

Blog



← Auditoría de posicionamiento (SEO) de un sitio web

Menús desplegables inservibles en smartphones y tabletas →

Geolocalización con HTML5

Publicado el 19/10/2011 por David

Share

El nuevo estandar HTML5 permite detectar la geolocalización del usuario de una página o aplicación web de forma extremadamente sencilla. Este hecho, unido a la acelerada expansión del uso de internet en los móviles que se está produciendo en los últimos años, abre nuevas y excitantes posibilidades al desarrollo de páginas web. Así, con el uso de HTML5 es posible, con relativa facilidad, ofrecer al usuario información sobre productos, servicios, eventos, etc, de forma personalizada, en función de su ubicación física.

La detección de la geolocalización del usuario se lleva a cabo en HTML5 gracias a una potente **API JavaScript** muy fácil de usar. La utilización de esta API, combinada con el uso de Google Maps o Yahoo Maps, hace posible que los desarrolladores web puedan situar al usuario sobre un mapa y guiarle con precisión o simplemente mostrarle lugares cercanos que puedan ser de su interés.

A continuación voy a exponer un ejemplo práctico de esta API que pone de manifiesto la sencillez de su uso.

Demostración

Social

[Facebook](#)

[Twitter](#)

[Google Plus](#)

[LinkedIn](#)

[RSS](#)

Buscar

Categorías

[Atrio](#)

[CSS3](#)

[Google](#)

- [Ver demostración](#)

Código

[view plain](#) [copy to clipboard](#) [print](#) [?](#)

```

01. <!DOCTYPE html>
02. <html lang="es">
03. <head>
04. <meta charset=ISO-8859-1 />
05. <title>Geolocalización con HTML5</title>
06. </head>
07. <body>
08.
09. <h1>Geolocalización con HTML5</h1>
10.
11. <script src="http://maps.google.com/maps/api/js?sensor=false" type="text/javascript">
    </script>
12.
13. <script>
14. function success(position) {
15.     var status = document.querySelector('#status');
16.     status.innerHTML = "¡Le encontramos!";
17.
18.     var mapcanvas = document.createElement('div');
19.     mapcanvas.id = 'mapcanvas';
20.     mapcanvas.style.height = '400px';
21.     mapcanvas.style.width = '560px';
22.
23.     document.querySelector('#map').appendChild(mapcanvas);
24.
25.     var latlng = new google.maps.LatLng(position.coords.latitude, position.coords.longitude);
26.     var myOptions = {
27.         zoom: 15,
28.         center: latlng,
29.         mapTypeControl: false,
30.         navigationControlOptions: {style: google.maps.NavigationControlStyle.SMALL},
31.         mapTypeId: google.maps.MapTypeId.ROADMAP
32.     };
33.     var map = new google.maps.Map(document.getElementById("mapcanvas"), myOptions);
34.
35.     var marker = new google.maps.Marker({
36.         position: latlng,
37.         map: map,
38.         title:"Usted está aquí."
39.     });
40. }
41.
42. function error(msg) {

```



HTML5

JS

Redes sociales

Responsive Web

Design

SEO (Posicionamiento web)

Comentarios recientes

Jose en **Geolocalización con HTML5**

Antonio en **Fragmentos enriquecidos para destacar en Google y aumentar las visitas**

guido en **Geolocalización con HTML5**

Emilio Acosta en **Google primará en sus resultados en móviles las webs con diseño adaptado a móviles**

Tony en **Cómo buscar (y encontrar) en Google**

```

43.     var status = document.getElementById('status');
44.     status.innerHTML= "Error [" + error.code + "]: " + error.message;
45. }
46.
47. if (navigator.geolocation) {
48.     navigator.geolocation.getCurrentPosition(success, error,{maximumAge:60000, timeout: 4000});
49. } else {
50.     error('Su navegador no tiene soporte para su geolocalización');
51. }
52.
53. </script>
54.
55. <p id="status">Buscando su localización...</p>
56. <div id="map"></div>
57.
58. </body>
59. </html>

```



Resumiendo, el código realiza el siguiente trabajo:



- Detectamos si el navegador soporta la geolocalización.
- Si la respuesta es sí, reclamaremos las coordenadas de posición del usuario.
- Una vez recibidas las coordenadas, mostramos un mapa Google con la posición del usuario.

