

# Unit RFID-UHF

---

常用控制指令

# 目录

|                            |    |
|----------------------------|----|
| 1、固件指令简介 .....             | 1  |
| 1.1 指令帧格式 .....            | 1  |
| 1.2 指令帧类型 .....            | 1  |
| 2、常用指令定义 .....             | 1  |
| 2.1 获取读写器模块信息 .....        | 1  |
| 2.1.1 命令帧 .....            | 1  |
| 2.1.2 响应帧 .....            | 2  |
| 2.2 单次轮询指令 .....           | 2  |
| 2.2.1 命令帧 .....            | 2  |
| 2.2.2 通知帧 .....            | 3  |
| 2.2.3 响应帧 .....            | 3  |
| 2.3 多次轮询指令 .....           | 4  |
| 2.3.1 命令帧 .....            | 4  |
| 2.3.2 通知帧 .....            | 4  |
| 2.3.3 响应帧 .....            | 4  |
| 2.4 停止多次轮询指令 .....         | 5  |
| 2.4.1 命令帧 .....            | 5  |
| 2.4.2 响应帧 .....            | 5  |
| 2.5 设置 Select 参数指令 .....   | 5  |
| 2.5.1 命令帧 .....            | 5  |
| 2.5.2 响应帧 .....            | 6  |
| 2.6 获取 Select 参数 .....     | 6  |
| 2.6.1 命令帧 .....            | 6  |
| 2.6.2 响应帧 .....            | 7  |
| 2.7 设置 Select 模式 .....     | 7  |
| 2.7.1 命令帧 .....            | 7  |
| 2.7.2 响应帧 .....            | 8  |
| 2.8 读标签数据存储区 .....         | 8  |
| 2.8.1 命令帧 .....            | 8  |
| 2.8.2 响应帧 .....            | 8  |
| 2.9 写标签数据存储区 .....         | 10 |
| 2.9.1 命令帧 .....            | 10 |
| 2.9.2 响应帧 .....            | 10 |
| 2.10 锁定 Lock 标签数据存储区 ..... | 12 |
| 2.10.1 命令帧 .....           | 12 |
| 2.10.2 响应帧 .....           | 13 |
| 2.11 灭活 Kill 标签 .....      | 15 |
| 2.11.1 命令帧 .....           | 15 |
| 2.11.2 响应帧 .....           | 15 |
| 2.12 设置通信波特率 .....         | 16 |
| 2.12.1 命令帧 .....           | 16 |
| 2.12.2 响应帧 .....           | 16 |

|        |                   |    |
|--------|-------------------|----|
| 2.13   | 获取 Query 参数 ..... | 16 |
| 2.13.1 | 命令帧 .....         | 16 |
| 2.13.2 | 响应帧 .....         | 17 |
| 2.14   | 设置 Query 参数 ..... | 17 |
| 2.14.1 | 命令帧 .....         | 17 |
| 2.14.2 | 响应帧 .....         | 18 |
| 2.15   | 设置工作地区 .....      | 18 |
| 2.15.1 | 命令帧 .....         | 18 |
| 2.15.2 | 响应帧 .....         | 18 |
| 2.16   | 获取工作地区 .....      | 19 |
| 2.16.1 | 命令帧 .....         | 19 |
| 2.16.2 | 响应帧 .....         | 19 |
| 2.17   | 设置工作信道 .....      | 19 |
| 2.17.1 | 命令帧 .....         | 19 |
| 2.17.2 | 响应帧 .....         | 20 |
| 2.18   | 获取工作信道 .....      | 20 |
| 2.18.1 | 命令帧 .....         | 20 |
| 2.18.2 | 响应帧 .....         | 21 |
| 2.19   | 设置自动跳频 .....      | 21 |
| 2.19.1 | 命令帧 .....         | 21 |
| 2.19.2 | 响应帧 .....         | 21 |
| 2.20   | 插入工作信道 .....      | 22 |
| 2.20.1 | 命令帧 .....         | 22 |
| 2.20.2 | 响应帧 .....         | 22 |
| 2.21   | 获取发射功率 .....      | 22 |
| 2.21.1 | 命令帧 .....         | 22 |
| 2.21.2 | 响应帧 .....         | 23 |
| 2.22   | 设置发射功率 .....      | 23 |
| 2.22.1 | 命令帧 .....         | 23 |
| 2.22.2 | 响应帧 .....         | 23 |
| 2.23   | 设置发射连续载波 .....    | 24 |
| 2.23.1 | 命令帧 .....         | 24 |
| 2.23.2 | 响应帧 .....         | 24 |
| 2.24   | 获取接收解调器参数 .....   | 24 |
| 2.24.1 | 命令帧 .....         | 24 |
| 2.24.2 | 响应帧 .....         | 24 |
| 2.25   | 设置接收解调器参数 .....   | 25 |
| 2.25.1 | 命令帧 .....         | 25 |
| 2.25.2 | 响应帧 .....         | 26 |
| 2.26   | 测试射频输入端阻塞信号 ..... | 26 |
| 2.26.1 | 命令帧 .....         | 26 |
| 2.26.2 | 响应帧 .....         | 27 |
| 2.27   | 测试信道 RSSI .....   | 27 |
| 2.27.1 | 命令帧 .....         | 27 |

|                                                 |    |
|-------------------------------------------------|----|
| 2.27.2 响应帧 .....                                | 27 |
| 2.28 控制 IO 端口 .....                             | 28 |
| 2.28.1 命令帧 .....                                | 28 |
| 2.28.2 响应帧 .....                                | 29 |
| 2.29 模块休眠 .....                                 | 29 |
| 2.29.1 命令帧 .....                                | 29 |
| 2.29.2 响应帧 .....                                | 30 |
| 2.30 模块空闲休眠时间 .....                             | 30 |
| 2.30.1 命令帧 .....                                | 30 |
| 2.30.2 响应帧 .....                                | 30 |
| 2.31 IDLE 模式 .....                              | 31 |
| 2.31.1 命令帧 .....                                | 31 |
| 2.31.2 响应帧 .....                                | 31 |
| 2.32 NXP ReadProtect/Reset ReadProtect 指令 ..... | 31 |
| 2.32.1 命令帧 .....                                | 31 |
| 2.32.2 响应帧 .....                                | 32 |
| 2.33 NXP Change EAS 指令 .....                    | 34 |
| 2.33.1 命令帧 .....                                | 34 |
| 2.33.2 响应帧 .....                                | 34 |
| 2.34 NXP EAS_Alarm 指令 .....                     | 35 |
| 2.34.1 命令帧 .....                                | 35 |
| 2.34.2 响应帧 .....                                | 35 |
| 2.35 NXP ChangeConfig 指令 .....                  | 36 |
| 2.35.1 命令帧 .....                                | 36 |
| 2.35.2 响应帧 .....                                | 36 |
| 2.36 Impinj Monza QT 指令 .....                   | 38 |
| 2.36.1 命令帧 .....                                | 38 |
| 2.36.2 响应帧 .....                                | 38 |
| 2.37 BlockPermalock 指令 .....                    | 40 |
| 2.37.1 命令帧 .....                                | 40 |
| 2.37.2 响应帧 .....                                | 40 |
| 3、指令总结 .....                                    | 43 |
| 4、命令帧执行失败的响应帧总结 .....                           | 44 |

# 1、固件指令简介

## 1.1 指令帧格式

固件指令由帧头、帧类型、指令代码、指令数据长度、指令参数、校验码和帧尾组成，均为十六进制表示。例如：

| 帧头 | 帧类型 | 指令代码 | 指令参数长度<br>(MSB) | 指令参数长度<br>(LSB) | 指令参数 | 校验位 | 帧尾 |
|----|-----|------|-----------------|-----------------|------|-----|----|
| BB | 00  | 07   | 00              | 01              | 01   | 09  | 7E |

帧头： 0xBB

帧类型： 0x00

指令代码： 0x07

指令参数长度： 0x0001

指令参数： 0x01

校验位： 0x09

帧尾： 0x7E

校验位为从帧类型到最后一个指令参数累加和，并只取累加和最低一个字节（LSB）。

## 1.2 指令帧类型

| 帧类型  | 描述                  |
|------|---------------------|
| 0x00 | 命令帧：由上位机发送给 M100 芯片 |
| 0x01 | 响应帧：由 M100 芯片发回给上位机 |
| 0x02 | 通知帧：由 M100 芯片发回给上位机 |

每一条指令帧都有对应的响应帧，响应帧表示指令是否已经被执行了。

单次轮询指令和多次轮询指令还有相应的通知帧，发送通知帧的个数是由 MCU 根据读取的情况，自主的发给上位机。当读写器读到一个标签就发一个通知帧，而当读写器读到多个标签时就会发送多个通知帧。

# 2、常用指令定义

## 2.1 获取读写器模块信息

### 2.1.1 命令帧

帧类型： 0x00

指令代码： 0x03

指令参数： 0x00-硬件版本 0x01-软件版本 0x02-制造商

- 硬件版本（00）：

| 帧头 | 帧类型 | 指令代码 | 指令参数长度<br>(MSB) | 指令参数长度<br>(LSB) | 指令参数 | 校验位 | 帧尾 |
|----|-----|------|-----------------|-----------------|------|-----|----|
| BB | 00  | 03   | 00              | 01              | 00   | 04  | 7E |

- 软件版本 (01) :

| 帧头 | 帧类型 | 指令代码 | 指令参数长度<br>(MSB) | 指令参数长度<br>(LSB) | 指令参数 | 校验位 | 帧尾 |
|----|-----|------|-----------------|-----------------|------|-----|----|
| BB | 00  | 03   | 00              | 01              | 01   | 05  | 7E |

- 制造商 (03) :

| 帧头 | 帧类型 | 指令代码 | 指令参数长度<br>(MSB) | 指令参数长度<br>(LSB) | 指令参数 | 校验位 | 帧尾 |
|----|-----|------|-----------------|-----------------|------|-----|----|
| BB | 00  | 03   | 00              | 01              | 02   | 06  | 7E |

## 2.1.2 响应帧

帧类型: 0x01

指令代码: 0x03

指令参数: 0x00-硬件版本 0x01-软件版本 0x02-制造商

信息: ASCII 码

- 硬件版本:

例: M100 V1.00——ASCII: 4D 31 30 30 20 56 31 2E 30 30

| 帧头 | 帧类型 | 指令代码 | 指令参数长度<br>(MSB) | 指令参数长度<br>(LSB) | 信息类型 | 版本信息 | 校验位 | 帧尾 |
|----|-----|------|-----------------|-----------------|------|------|-----|----|
| BB | 01  | 03   | 00              | 0B              | 00   | 见下表  | 22  | 7E |

版本信息:

| M  | 1  | 0  | 0  |    | V  | 1  | .  | 0  | 0  |
|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| 4D | 31 | 30 | 30 | 20 | 56 | 31 | 2E | 30 | 30 |

- 软件版本:

同理硬件版本信息。

- 制造商:

同理硬件版本信息。

## 2.2 单次轮询指令

### 2.2.1 命令帧

帧类型: 0x00

指令代码: 0x22

指令参数长度: 0x0000

校验位: 0x22

| 帧头 | 帧类型 | 指令代码 | 指令参数长度<br>(MSB) | 指令参数长度<br>(LSB) | 校验位 | 帧尾 |
|----|-----|------|-----------------|-----------------|-----|----|
| BB | 00  | 22   | 00              | 00              | 22  | 7E |

## 2.2.2 通知帧

芯片接收到单次轮询指令后，如果能够读到 CRC 校验正确的标签，芯片 MCU 将返回包含 RSSI、PC、EPC 和 CRC 的数据。读到一个标签 EPC 就返回一条指令响应，读到多个标签则返回多条指令响应。如下：

帧类型: 0x02  
指令代码: 0x22  
指令参数长度: 0x0011  
RSSI: 0xC9  
PC: 0x3400  
EPC: 0x30751FEB705C5904E3D50D70  
CRC: 0x3A76  
校验位: 0xEF

| 帧头               | 帧类型 | 指令代码             | 指令参数长度<br>(MSB) | 指令参数长度<br>(LSB)  | RSSI | PC (MSB) | PC (LSB) |
|------------------|-----|------------------|-----------------|------------------|------|----------|----------|
| BB               | 00  | 22               | 00              | 11               | C9   | 34       | 00       |
| <b>EPC (MSB)</b> |     |                  |                 |                  |      |          |          |
| 30               | 75  | 1F               | EB              | 70               | 5C   | 59       | 04       |
| <b>EPC (LSB)</b> |     | <b>CRC (MSB)</b> |                 | <b>CRC (LSB)</b> |      | 校验位      |          |
| 70               |     | 3A               |                 | 76               |      | EF       | 7E       |

RSSI 值反映的是芯片输入端信号大小，不包含天线增益和定向耦合器衰减等。RSSI 为芯片输入端信号强度，十六进制有符号数，单位为 dBm。上面的例子中 RSSI 为 0xC9，代表芯片输入端信号强度为-55dBm。

## 2.2.3 响应帧

如果没有收到标签返回或者返回数据 CRC 校验错误，将返回错误代码 0x15，如下：

帧类型: 0x01  
指令代码: 0xFF  
指令参数长度: 0x01  
指令参数: 0x15  
校验位: 0x16

| 帧头 | 帧类型 | 指令代码 | 指令参数长度<br>(MSB) | 指令参数长度<br>(LSB) | 指令参数 | 校验位 | 帧尾 |
|----|-----|------|-----------------|-----------------|------|-----|----|
| BB | 01  | FF   | 00              | 01              | 15   | 16  | 7E |

## 2.3 多次轮询指令

### 2.3.1 命令帧

轮询次数限制为 0-65535 次，如果轮询次数为 10000 次，则指令如下：

帧类型: 0x00

指令代码: 0x27

指令参数长度: 0x0003

保留位: 0x22

轮询次数: 0x2710

校验位: 0x22

| 帧头 | 帧类型 | 指令代码 | 指令参数长度<br>(MSB) | 指令参数长度<br>(LSB) | 保留位 | CNT<br>(MSB) | CNT<br>(LSB) | 校验位 | 帧尾 |
|----|-----|------|-----------------|-----------------|-----|--------------|--------------|-----|----|
| BB | 00  | 27   | 00              | 03              | 22  | 27           | 10           | 83  | 7E |

### 2.3.2 通知帧

芯片接收到多次轮询指令后，如果能够读到 CRC 校验正确的标签，芯片 MCU 将返回包含 RSSI、PC、EPC 和 CRC 的数据。读到一个标签 EPC 就返回一条指令响应，读到多个标签则返回多条指令响应。如下：

帧类型: 0x02

指令代码: 0x27

指令参数长度: 0x0011

RSSI: 0xC9

PC: 0x3400

EPC: 0x30751FEB705C5904E3D50D70

CRC: 0x3A76

校验位: 0xEF

| 帧头        | 帧类型 | 指令代码      | 指令参数长度<br>(MSB) | 指令参数长度<br>(LSB) | RSSI | PC (MSB) | PC (LSB) |
|-----------|-----|-----------|-----------------|-----------------|------|----------|----------|
| BB        | 02  | 22        | 00              | 11              | C9   | 34       | 00       |
| EPC (MSB) |     |           |                 |                 |      |          |          |
| 30        | 75  | 1F        | EB              | 70              | 5C   | 59       | 04       |
| EPC (LSB) |     | CRC (MSB) |                 | CRC (LSB)       |      | 校验位      |          |
| 70        |     | 3A        |                 | 76              |      | EF       | 7E       |

