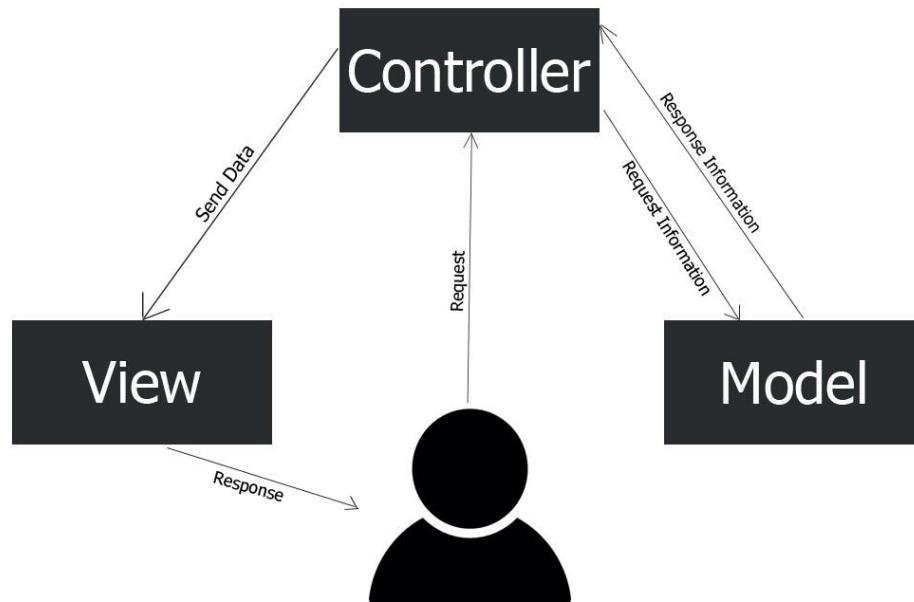
- ✓ Client-Server.
- ✓ Component-based.
- ✓ Message Bus.
- ✓ Monolithic application.
- ✓ Publish-subscribe.
- ✓ Plug-ins.



# Padrões Arquiteturais

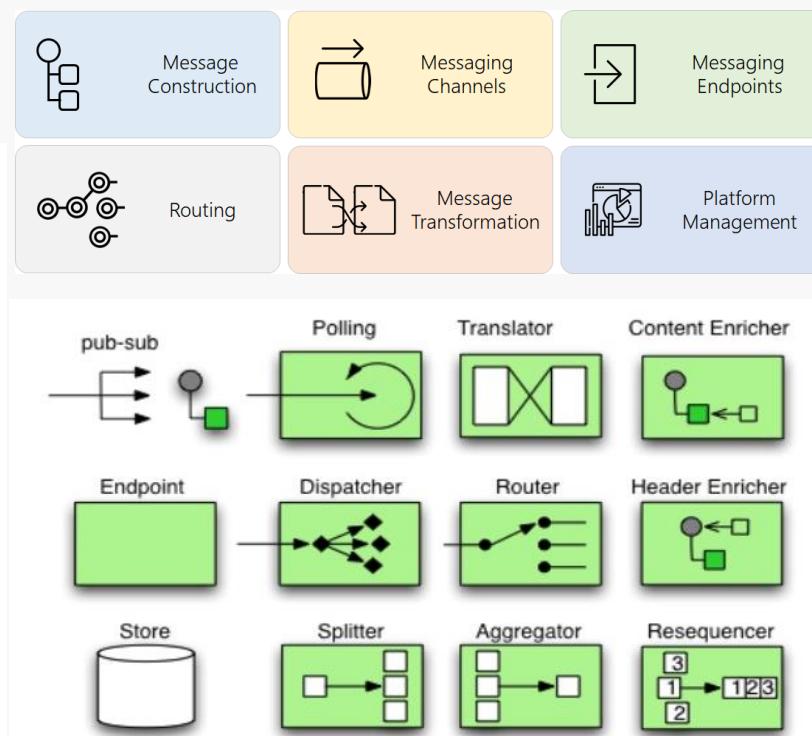
- Padrões de Aplicação – EAP.
- Padrões de Integração – EAI.

## Model-View-Controller



Livro “Patterns of Enterprise Application”

<http://martinfowler.com/eaaCatalog/>



# Design do Software

IGTI

## Padrões de Projetos

### *Design Patterns*

Gamma, Helm, Johnson e Vlissides

### *Gang of Four (GoF)*

## Periodic Table of Patterns

										Px Proxy	B Bridge
FM Factory Method											
AF Abstract Factory	Pt Prototype	Tm Template	Cd Command	Md Mediator	O Observer	In Interpreter	CR Chain of responsibility	A Adapter	Fy Flyweight		
Bu Builder	S Singleton	Sr Strategy	Mm Memento	St State	It Iterator	V Visitor	Cp Composite	D Decorator	Fc Facade		

