# Capítulo 3

# Las matemáticas

En este capítulo escribiremos ecuaciones como  $f(x)=e^x+1$ , en modo ordinario,  $f_2(x)=\frac{x}{\int x+1}$ , en modo ordinario y resaltado, y

$$f(x,y) = x^2 + y^2 \cdot e^x$$

que está en modo resaltado puro.

### 3.1. Superíndices, subíndices y puntos

Aquí jugaremos con los índices, anidándolos así:

o así:

$$x_{x_{x_{x_{x_{x}}}}}$$

o incluso así:

$$x^{x_x^{x_x^{x_x}}}$$

Podemos escribir muchas . . . cosas separadas por · · · puntos en distintas alturas o · · · en distintas : direcciones. Esto puede servir para las matrices de dimensión grande o para las sumas muy largas:

$$\begin{pmatrix}
||m_1 - m_1|| & ||m_1 - m_2|| & \cdots & ||m_1 - m_N|| \\
||m_2 - m_1|| & ||m_2 - m_2|| & \cdots & ||m_2 - m_N|| \\
||m_3 - m_1|| & ||m_3 - m_2|| & \cdots & ||m_3 - m_N|| \\
\vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\
||m_N - m_1|| & ||m_N - m_1|| & \cdots & ||m_N - m_N||
\end{pmatrix}$$

$$A = a_1 + a_2 + a_3 + \dots + a_n$$

#### 3.2. Fracciones

Respecto de las fracciones denemos que decir que se pueden anidar, por supuesto:

$$\frac{\frac{a}{b}}{\frac{a+c}{b+x^2}}$$

Pero queda mejor con \displaystyle:

$$\frac{\frac{a}{b}}{\frac{a+c}{b+x^2}}$$

Evidentemente, se puede unir todo lo anterior:

### 3.3. Raíces

Las raíces se tragan cualquier cosa, es decir, podemos escribir dentro de ellas todo lo que queramos, solo hay que prestar atención a los limitadores de los entornos:

## 3.4. Sumatorios e integrales

Aquí escribiremos integrales en el texto así:  $\int_{-1}^{+\infty} x^3$ , también así:  $\int_{-1}^{+\infty} x^3$  e incluso así:

$$\int_{1}^{+\infty} x^3$$

Lo mismo haremos con la suma:  $\sum_{-1}^{+\infty} x^3$ , también así:  $\sum_{-1}^{+\infty} x^3$  e incluso así:

$$\sum_{-1}^{+\infty} x^3$$

3.5. MATRICES 9

#### 3.5. Matrices

Aquí simplemente aplicaremos algunos ejemplos para los limitadores. Nótese que en cada elemento puede entrar cualquier cosa.

#### 3.6. Funciones definidas a tramos

Realizaremos el ejemplo de las diapositivas en primer lugar, y a continuación aplicaremos el anidammiento con algunas de las cosas que hemos escrito hasta ahora:

$$f(x) = \begin{cases} \cos(\frac{1}{x}) & \text{si } x \neq 0\\ 0 & \text{si } x = 0 \end{cases}$$

Si ponemos una matriz y centramos la definición del tramo, por ejemplo:

$$f(x) = \begin{cases} \cos(\frac{1}{x}) & \text{si } x \neq 0 \\ \begin{pmatrix} \|m_1 - m_1\| & \|m_1 - m_2\| & \cdots & \|m_1 - m_N\| \\ \|m_2 - m_1\| & \|m_2 - m_2\| & \cdots & \|m_2 - m_N\| \\ \|m_3 - m_1\| & \|m_3 - m_2\| & \cdots & \|m_3 - m_N\| \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ \|m_N - m_1\| & \|m_N - m_1\| & \cdots & \|m_N - m_N\| \end{pmatrix} & \text{si } x = 0 \end{cases}$$

También podemos hacer lo siguiente:

$$f(x) = \begin{cases} \cos(\frac{1}{x}) & \text{si } x \le 0\\ 0 & \text{si } x \in (0, 5]\\ \sum_{-1}^{+\infty} x^3 & \text{si } x \in (5, 1500]\\ 0 & \text{si } x \in (1500, 5000]\\ \int_{-1}^{+\infty} x^3 & \text{si } x \in (6000, +\infty] \end{cases}$$

#### 3.7. Ecuaciones

Finalmente podemos poner etiquetas a las ecuaciones anteriores simplemente cambiando la definición del entorno, y referenciarlas mediante \label y \ref. Por ejemplo:

$$f(x) = \begin{cases} \cos(\frac{1}{x}) & \text{si } x \neq 0\\ 0 & \text{si } x = 0 \end{cases}$$
 (3.1)

$$f(x) = \sum_{1}^{+\infty} x^3 \tag{3.2}$$

$$F = \begin{pmatrix} ||m_1 - m_1|| & ||m_1 - m_2|| & \cdots & ||m_1 - m_N|| \\ ||m_2 - m_1|| & ||m_2 - m_2|| & \cdots & ||m_2 - m_N|| \\ ||m_3 - m_1|| & ||m_3 - m_2|| & \cdots & ||m_3 - m_N|| \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ ||m_N - m_1|| & ||m_N - m_1|| & \cdots & ||m_N - m_N|| \end{pmatrix}$$
(3.3)

$$f(x) = \begin{cases} \sin\left(\frac{1}{x}\right) & \text{si } x \neq 0\\ 0 & \text{si } x = 0 \end{cases}$$
 (3.4)

Y a continuación referenciarlas: La ecuación 3.2 tiene una suma, la ecuación 3.3 tiene una matriz, la ecuación 3.1 tiene un coseno y la ecuación 3.4 tiene un seno.