### 2.3.3 响应帧

如果没有收到标签返回或者返回数据 CRC 校验错误，将返回错误代码 0x15，如下：

帧类型: 0x01

指令代码: 0xFF

指令参数长度: 0x01

指令参数: 0x15

校验位: 0x16

| 帧头 | 帧类型 | 指令代码 | 指令参数长度<br>(MSB) | 指令参数长度<br>(LSB) | 指令参数 | 校验位 | 帧尾 |
|----|-----|------|-----------------|-----------------|------|-----|----|
| BB | 01  | FF   | 00              | 01              | 15   | 16  | 7E |

## 2.4 停止多次轮询指令

### 2.4.1 命令帧

立即停止多次轮询操作，非暂停多次轮询操作。

帧类型: 0x00

指令代码: 0x28

指令参数长度: 0x0000

校验位: 0x28

| 帧头 | 帧类型 | 指令代码 | 指令参数长度<br>(MSB) | 指令参数长度<br>(LSB) | 校验位 | 帧尾 |
|----|-----|------|-----------------|-----------------|-----|----|
| BB | 00  | 28   | 00              | 00              | 28  | 7E |

### 2.4.2 响应帧

如果停止多次轮询指令成功执行，固件则返回响应如下：

帧类型: 0x01

指令代码: 0x28

指令参数长度: 0x0001

指令参数: 0x00

校验位: 0x2A

| 帧头 | 帧类型 | 指令代码 | 指令参数长度<br>(MSB) | 指令参数长度<br>(LSB) | 指令参数 | 校验位 | 帧尾 |
|----|-----|------|-----------------|-----------------|------|-----|----|
| BB | 01  | 28   | 00              | 01              | 00   | 2A  | 7E |

## 2.5 设置 Select 参数指令

### 2.5.1 命令帧

设置 Select 参数，并且同时设置 Select 模式为 0x02(在对标签除轮询操作之前，先发送 Select 指令)。在多标签的情况下，可以根据 Select 参数只对特定标签进行轮询和读写等操作。例如：

帧类型: 0x00

指令代码: 0x0C

指令参数长度: 0x0013

SelParam: 0x01 (Target: 3' b000, Action: 3' b000, MemBank: 2' b01)

Ptr: 0x00000020 (以 bit 为单位, 非 word) 从 EPC 存储位开始  
 Mask 长度: 0x60 (6 个 word, 96bits)  
 是否 Truncate: 0x00 (0x00 是 Disable truncation, 0x80 是 Enable truncation)  
 Mask: 0x30751FEB705C5904E3D50D70  
 校验位: 0xAD

| 帧头         | 帧类型 | 指令代码      | 指令参数长度 (MSB) | 指令参数长度 (LSB) | SelParam          |
|------------|-----|-----------|--------------|--------------|-------------------|
| BB         | 00  | 0C        | 00           | 13           | 01                |
| Ptr (MSB)  |     | Ptr (LSB) |              | MaskLen      | Truncate          |
| 00         | 00  | 00        | 20           | 60           | 00                |
| Mask (MSB) |     |           |              |              |                   |
| 30         | 75  | 1F        | EB           | 70           | 5C 59 04 E3 D5 0D |
| Mask (LSB) |     | 校验位       |              | 帧尾           |                   |
| 70         |     | AD        |              | 7E           |                   |

SelParam 共 1 个 Byte, 其中 Target 占最高 3 个 bits, Action 占中间 3 个 bits, MemBank 占最后 2 个 bits。

MemBank 含义如下:

- 2' b00: 标签 RFU 数据存储区
- 2' b01: 标签 EPC 数据存储区
- 2' b10: 标签 TID 数据存储区
- 2' b11: 标签 User 数据存储区

Target 和 Action 详细含义请参见 EPC Gen2 协议。

当 Select Mask 长度大于 80 bits(5 words), 发送 Select 指令会先把场区内所有标签设置成 Inventoried Flag 为 A, SL Flag 为 ~SL 的状态, 然后再根据所选的 Action 进行操作。当 Select Mask 长度小于 80 bits(5 words) 的时候, 不会预先将标签状态通过 Select 指令设置成 Inventoried Flag 为 A, SL Flag 为 ~SL 的状态。

## 2.5.2 响应帧

当成功设置了 Select 参数后, 固件返回如下:

帧类型: 0x01  
 指令代码: 0x0C  
 指令参数长度: 0x0001  
 返回数据: 0x00  
 校验位: 0x0E

| 帧头 | 帧类型 | 指令代码 | 指令参数长度 (MSB) | 指令参数长度 (LSB) | 返回数据 | 校验位 | 帧尾 |
|----|-----|------|--------------|--------------|------|-----|----|
| BB | 01  | 0C   | 00           | 01           | 00   | 0E  | 7E |

## 2.6 获得 Select 参数

### 2.6.1 命令帧

帧类型: 0x00  
 指令代码: 0x0B

指令参数长度: 0x0000

校验位: 0x0B

| 帧头 | 帧类型 | 指令代码 | 指令参数长度<br>(MSB) | 指令参数长度<br>(LSB) | 校验位 | 帧尾 |
|----|-----|------|-----------------|-----------------|-----|----|
| BB | 00  | 0B   | 00              | 00              | 0B  | 7E |

## 2.6.2 响应帧

帧类型: 0x01

指令代码: 0x0B

指令参数长度: 0x0013

SelParam: 0x01 (Target: 3' b000, Action: 3' b000, MemBank: 2' b01)

Ptr: 0x00000020 (以 bit 为单位, 非 word) 从 EPC 存储位开始

Mask 长度: 0x60 (6 个 word, 96bits)

是否 Truncate: 0x00 (0x00 是 Disable truncation, 0x80 是 Enable truncation)

Mask: 0x30751FEB705C5904E3D50D70

校验位: 0xAD

| 帧头         | 帧类型 | 指令代码      | 指令参数长度 (MSB) | 指令参数长度 (LSB) | SelParam          |
|------------|-----|-----------|--------------|--------------|-------------------|
| BB         | 01  | 0B        | 00           | 13           | 01                |
| Ptr (MSB)  |     | Ptr (LSB) |              | MaskLen      | Truncate          |
| 00         | 00  | 00        | 20           | 60           | 00                |
| Mask (MSB) |     |           |              |              |                   |
| 30         | 75  | 1F        | EB           | 70           | 5C 59 04 E3 D5 0D |
| Mask (LSB) |     | 校验位       |              | 帧尾           |                   |
| 70         |     | AD        |              | 7E           |                   |

## 2.7 设置 Select 模式

### 2.7.1 命令帧

如果已经设置好了 Select 参数, 执行该条指令, 可以设置 Select 模式。例如, 如果要取消 Select 指令:

帧类型: 0x00

指令代码: 0x12

指令参数长度: 0x0001

Select 模式: 0x01

校验位: 0x14

| 帧头 | 帧类型 | 指令代码 | 指令参数长度<br>(MSB) | 指令参数长度<br>(LSB) | Select 模式 | 校验位 | 帧尾 |
|----|-----|------|-----------------|-----------------|-----------|-----|----|
| BB | 00  | 12   | 00              | 01              | 01        | 14  | 7E |

Select 模式含义:

0x00: 在对标签的所有操作之前都预先发送 Select 指令选取特定的标签。

0x01: 在对标签操作之前不发送 Select 指令。

0x02: 仅对除轮询 Inventory 之外的标签操作之前发送 Select 指令, 如在

Read, Write, Lock, Kill 之前先通过 Select 选取特定的标签。

## 2.7.2 响应帧

当成功设置了取消或者发送 Select 指令后，固件返回如下：

帧类型: 0x01

指令代码: 0x0C

指令参数长度: 0x0001

返回数据: 0x00 (执行成功)

校验位: 0x0E

| 帧头 | 帧类型 | 指令代码 | 指令参数长度<br>(MSB) | 指令参数长度<br>(LSB) | 指令参数 | 校验位 | 帧尾 |
|----|-----|------|-----------------|-----------------|------|-----|----|
| BB | 01  | 0C   | 00              | 01              | 00   | 0E  | 7E |

## 2.8 读标签数据存储区

### 2.8.1 命令帧

对单个标签，读取标签数据存储区 Memory Bank 中指定地址和长度的数据。读标签数据区地址偏移 SA 和读取标签数据存储区长度 DL，他们的单位为 Word，即 2 个 Byte/16 个 Bit。这条指令之前应先设置 Select 参数，以便选择指定的标签进行读标签数据区操作。如果 Access Password 全为零，则不发送 Access 指令。

帧类型: 0x00

指令代码: 0x39

指令参数长度: 0x0009

Access Password: 0x0000FFFF

标签数据存储区 MemBank: 0x03(User 区)

读标签数据区地址偏移 SA: 0x0000 读标签

数据区地址长度 DL: 0x0002

校验位: 0x45

| 帧头       | 帧类型     | 指令代码     | 指令参数长度 (MSB) | 指令参数长度 (LSB) | AP (MSB) |     |    |
|----------|---------|----------|--------------|--------------|----------|-----|----|
| BB       | 00      | 39       | 00           | 09           | 00       | 00  | FF |
| AP (LSB) | MemBank | SA (MSB) | SA (LSB)     | DL (MSB)     | DL (LSB) | 校验位 | 帧尾 |
| FF       | 03      | 00       | 00           | 00           | 02       | 45  | 7E |

### 2.8.2 响应帧

帧类型: 0x01

指令代码: 0x39

指令参数长度: 0x0013

操作的标签 PC+EPC 长度 UL: 0x0E

操作标签 PC: 0x3400

操作标签 EPC: 0x30751FEB705C5904E3D50D70

返回数据: 0x12345678

校验位: 0xB0

| 帧头               | 帧类型 | 指令代码       | 指令参数长度<br>(MSB) | 指令参数长度<br>(LSB) | UL         | PC (MSB) | PC (LSB) |    |
|------------------|-----|------------|-----------------|-----------------|------------|----------|----------|----|
| BB               | 01  | 39         | 00              | 13              | 0E         | 34       | 00       |    |
| <b>EPC (MSB)</b> |     |            |                 |                 |            |          |          |    |
| 30               | 75  | 1F         | EB              | 70              | 5C         | 59       | 04       |    |
| <b>EPC (LSB)</b> |     | 返回数据 (MSB) |                 |                 | 返回数据 (LSB) |          | 校验位      | 帧尾 |
| 70               | 12  | 34         | 56              | 78              | B0         | 7E       |          |    |

如果该标签没有在场区或者指定的 EPC 代码不对，会返回错误代码 0x09，如下：

帧类型: 0x01  
 指令代码: 0xFF  
 指令参数长度: 0x0001  
 指令参数: 0x09  
 校验位: 0x0A

| 帧头 | 帧类型 | 指令代码 | 指令参数长度<br>(MSB) | 指令参数长度<br>(LSB) | 指令参数 | 校验位 | 帧尾 |
|----|-----|------|-----------------|-----------------|------|-----|----|
| BB | 01  | FF   | 00              | 01              | 09   | 0A  | 7E |

如果 Access Password 不正确，则返回错误代码 0x16，并会返回所操作的标签的 PC+EPC，如下：

帧类型: 0x01  
 指令代码: 0xFF  
 指令参数长度: 0x0010  
 指令参数: 0x16  
 PC+EPC 长度 UL: 0x0E  
 PC: 0x3400  
 EPC: 0x30751FEB705C5904E3D50D70  
 校验位: 0x75

| 帧头               | 帧类型 | 指令代码 | 指令参数长度<br>(MSB) | 指令参数长度<br>(LSB) | 指令参数 | UL | PC<br>(MSB) | PC<br>(LSB) |
|------------------|-----|------|-----------------|-----------------|------|----|-------------|-------------|
| BB               | 01  | FF   | 00              | 10              | 16   | 0E | 34          | 00          |
| <b>EPC (MSB)</b> |     |      |                 |                 |      |    |             |             |
| 30               | 75  | 1F   | EB              | 70              | 5C   | 59 | 04          | 0D          |
| <b>EPC (LSB)</b> |     |      | 校验位             |                 |      | 帧尾 |             |             |
| 70               |     |      | 75              |                 |      | 7E |             |             |

如果操作标签返回了 EPC Gen2 协议规定的错误代码(error codes)，因为 EPC Gen2 规定的错误代码只有低 4 位有效，响应帧会将标签返回的错误代码或上 0xA0 之后再返回。比如如果发送指令参数中地址偏移或者数据长度不正确，读取数据长度超过标签数据存储区长度，按照 EPC Gen2 协议，标签会返回错误代码 0x03(存储区超出，Memory Overrun)。

响应帧则返回错误代码 0xA3，并返回所操作标签的 PC+EPC，如下：

帧类型: 0x01  
 指令代码: 0xFF  
 指令参数长度: 0x0010  
 指令参数: 0xA3  
 PC+EPC 长度 UL: 0x0E

PC: 0x3400  
 EPC: 0x30751FEB705C5904E3D50D70  
 校验位: 0x02

| 帧头               | 帧类型 | 指令代码 | 指令参数长度<br>(MSB) | 指令参数长度<br>(LSB) | 错误代码 | UL | PC<br>(MSB) | PC<br>(LSB) |
|------------------|-----|------|-----------------|-----------------|------|----|-------------|-------------|
| BB               | 01  | FF   | 00              | 10              | A3   | 0E | 34          | 00          |
| <b>EPC (MSB)</b> |     |      |                 |                 |      |    |             |             |
| 30               | 75  | 1F   | EB              | 70              | 5C   | 59 | 04          | E3          |
| <b>EPC (LSB)</b> |     |      | 校验位             |                 |      | 帧尾 |             |             |
| 70               |     |      | 02              |                 |      | 7E |             |             |

## 2.9 写标签数据存储区

### 2.9.1 命令帧

对单个标签，写入标签数据存储区 Memory Bank 中指定地址和长度的数据。标签数据区地址偏移 SA 和要写入的标签数据长度 DL，他们的单位为 Word，即 2 个 Byte/16 个 Bit。这条指令之前应先设置 Select 参数，以便选择指定的标签进行写标签数据区操作。如果 Access Password 全为零，则不发送 Access 指令。

写入标签数据存储区的数据长度 DT 应不超过 32 个 word，即 64 字节/512 位。

帧类型: 0x00  
 指令代码: 0x49  
 指令参数长度: 0x000D  
 Access Password: 0x0000FFFF  
 标签数据存储区 MemBank: 0x03  
 读标签数据区地址偏移 SA: 0x0000 数据  
 数据长度 DL: 0x0002 写入  
 数据 DT: 0x12345678  
 校验位: 0x6D

| 帧头              | 帧类型 | 指令代码           | 指令参数长度 (MSB)    | 指令参数长度 (LSB)    | AP (MSB)        |                 |  |
|-----------------|-----|----------------|-----------------|-----------------|-----------------|-----------------|--|
| BB              | 00  | 49             | 00              | 0D              | 00 00 FF        |                 |  |
| <b>AP (LSB)</b> |     | <b>MemBank</b> | <b>SA (MSB)</b> | <b>SA (LSB)</b> | <b>DL (MSB)</b> | <b>DL (LSB)</b> |  |
| FF              |     | 03             | 00              | 00              | 00              | 02              |  |
| <b>DT (MSB)</b> |     |                | <b>DT (LSB)</b> |                 | 校验位             | 帧尾              |  |
| 12              | 34  | 56             | 78              |                 | 6D              | 7E              |  |

### 2.9.2 响应帧

将数据写入标签数据存储区后，如果读写器芯片接收到标签返回值正确，则响应帧如下：

帧类型: 0x01  
 指令代码: 0x39  
 指令参数长度: 0x0010  
 操作的标签 PC+EPC 长度 UL: 0x0E  
 操作标签 PC: 0x3400

操作标签 EPC: 0x30751FEB705C5904E3D50D70

指令参数: 0x00 (执行成功)