# Design do Software



**Padrões de Projetos  
*Design Patterns***

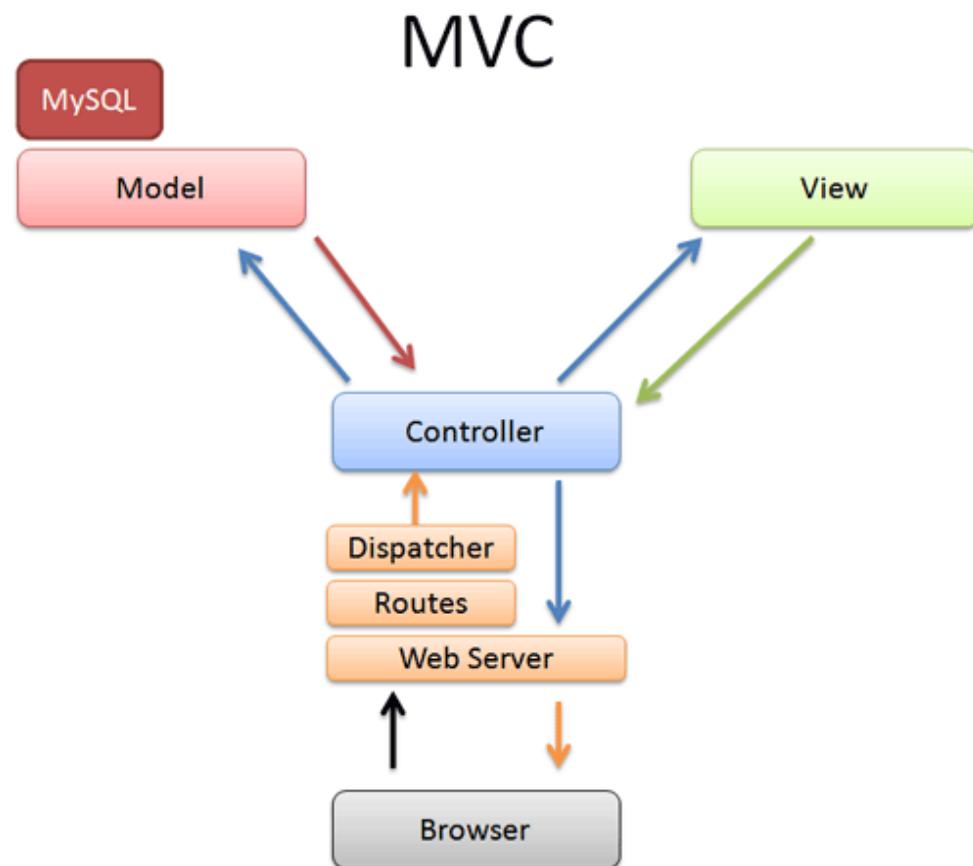
› **Benefícios**

<https://www.igti.com.br/blog/uma-introducao-aos-padroes-de-projeto>

<https://www.igti.com.br/blog/padroes-de-projetos-e-seus-beneficios>

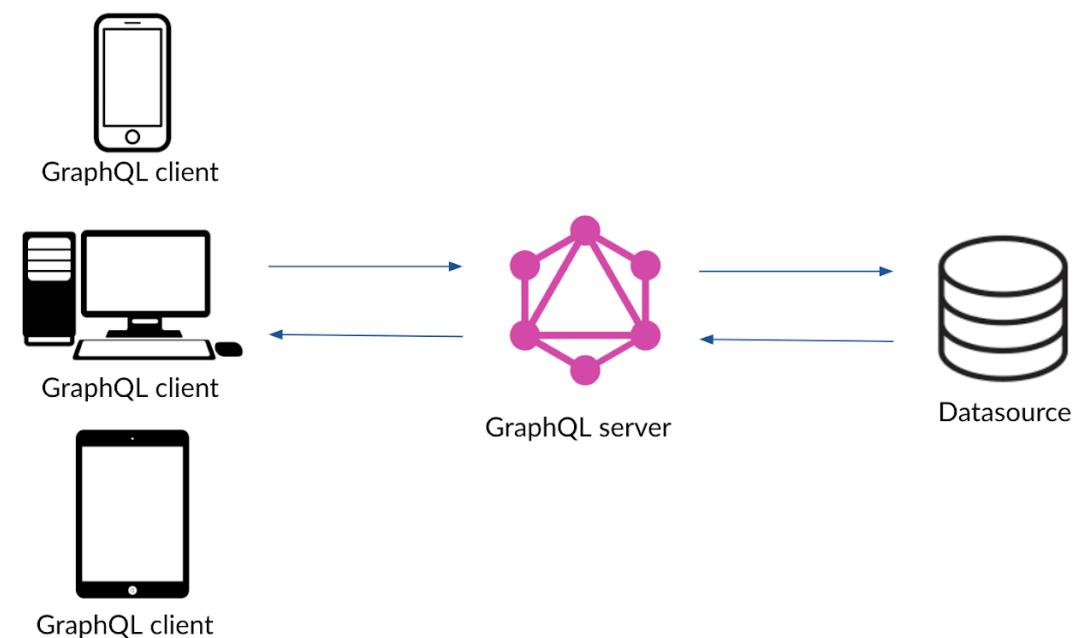
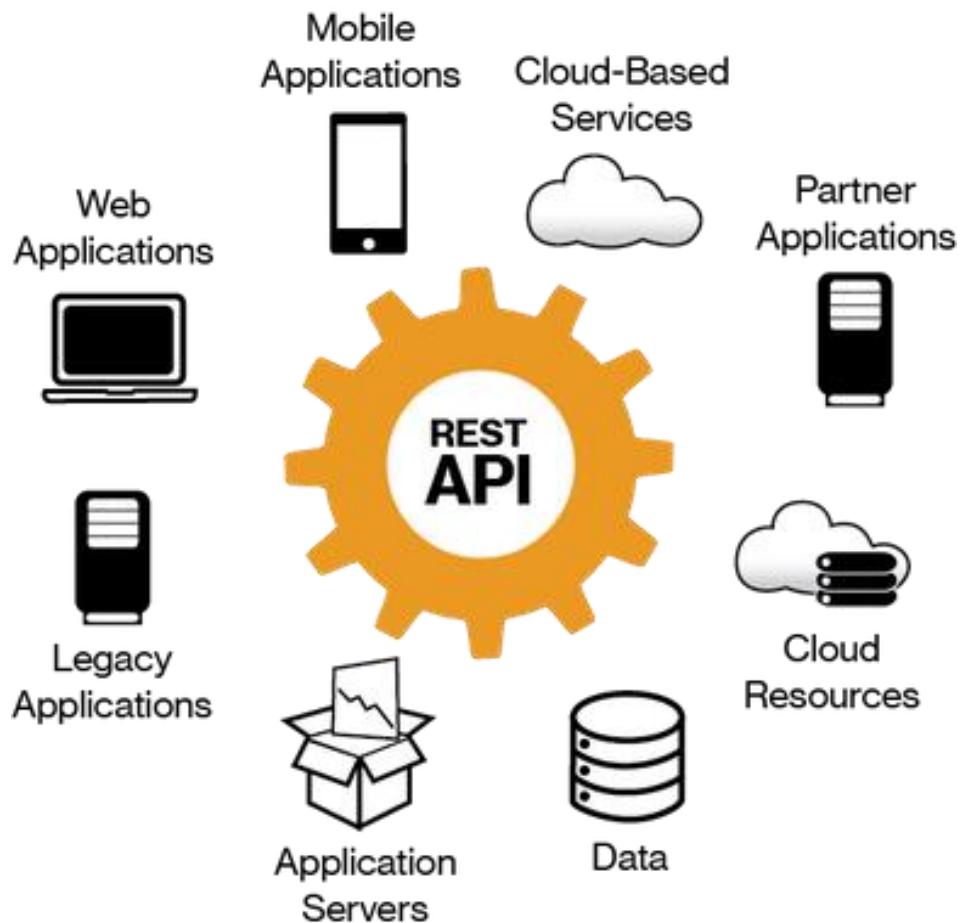
# Módulo 4 – Arq. Sistemas Web

