Laboratorio: Análisis de dominio y modelado con UML

**Objetivos**

Las tareas de análisis y modelado son imprescindibles a la hora de abordar la construcción de un sistema software. Para llevar a cabo esta labor, el ingeniero software debe apoyarse en prácticas y técnicas de modelado que le ayuden a simplificar y representar convenientemente el dominio del problema sobre el cual trabajará.

El objetivo fundamental de esta actividad es que seas capaz de emplear tus capacidades de abstracción para representar las entidades y relaciones más importantes en el dominio de un problema, así como caracterizar al sistema desde un punto de vista funcional.

Para abordar las tareas de análisis y modelado deberás apoyarte en el uso del lenguaje de modelado unificado UML (Unified Modeling Language). Este lenguaje constituye un estándar y te permitirá representar convenientemente las entidades conceptuales relevantes en el dominio del problema y sus interrelaciones tanto en diseño como en análisis. La representación gráfica que proporciona UML constituye una herramienta adecuada para simplificar la complejidad inherente a todo problema de construcción y desarrollo software.

**Descripción**

La actividad constará de un **supuesto práctico entregado por el profesor.** En el supuesto **se planteará un dominio** que deberá ser abstraído y modelado usando UML como lenguaje.

**Entrega**

La entrega de esta actividad de laboratorio deberá contener lo siguiente:

* **Modelo de casos de uso:**
  + Identificación y descripción del rol de los actores del sistema.
  + Descripción de requisitos no funcionales identificados.
  + Diagrama de casos de uso UML.
* **Modelo de dominio:**
  + Diagrama de clases UML representando las entidades conceptuales más relevantes dentro del dominio, así como sus interrelaciones.

**Rúbrica**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Laboratorio: Análisis de dominio y modelado con UML | Descripción | Puntuación máxima  (puntos) | Peso  % |
| Criterio 1 | Están identificados y descritos todos los actores relevantes en el dominio del problema | 1 | 10% |
| Criterio 2 | El modelo de casos de uso aportado en notación UML es correcto a nivel de notación y representa correctamente los casos de uso relevantes en el dominio y actores relacionados | 4 | 40% |
| Criterio 3 | El modelo de dominio (diagrama de clases) en notación UML representa las clases más importantes del dominio del problema, así como sus interrelaciones | 4 | 40% |
| Criterio 4 | Están identificados los requisitos no funcionales en el domino del problema | 1 | 10% |
|  |  | **10** | **100 %** |