校验位: 0xA9

| 帧头               | 帧类型 | 指令代码        | 指令参数长度<br>(MSB) | 指令参数长度<br>(LSB) | UL         | PC (MSB) | PC (LSB)  |
|------------------|-----|-------------|-----------------|-----------------|------------|----------|-----------|
| BB               | 01  | 49          | 00              | 10              | 0E         | 34       | 00        |
| <b>EPC (MSB)</b> |     |             |                 |                 |            |          |           |
| 30               | 75  | 1F          | EB              | 70              | 5C         | 59       | 04        |
| <b>EPC (LSB)</b> |     | <b>指令参数</b> |                 |                 | <b>校验位</b> |          | <b>帧尾</b> |
| 70               |     | 00          |                 |                 | A9         |          | 7E        |

如果该标签没有在场区或者指定的 EPC 代码不对，会返回错误代码 0x10，如下：

帧类型: 0x01

指令代码: 0xFF

指令参数长度: 0x0001

指令参数: 0x10

校验和: 0x0A

| 帧头 | 帧类型 | 指令代码 | 指令参数长度<br>(MSB) | 指令参数长度<br>(LSB) | 指令参数 | 校验位 | 帧尾 |
|----|-----|------|-----------------|-----------------|------|-----|----|
| BB | 01  | FF   | 00              | 01              | 10   | 0A  | 7E |

如果 Access Password 不正确，则返回错误代码 0x16，并会返回所操作的标签的 PC+EPC，如下：

帧类型: 0x01

指令代码: 0xFF

指令参数长度: 0x0016

指令参数: 0x16

PC+EPC 长度 UL: 0x0E

PC: 0x3400

EPC: 0x30751FEB705C5904E3D50D70

校验位: 0x75

| 帧头               | 帧类型 | 指令代码 | 指令参数长度<br>(MSB) | 指令参数长度<br>(LSB) | 指令参数 | UL        | PC<br>(MSB) | PC<br>(LSB) |
|------------------|-----|------|-----------------|-----------------|------|-----------|-------------|-------------|
| BB               | 01  | FF   | 00              | 10              | 16   | 0E        | 34          | 00          |
| <b>EPC (MSB)</b> |     |      |                 |                 |      |           |             |             |
| 30               | 75  | 1F   | EB              | 70              | 5C   | 59        | 04          | 0D          |
| <b>EPC (LSB)</b> |     |      | <b>校验位</b>      |                 |      | <b>帧尾</b> |             |             |
| 70               |     |      | 75              |                 |      | 7E        |             |             |

如果操作标签返回了 EPC Gen2 协议规定的错误代码(error codes)，因为 EPC Gen2 规定的错误代码只有低 4 位有效，响应帧会将标签返回的错误代码或上 0xB0 之后再返回。比如如果发送指令参数中地址偏移或者数据长度不正确，读取数据长度超过标签数据存储区长度，按照 EPC Gen2 协议，标签会返回错误代码 0x03(存储区超出, Memory Overrun)。响应帧则返回错误代码 0xB3，并返回所操作标签的 PC+EPC，如下：

帧类型: 0x01

指令代码: 0xFF

指令参数长度: 0x0010  
 指令参数: 0xB3  
 PC+EPC 长度 UL: 0x0E  
 PC: 0x3400  
 EPC: 0x30751FEB705C5904E3D50D70  
 校验位: 0x12

| 帧头               | 帧类型 | 指令代码 | 指令参数长度<br>(MSB) | 指令参数长度<br>(LSB) | 错误代码 | UL | PC<br>(MSB) | PC<br>(LSB) |
|------------------|-----|------|-----------------|-----------------|------|----|-------------|-------------|
| BB               | 01  | FF   | 00              | 10              | B3   | 0E | 34          | 00          |
| <b>EPC (MSB)</b> |     |      |                 |                 |      |    |             |             |
| 30               | 75  | 1F   | EB              | 70              | 5C   | 59 | 04          | E3          |
| <b>EPC (LSB)</b> |     |      | 校验位             |                 |      | 帧尾 |             |             |
| 70               |     |      | 12              |                 |      | 7E |             |             |

## 2.10 锁定 Lock 标签数据存储区

### 2.10.1 命令帧

对单个标签，锁定 Lock 或者解锁 Unlock 该标签的数据存储区。这条指令之前应先设置 Select 参数，以便选择指定的标签进行锁定 Lock 操作。例如要锁定 Access Password，则指令如下：

帧类型: 0x00  
 指令代码: 0x82  
 指令参数长度: 0x0007  
 Access Password: 0x0000FFFF  
 Lock 操作数 LD: 0x020080  
 校验位: 0x09

| 帧头              | 帧类型 | 指令代码            | 指令参数长度 (MSB) | 指令参数长度 (LSB)    | AP (MSB) |  |    |  |
|-----------------|-----|-----------------|--------------|-----------------|----------|--|----|--|
| BB              | 00  | 82              | 00           | 07              | 00 00 FF |  |    |  |
| <b>AP (LSB)</b> |     | <b>LD (MSB)</b> |              | <b>LD (LSB)</b> | 校验位      |  | 帧尾 |  |
| FF              |     | 02              |              | 00              | 80       |  | 09 |  |

Lock 操作参数 LD 的高 4 位是保留位，剩下的 20 为是 Lock 操作 Payload，包括 Mask 和 Action，从高到低依次各 10 位。详细含义请参见 EPC Gen2 协议 1.2.0 版 6.3.2.11.3.5 节。

Mask 是一个掩膜，只有 Mask 位为 1 的 Action 才有效。每个数据区的 Action 有 2 bits，00~11，依次对应为开放，永久开放，锁定，永久锁定。

比如 Kill Mask 为 2bits 00，则不管 Kill Action 是什么，Kill Action 都不会生效。当 Kill Mask 为 2bits 10，Kill Action 为 2bits 10，代表 Kill Password 被 Lock(非 Perma Lock)住了，只有通过有效的 Access Password 才能被读写。

Mask 和 Action 每一位的含义如下表示。

| Lock-Command Payload |              |    |                |    |             |    |             |    |              |   |                |   |                  |   |               |   |               |   |                |
|----------------------|--------------|----|----------------|----|-------------|----|-------------|----|--------------|---|----------------|---|------------------|---|---------------|---|---------------|---|----------------|
| 19                   | 18           | 17 | 16             | 15 | 14          | 13 | 12          | 11 | 10           | 9 | 8              | 7 | 6                | 5 | 4             | 3 | 2             | 1 | 0              |
| :                    | Kill<br>Mask | :  | Access<br>Mask | :  | EPC<br>Mask | :  | TID<br>Mask | :  | User<br>Mask | : | Kill<br>Action | : | Access<br>Action | : | EPC<br>Action | : | TID<br>Action | : | User<br>Action |

| Masks and Associated Action Fields |                |                       |                |                |                |                |                |                |                |                |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|------------------------------------|----------------|-----------------------|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|----------------|--|--|--|--|--|--|--|--|--|
| Mask                               | Kill pwd       |                       | Access pwd     |                | EPC memory     |                | TID memory     |                | User memory    |                |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|                                    | 19             | 18                    | 17             | 16             | 15             | 14             | 13             | 12             | 11             | 10             |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Action                             | skip/<br>write | skip/<br>write        | skip/<br>write | skip/<br>write | skip/<br>write | skip/<br>write | skip/<br>write | skip/<br>write | skip/<br>write | skip/<br>write |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|                                    | 9              | 8                     | 7              | 6              | 5              | 4              | 3              | 2              | 1              | 0              |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| pwd<br>read/<br>write              | permalock      | pwd<br>read/<br>write | permalock      | pwd<br>write   | permalock      | pwd<br>write   | permalock      | pwd<br>write   | permalock      | permalock      |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

| pwd-write      | permalock | Description                                                                                                                                      |
|----------------|-----------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 0              | 0         | Associated memory bank is writeable from either the <b>open</b> or <b>secured</b> states.                                                        |
| 0              | 1         | Associated memory bank is permanently writeable from either the <b>open</b> or <b>secured</b> states and may never be locked.                    |
| 1              | 0         | Associated memory bank is writeable from the <b>secured</b> state but not from the <b>open</b> state.                                            |
| pwd-read/write | permalock | Description                                                                                                                                      |
| 0              | 0         | Associated password location is readable and writeable from either the <b>open</b> or <b>secured</b> states.                                     |
| 0              | 1         | Associated password location is permanently readable and writeable from either the <b>open</b> or <b>secured</b> states and may never be locked. |
| 1              | 0         | Associated password location is readable and writeable from the <b>secured</b> state but not from the <b>open</b> state.                         |
| 1              | 1         | Associated password location is not readable or writeable from any state.                                                                        |

## 2.10.2 响应帧

如果 Lock 指令执行正确，标签的返回有效，则响应帧为：

|                     |                            |
|---------------------|----------------------------|
| 帧类型:                | 0x01                       |
| 指令代码:               | 0x82                       |
| 指令参数长度:             | 0x0010                     |
| 操作的标签 PC+EPC 长度 UL: | 0x0E                       |
| 操作标签 PC:            | 0x3400                     |
| 操作标签 EPC:           | 0x30751FEB705C5904E3D50D70 |
| 返回数据:               | 0x00 (执行成功)                |
| 校验位:                | 0xE2                       |

| 帧头        | 帧类型 | 指令代码 | 指令参数长度<br>(MSB) | 指令参数长度<br>(LSB) | UL  | PC (MSB) | PC (LSB) |
|-----------|-----|------|-----------------|-----------------|-----|----------|----------|
| BB        | 01  | 82   | 00              | 10              | 0E  | 34       | 00       |
| EPC (MSB) |     |      |                 |                 |     |          |          |
| 30        | 75  | 1F   | EB              | 70              | 5C  | 59       | 04       |
| EPC (LSB) |     | 指令参数 |                 |                 | 校验位 |          | 帧尾       |
| 70        |     | 00   |                 |                 | E2  |          | 7E       |

如果该标签没有在场区或者指定的 EPC 代码不对，会返回错误代码 0x13，如下：

|         |        |
|---------|--------|
| 帧类型:    | 0x01   |
| 指令代码:   | 0xFF   |
| 指令参数长度: | 0x0001 |

指令参数: 0x13

校验位: 0x14

| 帧头 | 帧类型 | 指令代码 | 指令参数长度<br>(MSB) | 指令参数长度<br>(LSB) | 指令参数 | 校验位 | 帧尾 |
|----|-----|------|-----------------|-----------------|------|-----|----|
| BB | 01  | FF   | 00              | 01              | 13   | 14  | 7E |

如果 Access Password 不正确，则返回错误代码 0x16，并会返回所操作的标签的 PC+EPC，如下：

帧类型: 0x01

指令代码: 0xFF

指令参数长度: 0x0016

指令参数: 0x16

PC+EPC 长度 UL: 0x0E

PC: 0x3400

EPC: 0x30751FEB705C5904E3D50D70

校验位: 0x75

| 帧头               | 帧类型 | 指令代码 | 指令参数长度<br>(MSB) | 指令参数长度<br>(LSB) | 指令参数 | UL | PC<br>(MSB) | PC<br>(LSB) |
|------------------|-----|------|-----------------|-----------------|------|----|-------------|-------------|
| BB               | 01  | FF   | 00              | 10              | 16   | 0E | 34          | 00          |
| <b>EPC (MSB)</b> |     |      |                 |                 |      |    |             |             |
| 30               | 75  | 1F   | EB              | 70              | 5C   | 59 | 04          | E3          |
| <b>EPC (LSB)</b> |     |      | 校验位             |                 |      | 帧尾 |             |             |
| 70               |     |      | 75              |                 |      | 7E |             |             |

如果操作标签返回了 EPC Gen2 协议规定的错误代码(error codes)，因为 EPC Gen2 规定的错误代码只有低 4 位有效，响应帧会将标签返回的错误代码或上 0xC0 之后再返回。比如如果发送指令参数中地址偏移或者数据长度不正确，读取数据长度超过标签数据存储区长度，按照 EPC Gen2 协议，标签会返回错误代码 0x04(存储区超出，Memory Overrun)。

响应帧则返回错误代码 0xC4，并返回所操作标签的 PC+EPC，如下：

帧类型: 0x01

指令代码: 0xFF

指令参数长度: 0x0010

指令参数: 0xC4

PC+EPC 长度 UL: 0x0E

PC: 0x3400

EPC: 0x30751FEB705C5904E3D50D70

校验位: 0x23

| 帧头               | 帧类型 | 指令代码 | 指令参数长度<br>(MSB) | 指令参数长度<br>(LSB) | 错误代码 | UL | PC<br>(MSB) | PC<br>(LSB) |
|------------------|-----|------|-----------------|-----------------|------|----|-------------|-------------|
| BB               | 01  | FF   | 00              | 10              | C4   | 0E | 34          | 00          |
| <b>EPC (MSB)</b> |     |      |                 |                 |      |    |             |             |
| 30               | 75  | 1F   | EB              | 70              | 5C   | 59 | 04          | E3          |
| <b>EPC (LSB)</b> |     |      | 校验位             |                 |      | 帧尾 |             |             |
| 70               |     |      | 23              |                 |      | 7E |             |             |

## 2.11 灭活 Kill 标签

### 2.11.1 命令帧

这条指令之前应先设置 Select 参数，以便选择指定的标签进行灭活 Kill 操作。对单标签的灭活操作。

|                |            |
|----------------|------------|
| 帧类型:           | 0x00       |
| 指令代码:          | 0x65       |
| 指令参数长度:        | 0x0004     |
| Kill Password: | 0x0000FFFF |
| 校验位:           | 0x67       |

| 帧头       | 帧类型 | 指令代码 | 指令参数长度 (MSB) | 指令参数长度 (LSB) | KP (MSB) |    |    |
|----------|-----|------|--------------|--------------|----------|----|----|
| BB       | 00  | 65   | 00           | 04           | 00       | 00 | FF |
| KP (LSB) |     |      | 校验位          |              | 帧尾       |    |    |
| 70       |     | 67   |              |              | 7E       |    |    |

### 2.11.2 响应帧

如果 Kill 指令执行正确，标签的返回 CRC 正确，则响应帧为：

|                     |                            |
|---------------------|----------------------------|
| 帧类型:                | 0x00                       |
| 指令代码:               | 0x65                       |
| 指令参数长度:             | 0x0010                     |
| 操作的标签 PC+EPC 长度 UL: | 0x0E                       |
| 操作标签 PC:            | 0x3400                     |
| 操作标签 EPC:           | 0x30751FEB705C5904E3D50D70 |
| 返回数据:               | 0x00 (执行成功)                |
| 校验位:                | 0xC5                       |

| 帧头        | 帧类型 | 指令代码 | 指令参数长度 (MSB) | 指令参数长度 (LSB) | UL  | PC (MSB) | PC (LSB) |
|-----------|-----|------|--------------|--------------|-----|----------|----------|
| BB        | 01  | 65   | 00           | 10           | 0E  | 34       | 00       |
| EPC (MSB) |     |      |              |              |     |          |          |
| 30        | 75  | 1F   | EB           | 70           | 5C  | 59       | 04       |
| EPC (LSB) |     | 指令参数 |              |              | 校验位 |          | 帧尾       |
| 70        |     | 00   |              |              | C5  |          | 7E       |

如果该标签没有在场区或者指定的 EPC 代码不对，会返回错误代码 0x12，如下：

|         |        |
|---------|--------|
| 帧类型:    | 0x01   |
| 指令代码:   | 0xFF   |
| 指令参数长度: | 0x0001 |
| 指令参数:   | 0x12   |
| 校验位:    | 0x13   |

| 帧头 | 帧类型 | 指令代码 | 指令参数长度 (MSB) | 指令参数长度 (LSB) | 指令参数 | 校验位 | 帧尾 |
|----|-----|------|--------------|--------------|------|-----|----|
| BB | 01  | FF   | 00           | 01           | 12   | 13  | 7E |