IGTI



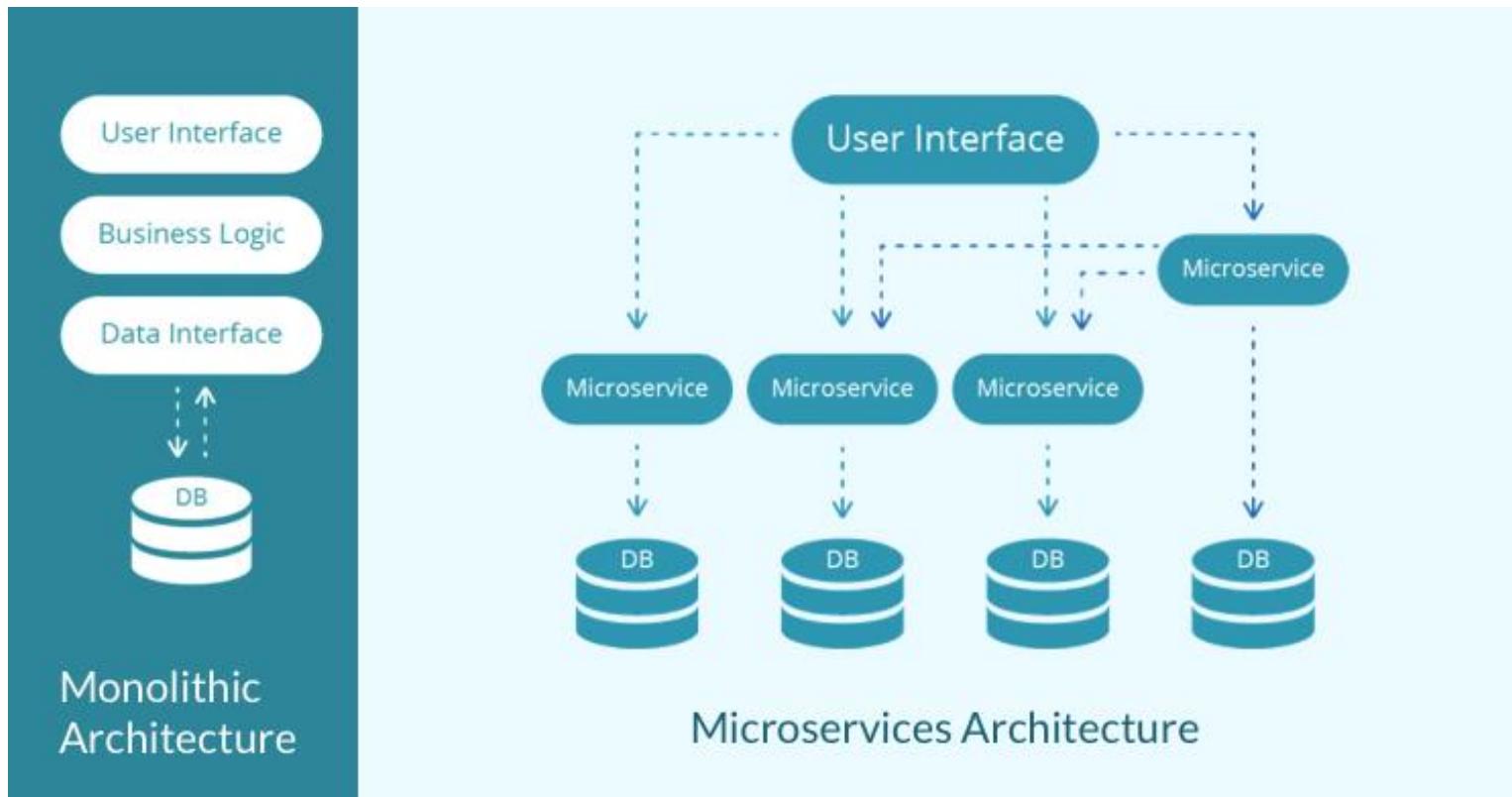
# Módulo 4 – API Rest e GraphQL

IGTI



# Módulo 4 – Microsserviços

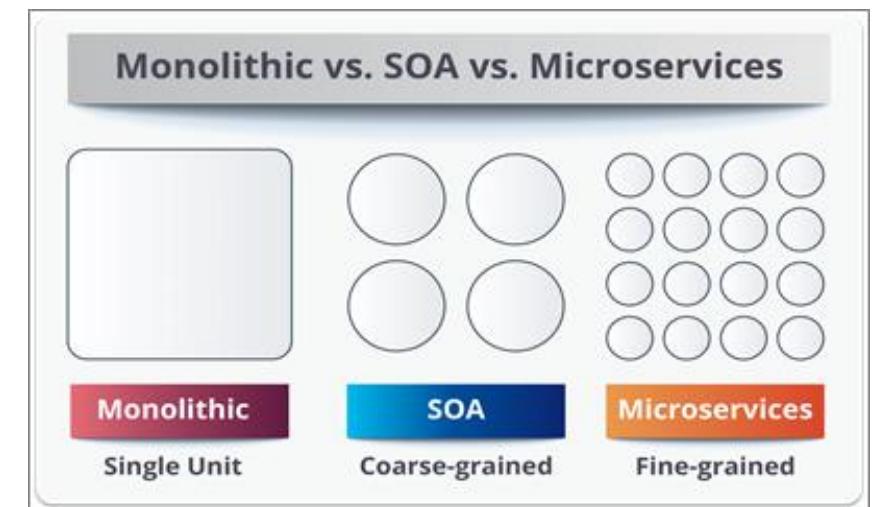
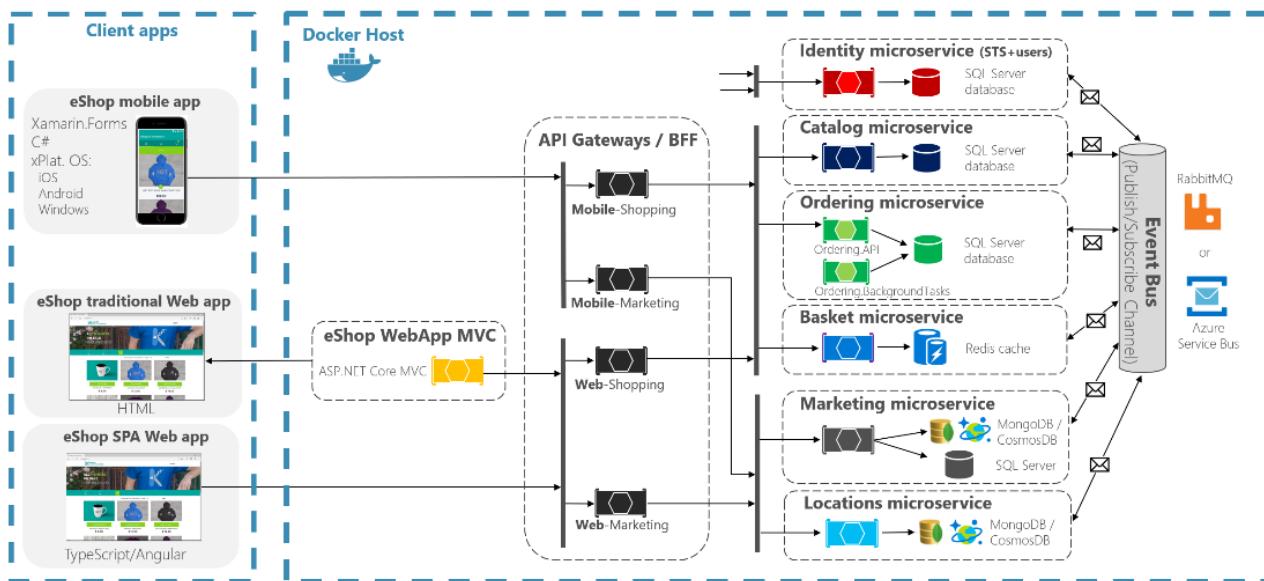
IGTI



# Módulo 4 – Microsserviços

IGTI

- Serviços são construídos em torno de necessidades de negócio.
- Implantados de maneira independente (geralmente deploy automatizado).
- Gerenciamento centralizado mínimo.
- Podem ser escritos em linguagem diferente e ter bancos de dados distintos.