Llamada a la Geolocation API

Al final del código javascript se sitúa la llamada a la Geolocation API:

```

view plain copy to clipboard print ?
01. if (navigator.geolocation) {
02.     navigator.geolocation.getCurrentPosition(success, error,{maximumAge:60000, timeout: 4000});
03. } else {
04.     error('Su navegador no tiene soporte para su geolocalización');
05. }

```

Este bucle condicional lo que hace es ‘preguntar’ al navegador si soporta la Geolocation API. En caso afirmativo, se realiza la llamada a la función `getCurrentPosition`, mediante la cual se intenta obtener de forma asíncrona las coordenadas de posición del usuario. En caso contrario, se muestra una ventana de alerta en la que se advierte al usuario de que su navegador no soporta su geolocalización.

En la función `getCurrentPosition` se definen a su vez dos funciones (`success` y `error`), que veremos

Entradas recientes

Desarrollo web para Portal Programas

La web Ecoturismo en Sierra Nevada, con nuestro mapa Google personalizado

Nueva versión optimizada para móviles para Atlas Granada

Google convierte Granada en un gigantesco Comecocos

¿Vas a dejar que Google te clave los cuernos el 21 de abril?

Archivos

marzo 2016

junio 2015

abril 2015

marzo 2015

más adelante, y con las que se gestionará que es lo que se hará en caso de que todo vaya bien y obtengamos las coordenadas de posición del usuario o bien cuál será el camino a seguir si este intento fracasa.

En la función `getCurrentPosition` incluimos además dos parámetros:

- `timeout`: Indicamos cuál es el tiempo máximo de espera para obtener las coordenadas del usuario (en milisegundos). Establecemos un valor de 4 segundos.
- `maximumAge`: Indica la máxima antigüedad de la posición cacheada del usuario (en milisegundos). Si el valor no está definido o es cero significa que debemos obtener la posición actual. Establecemos un valor de 60 segundos.



Mapa Google centrado en la posición del usuario

En caso de que recibamos con éxito las coordenadas de posición del usuario (que nos son entregadas a través del objeto `position: position.coords.longitude` y `position.coords.latitude`), pasamos a ejecutar la función `success`. Esta función lo que hace es informar al usuario de que efectivamente lo hemos geolocalizado y utilizamos la [API de Googlemaps](#) para mostrar un mapa con su posición en el centro del mismo.

```
view plain copy to clipboard print ?
01. function success(position) {
02.     var status = document.querySelector('#status');
03.     status.innerHTML = "¡Le encontramos!";
04.
05.     var mapcanvas = document.createElement('div');
06.     mapcanvas.id = 'mapcanvas';
07.     mapcanvas.style.height = '400px';
08.     mapcanvas.style.width = '560px';
09.
10.     document.getElementById('map').appendChild(mapcanvas);
11.
12.     var latlng = new google.maps.LatLng(position.coords.latitude, position.coords.longitude);
13.
14.     var myOptions = {
15.         zoom: 15,
16.         center: latlng,
17.         mapTypeControl: false,
18.         navigationControlOptions: {style: google.maps.NavigationControlStyle.SMALL},
19.         mapTypeId: google.maps.MapTypeId.ROADMAP
20.     };
21.
22.     var map = new google.maps.Map(document.getElementById("mapcanvas"), myOptions);
23.
```

enero 2015

mayo 2014

abril 2014

marzo 2014

febrero 2013

octubre 2012

septiembre 2012

octubre 2011

julio 2011

junio 2011

```

24.   var marker = new google.maps.Marker({
25.       position: latlng,
26.       map: map,
27.       title:"Usted está aquí."
28.   });
29.   }

```

En las líneas 2 y 3 sustituimos el texto contenido en el html #status ('Buscando su localización...') por '¡Le encontramos!'.



El resto de la función es un ejemplo de uso sencillo de la API de Googlemaps:



- Entre las líneas 5 y 8 definimos un nuevo elemento html (`div#map`) que contendrá el mapa Google que crearemos a continuación, y concretamos las dimensiones que tendrá.



- En la línea 10 incrustamos el `#map` dentro de un elemento html ya existente.



- En la línea 12 definimos una variable con la latitud y longitud del usuario para utilizarlo posteriormente en nuestro mapa.

- Entre las líneas 14 y 20 introducimos nuevos parámetros para nuestro mapa Google: el nivel del zoom, su centro (las coordenadas del usuario), los controles y el tipo de mapa que se mostrará.

- En la línea 22 creamos, por fin, nuestro mapa (el objeto `google.maps.Map`), y definimos el objeto html en el que se situará junto con los parámetros del mismo establecidos anteriormente.