如果操作标签返回了 EPC Gen2 协议规定的错误代码(error codes)，响应帧会将标签返回的错误代码或上 0xD0 之后再返回。

注意，标签如果没有设置过 Kill Password 密码，即 Kill Password 密码全为 0，按照 Gen2 协议，标签不会被 Kill。这时返回错误代码 0xD0，如下：

帧类型: 0x01  
 指令代码: 0xFF  
 指令参数长度: 0x0010  
 指令参数: 0xD0  
 PC+EPC 长度 UL: 0x0E  
 PC: 0x3400  
 EPC: 0x30751FEB705C5904E3D50D70  
 校验位: 0x2F

| 帧头               | 帧类型 | 指令代码 | 指令参数长度<br>(MSB) | 指令参数长度<br>(LSB) | 指令参数 | UL | PC<br>(MSB) | PC<br>(LSB) |
|------------------|-----|------|-----------------|-----------------|------|----|-------------|-------------|
| BB               | 01  | FF   | 00              | 10              | D0   | 0E | 34          | 00          |
| <b>EPC (MSB)</b> |     |      |                 |                 |      |    |             |             |
| 30               | 75  | 1F   | EB              | 70              | 5C   | 59 | 04          | E3          |
| <b>EPC (LSB)</b> |     |      | 校验位             |                 |      | 帧尾 |             |             |
| 70               |     |      | 2F              |                 |      | 7E |             |             |

## 2.12 设置通信波特率

### 2.12.1 命令帧

连接上读写器后，设置之后的通信波特率，比如设置成 19200 命令帧定义如下：

帧类型: 0x00  
 指令代码: 0x11  
 指令参数长度: 0x0002  
 功率参数 Pow: 0x00C0 (波特率/100 的 16 进制，比如 19200，就是  $19200/100=192=0xC0$ )  
 校验位: 0x45

| 帧头 | 帧类型 | 指令代码 | 指令参数长度<br>(MSB) | 指令参数长度<br>(LSB) | Pow<br>(MSB) | Pow<br>(LSB) | 校验位 | 帧尾 |
|----|-----|------|-----------------|-----------------|--------------|--------------|-----|----|
| BB | 00  | 11   | 00              | 02              | 00           | C0           | D3  | 7E |

### 2.12.2 响应帧

该指令没有响应帧。读写器执行完设置通信波特率指令后，读写器就会用新的波特率与上位机通信，上位机需要用新的波特率重新连接读写器。

## 2.13 获取 Query 参数

### 2.13.1 命令帧

帧类型: 0x00  
 指令代码: 0x0D

指令参数长度: 0x0000

校验位: 0x0D

| 帧头 | 帧类型 | 指令代码 | 指令参数长度<br>(MSB) | 指令参数长度<br>(LSB) | 校验位 | 帧尾 |
|----|-----|------|-----------------|-----------------|-----|----|
| BB | 00  | 0D   | 00              | 00              | 0D  | 7E |

## 2.13.2 响应帧

帧类型: 0x01

指令代码: 0x0D

指令参数长度: 0x0002

Query Parameter: 0x1020

校验位: 0x40

| 帧头 | 帧类型 | 指令代码 | 指令参数长度<br>(MSB) | 指令参数长度<br>(LSB) | Para<br>(MSB) | Para<br>(LSB) | 校验位 | 帧尾 |
|----|-----|------|-----------------|-----------------|---------------|---------------|-----|----|
| BB | 01  | 0D   | 00              | 02              | 10            | 20            | 40  | 7E |

参数为 2 字节, 有下面的具体参数按位拼接而成。上述响应帧对应的 Query 参数为:

DR=8, M=1, TRext=Use pilot tone, Sel=00, Session=00, Target=A, Q=4

其中:

DR(1 bit): DR=8(1'b0), DR=64/3(1'b1)。只支持 DR=8 的模式

M(2 bit): M=1(2'b00), M=2(2'b01), M=4(2'b10), M=8(2'b11)。只支持 M=1 的模式

TRext(1 bit): No pilot tone(1'b0), Use pilot tone(1'b1)。只支持 Use pilot tone(1'b1)模式

Sel(2 bit): ALL(2'b00/2'b01), ~SL(2'b10), SL(2'b11)

Session(2 bit): S0(2'b00), S1(2'b01), S2(2'b10), S3(2'b11)

Target(1 bit): A(1'b0), B(1'b1)

Q(4 bit): 4'b0000-4'b1111

## 2.14 设置 Query 参数

### 2.14.1 命令帧

设置 Query 命令中的相关参数。参数为 2 字节, 有下面的具体参数按位拼接而成:

DR(1 bit): DR=8(1'b0), DR=64/3(1'b1)。只支持 DR=8 的模式

M(2 bit): M=1(2'b00), M=2(2'b01), M=4(2'b10), M=8(2'b11)。只支持 M=1 的模式

TRext(1 bit): No pilot tone(1'b0), Use pilot tone(1'b1)。只支持 Use pilot tone(1'b1)模式

Sel(2 bit): ALL(2'b00/2'b01), ~SL(2'b10), SL(2'b11)

Session(2 bit): S0(2'b00), S1(2'b01), S2(2'b10), S3(2'b11)

Target(1 bit): A(1'b0), B(1'b1)

Q(4 bit): 4'b0000-4'b1111

如果 DR=8, M=1, TRext=Use pilot tone, Sel=00, Session=00, Target=A, Q=4, 则指令如下:

帧类型: 0x00

指令代码: 0x0E

指令参数长度: 0x0002

Query Parameter: 0x1020

校验位: 0xC6

| 帧头 | 帧类型 | 指令代码 | 指令参数长度<br>(MSB) | 指令参数长度<br>(LSB) | Para<br>(MSB) | Para<br>(LSB) | 校验位 | 帧尾 |
|----|-----|------|-----------------|-----------------|---------------|---------------|-----|----|
| BB | 00  | 0E   | 00              | 02              | 10            | 20            | 40  | 7E |

## 2.14.2 响应帧

如果设置 Query 参数指令执行正确，则响应帧为：

帧类型: 0x01

指令代码: 0x0E

指令参数长度: 0x0001

指令参数: 0x00

校验位: 0x10

| 帧头 | 帧类型 | 指令代码 | 指令参数长度<br>(MSB) | 指令参数长度<br>(LSB) | 指令参数 | 校验位 | 帧尾 |
|----|-----|------|-----------------|-----------------|------|-----|----|
| BB | 01  | 0E   | 00              | 01              | 00   | 10  | 7E |

## 2.15 设置工作地区

### 2.15.1 命令帧

设置读写器工作地区，如果是中国 900MHz 频段，如下：

帧类型: 0x00

指令代码: 0x07

指令参数长度: 0x0001

地区: 0x01

校验位: 0x09

| 帧头 | 帧类型 | 指令代码 | 指令参数长度<br>(MSB) | 指令参数长度<br>(LSB) | 地区 | 校验位 | 帧尾 |
|----|-----|------|-----------------|-----------------|----|-----|----|
| BB | 00  | 07   | 00              | 01              | 01 | 09  | 7E |

不同国家地区代码如下表：

| 地区        | 代码 |
|-----------|----|
| 中国 900MHz | 01 |
| 中国 800MHz | 04 |
| 美国        | 02 |
| 欧洲        | 03 |
| 韩国        | 06 |

### 2.15.2 响应帧

如果地区设置执行正确，则响应帧为：

帧类型: 0x01

指令代码: 0x07

指令参数长度: 0x0001

指令参数: 0x00

校验位: 0x09

| 帧头 | 帧类型 | 指令代码 | 指令参数长度<br>(MSB) | 指令参数长度<br>(LSB) | 指令参数 | 校验位 | 帧尾 |
|----|-----|------|-----------------|-----------------|------|-----|----|
| BB | 01  | 07   | 00              | 01              | 00   | 09  | 7E |

## 2.16 获取工作地区

### 2.16.1 命令帧

帧类型: 0x00

指令代码: 0x08

指令参数长度: 0x0000

校验位: 0x08

| 帧头 | 帧类型 | 指令代码 | 指令参数长度<br>(MSB) | 指令参数长度<br>(LSB) | 校验位 | 帧尾 |
|----|-----|------|-----------------|-----------------|-----|----|
| BB | 00  | 08   | 00              | 00              | 08  | 7E |

### 2.16.2 响应帧

设置读写器工作地区，如果是中国 900MHz 频段，如下：

帧类型: 0x01

指令代码: 0x08

指令参数长度: 0x0001

地区: 0x01

校验位: 0x0B

| 帧头 | 帧类型 | 指令代码 | 指令参数长度<br>(MSB) | 指令参数长度<br>(LSB) | 地区 | 校验位 | 帧尾 |
|----|-----|------|-----------------|-----------------|----|-----|----|
| BB | 01  | 08   | 00              | 01              | 01 | 0B  | 7E |

不同国家地区代码如下表：

| 地区        | 代码 |
|-----------|----|
| 中国 900MHz | 01 |
| 中国 800MHz | 04 |
| 美国        | 02 |
| 欧洲        | 03 |
| 韩国        | 06 |

## 2.17 设置工作信道

### 2.17.1 命令帧

如果是中国 900MHz 频段，设置读写器工作信道 920.375MHz，如下：

帧类型: 0x00

指令代码: 0xAB

指令参数长度: 0x0001

地区: 0x01

校验位: 0xAD

| 帧头 | 帧类型 | 指令代码 | 指令参数长度<br>(MSB) | 指令参数长度<br>(LSB) | 地区 | 校验位 | 帧尾 |
|----|-----|------|-----------------|-----------------|----|-----|----|
| BB | 00  | AB   | 00              | 01              | 01 | AD  | 7E |

中国 900MHz 信道参数计算公式, Freq\_CH 为信道频率:

$$CH\_Index = (Freq\_CH - 920.125M) / 0.25M$$

中国 800MHz 信道参数计算公式, Freq\_CH 为信道频率:

$$CH\_Index = (Freq\_CH - 840.125M) / 0.25M$$

美国信道参数计算公式, Freq\_CH 为信道频率:

$$CH\_Index = (Freq\_CH - 902.25M) / 0.5M$$

欧洲信道参数计算公式, Freq\_CH 为信道频率:

$$CH\_Index = (Freq\_CH - 865.1M) / 0.2M$$

韩国信道参数计算公式, Freq\_CH 为信道频率:

$$CH\_Index = (Freq\_CH - 917.1M) / 0.2M$$

## 2.17.2 响应帧

如果信道设置执行正确, 则响应帧为:

帧类型: 0x01

指令代码: 0xAB

指令参数长度: 0x0001

指令参数: 0x00

校验位: 0xAD

| 帧头 | 帧类型 | 指令代码 | 指令参数长度<br>(MSB) | 指令参数长度<br>(LSB) | 指令参数 | 校验位 | 帧尾 |
|----|-----|------|-----------------|-----------------|------|-----|----|
| BB | 01  | AB   | 00              | 01              | 00   | AD  | 7E |

## 2.18 获取工作信道

### 2.18.1 命令帧

在当前的读写器工作地区, 获取读写器工作信道, 如下:

帧类型: 0x00

指令代码: 0xAA

指令参数长度: 0x0000

校验位: 0xAA

| 帧头 | 帧类型 | 指令代码 | 指令参数长度<br>(MSB) | 指令参数长度<br>(LSB) | 校验位 | 帧尾 |
|----|-----|------|-----------------|-----------------|-----|----|
| BB | 00  | AA   | 00              | 00              | AA  | 7E |

## 2.18.2 响应帧

如果获取信道执行正确，则命令帧响应为：

帧类型： 0x01  
指令代码： 0xAA  
指令参数长度： 0x0001  
指令参数： 0x00  
校验位： 0xAC

| 帧头 | 帧类型 | 指令代码 | 指令参数长度<br>(MSB) | 指令参数长度<br>(LSB) | 指令参数 | 校验位 | 帧尾 |
|----|-----|------|-----------------|-----------------|------|-----|----|
| BB | 01  | AA   | 00              | 01              | 00   | AC  | 7E |

中国 900MHz 信道参数计算公式，Freq\_CH 为信道频率：

$$\text{Freq\_CH} = \text{CH\_Index} * 0.25\text{M} + 920.125\text{M}$$

中国 800MHz 信道参数计算公式，Freq\_CH 为信道频率：

$$\text{Freq\_CH} = \text{CH\_Index} * 0.25\text{M} + 840.125\text{M}$$

美国信道参数计算公式，Freq\_CH 为信道频率：

$$\text{Freq\_CH} = \text{CH\_Index} * 0.5\text{M} + 902.25\text{M}$$

欧洲信道参数计算公式，Freq\_CH 为信道频率：

$$\text{Freq\_CH} = \text{CH\_Index} * 0.2\text{M} + 865.1\text{M}$$

韩国信道参数计算公式，Freq\_CH 为信道频率：

$$\text{Freq\_CH} = \text{CH\_Index} * 0.2\text{M} + 917.1\text{M}$$

## 2.19 设置自动跳频

### 2.19.1 命令帧

设置为自动跳频模式或者取消自动跳频模式。在自动跳频模式下，如果用户执行了插入工作信道指令，则读写器从用户设置的信道列表中随机选择信道跳频，否则按照内部预设的信道列表随机选择信道跳频。指令格式如下：

帧类型： 0x00  
指令代码： 0xAD  
指令参数长度： 0x0001  
指令参数： 0xFF (0xFF 为设置自动跳频，0x00 为取消自动跳频)  
校验位： 0xAD

| 帧头 | 帧类型 | 指令代码 | 指令参数长度<br>(MSB) | 指令参数长度<br>(LSB) | 指令参数 | 校验位 | 帧尾 |
|----|-----|------|-----------------|-----------------|------|-----|----|
| BB | 00  | AD   | 00              | 01              | FF   | AD  | 7E |

### 2.19.2 响应帧

如果设置为自动跳频行或者取消自动跳频正确，则响应帧为：

帧类型： 0x00  
指令代码： 0xAD

指令参数长度: 0x0001

指令参数: 0x00

校验位: 0xAF

| 帧头 | 帧类型 | 指令代码 | 指令参数长度<br>(MSB) | 指令参数长度<br>(LSB) | 指令参数 | 校验位 | 帧尾 |
|----|-----|------|-----------------|-----------------|------|-----|----|
| BB | 01  | AD   | 00              | 01              | 00   | AF  | 7E |

## 2.20 插入工作信道

### 2.20.1 命令帧

插入工作信道可以让用户自主设置跳频的信道列表，执行此命令后，读写器将从用户设置的信道列表中随机选择信道跳频，命令定义如下：

帧类型: 0x00

指令代码: 0xA9

指令参数长度: 0x0006

信道个数: 0x05

信道列表: 0x01 0x02 0x03 0x04 0x05

校验位: 0xC3

| 帧头         | 帧类型 | 指令代码 | 指令参数长度 (MSB) | 指令参数长度 (LSB) | 信道个数 |    |
|------------|-----|------|--------------|--------------|------|----|
| BB         | 00  | A9   | 00           | 06           | 05   |    |
| 信道列表 (MSB) |     |      | 信道列表 (LSB)   |              | 校验位  | 帧尾 |
| 01         | 02  | 03   | 04           | 05           | C3   | 7E |

### 2.20.2 响应帧

如果执行正确，则响应帧为：

帧类型: 0x01

指令代码: 0xA9

指令参数长度: 0x0001

指令参数: 0x00

校验位: 0xAB

| 帧头 | 帧类型 | 指令代码 | 指令参数长度<br>(MSB) | 指令参数长度<br>(LSB) | 指令参数 | 校验位 | 帧尾 |
|----|-----|------|-----------------|-----------------|------|-----|----|
| BB | 01  | A9   | 00              | 01              | 00   | AB  | 7E |