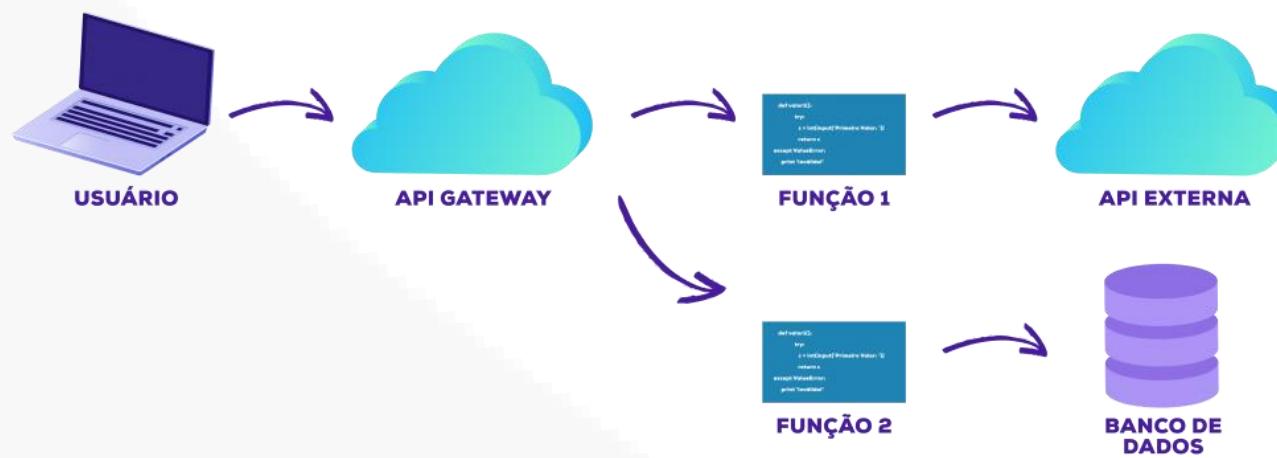
# Módulo 4 – Arq. Serverless

IGTI

TRADITIONAL



SERVERLESS



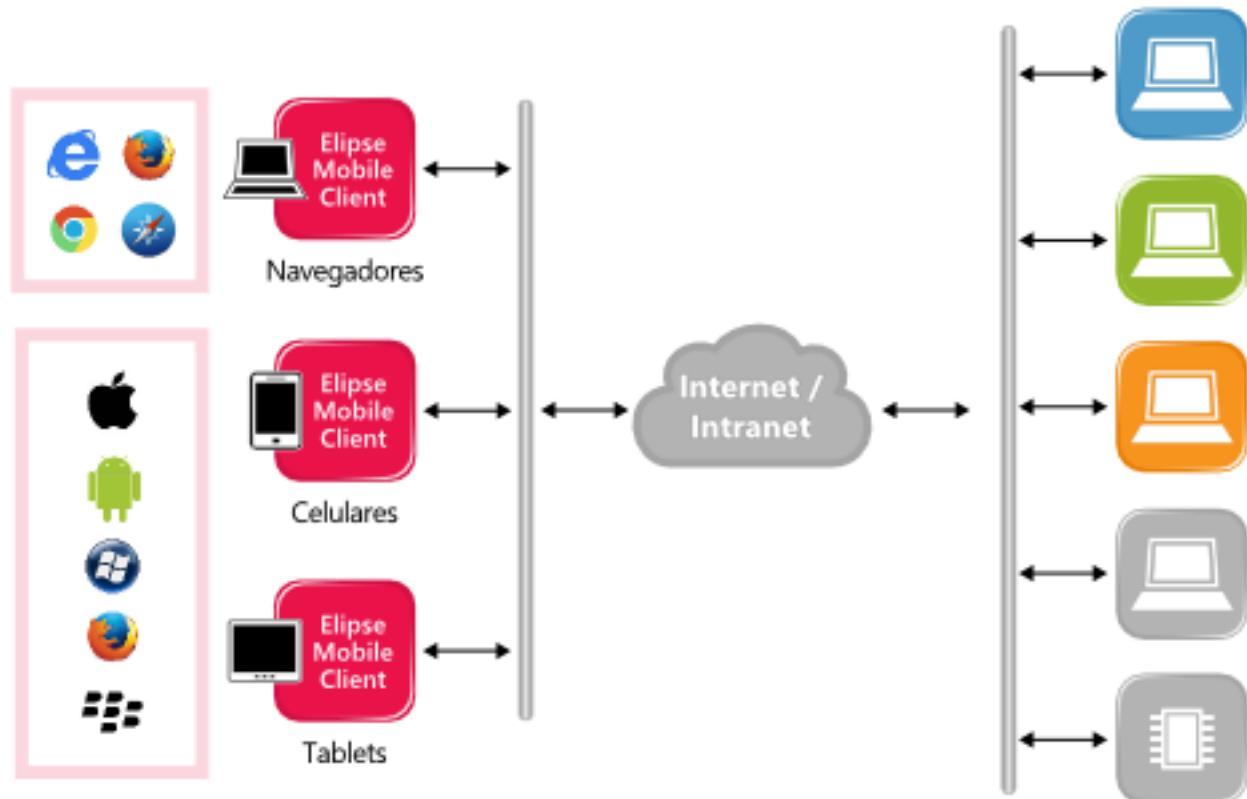
# Módulo 4 – Arquitetura Orientada a Eventos

