

El Superahorcado de Navidad

Pasos a tener en cuenta

1. Lee atentamente el PDF con la descripción del ejercicio.
2. Debemos ocultar por defecto todas las partes del Papá Noel. Podemos crear una clase que nos permita hacerlo.
3. ¿Dónde guardarías una colección de películas para utilizar en el juego y que se puedan elegir de forma aleatoria? Una vez elegida la película, ¿la guardarías en una variable?
4. Una vez elegida la película, ¿cómo pondrías esa película dentro de la caja con `id="titulo"`? (Recordar que podemos añadir HTML y CSS, pero nunca eliminar el que ya existe).

Una pista:

¿Qué película navideña es?

S O L O E N C A S A

5. Como vemos en el código, el teclado se crea de forma dinámica mediante Javascript, ¿Qué le falta a cada tecla?
6. Cuando pulsamos una tecla, ¿cuál es el orden de las acciones?
 - a. Añadimos la letra a la cajita "Última letra usada".
 - b. Comprobamos si esa tecla ya ha sido pulsada. La veremos reflejada en el la cajita "Letras usadas", pero de forma interna, podemos ayudarnos de un array al que podemos llamar "letrasUsadas", donde iremos comprobando y añadiendo las teclas que pulsemos y que no hayamos usado con anterioridad.
 - c. Una vez sabemos que la letra no ha sido usada, comprobamos que se encuentre dentro del String de la película elegida.
 - d. Si no está, le quitamos la clase que oculta las partes del Papá Noel a una de esas partes.
 - e. Si está, vamos mostrando cada una de las letras, y sumando los puntos generados.
7. En caso de haber mostrado todas las partes del Papá Noel, el juego habrá terminado y mostraremos un mensaje indicándolo.
8. En caso de haber acertado todas las letras del título, mostraremos un mensaje indicando que hemos ganado y los puntos que hemos obtenido.