## 2.21 获取发射功率

### 2.21.1 命令帧

帧类型: 0x00

指令代码: 0xB7

指令参数长度: 0x0000

校验位: 0xB7

| 帧头 | 帧类型 | 指令代码 | 指令参数长度<br>(MSB) | 指令参数长度<br>(LSB) | 校验位 | 帧尾 |
|----|-----|------|-----------------|-----------------|-----|----|
| BB | 00  | B7   | 00              | 00              | B7  | 7E |

## 2.21.2 响应帧

如果执行正确，则响应帧为：

帧类型： 0x01

指令代码： 0xB7

指令参数长度： 0x0002

功率参数 Pow： 0x07D0 (当前功率为十进制 2000，即 20dBm)

校验位： 0x91

| 帧头 | 帧类型 | 指令代码 | 指令参数长度<br>(MSB) | 指令参数长度<br>(LSB) | Pow<br>(MSB) | Pow<br>(LSB) | 校验位 | 帧尾 |
|----|-----|------|-----------------|-----------------|--------------|--------------|-----|----|
| BB | 01  | B7   | 00              | 02              | 07           | D0           | 91  | 7E |

## 2.22 设置发射功率

### 2.22.1 命令帧

帧类型： 0x00

指令代码： 0xB6

指令参数长度： 0x0002

功率参数 Pow： 0x07D0 (当前功率为十进制 2000，即 20dBm)

校验位： 0x8F

| 帧头 | 帧类型 | 指令代码 | 指令参数长度<br>(MSB) | 指令参数长度<br>(LSB) | Pow<br>(MSB) | Pow<br>(LSB) | 校验位 | 帧尾 |
|----|-----|------|-----------------|-----------------|--------------|--------------|-----|----|
| BB | 00  | B6   | 00              | 02              | 07           | D0           | 8F  | 7E |

### 2.22.2 响应帧

如果获取信道执行正确，则响应帧为：

帧类型： 0x01

指令代码： 0xB6

指令参数长度： 0x0001

指令参数： 0x00

校验位： 0xB8

| 帧头 | 帧类型 | 指令代码 | 指令参数长度<br>(MSB) | 指令参数长度<br>(LSB) | 指令参数 | 校验位 | 帧尾 |
|----|-----|------|-----------------|-----------------|------|-----|----|
| BB | 01  | B6   | 00              | 01              | 00   | B8  | 7E |

## 2.23 设置发射连续载波

### 2.23.1 命令帧

设置发射连续载波或者关闭连续载波，如下：

帧类型： 0x00

指令代码： 0xB0

指令参数长度： 0x0001

指令参数： 0xFF (0xFF 为打开连续波， 0x00 为关闭连续波)

校验位： 0xB0

| 帧头 | 帧类型 | 指令代码 | 指令参数长度<br>(MSB) | 指令参数长度<br>(LSB) | 指令参数 | 校验位 | 帧尾 |
|----|-----|------|-----------------|-----------------|------|-----|----|
| BB | 00  | B0   | 00              | 01              | FF   | B0  | 7E |

### 2.23.2 响应帧

如果设置执行正确，则响应帧为：

帧类型： 0x01

指令代码： 0xB0

指令参数长度： 0x0001

指令参数： 0x00

校验位： 0xB2

| 帧头 | 帧类型 | 指令代码 | 指令参数长度<br>(MSB) | 指令参数长度<br>(LSB) | 指令参数 | 校验位 | 帧尾 |
|----|-----|------|-----------------|-----------------|------|-----|----|
| BB | 01  | B0   | 00              | 01              | 00   | B2  | 7E |

## 2.24 获取接收解调器参数

### 2.24.1 命令帧

获取当前读写器接收解调器参数。解调器参数有 Mixer 增益，中频放大器 IF AMP 增益和信号解调阈值。例如：

帧类型： 0x00

指令代码： 0xF1

指令参数长度： 0x0000

校验位： 0xF1

| 帧头 | 帧类型 | 指令代码 | 指令参数长度<br>(MSB) | 指令参数长度<br>(LSB) | 校验位 | 帧尾 |
|----|-----|------|-----------------|-----------------|-----|----|
| BB | 00  | F1   | 00              | 00              | F1  | 7E |

### 2.24.2 响应帧

帧类型： 0x01

指令代码： 0xF1

指令参数长度： 0x0004

混频器增益 Mixer\_G: 0x03 (混频器 Mixer 增益为 9dB)

中频放大器增益 IF\_G: 0x06 (中频放大器 IF AMP 增益为 36dB)

信号解调阈值 Thrd: 0x01B0 (信号解调阈值越小能解调的标签返回 RSSI 越低, 但越不稳定, 低于一定值完全不能解调; 相反阈值越大能解调的标签返回信号 RSSI 越大, 距离越近, 越稳定。0x01B0 是推荐的最小值)

校验位: 0xB0

| 帧头 | 帧类型 | 指令代码 | 指令参数长度<br>(MSB) | 指令参数长<br>度 (LSB) | Mixer_G | IF_G | Thrd<br>(MSB) | Thrd<br>(LSB) | 校验位 | 帧尾 |
|----|-----|------|-----------------|------------------|---------|------|---------------|---------------|-----|----|
| BB | 01  | F1   | 00              | 04               | 03      | 06   | 01            | B0            | B0  | 7E |

混频器 Mixer 增益表

| 帧类型  | Mixer_G(dB) |
|------|-------------|
| 0x00 | 0           |
| 0x01 | 3           |
| 0x02 | 6           |
| 0x03 | 9           |
| 0x04 | 12          |
| 0x05 | 15          |
| 0x06 | 16          |

中频放大器 IF AMP 增益表

| 帧类型  | IF_G(dB) |
|------|----------|
| 0x00 | 12       |
| 0x01 | 18       |
| 0x02 | 21       |
| 0x03 | 24       |
| 0x04 | 27       |
| 0x05 | 30       |
| 0x06 | 36       |
| 0x07 | 40       |

## 2.25 设置接收解调器参数

### 2.25.1 命令帧

设置当前读写器接收解调器参数。解调器参数有 Mixer 增益, 中频放大器 IF AMP 增益和信号解调阈值。例如:

帧类型: 0x00

指令代码: 0xF0

指令参数长度: 0x0004

混频器增益 Mixer\_G: 0x03 (混频器 Mixer 增益为 9dB)

中频放大器增益 IF\_G: 0x06 (中频放大器 IF AMP 增益为 36dB)

信号解调阈值 Thrd: 0x01B0 (信号解调阈值越小能解调的标签返回 RSSI 越低, 但越不稳定, 低于一定值完全不能解调; 相反阈值越大能解调的标签返回信号 RSSI 越大, 距离越近, 越稳定。0x01B0 是推荐的最小值)

校验位: 0xAE

| 帧头 | 帧类型 | 指令代码 | 指令参数长度<br>(MSB) | 指令参数长度<br>(LSB) | Mixer_G | IF_G | Thrd<br>(MSB) | Thrd<br>(LSB) | 校验位 | 帧尾 |
|----|-----|------|-----------------|-----------------|---------|------|---------------|---------------|-----|----|
| BB | 00  | F0   | 00              | 04              | 03      | 06   | 01            | B0            | AE  | 7E |

混频器 Mixer 增益表

| 帧类型  | Mixer_G(dB) |
|------|-------------|
| 0x00 | 0           |
| 0x01 | 3           |
| 0x02 | 6           |
| 0x03 | 9           |
| 0x04 | 12          |
| 0x05 | 15          |
| 0x06 | 16          |

中频放大器 IF AMP 增益表

| 帧类型  | IF_G(dB) |
|------|----------|
| 0x00 | 12       |
| 0x01 | 18       |
| 0x02 | 21       |
| 0x03 | 24       |
| 0x04 | 27       |
| 0x05 | 30       |
| 0x06 | 36       |
| 0x07 | 40       |

## 2.25.2 响应帧

如果获取信道执行正确，则响应帧为：

帧类型: 0x01

指令代码: 0xF0

指令参数长度: 0x0001

指令参数: 0x00

校验位: 0xF2

| 帧头 | 帧类型 | 指令代码 | 指令参数长度<br>(MSB) | 指令参数长度<br>(LSB) | 指令参数 | 校验位 | 帧尾 |
|----|-----|------|-----------------|-----------------|------|-----|----|
| BB | 01  | F0   | 00              | 01              | 00   | F2  | 7E |

## 2.26 测试射频输入端阻塞信号

### 2.26.1 命令帧

测试射频输入端阻塞信号 Scan Jammer，用于检测读写器天线在当前地区每个信道的阻塞信号大小。例如：

帧类型: 0x00

指令代码: 0xF2

指令参数长度: 0x0000

校验位: 0xF2

| 帧头 | 帧类型 | 指令代码 | 指令参数长度<br>(MSB) | 指令参数长度<br>(LSB) | 校验位 | 帧尾 |
|----|-----|------|-----------------|-----------------|-----|----|
| BB | 00  | F2   | 00              | 00              | F2  | 7E |

## 2.26.2 响应帧

如果在中国 900MHz 频段下, 一共 20 个信道, 测试射频输入端阻塞信号 Scan Jammer 道执行正确, 则响应帧为:

帧类型: 0x01

指令代码: 0xF2

指令参数长度: 0x0016

测试起始信道 CH\_L: 0x00 (测试起始信道 Index 为 0)

测试结束信道 CH\_H: 0x13 (测试起始信道 Index 为 19)

信道阻塞信号 JMR: 0xF2F1F0EFECEAE8EAEC0F1F5F5F5F6F5F5F5F5 (每个信道的阻塞信号 JMR 都用一个有符号的 Byte 表示, 其中 0xF2 为-14dBm)

校验位: 0xDD

| 帧头                                                       | 帧类型 | 指令代码 | 指令参数长度<br>(MSB) | 指令参数长度<br>(LSB) | CH_L | CH_H |
|----------------------------------------------------------|-----|------|-----------------|-----------------|------|------|
| BB                                                       | 01  | F2   | 00              | 16              | 00   | 13   |
| JMR (MSB)                                                |     |      |                 |                 |      |      |
| F2 F1 F0 EF EC EA E8 EA EC EE F0 F1 F5 F5 F5 F6 F5 F5 F5 |     |      |                 |                 |      |      |
| JMR (LSB)                                                |     |      | 校验位             |                 |      | 帧尾   |
| F5                                                       |     |      | DD              |                 |      | 7E   |

## 2.27 测试信道 RSSI

### 2.27.1 命令帧

测试射频输入端 RSSI 信号大小, 用于检测当前环境下有无读写器在工作。例如:

帧类型: 0x00

指令代码: 0xF3

指令参数长度: 0x0000

校验位: 0xF3

| 帧头 | 帧类型 | 指令代码 | 指令参数长度<br>(MSB) | 指令参数长度<br>(LSB) | 校验位 | 帧尾 |
|----|-----|------|-----------------|-----------------|-----|----|
| BB | 00  | F3   | 00              | 00              | F3  | 7E |

### 2.27.2 响应帧

如果在中国 900MHz 频段下, 一共 20 个信道, 检测每个信道 RSSI 道执行正确, 则响应帧为:

帧类型: 0x01

指令代码: 0xF3

指令参数长度: 0x0016

测试起始信道 CH\_L: 0x00 (测试起始信道 Index 为 0)

测试结束信道 CH\_H: 0x13 (测试起始信道 Index 为 19)

信道阻塞信号 JMR: 0XBABABABABABABABABABABABABABABABABABA (每个信道的 RSSI 用一个有符号的 Byte 表示, 其中 0xBA 为-70dBm, 为读写器能检测的 RSSI 的最小值)

校验位: 0xA5

| 帧头                | 帧类型 | 指令代码 | 指令参数长度<br>(MSB) | 指令参数长度<br>(LSB) | CH_L | CH_H |
|-------------------|-----|------|-----------------|-----------------|------|------|
| BB                | 01  | F3   | 00              | 16              | 00   | 13   |
| <b>RSSI (MSB)</b> |     |      |                 |                 |      |      |
| BA                | BA  | BA   | BA              | BA              | BA   | BA   |
| <b>RSSI (LSB)</b> |     |      | 校验位             |                 |      |      |
| BA                |     |      | A5              |                 |      |      |
| 7E                |     |      |                 |                 |      |      |

## 2.28 控制 IO 端口

### 2.28.1 命令帧

设置 IO 端口的方向, 读取 IO 电平以及设置 IO 电平, 如下:

帧类型: 0x00

指令代码: 0x1A

指令参数长度: 0x0003

指令参数: 0x00 0x04 0x01

校验位: 0x22

| 帧头 | 帧类型 | 指令代码 | 指令参数长度<br>(MSB) | 指令参数长度<br>(LSB) | 指令参数 |    |    | 校验位 | 帧尾 |
|----|-----|------|-----------------|-----------------|------|----|----|-----|----|
| BB | 01  | 1A   | 00              | 03              | 00   | 04 | 01 | 22  | 7E |

参数说明:

| 编号   | 描述   | 长度           | 说明                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |      |      |    |      |      |            |      |      |            |      |      |              |      |      |              |
|------|------|--------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------|------|----|------|------|------------|------|------|------------|------|------|--------------|------|------|--------------|
| 0    | 参数 0 | 1 Byte       | 操作类型选择:<br>0x00: 设置 IO 方向<br>0x01: 设置 IO 电平<br>0x02: 读取 IO 电平, 要操作的管脚在参数 1 中指定。                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |      |      |    |      |      |            |      |      |            |      |      |              |      |      |              |
| 1    | 参数 1 | 1 Byte       | 参数值范围为 0x01~0x04, 分别对应要操作的端口 IO1~IO4                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |      |      |    |      |      |            |      |      |            |      |      |              |      |      |              |
| 2    | 参数 2 | 1 Byte       | 参数值为 0x00 或 0x01<br><table border="1" style="margin-left: 20px;"><tr><th>参数 0</th><th>参数 2</th><th>描述</th></tr><tr><td>0x00</td><td>0x00</td><td>IO 配置为输入模式</td></tr><tr><td>0x00</td><td>0x01</td><td>IO 配置为输出模式</td></tr><tr><td>0x01</td><td>0x00</td><td>设置 IO 输出为低电平</td></tr><tr><td>0x01</td><td>0x01</td><td>设置 IO 输出为高电平</td></tr></table> <p>当参数 0 为 0x02 时, 此参数无意义。</p> | 参数 0 | 参数 2 | 描述 | 0x00 | 0x00 | IO 配置为输入模式 | 0x00 | 0x01 | IO 配置为输出模式 | 0x01 | 0x00 | 设置 IO 输出为低电平 | 0x01 | 0x01 | 设置 IO 输出为高电平 |
| 参数 0 | 参数 2 | 描述           |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |      |      |    |      |      |            |      |      |            |      |      |              |      |      |              |
| 0x00 | 0x00 | IO 配置为输入模式   |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |      |      |    |      |      |            |      |      |            |      |      |              |      |      |              |
| 0x00 | 0x01 | IO 配置为输出模式   |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |      |      |    |      |      |            |      |      |            |      |      |              |      |      |              |
| 0x01 | 0x00 | 设置 IO 输出为低电平 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |      |      |    |      |      |            |      |      |            |      |      |              |      |      |              |
| 0x01 | 0x01 | 设置 IO 输出为高电平 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                    |      |      |    |      |      |            |      |      |            |      |      |              |      |      |              |