IGTI



# Módulo 4 – Arquitetura Mobile

iGTTi



# Corpo Docente

IGTi

Junilson  
Souza



Mestre em Inteligência  
Computacional

Gerente de Projetos de TI  
Consultor  
Professor de MBA

João  
Paulo



Doutor em Sistemas de  
Informação

Mestre em Sistemas de  
Informação  
Lead Instructor  
Professor

Vagner  
Clementino



Desenvolvedor Backend  
Mestre em Engenharia de  
Software  
Professor

Albert  
Tanure



Cloud Solutions Architect  
Software Architect  
Instrutor Microsoft (MCT)



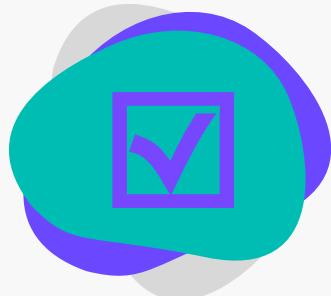
# O Arquiteto de Software



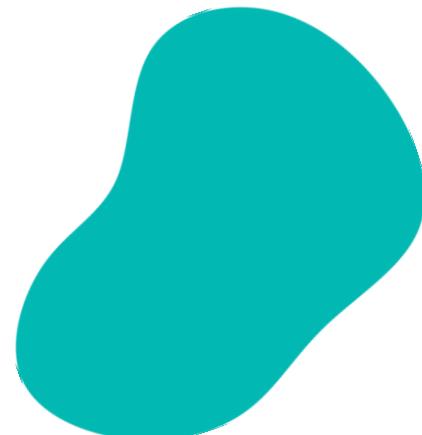
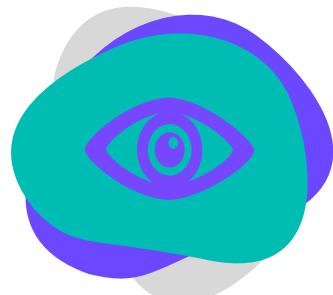
Conhecimentos técnicos (hard skills).

Aprendizagem continua.

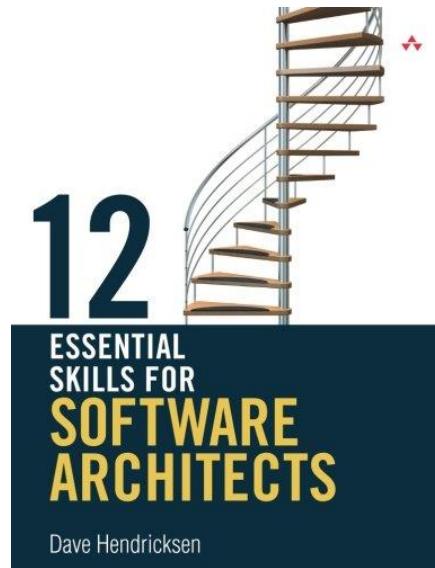
Analítico, curioso, persistente e proativo.



Soft skills (ética, resiliência etc.).



# O Arquiteto de Software



- Skills de Comportamento:**
- 1. Relacionamento.
  - 2. Comunicação.
  - 3. Negociação.
  - 4. Liderança.
  - 5. Político.
- Habilidades Pessoais:**
- 6. Transparência.
  - 7. Paixão.
  - 8. Contextualização.
  - 9. Conhecimento de negócios.
  - 10. Inovação.
  - 11. Pragmatismo.
  - 12. Visão.

## Skills de Projeto:

- 1. Parceria.
- 2. Descoberta (Discovery).
- 3. Conceitualização.
- 4. Estimativa.
- 5. Gerenciamento.

## Skills Tecnológicos:

- 6. Desenv. de plataformas.
- 7. Perspectiva arquitetural.
- 8. Governança.
- 9. Know-how.

## Skills Visionários:

- 10. Inovação tecnológica.
- 11. Estratégias de Roadmap.
- 12. Execução empreendedora.



# Oportunidades

## Salários de Arquiteto De Software

288 Salários Atualizado em 15 de set 2020

Salário médio

R\$ 9.251 / mês

Salário (R\$)	Frequência
7 mil	1
8 mil	2
9 mil	10
10 mil	15
11 mil	10
12 mil	2
13 mil	1

Quanto ganha um Arquiteto De Software?  
O salário médio nacional de Arquiteto De Software é de R\$ 9.251 em Brasil. Filtre por localização para ver os... [Mais](#)

**Confiança**  
muito alta

Salários de cargos relacionados  
Nenhum cargo relacionado encontrado.  
À medida que coletarmos mais dados de salário, poderemos mostrar salários relacionados para esse cargo.

[Enviar seu salário](#)

**IG TI**

arquiteto de software

Brazil

Jobs Date Posted Experience Level Company

Arquiteto de software in Brazil 116 results Job Alert Off

**ARQUITETO DE SOFTWARE I**  
Inter Belo Horizonte, Minas Gerais, Brazil 9 connections work here 1 week ago · Easy Apply

**Arquiteto de Software**  
Belo Horizonte, Minas Gerais, Brazil 5 months ago

**Arquiteto de soluções**  
Oi Greater Brasilia 261 connections work here 1 day ago · Easy Apply

**Arquiteto de software**  
Basis Tecnologia da Informação S.A. Belo Horizonte, Minas Gerais, Brazil 17 alumni work here 1 week ago · 14 applicants · Easy Apply

**Arquiteto de Software**  
META Belo Horizonte, Minas Gerais, Brazil Your profile matches this job 4 months ago

# Plataforma Canvas



## Painel

Cursos publicados (6)

- Bootcamp Online - Analista de Ba...  
Bootcamp Online - Analista de ...  
5
- Bootcamp Online - Analista de Ba...  
Bootcamp Online - Analista de ...
- Bootcamp Online - Arquiteto Clou...  
Bootcamp Online - Arquiteto ...
- Bootcamp Online - Arquiteto Clou...  
Bootcamp Online - Arquiteto ...
- Bootcamp Online - Arquiteto de S...  
Bootcamp Online - Arquiteto d...
- Bootcamp Online - Profissional De...  
Bootcamp Online - Profissiona...

