

Universidad Politécnica Internacional

Proyecto: Sistema de Ventas para Ferretería

Entregable #1

Técnicas de programación

Profesor: Luis Felipe Mora Umaña

Oscar Johel Davila Escalante

Ángelo Gabriel Wong Gutiérrez

II Cuatrimestre 2022.

## Tabla de contenido

Estructura del Backlog.....	3
Gestión de Cajeros .....	3
Registrar Cajeros.....	3
Administrar Cajeros .....	3
Importación de Datos Iniciales.....	3
Importar Datos desde CSV.....	3
<b>Gestión de Clientes (El registro de clientes lo realiza el cajero).....</b>	<b>4</b>
Registrar Clientes .....	4
Ver Historial de Compras.....	4
Gestión de Productos .....	4
Agregar Productos.....	4
Editar Productos .....	5
Eliminar Productos.....	5
<b>Gestión de Ventas (Lo realiza el cajero) .....</b>	<b>5</b>
Procesar Ventas.....	5
Generar Facturas .....	6

# Estructura del Backlog

## Gestión de Cajeros

### Registrar Cajeros

**Descripción:** Registrar a los cajeros para que usen el software de ventas.

**Criterios de Aceptación:**

Registrar los datos del cajero, nombre, apellidos, id, etc.

**Tareas:**

1. Registrar modelo del cajero.
2. Crear lógica de programación del registro cajeros.
3. Crear el formulario para registrar cajeros.
4. En el controlador integrar el formulario.

### Administrar Cajeros

**Descripción:** Actualizar información de los cajeros.

**Criterios de Aceptación:**

Permitir eliminar y editar los cajeros registrados.

**Tareas:**

1. Crear la logica de programación de eliminar y editar cajeros.
2. Diseñar formularios para actualizar y eliminar cajeros.
3. En el controlador integrar el formulario para estas acciones.

## Importación de Datos Iniciales

### Importar Datos desde CSV

**Descripción:** Importar los datos del CSV a la base de datos.

**Criterios de Aceptación:**

Lectura y carga de nuestros datos recolectados por el CSV.

**Tareas:**

1. Crear la lógica de programación del CSV de cada uno de nuestros usuarios y productos.

2. Crear todas y cada una de las utilidades necesarias.
3. Revisar y verificar la carga de datos que se realice correctamente.

## **Gestión de Clientes (El registro de clientes lo realiza el cajero)**

### Registrar Clientes

**Descripción:** Que el cajero correspondiente pueda relizar el registro de cada uno de los clientes.

#### **Criterios de Aceptación:**

Permitir registrar la información personal de cada uno de nuestros clientes.

#### **Tareas:**

1. Registrar el modelo cliente.
2. Crear la lógica de programación del registro de clientes.
3. Crear el formulario del registro de clientes
4. En el controlador integrar el formulario

### Ver Historial de Compras

**Descripción:** Ver el historial de compras de cada una de las compras realizadas por nuestro cliente.

#### **Criterios de Aceptación:**

Ser capaz de ver los historiales del cliente.

#### **Tareas:**

- Crear la lógica de programación para obtener historial de compras.
- Diseñar la pestaña para ver el historial de compras deseado.
- Integrar todo esto al controlador.

## Gestión de Productos

### Agregar Productos

**Descripción:** Agregar nuevos productos a la ferretería.

#### **Criterios de Aceptación:**

Ser capaz de ingresar el nombre, descripción, precio, y cantidad de cada producto.

#### **Tareas:**

1. Registrar el modelo de cada producto

2. Crear lógica de programación para agregar producto en el controlador.
3. Crear el formulario para agregar productos.
4. En el controlador integrar el respectivo formulario.

## Editar Productos

**Descripción:** Ser capaces de actualizar la información de cada producto para ser capaces de actualizarlos.

**Criterios de Aceptación:**

Permitir la modificación de cada producto.

**Tareas:**

1. Crear la lógica de programación de edición en el controlador.
2. Crear el formulario para editar productos.
3. En el controlador integrar el formulario.

## Eliminar Productos

**Descripción:** Eliminar los productos que ya no existen o están obsoletos.

**Criterios de Aceptación:**

Ser capaz de eliminar un producto de nuestro inventario

**Tareas:**

1. Crear la lógica de programación de la eliminación en el controlador.
2. Integrar su respectiva funcionabilidad.

## Gestión de Ventas (Lo realiza el cajero)

### Procesar Ventas

**Descripción:** Procesar la venta de cada una de las compras de nuestros clientes.

**Criterios de Aceptación:**

Ser capaces de seleccionar cada uno de nuestros productos del inventario para procesar la venta y a futuro crear la factura.

**Tareas:**

1. Registrar el modelo de las ventas.
2. Crear la lógica de programación del procesamiento de ventas.
3. Crear la interfaz para procesar ventas realizadas en nuestra empresa.

4. En el controlador integrar la interfaz.

## Generar Facturas

**Descripción:** Generar las facturas de cada compra.

**Criterios de Aceptación:**

Incluir los detalles de la venta y el metodo de pago a utilizar.

**Tareas:**

1. Crear la lógica de programación de la generación de facturas.
2. Crear plantilla predeterminada para facturas.
3. Integrar la generación de facturas a nuestro flujo.