## 2.28.2 响应帧

帧类型: 0x01  
指令代码: 0x1A  
指令参数长度: 0x0003  
指令参数: 0x00 0x04 0x01  
校验位: 0x23

| 帧头 | 帧类型 | 指令代码 | 指令参数长度<br>(MSB) | 指令参数长度<br>(LSB) | 指令参数 |    |    | 校验位 | 帧尾 |
|----|-----|------|-----------------|-----------------|------|----|----|-----|----|
| BB | 01  | 1A   | 00              | 03              | 00   | 04 | 01 | 23  | 7E |

参数说明:

| 编号   | 描述   | 长度           | 说明                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |      |      |    |      |      |            |      |      |            |      |      |              |      |      |              |      |      |            |      |      |            |
|------|------|--------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------|------|----|------|------|------------|------|------|------------|------|------|--------------|------|------|--------------|------|------|------------|------|------|------------|
| 0    | 参数 0 | 1 Byte       | 操作类型选择:<br>0x00: 设置 IO 方向<br>0x01: 设置 IO 电平<br>0x02: 读取 IO 电平, 要操作的管脚在参数 1 中指定。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |      |      |    |      |      |            |      |      |            |      |      |              |      |      |              |      |      |            |      |      |            |
| 1    | 参数 1 | 1 Byte       | 参数值范围为 0x01~0x04, 分别对应要操作的端口 IO1~IO4                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |      |      |    |      |      |            |      |      |            |      |      |              |      |      |              |      |      |            |      |      |            |
| 2    | 参数 2 | 1 Byte       | 参数值为 0x00 或 0x01<br><table border="1"><tr><th>参数 0</th><th>参数 2</th><th>描述</th></tr><tr><td>0x00</td><td>0x00</td><td>表示 IO 配置失败</td></tr><tr><td>0x00</td><td>0x01</td><td>表示 IO 配置成功</td></tr><tr><td>0x01</td><td>0x00</td><td>表示设置 IO 输出失败</td></tr><tr><td>0x01</td><td>0x01</td><td>表示设置 IO 输出成功</td></tr><tr><td>0x02</td><td>0x00</td><td>表示对应端口为低电平</td></tr><tr><td>0x02</td><td>0x01</td><td>表示对应端口为高电平</td></tr></table> | 参数 0 | 参数 2 | 描述 | 0x00 | 0x00 | 表示 IO 配置失败 | 0x00 | 0x01 | 表示 IO 配置成功 | 0x01 | 0x00 | 表示设置 IO 输出失败 | 0x01 | 0x01 | 表示设置 IO 输出成功 | 0x02 | 0x00 | 表示对应端口为低电平 | 0x02 | 0x01 | 表示对应端口为高电平 |
| 参数 0 | 参数 2 | 描述           |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |      |      |    |      |      |            |      |      |            |      |      |              |      |      |              |      |      |            |      |      |            |
| 0x00 | 0x00 | 表示 IO 配置失败   |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |      |      |    |      |      |            |      |      |            |      |      |              |      |      |              |      |      |            |      |      |            |
| 0x00 | 0x01 | 表示 IO 配置成功   |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |      |      |    |      |      |            |      |      |            |      |      |              |      |      |              |      |      |            |      |      |            |
| 0x01 | 0x00 | 表示设置 IO 输出失败 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |      |      |    |      |      |            |      |      |            |      |      |              |      |      |              |      |      |            |      |      |            |
| 0x01 | 0x01 | 表示设置 IO 输出成功 |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |      |      |    |      |      |            |      |      |            |      |      |              |      |      |              |      |      |            |      |      |            |
| 0x02 | 0x00 | 表示对应端口为低电平   |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |      |      |    |      |      |            |      |      |            |      |      |              |      |      |              |      |      |            |      |      |            |
| 0x02 | 0x01 | 表示对应端口为高电平   |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |      |      |    |      |      |            |      |      |            |      |      |              |      |      |              |      |      |            |      |      |            |

## 2.29 模块休眠

### 2.29.1 命令帧

模块休眠指令可以让模块保持低功耗的休眠模式。模块休眠后, 通过串口发送任意的字节即可唤醒模块, 但该字节会被抛弃掉, 模块休眠后接收到的第一条指令会没有响应, 因为第一条指令的第一个字符会被抛弃掉。该指令会让 M100/QM100 芯片掉电重置, 模块唤醒后会立刻重新下载固件到 M100/QM100 芯片中, 并重新设置一些参数到模块中(这些参数包括休眠前配置的功率, 频率, 跳频模式, 休眠时间, 接收解调器参数, 不包括 Select 模式, Select 参数等), 因此有些参数可能需要重新设置。指令如下:

帧类型: 0x00  
指令代码: 0x17  
指令参数长度: 0x0000  
校验位: 0x17

| 帧头 | 帧类型 | 指令代码 | 指令参数长度<br>(MSB) | 指令参数长度<br>(LSB) | 校验位 | 帧尾 |
|----|-----|------|-----------------|-----------------|-----|----|
| BB | 00  | 17   | 00              | 00              | 17  | 7E |

## 2.29.2 响应帧

如果执行成功，则响应帧为：

帧类型： 0x01  
指令代码： 0x17  
指令参数长度： 0x0001  
指令参数： 0x00  
校验位： 0x19

| 帧头 | 帧类型 | 指令代码 | 指令参数长度<br>(MSB) | 指令参数长度<br>(LSB) | 指令参数 | 校验位 | 帧尾 |
|----|-----|------|-----------------|-----------------|------|-----|----|
| BB | 01  | 17   | 00              | 01              | 00   | 19  | 7E |

## 2.30 模块空闲休眠时间

### 2.30.1 命令帧

该指令可以设置模块经过多长时间没有操作后自动进入休眠状态。模块休眠后，通过串口发送任意的字符即可唤醒模块。模块休眠后接收到的第一条指令会没有响应，因为第一条指令的第一个字符会被抛弃掉。该指令会让 M100/QM100 芯片重置，模块唤醒后会立刻重新下载固件到 M100/QM100 芯片中，并重新设置一些参数到模块中（这些参数包括休眠前配置的功率，频率，跳频模式，休眠时间，接收解调器参数，不包括 Select 模式，Select 参数等），因此有些参数可能需要重新设置。指令如下：

帧类型： 0x00  
指令代码： 0x1D  
指令参数长度： 0x0001  
指令参数： 0x02 (2 分钟无操作之后休眠，范围 1~30 分钟，0x00 代表不自动休眠)  
校验位： 0x17

| 帧头 | 帧类型 | 指令代码 | 指令参数长度<br>(MSB) | 指令参数长度<br>(LSB) | 指令参数 | 校验位 | 帧尾 |
|----|-----|------|-----------------|-----------------|------|-----|----|
| BB | 00  | 1D   | 00              | 01              | 02   | 20  | 7E |

### 2.30.2 响应帧

如果执行成功，则响应帧为：

帧类型： 0x01  
指令代码： 0x1D  
指令参数长度： 0x0001  
指令参数： 0x02  
校验位： 0x21

| 帧头 | 帧类型 | 指令代码 | 指令参数长度<br>(MSB) | 指令参数长度<br>(LSB) | 指令参数 | 校验位 | 帧尾 |
|----|-----|------|-----------------|-----------------|------|-----|----|
| BB | 01  | 1D   | 00              | 01              | 02   | 21  | 7E |

## 2.31 IDLE 模式

### 2.31.1 命令帧

该指令可以让模块进入 IDLE 工作模式, IDLE 模式下除了数字部分和通信接口, 其余所有模拟和射频部分电源均被关闭, 以减少不工作情况下的功耗。模块进入 IDLE 模式后, 与模块仍可正常通信, 已设置的参数仍然被保存, 模块可以正常响应上位机的指令。进入 IDLE 模式后, 第一次盘点(或读取, 写入标签数据此类需要与标签交互的指令)会让模块恢复到正常状态, 但第一次盘点可能由于射频部分电源状态不稳定导致成功率下降, 后续的盘点和其他操作即可恢复正常。指令如下:

|                        |                                                              |
|------------------------|--------------------------------------------------------------|
| 帧类型:                   | 0x00                                                         |
| 指令代码:                  | 0x04                                                         |
| 指令参数长度:                | 0x0003                                                       |
| 是否进入 IDLE 模式 Enter:    | 0x01 (进入 IDLE 模式, 0x00:退出 IDLE 模式)                           |
| 保留位:                   | 0x01 (保留, 固定为 0x01)                                          |
| IDLE 模式空闲时间 IDLE Time: | 0x03 (3 分钟无操作自动进入 IDLE 模式, 范围 0-30 分钟, 0x00 表示不自动进入 IDLE 模式) |
| 校验位:                   | 0x0C                                                         |

| 帧头 | 帧类型 | 指令代码 | 指令参数长度<br>(MSB) | 指令参数长度<br>(LSB) | Enter | 保留位 | IDLE Time | 校验位 | 帧尾 |
|----|-----|------|-----------------|-----------------|-------|-----|-----------|-----|----|
| BB | 01  | 04   | 00              | 03              | 01    | 01  | 03        | 0C  | 7E |

### 2.31.2 响应帧

如果执行成功, 则响应帧为:

|         |               |
|---------|---------------|
| 帧类型:    | 0x01          |
| 指令代码:   | 0x04          |
| 指令参数长度: | 0x0001        |
| 指令参数:   | 0x00 (表示执行成功) |
| 校验位:    | 0x06          |

| 帧头 | 帧类型 | 指令代码 | 指令参数长度<br>(MSB) | 指令参数长度<br>(LSB) | 指令参数 | 校验位 | 帧尾 |
|----|-----|------|-----------------|-----------------|------|-----|----|
| BB | 01  | 04   | 00              | 01              | 00   | 06  | 7E |

## 2.32 NXP ReadProtect/Reset ReadProtect 指令

### 2.32.1 命令帧

NXP G2X 标签支持 ReadProtect/Reset ReadProtect 指令。当标签执行 ReadProtect 指令成功, 标签的 ProtectEPC 和 ProtectTID 位将会被设置为'1', 标签会进入到数据保护的状态。如果让标签从数据保护状态回到正常状态, 需要执行 Reset ReadProtect 指令。这条指令之前应先设置 Select 参数, 以便选择指定的标签进行操作。

|       |      |
|-------|------|
| 帧类型:  | 0x00 |
| 指令代码: | 0xE1 |

指令参数长度: 0x0005  
 Access Password: 0x0000FFFF  
 ReadProtect/Reset ReadProtect: 0x00 (0x00 代表执行 ReadProtect, 0x01 代表执行 Reset ReadProtect)  
 校验位: 0x0B

| 帧头 | 帧类型 | 指令代码 | 指令参数长度<br>(MSB) | 指令参数长度<br>(LSB) | AP (MSB) |    |    | AP<br>(LSB) | Reset | 校验位 | 帧尾 |
|----|-----|------|-----------------|-----------------|----------|----|----|-------------|-------|-----|----|
| BB | 00  | E1   | 00              | 05              | 00       | 00 | FF | FF          | 00    | E4  | 7E |

## 2.32.2 响应帧

如果 ReadProtect 指令执行正确，则响应帧为：

帧类型: 0x01  
 指令代码: 0xE1  
 指令参数长度: 0x0010  
 操作的标签 PC+EPC 长度 UL: 0x0E  
 操作标签 PC: 0x3000  
 操作标签 EPC: 0x30751FEB705C5904E3D50D70  
 指令参数: 0x00 (执行成功)  
 校验位: 0x3D

| 帧头               | 帧类型 | 指令代码        | 指令参数长度<br>(MSB) | 指令参数长度<br>(LSB) | UL         | PC (MSB) | PC (LSB)  |
|------------------|-----|-------------|-----------------|-----------------|------------|----------|-----------|
| BB               | 01  | E1          | 00              | 10              | 0E         | 30       | 00        |
| <b>EPC (MSB)</b> |     |             |                 |                 |            |          |           |
| 30               | 75  | 1F          | EB              | 70              | 5C         | 59       | 04        |
| <b>EPC (LSB)</b> |     | <b>指令参数</b> |                 |                 | <b>校验位</b> |          | <b>帧尾</b> |
| 70               |     | 00          |                 | 3D              |            |          | 7E        |

如果 Reset ReadProtect 指令执行正确，则响应帧为：

帧类型: 0x01  
 指令代码: 0xE2  
 指令参数长度: 0x0010  
 操作的标签 PC+EPC 长度 UL: 0x0E  
 操作标签 PC: 0x3000  
 操作标签 EPC: 0x30751FEB705C5904E3D50D70  
 指令参数: 0x00 (执行成功)  
 校验位: 0x3E

| 帧头               | 帧类型 | 指令代码        | 指令参数长度<br>(MSB) | 指令参数长度<br>(LSB) | UL         | PC (MSB) | PC (LSB)  |
|------------------|-----|-------------|-----------------|-----------------|------------|----------|-----------|
| BB               | 01  | E2          | 00              | 10              | 0E         | 30       | 00        |
| <b>EPC (MSB)</b> |     |             |                 |                 |            |          |           |
| 30               | 75  | 1F          | EB              | 70              | 5C         | 59       | 04        |
| <b>EPC (LSB)</b> |     | <b>指令参数</b> |                 |                 | <b>校验位</b> |          | <b>帧尾</b> |
| 70               |     | 00          |                 | 3E              |            |          | 7E        |

如果在执行 ReadProtect(Set/Reset 参数为 0x00)指令的时候，该标签没有在场区，指定的 EPC 代码不对或者标签没有响应，会返回错误代码 0x2A，如下：

帧类型： 0x01  
 指令代码： 0xFF  
 指令参数长度： 0x0001  
 指令参数： 0x2A  
 校验位： 0x2B

| 帧头 | 帧类型 | 指令代码 | 指令参数长度<br>(MSB) | 指令参数长度<br>(LSB) | 指令参数 | 校验位 | 帧尾 |
|----|-----|------|-----------------|-----------------|------|-----|----|
| BB | 01  | FF   | 00              | 01              | 2A   | 2B  | 7E |

如果在执行 Reset ReadProtect(Set/Reset 参数为 0x01)指令的时候，该标签没有在场区或者指定的 EPC 代码不对，会返回错误代码 0x2B，如下：

帧类型： 0x01  
 指令代码： 0xFF  
 指令参数长度： 0x0001  
 指令参数： 0x2B  
 校验位： 0x2C

| 帧头 | 帧类型 | 指令代码 | 指令参数长度<br>(MSB) | 指令参数长度<br>(LSB) | 指令参数 | 校验位 | 帧尾 |
|----|-----|------|-----------------|-----------------|------|-----|----|
| BB | 01  | FF   | 00              | 01              | 2B   | 2C  | 7E |

如果 Access Password 不正确，则返回错误代码 0x16，并会返回所操作的标签的 PC+EPC，如下：

帧类型： 0x01  
 指令代码： 0xFF  
 指令参数长度： 0x0016  
 指令参数： 0x16  
 PC+EPC 长度 UL: 0x0E  
 PC： 0x3400  
 EPC： 0x30751FEB705C5904E3D50D70  
 校验位： 0x75

| 帧头               | 帧类型 | 指令代码 | 指令参数长度<br>(MSB) | 指令参数长度<br>(LSB) | 指令参数 | UL | PC<br>(MSB) | PC<br>(LSB) |
|------------------|-----|------|-----------------|-----------------|------|----|-------------|-------------|
| BB               | 01  | FF   | 00              | 10              | 16   | 0E | 34          | 00          |
| <b>EPC (MSB)</b> |     |      |                 |                 |      |    |             |             |
| 30               | 75  | 1F   | EB              | 70              | 5C   | 59 | 04          | E3          |
| <b>EPC (LSB)</b> |     |      |                 |                 |      |    |             |             |
| 70               |     | 75   |                 |                 | 7E   |    |             |             |