Em breve

Aula Interativa - Aquecimento e Regras do Jogo  
Bootcamp Online - Arquiteto Cloud Computing  
14 set em 19:00

Aula Interativa - Aquecimento e Regras do Jogo  
Bootcamp Online - Arquiteto Cloud Computing  
16 set em 19:00

Aula Interativa - Aquecimento e Regras do Jogo  
Bootcamp Online - Analista de Banco de Dados  
17 set em 19:00

2 mais na próxima semana ...

Observações recentes

Nada no momento

Visualizar Notas



Conta



Painel



Disciplinas



Calendário



Caixa de entrada



# Sincronizar Calendário

IGTI

The screenshot shows the iGti platform interface with a sidebar on the left and a main calendar view.

**Left Sidebar:**

- IGTI logo
- Conta (Account)
- Painel (Dashboard)
- Disciplinas (Disciplines)
- Calendário (Calendar)** (highlighted with a green arrow pointing to it)
- Caixa de entrada (Inbox)

**Top Bar:**

- Hoje (Today)
- ← → (Navigation arrows)
- setembro 2020 (September 2020)
- Semana (Week) (selected)
- Mês (Month)
- Agenda (Agenda)
- +

**Calendar View:**

DOM	SEG	TER	QUA	QUI	SEX	SÁB
30	31	1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	1	2	3

Events are highlighted in boxes:

- 14: 19:00 Aula Interativa - Aquecimento e Regras do Jogo (blue box)
- 16: 19:00 Aula Interativa - Aquecimento e Regras do Jogo (purple box)
- 17: 19:00 Aula Interativa - Aquecimento e Regras do Jogo (blue box)
- 17: 19:00 Aula Interativa - Aquecimento e Regras do Jogo (red box)
- 19: 19:00 Aula Interativa - Aquecimento e Regras do Jogo (red box)

**Right Sidebar:**

- CALENDÁRIOS (Calendars)
  - Professor Gustavo Aguilar de Araújo Gonzaga Lopes (blue square)
  - Bootcamp Online - Analista de Banco de Dados (brown square)
  - Bootcamp Online - Analista de Banco de Dados (dark blue square)
  - Bootcamp Online - Arquiteto Cloud Computing (dark blue square)
  - Bootcamp Online - Arquiteto Cloud Computing (purple square)
  - Bootcamp Online - Arquiteto de Software (pink square)
  - Bootcamp Online - Desenvolvedor (green square)
- SEM DATA (No Data)

A green arrow points from the "Calendário" button in the sidebar to the "Feed do calendário" button in the sidebar.

# Ativar Notificações



☰ Professor Gustavo Aguilar de Araújo Gonzaga Lopes > Preferências de notificações

- Conta
- Painel
- Disciplinas
- Calendário
- Caixa de entrada

- Notificações**
- Arquivos
- Configurações
- ePortfolios
- Conteúdo compartilhado

## Preferências de notificações

Notifique-me imediatamente     Envie-me um resumo diário     Envie-me um resumo semanal     Não me envie nada

Atividades do curso	Endereço de e-mail gustavoagl@gmail.com	Endereço de e-mail gustavo.aguilar@igti.edu.br
Prazo de entrega	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Políticas de avaliação	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Conteúdo do curso	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Arquivos	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Aviso	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Aviso criado por você	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
<b>Avaliação</b> <small><input type="checkbox"/> Incluir pontuações quando alertar sobre notas. Se seu e-mail não é um e-mail institucional, isso significa que conteúdo confidencial será enviado para fora da instituição.</small>	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Convite	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Todos os envios	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>
Avaliação atrasada	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Comentário do envio	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Sincronização do modelo	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

# Página Inicial do Bootcamp



Bootcamp Online - Arquiteto Cloud Computing > Módulos

←

**Página inicial**

Notas

Avisos

Tarefas

Testes

**Módulos**

Rubricas

Pessoas

Páginas

Arquivos

Fóruns

Programa

Objetivos

Configurações

Visualizar progresso

Despublicar

Publicado

Escolher página inicial

Visualizar fluxo do curso

Novo Aviso

Visualização do aluno

Visualizar calendário

Aula Interativa - Aquecimento e Regras do Jogo

Bootcamp Online - Arquiteto Cloud Computing

16 set em 19:00

Cronograma

Plano Pedagógico do Curso e Ementa

Perguntas Frequentes

Jornada Bootcamp

Quer trocar de Bootcamp? Clique aqui!

17 Set | 0 pts

Aquecimento e Regras do Jogo

Como vai ser a dinâmica do curso?