## 2.33 NXP Change EAS 指令

### 2.33.1 命令帧

NXP G2X 标签支持 Change EAS 指令。当标签执行 Change EAS 指令成功，标签的 PSF 位将会相应的变成' 1' 或者' 0'。当标签的 PSF 位置为' 1' 的时候，标签将响应 EAS\_Alarm 指令，否则标签不响应 EAS\_Alarm 指令。这条指令之前应先设置 Select 参数，以便选择指定的标签进行操作。

Change EAS 指令帧定义如下：

帧类型: 0x00

指令代码: 0xE3

指令参数长度: 0x0005

Access Password: 0x0000FFFF

Set/Reset: 0x0002

校验位: 0x45

| 帧头 | 帧类型 | 指令代码 | 指令参数长度<br>(MSB) | 指令参数长度<br>(LSB) | AP (MSB) |    |    | AP<br>(LSB) | PSF | 校验位 | 帧尾 |
|----|-----|------|-----------------|-----------------|----------|----|----|-------------|-----|-----|----|
| BB | 00  | E3   | 00              | 05              | 00       | 00 | FF | FF          | 01  | E7  | 7E |

### 2.33.2 响应帧

如果 Change EAS 指令执行正确，则响应帧为：

帧类型: 0x01

指令代码: 0xE3

指令参数长度: 0x0010

操作的标签 PC+EPC 长度 UL: 0x0E

操作标签 PC: 0x3000

操作标签 EPC: 0x30751FEB705C5904E3D50D70

返回数据: 0x00 (执行成功)

校验位: 0x3F

| 帧头        | 帧类型 | 指令代码 | 指令参数长度<br>(MSB) | 指令参数长度<br>(LSB) | UL  | PC (MSB) | PC (LSB) |
|-----------|-----|------|-----------------|-----------------|-----|----------|----------|
| BB        | 01  | E3   | 00              | 10              | 0E  | 30       | 00       |
| EPC (MSB) |     |      |                 |                 |     |          |          |
| 30        | 75  | 1F   | EB              | 70              | 5C  | 59       | 04       |
| EPC (LSB) |     | 指令参数 |                 |                 | 校验位 |          | 帧尾       |
| 70        |     | 00   |                 |                 | 3F  |          | 7E       |

如果在执行 Change EAS 指令的时候，该标签没有在场区，指定的 EPC 代码不对或者标签没有响应，会返回错误代码 0x1B，如下：

帧类型: 0x01

指令代码: 0xFF

指令参数长度: 0x0001

指令参数: 0x1B

校验位: 0x1C

| 帧头 | 帧类型 | 指令代码 | 指令参数长度<br>(MSB) | 指令参数长度<br>(LSB) | 指令参数 | 校验位 | 帧尾 |
|----|-----|------|-----------------|-----------------|------|-----|----|
| BB | 01  | FF   | 00              | 01              | 1B   | 1C  | 7E |

如果 Access Password 不正确，则返回错误代码 0x16，并会返回所操作的标签的 PC+EPC，如下：

帧类型： 0x01  
 指令代码： 0xFF  
 指令参数长度： 0x0016  
 指令参数： 0x16  
 PC+EPC 长度 UL： 0x0E  
 PC： 0x3400  
 EPC： 0x30751FEB705C5904E3D50D70  
 校验位： 0x75

| 帧头               | 帧类型 | 指令代码 | 指令参数长度<br>(MSB) | 指令参数长度<br>(LSB) | 指令参数 | UL | PC<br>(MSB) | PC<br>(LSB) |
|------------------|-----|------|-----------------|-----------------|------|----|-------------|-------------|
| BB               | 01  | FF   | 00              | 10              | 16   | 0E | 34          | 00          |
| <b>EPC (MSB)</b> |     |      |                 |                 |      |    |             |             |
| 30               | 75  | 1F   | EB              | 70              | 5C   | 59 | 04          | E3          |
| <b>EPC (LSB)</b> |     |      |                 |                 |      |    |             |             |
| 70               |     |      | 75              |                 |      | 7E |             |             |

## 2.34 NXP EAS\_Alarm 指令

### 2.34.1 命令帧

NXP G2X 标签支持 EAS\_Alarm 指令。当标签接收到 EAS\_Alarm 指令后，标签会立刻返回 64bits EAS-Alarm code。注意只有当标签的 PSF 位置为‘1’的时候，标签才响应 EAS\_Alarm 指令，否则标签不响应 EAS\_Alarm 指令。该指令适合于电子商品防窃（盗）系统。

帧类型： 0x00  
 指令代码： 0xE4  
 指令参数长度： 0x0000  
 校验位： 0xE4

| 帧头 | 帧类型 | 指令代码 | 指令参数长度<br>(MSB) | 指令参数长度<br>(LSB) | 校验位 | 帧尾 |
|----|-----|------|-----------------|-----------------|-----|----|
| BB | 00  | E4   | 00              | 00              | E4  | 7E |

### 2.34.2 响应帧

如果 EAS\_Alarm 指令执行成功，有标签响应并返回了正确的 64bits EAS-Alarm code，则响应帧为：

帧类型： 0x01  
 指令代码： 0xE4  
 指令参数长度： 0x0001

指令参数: 0x00

校验位: 0x80

| 帧头                   | 帧类型 | 指令代码 | 指令参数长度 (MSB) |                      | 指令参数长度 (LSB) |    |    |    |    |
|----------------------|-----|------|--------------|----------------------|--------------|----|----|----|----|
| BB                   | 01  | E4   | 00           |                      | 08           |    |    |    |    |
| EAS-Alarm code (MSB) |     |      |              | EAS-Alarm code (LSB) | 校验位          | 帧尾 |    |    |    |
| 69                   | 0A  | EC   | 7C           | D2                   | 15           | D8 | F9 | 80 | 7E |

如果在执行 EAS\_Alarm 指令的时候，没有标签响应，会返回错误代码 0x1D，如下：

帧类型: 0x01

指令代码: 0xFF

指令参数长度: 0x0001

指令参数: 0x1D

校验位: 0x1E

| 帧头 | 帧类型 | 指令代码 | 指令参数长度 (MSB) | 指令参数长度 (LSB) | 指令参数 | 校验位 | 帧尾 |
|----|-----|------|--------------|--------------|------|-----|----|
| BB | 01  | FF   | 00           | 01           | 1D   | 1E  | 7E |

## 2.35 NXP ChangeConfig 指令

### 2.35.1 命令帧

NXP G2X 标签某些系列（如 G2iM 和 G2iM+）支持 ChangeConfig 指令，可以通过该指令读取或修改 NXP G2X 标签的 16bits Config-Word。NXP G2X 标签的 Config-Word 位于标签存储区 Bank 01（即 EPC 区）地址 20h 处（word address），可以通过普通的 Read 指令读取。当标签处于 Secured 状态（安全状态）时，可以改写标签的 Config-Word，需要注意的是改写 Config-Word 是翻转 Config-Word 的相应数据位，即写入‘1’的对应位翻转（‘1’变成‘0’，‘0’变成‘1’），写入‘0’的对应位保持不变。这条指令之前应先设置 Select 参数，以便选择指定的标签进行操作。

帧类型: 0x00

指令代码: 0xE0

指令参数长度: 0x0006

Access Password: 0x0000FFFF

Config-Word: 0x0000 (全 0 时标签返回未更改的 Config-Word，相当于读取)

校验位: 0xE4

| 帧头 | 帧类型 | 指令代码 | 指令参数长度 (MSB) | 指令参数长度 (LSB) | AP (MSB) | AP (LSB) | Config (MSB) | Config (LSB) | 校验位 | 帧尾 |
|----|-----|------|--------------|--------------|----------|----------|--------------|--------------|-----|----|
| BB | 00  | E0   | 00           | 06           | 00       | 00       | FF           |              |     |    |
| FF |     | 00   | 00           | E4           | 7E       |          |              |              |     |    |

### 2.35.2 响应帧

如果 ChangeConfig 指令执行正确，则响应帧为：

帧类型: 0x01

指令代码: 0xE0

指令参数长度: 0x0011  
 操作的标签 PC+EPC 长度 UL: 0x0E  
 操作标签 PC: 0x3000  
 操作标签 EPC: 0x30751FEB705C5904E3D50D70  
 Config-Word: 0x0041  
 校验位: 0x7E

| 帧头               | 帧类型 | 指令代码                | 指令参数长度<br>(MSB) | 指令参数长度<br>(LSB)     | UL | PC (MSB) | PC (LSB) |
|------------------|-----|---------------------|-----------------|---------------------|----|----------|----------|
| BB               | 01  | E0                  | 00              | 11                  | 0E | 30       | 00       |
| <b>EPC (MSB)</b> |     |                     |                 |                     |    |          |          |
| 30               | 75  | 1F                  | EB              | 70                  | 5C | 59       | 04       |
| <b>EPC (LSB)</b> |     | <b>Config (MSB)</b> |                 | <b>Config (LSB)</b> |    | 校验位      | 帧尾       |
| 70               | 00  | 00                  | 41              | 7E                  | 7E |          |          |

如果在执行 ChangeConfig 指令的时候，该标签没有在场区，指定的 EPC 代码不对或者标签没有响应，会返回错误代码 0x1A，如下：

帧类型: 0x01  
 指令代码: 0xFF  
 指令参数长度: 0x0001  
 指令参数: 0x1A  
 校验位: 0x1B

| 帧头 | 帧类型 | 指令代码 | 指令参数长度<br>(MSB) | 指令参数长度<br>(LSB) | 指令参数 | 校验位 | 帧尾 |
|----|-----|------|-----------------|-----------------|------|-----|----|
| BB | 01  | FF   | 00              | 01              | 1A   | 1B  | 7E |

如果 Access Password 不正确，则返回错误代码 0x16，并会返回所操作的标签的 PC+EPC，如下：

帧类型: 0x01  
 指令代码: 0xFF  
 指令参数长度: 0x0016  
 指令参数: 0x16  
 PC+EPC 长度 UL: 0x0E  
 PC: 0x3400  
 EPC: 0x30751FEB705C5904E3D50D70  
 校验位: 0x75

| 帧头               | 帧类型 | 指令代码 | 指令参数长度<br>(MSB) | 指令参数长度<br>(LSB) | 指令参数 | UL | PC<br>(MSB) | PC<br>(LSB) |
|------------------|-----|------|-----------------|-----------------|------|----|-------------|-------------|
| BB               | 01  | FF   | 00              | 10              | 16   | 0E | 34          | 00          |
| <b>EPC (MSB)</b> |     |      |                 |                 |      |    |             |             |
| 30               | 75  | 1F   | EB              | 70              | 5C   | 59 | 04          | 0D          |
| <b>EPC (LSB)</b> |     |      | 校验位             |                 |      | 帧尾 |             |             |
| 70               |     |      | 75              |                 |      | 7E |             |             |

## 2.36 Impinj Monza QT 指令

### 2.36.1 命令帧

Impinj Monza 4 QT 标签支持 QT 指令，该指令可以修改标签的 QT Control word，其中设置 QT\_SR 位可以缩短标签在 Open (开放) 和 Secured (安全) 状态或者即将进入到 Open 和 Secured 状态时的操作距离，修改 QT\_MEM 位可以切换标签使用 Public Memory Map (公共存储区) 还是 Private Memory Map (私有存储区)。这条指令之前应先设置 Select 参数，以便选择指定的标签进行操作。

QT 指令帧定义如下，在本例中是设置 QT\_MEM 位为 1 并写入标签非挥发性存储区：

帧类型: 0x00

指令代码: 0xE5

指令参数长度: 0x0008

Access Password: 0x0000FFFF

Read/Write: 0x01 (0x00: Read, 0x01: Write)

Persistence: 0x01 (0x00: 写入标签挥发性存储区, 0x01: 写入非挥发性存储区)

Payload: 0x4000(QT Control, 最高两个 bits 分别为 QT\_SR 和 QT\_MEM)

校验位: 0x2D

| 帧头       | 帧类型        | 指令代码        | 指令参数长度 (MSB) | 指令参数长度 (LSB) | AP (MSB) |    |    |
|----------|------------|-------------|--------------|--------------|----------|----|----|
| BB       | 00         | E5          | 00           | 08           | 00       | 00 | FF |
| AP (LSB) | Read/Write | Persistence | Payload0     | Payload1     | 校验位      | 帧尾 |    |
| FF       | 01         | 01          | 40           | 00           | 2D       | 7E |    |

### 2.36.2 响应帧

如果 QT 指令执行正确，当 Read/Write 数据域为 0x00 时，响应帧为：

帧类型: 0x01

指令代码: 0xE5

指令参数长度: 0x0011

操作的标签 PC+EPC 长度 UL: 0x0E

操作标签 PC: 0x3000

操作标签 EPC: 0x30751FEB705C5904E3D50D70

QT Control Word: 0x0000

校验位: 0x42

| 帧头        | 帧类型 | 指令代码        | 指令参数长度 (MSB) | 指令参数长度 (LSB) | UL | PC (MSB) | PC (LSB) |
|-----------|-----|-------------|--------------|--------------|----|----------|----------|
| BB        | 01  | E5          | 00           | 11           | 0E | 30       | 00       |
| EPC (MSB) |     |             |              |              |    |          |          |
| 30        | 75  | 1F          | EB           | 70           | 5C | 59       | 04       |
| EPC (LSB) |     | QT Control0 |              | QT Control1  |    | 校验位      | 帧尾       |
| 70        |     | 00          |              | 00           | 42 | 7E       |          |

如果 QT 指令执行正确，当 Read/Write 数据域为 0x01 时，响应帧为：

帧类型: 0x01

指令代码: 0xE6

指令参数长度: 0x0010  
 操作的标签 PC+EPC 长度 UL: 0x0E  
 操作标签 PC: 0x3000  
 操作标签 EPC: 0x30751FEB705C5904E3D50D70  
 指令参数: 0x00  
 校验位: 0x42

| 帧头               | 帧类型 | 指令代码        | 指令参数长度<br>(MSB) | 指令参数长度<br>(LSB) | UL         | PC (MSB) | PC (LSB)  |
|------------------|-----|-------------|-----------------|-----------------|------------|----------|-----------|
| BB               | 01  | E6          | 00              | 10              | 0E         | 30       | 00        |
| <b>EPC (MSB)</b> |     |             |                 |                 |            |          |           |
| 30               | 75  | 1F          | EB              | 70              | 5C         | 59       | 04        |
| <b>EPC (LSB)</b> |     | <b>指令参数</b> |                 |                 | <b>校验位</b> |          | <b>帧尾</b> |
| 70               | 00  | 42          |                 |                 | 7E         |          |           |

如果在执行 QT 指令的时候，该标签没有在场区，指定的 EPC 代码不对或者标签没有响应，会返回错误代码 0x2E，如下：

帧类型: 0x01  
 指令代码: 0xFF  
 指令参数长度: 0x0001  
 指令参数: 0x2E  
 校验位: 0x2F

| 帧头 | 帧类型 | 指令代码 | 指令参数长度<br>(MSB) | 指令参数长度<br>(LSB) | 指令参数 | 校验位 | 帧尾 |
|----|-----|------|-----------------|-----------------|------|-----|----|
| BB | 01  | FF   | 00              | 01              | 2E   | 2F  | 7E |