Conceitos e Materiais didáticos

Marcar como concluído

←

# Seções do Bootcamp



- **Material didático:**
  - ✓ Apostila.
  - ✓ Aulas gravadas.
  - ✓ Slides das aulas gravadas.
  - ✓ Gravação e slides das aulas interativas (aulas ao vivo).
- **Atividades dos alunos:**
  - ✓ Fórum de dúvidas e fórum de debates.
  - ✓ Trabalho prático, Desafio final por módulo ( <> Desafio final do bootcamp).
  - ✓ Questões de reposição da aula interativa (\*para quem não assistiu a aula).
  - ✓ Feedback pontuado.
- **Quadro de avisos e caixa de entrada.**
- **Notas, tarefas e pessoas.**

# Distribuição de Pontos

- ✓ **10 pontos** de participação na 1ª Aula Interativa (\*presença computada através de resposta à enquete).
- ✓ **25 pontos** do Trabalho Prático.
- ✓ **10 pontos** de participação no Fórum de Debates do módulo 2.
- ✓ **10 pontos** de participação na 2ª Aula Interativa (\*presença computada através de resposta à enquete).
- ✓ **40 pontos** do Desafio do módulo 2.
- ✓ **5 pontos** do Feedback do aluno em relação ao conteúdo e professor do módulo.

**TOTAL: 100 pontos.**

# Fórum de Debates Pontuado

**Isso é um fórum avaliado:** 10 pontos possíveis

[Exibir datas de entrega](#)

Fórum de Debates do Módulo 4

20 ago em 22:17

437 437

Olá, pessoal! Sejam bem-vindos ao nosso fórum de debates.

Lembre-se que a sua postagem neste fórum será pontuada, conforme os critérios abaixo:

**10 pontos:** postou algo **relacionado** com o debate em questão e **fez réplica relevante**.

**7 pontos:** postou **mais de uma vez** algo **relacionado** com o debate em questão, mas **não fez réplicas**.

**5 pontos:** postou algo **sem relação com o debate** em questão e **fez réplica relevante**, ou postou algo **relacionado** com o debate em questão e **não fez réplicas**.

**3 pontos:** postou algo **sem relação com o debate** em questão, **mas de relevância** e **não fez réplicas**.

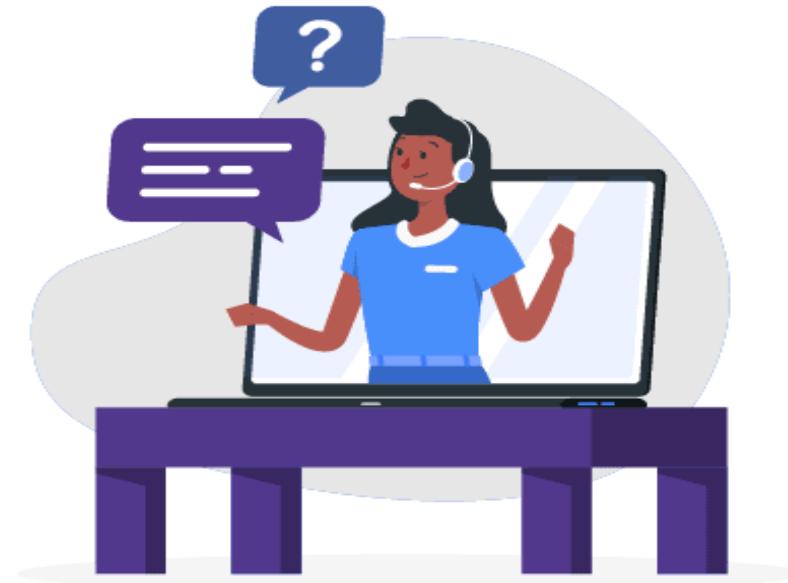
**1 ponto:** postou algo **sem relação com o debate** em questão, **sem relevância** e **não fez réplicas**.

**0 pontos:** não entregue.

# Tutoria x Monitoria



- Dúvidas relacionadas ao conteúdo.
- Problemas com enunciado ou respostas das questões.
- Q&A das aulas interativas.
- Notas do fórum de debates.



- Dúvidas relacionadas ao processo.
- Problemas com a plataforma.
- Chat das aulas interativas.
- Notas não lançadas / enquete.
- Prazos e reposição de atividades.

# Certificado de Conclusão



- ✓ Atingir 60% de aproveitamento em cada um dos 5 módulos.
- ✓ Ou atingir 70% de aproveitamento na soma total de pontos do bootcamp.
- ✓ Certificado é emitido automaticamente, não sendo necessário solicitar.



**IGTI**

**Certificado de Conclusão**

O Diretor Educacional do Instituto de Gestão e Tecnologia da Informação - IGTI, certifica que

**Filipe**

concluiu com sucesso o curso "**Bootcamp**"  
02/07/2020 a 11/09/2020, com duração de 148 horas.  
no período de  
Belo Horizonte, 13/09/2020.

Marina Elizabeth Ferreira de Moura  
Secretária Acadêmica

Guilherme Neves Cavalieri  
Diretor Educacional

**IGTI**

**Certificado de Conclusão**

O Diretor Educacional do Instituto de Gestão e Tecnologia da Informação - IGTI, certifica que

**Thiago**

concluiu no nível "Top Performance" o curso "**Bootcamp**".  
de 02/07/2020 a 11/09/2020, com duração de 148 horas, obtendo o desempenho global superior a 98%.  
no período  
Belo Horizonte, 13/09/2020.

Marina Elizabeth Ferreira de Moura  
Secretária Acadêmica

Guilherme Neves Cavalieri  
Diretor Educacional

# Contatos

- › E-mail: [gustavo.aguilar@igti.edu.br](mailto:gustavo.aguilar@igti.edu.br)
- › LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/gustavoagl/>