如果 Access Password 不正确，则返回错误代码 0x16，并会返回所操作的标签的 PC+EPC，如下：

帧类型: 0x01  
 指令代码: 0xFF  
 指令参数长度: 0x0016  
 指令参数: 0x16  
 PC+EPC 长度 UL: 0x0E  
 PC: 0x3400  
 EPC: 0x30751FEB705C5904E3D50D70  
 校验位: 0x75

| 帧头               | 帧类型 | 指令代码 | 指令参数长度<br>(MSB) | 指令参数长度<br>(LSB) | 指令参数 | UL        | PC<br>(MSB) | PC<br>(LSB) |
|------------------|-----|------|-----------------|-----------------|------|-----------|-------------|-------------|
| BB               | 01  | FF   | 00              | 10              | 16   | 0E        | 34          | 00          |
| <b>EPC (MSB)</b> |     |      |                 |                 |      |           |             |             |
| 30               | 75  | 1F   | EB              | 70              | 5C   | 59        | 04          | 0D          |
| <b>EPC (LSB)</b> |     |      | <b>校验位</b>      |                 |      | <b>帧尾</b> |             |             |
| 70               | 75  |      | 75              |                 |      | 7E        |             |             |

## 2.37 BlockPermalock 指令

### 2.37.1 命令帧

BlockPermalock 指令可以永久锁定用户区的某几个 Block，或者读取 Block 的锁定状态。这条指令之前应先设置 Select 参数，以便选择指定的标签进行操作。

BlockPermalock 指令帧定义如下，在本例中是 BlockPermalock 状态写入，将第 5、6、7 个 Block 进行永久锁定：

帧类型: 0x00  
指令代码: 0xD3  
指令参数长度: 0x0009  
Access Password: 0x0000FFFF  
Read/Lock: 0x00 (0x00: Read, 0x01: Lock)  
BlockPtr: 0x0000 (Mask 的起始 Block 地址，以 16 个 Block 为单位)  
BlockRange: 0x01 (16 个 Block 为单位)  
Mask: 0x0700 (当 Read/Lock 数据域为 0x00，即读取状态时，该数据域省略)  
校验位: 0xE8

| 帧头        | 帧类型     | 指令代码      | 指令参数长度<br>(MSB) | 指令参数长度<br>(LSB) | AP (MSB)      |               |     | AP (LSB) |    |
|-----------|---------|-----------|-----------------|-----------------|---------------|---------------|-----|----------|----|
| BB        | 00      | D3        | 00              | 0B              | 00            | 00            | FF  | FF       | FF |
| Read/Lock | MemBank | BlockPtr1 | BlockPtr0       | BlockRange      | Mask<br>(MSB) | Mask<br>(LSB) | 校验位 | 帧尾       |    |
| 01        | 03      | 00        | 00              | 01              | 07            | 00            | E8  | 7E       |    |

### 2.37.2 响应帧

如果 BlockPermalock 指令执行正确，当 Read/Lock 数据域为 0x00 时，响应帧为：

帧类型: 0x01  
指令代码: 0xD3  
指令参数长度: 0x0012  
操作的标签 PC+EPC 长度 UL: 0x0E  
操作标签 PC: 0x3000  
操作标签 EPC: 0xE20030166606006911609F94  
BlockRange: 0x01  
BlockPermalock 状态: 0x0700  
校验位: 0xCD

| 帧头        | 帧类型        | 指令代码       | 指令参数长度<br>(MSB) | 指令参数长度<br>(LSB) | UL  | PC (MSB) | PC (LSB) |
|-----------|------------|------------|-----------------|-----------------|-----|----------|----------|
| BB        | 01         | D3         | 00              | 12              | 0E  | 30       | 00       |
| EPC (MSB) |            |            |                 |                 |     |          |          |
| E2        | 00         | 30         | 16              | 66              | 06  | 00       | 69       |
| EPC (LSB) | BlockRange | 返回数据 (MSB) | 返回数据 (LSB)      |                 | 校验位 | 帧尾       |          |
| 70        | 01         | 07         | 00              |                 | CD  | 7E       |          |

如果 BlockPermalock 指令执行正确，当 Read/Lock 数据域为 0x01 时，响应帧为：

帧类型: 0x01  
 指令代码: 0xD4  
 指令参数长度: 0x0010  
 操作的标签 PC+EPC 长度 UL: 0x0E  
 操作标签 PC: 0x3000  
 操作标签 EPC: 0xE20030166606006911609F94  
 指令参数: 0x00 (执行成功)  
 校验位: 0xC4

| 帧头               | 帧类型 | 指令代码        | 指令参数长度<br>(MSB) | 指令参数长度<br>(LSB) | UL         | PC (MSB) | PC (LSB)  |
|------------------|-----|-------------|-----------------|-----------------|------------|----------|-----------|
| BB               | 01  | D4          | 00              | 10              | 0E         | 30       | 00        |
| <b>EPC (MSB)</b> |     |             |                 |                 |            |          |           |
| E2               | 00  | 30          | 16              | 66              | 06         | 00       | 69        |
| <b>EPC (LSB)</b> |     | <b>指令参数</b> |                 |                 | <b>校验位</b> |          | <b>帧尾</b> |
| 94               |     |             | 00              |                 | C4         |          | 7E        |

如果在执行 BlockPermalock 指令的时候，该标签没有在场区，指定的 EPC 代码不对或者标签没有响应，会返回错误代码 0x14，如下：

帧类型: 0x01  
 指令代码: 0xFF  
 指令参数长度: 0x0001  
 指令参数: 0x14  
 校验位: 0x15

| 帧头 | 帧类型 | 指令代码 | 指令参数长度<br>(MSB) | 指令参数长度<br>(LSB) | 指令参数 | 校验位 | 帧尾 |
|----|-----|------|-----------------|-----------------|------|-----|----|
| BB | 01  | FF   | 00              | 01              | 14   | 15  | 7E |

如果在执行 BlockPermalock 指令的时候，操作标签返回了 EPC Gen2 协议规定的错误代码(error-code)，因为 EPC Gen2 规定的错误代码只有低 4 位有效，响应帧会将标签返回的错误代码或上 0xE0 之后再返回。比如如果发送指令参数 BlockPtr 超过标签数据存储区的 Block 范围，标签会返回错误代码 0x03(存储区超出，Memory Overrun)。响应帧则返回错误代码 0xE3，并返回所操作标签的 PC+EPC，如下：

帧类型: 0x01  
 指令代码: 0xFF  
 指令参数长度: 0x0010  
 指令参数: 0xA3  
 PC+EPC 长度 UL: 0x0E  
 PC: 0x3000  
 EPC: 0xE20030166606006911609F94  
 校验位: 0xD2

| 帧头               | 帧类型 | 指令代码 | 指令参数长度<br>(MSB) | 指令参数长度<br>(LSB) | 错误代码 | UL | PC<br>(MSB) | PC<br>(LSB) |
|------------------|-----|------|-----------------|-----------------|------|----|-------------|-------------|
| BB               | 01  | FF   | 00              | 10              | E3   | 0E | 30          | 00          |
| <b>EPC (MSB)</b> |     |      |                 |                 |      |    |             |             |
| E2               | 00  | 30   | 16              | 66              | 06   | 00 | 69          | 11          |
|                  |     |      |                 |                 |      |    | 60          | 9F          |

| EPC (LSB) | 校验位 | 帧尾 |
|-----------|-----|----|
| 94        | D2  | 7E |

如果 Access Password 不正确，则返回错误代码 0x16，并会返回所操作的标签的 PC+EPC，如下：

帧类型： 0x01  
 指令代码： 0xFF  
 指令参数长度： 0x0016  
 指令参数： 0x16  
 PC+EPC 长度 UL: 0x0E  
 PC: 0x3000  
 EPC: 0xE20030166606006911609F94  
 校验位： 0x05

| 帧头               | 帧类型 | 指令代码 | 指令参数长度 (MSB) | 指令参数长度 (LSB) | 指令参数 | UL | PC (MSB) | PC (LSB) |
|------------------|-----|------|--------------|--------------|------|----|----------|----------|
| BB               | 01  | FF   | 00           | 10           | 16   | 0E | 34       | 00       |
| <b>EPC (MSB)</b> |     |      |              |              |      |    |          |          |
| E2               | 00  | 30   | 16           | 66           | 06   | 00 | 69       | 11       |
| <b>EPC (LSB)</b> |     |      | 校验位          |              |      |    | 帧尾       |          |
| 94               |     |      | 05           |              |      |    | 7E       |          |

### 3、指令总结

| 代码        | 描述                                     |
|-----------|----------------------------------------|
| 0x03      | 获取读写器模块信息                              |
| 0x22      | 单词轮询指令                                 |
| 0x27      | 多次轮询指令                                 |
| 0x28      | 停止多次轮询指令                               |
| 0x0C      | 设置 Select 参数指令                         |
| 0x0B      | 获取 Select 参数指令                         |
| 0x12      | 设置发送 Select 指令                         |
| 0x39      | 读标签数据存储区                               |
| 0x49      | 写标签数据存储区                               |
| 0x82      | 锁定 Lock 标签数据存储区                        |
| 0x65      | 灭活 Kill 标签                             |
| 0x0D      | 获取 Query 参数                            |
| 0x0E      | 设置 Query 参数                            |
| 0x07      | 设置工作地区                                 |
| 0xAB      | 设置工作信道                                 |
| 0xAA      | 获取工作信道                                 |
| 0xAD      | 设置自动跳频                                 |
| 0xB7      | 获取发射功率                                 |
| 0xB6      | 设置发射功率                                 |
| 0xB0      | 设置发射连续载波                               |
| 0xF1      | 获取接收解调器参数                              |
| 0xF0      | 设置接收解调器参数                              |
| 0xF2      | 测试射频输入端阻塞信号                            |
| 0xF3      | 测试信道 RSSI                              |
| 0x1A      | 控制 IO 端口                               |
| 0x17      | 模块休眠                                   |
| 0x1D      | 设置模块空闲休眠时间                             |
| 0xE0      | NXP ChangeConfig 指令                    |
| 0xE1      | NXP ReadProtec/Reset<br>ReadProtect 指令 |
| 0xE3      | NXP Change EAS 指令                      |
| 0xE4      | NXP EAS-Alarm 指令                       |
| 0xE5/0xE6 | Impinj Monza 4 QT 指令                   |
| 0xD3/0xD4 | BlockPermalock 指令                      |

## 4、命令帧执行失败的响应帧总结

如果命令帧执行失败，则 M100 芯片向上位机发送执行失败的响应帧。执行失败的响应帧共用指令代码 0xFF。如果在执行失败之前没有得到标签的 EPC，则指令参数固定为 1 个 byte 的错误代码。如果在执行失败前得到了标签的 EPC，则响应帧参数为 1 个 byte 的错误代码再加上标签的 PC+EPC 数据。

例如，如果轮询命令帧执行失败，没有收到标签返回或者返回数据 CRC 校验错误，将返回错误代码 0x15，如下：

帧类型： 0x01

指令代码： 0xFF (0xFF 代表命令帧执行失败)

指令参数长度： 0x01

指令参数： 0x15 (为执行失败后返回的错误代码)

校验位： 0x16

| 帧头 | 帧类型 | 指令代码 | 指令参数长度<br>(MSB) | 指令参数长度<br>(LSB) | 指令参数 | 校验位 | 帧尾 |
|----|-----|------|-----------------|-----------------|------|-----|----|
| BB | 01  | FF   | 00              | 01              | 15   | 16  | 7E |

错误代码总结如下：

| 类型                   | 代码                | 描述                                                                                   |
|----------------------|-------------------|--------------------------------------------------------------------------------------|
| Command Error        | 0x17              | 命令帧中指令代码错误。                                                                          |
| FHSS Fail            | 0x20              | 跳频搜索信道超时。所有信道在这段时间内都被占用。                                                             |
| Inventory Fail       | 0x15              | 轮询操作失败。没有标签返回或者返回数据 CRC 校验错误。                                                        |
| Access Fail          | 0x16              | 访问标签失败，有可能是访问密码 password 不对。                                                         |
| Read Fail            | 0x09              | 读标签数据存数区失败。标签没有返回或者返回数据 CRC 校验错误。                                                    |
| Read Error           | 0xA0   Error code | 读标签数据存储区错误。返回的代码由 0xA0 位或 Error Code 得到。Error code 信息详见下表。                           |
| Write Fail           | 0x10              | 写标签数据存数区失败。标签没有返回或者返回数据 CRC 校验错误。                                                    |
| Write Error          | 0xB0   Error code | 写标签数据存储区错误。返回的代码由 0xB0 位或 Error Code 得到。Error code 信息详见下表。                           |
| Lock Fail            | 0x13              | 锁定标签数据存数区失败。标签没有返回或者返回数据 CRC 校验错误。                                                   |
| Lock Error           | 0xC0   Error code | 锁定标签数据存储区错误。返回的代码由 0xC0 位或 Error Code 得到。Error code 信息详见下表。                          |
| Kill Fail            | 0x12              | 灭活标签失败，标签没有返回或者返回数据 CRC 校验错误。                                                        |
| Kill Error           | 0xD0   Error code | 灭活标签错误。返回的代码由 0xC0 位或 Error Code 得到。Error code 信息详见 EPC Gen2 协议中标签返回错误代码。            |
| BlockPermalock Fail  | 0x14              | BlockPermalock 执行失败。标签没有返回或者返回数据 CRC 校验错误。                                           |
| BlockPermalock Error | 0xE0   Error code | BlockPermalock 错误。返回的代码由 0xE0 位或 Error Code 得到。Error code 信息详见 EPC Gen2 协议中标签返回错误代码。 |

NXP G2X 标签特有指令错误代码:

| 类型                     | 代码                | 描述                                               |
|------------------------|-------------------|--------------------------------------------------|
| ChangeConfig Fail      | 0x1A              | ChangeConfig 指令失败, 标签没有返回数据或者返回数据 CRC 校验错误。      |
| ReadProtect Fail       | 0x2A              | ReadProtect 指令失败, 标签没有返回数据或者返回数据 CRC 校验错误。       |
| Reset ReadProtect Fail | 0x2B              | Reset ReadProtect 指令失败, 标签没有返回数据或者返回数据 CRC 校验错误。 |
| Change EAS Fail        | 0x1B              | Change EAS 指令失败, 标签没有返回数据或者返回数据 CRC 校验错误。        |
| EAS_Alarm Fail         | 0x1D              | EAS_Alarm 指令失败, 没有标签返回正确 Alarm Code。             |
| 特有指令标签返回的<br>错误代码      | 0xE0   Error code | 特有指令标签返回的错误代码, 错误代码由 0xE0 或上标签返回的 Error Code 得到。 |

Impinj Monza QT 标签特有指令错误代码:

| 类型                | 代码                | 描述                                               |
|-------------------|-------------------|--------------------------------------------------|
| QT Fail           | 0x2E              | QT 指令失败, 标签没有返回数据或者返回数据 CRC 校验错误。                |
| 特有指令标签返回的<br>错误代码 | 0xE0   Error code | 特有指令标签返回的错误代码, 错误代码由 0xE0 或上标签返回的 Error Code 得到。 |

EPC Gen2 协议中标签返回错误代码:

#### Tag error-code

| Error-code Support | Error Code            | Error Code Name    | Error Description                         |
|--------------------|-----------------------|--------------------|-------------------------------------------|
| Error-specific     | 00000000 <sub>2</sub> | Other error        | 本表中没有声明的其他所有错误。                           |
|                    | 00000011 <sub>2</sub> | Memory overrun     | 指定的标签数据存储区不存在; 或者该标签不支持指定长度的 EPC, 比如 XPC。 |
|                    | 00000100 <sub>2</sub> | Memory locked      | 指定的标签数据存储区被锁定并且/或者是永久锁定, 而且锁定状态为不可写或不可读。  |
|                    | 00001011 <sub>2</sub> | Insufficient power | 标签没有收到足够的能量来进行写操作。                        |
| Non-specific       | 00001111 <sub>2</sub> | Non-specific error | 标签不支持 Error-code 返回。                      |