- Entre las líneas 24 y 29 creamos un nuevo marcador para nuestro mapa, en el que se muestra la posición del usuario.

Error

La función error se limita a mostrar en el html #status el código y mensaje de error recibidos en caso de que no se pueda obtener las coordenadas del usuario.

```

function error(msg) {
    var status = document.getElementById('status');
    status.innerHTML= "Error [" + error.code + "]: " + error.message;
}

```

Otras propiedades de getCurrentPosition()

Este sencillo ejemplo de uso de la API Geolocation expuesto aquí admite desarrollos mucho más complejos. Para empezar se puede recabar más información acerca de la situación del usuario, más allá de sus coordenadas. El objeto `position` devuelto por `getCurrentPosition` puede contener otras propiedades, como la altitud o velocidad de desplazamiento del usuario. Sin embargo, hoy por hoy pocas veces se obtienen valores precisos al respecto.



A continuación se muestran las propiedades del objetito `Position` devuelto por la función `getCurrentPosition`:



Propiedad	Valor
<code>coords.latitude</code>	Latitud, en grados decimales
<code>coords.longitude</code>	Longitud, en grados decimales
<code>coords.altitude</code>	Altitud, en metros
<code>coords.accuracy</code>	Nivel de precisión de las coordenadas, en metros.
<code>coords.altitudeAccuracy</code>	Nivel de precisión de la altitud, en metros.
<code>coords.heading</code>	Dirección en la que se desplaza el aparato que proporciona las coordenadas, en grados (de 0° a 360°), comenzando desde el norte y contando en el sentido de las agujas del reloj.
<code>coords.speed</code>	Velocidad de desplazamiento del aparato, en metros por segundo
<code>timestamp</code>	Momento en que la posición fue adquirida, en formato timestamp.

La función watchPosition()

Para terminar, comentar que además de la función `getCurrentPosition` (que como hemos visto proporciona información sobre la situación del usuario en un punto determinado del tiempo y el espacio), la API Geolocation especifica la función `watchPosition`, que facilita información acerca del *movimiento* del usuario, es decir, podemos seguir al usuario y conocer sus cambios de posición.

Por tanto, la función `watchPosition` será de gran utilidad en el caso de que el usuario utilice un dispositivo móvil. Por otro lado, el uso de ambas funciones es muy similar.



Privacidad



Es importante destacar que el usuario debe dar su consentimiento antes de enviar sus coordenadas de posición a cualquier medio que lo reclame. Esto se implementa de forma automática por los navegadores que soportan la geolocalización: al cargar la página, el navegador muestra una ventana de diálogo en el que se informa al usuario de que la web está reclamando su ubicación física y se le da la opción de aceptar o denegar esta petición.

Conclusión

Resulta evidente que la extensión del uso de HTML5 y consiguiente posibilidad de geolocalizar al usuario van a revolucionar el ya ancho campo del desarrollo de páginas y aplicaciones web. Como hemos señalado al principio de este artículo, la posibilidad de mostrar al usuario productos y lugares de su interés cercanos a su ubicación física abre un nuevo horizonte comercial para fabricantes, comerciantes y cualquiera que tenga información de interés que ofrecer a los internautas.

Es cierto que la geolocalización con HTML5 sólo funciona en las nuevas generaciones de navegadores que han adoptado el nuevo estándar: Firefox 3.5+, Chrome, Opera, Safari, . Afortunadamente, la velocidad de actualización de los usuarios al uso de navegadores de última generación es cada día mayor, por lo que está creciendo con gran rapidez el número de potenciales usuarios de esta nueva tecnología.



Esta entrada fue publicada en HTML5. Guarda el enlace permanente.

← Auditoría de posicionamiento (SEO) de un sitio web

Menús desplegables inservibles en smartphones y tabletas →

56 respuestas a Geolocalización con HTML5



toni dijo:

22/11/2011 en 15:54

Hay alguna manera de evitar la pregunta del navegador? la de enviar posición física.

Gracias

Responder



David dijo:

23/11/2011 en 10:43

No se puede evitar la pregunta del navegador. La razón es que no se puede conocer la ubicación del usuario sin que éste lo consienta explícitamente, ya que esta información afecta a su privacidad.

Este razonamiento está expuesto en el apartado de 'Seguridad y Privacidad' de la Especificación de la API Geolocation:

<http://www.w3.org/TR/geolocation-API/#security>

Responder



Pedro dijo:

16/01/2012 en 12:14

Hola, muy interesante, me sirvió de mucho. Te quería preguntar si sabes cm hacer para obtener lugares cercanos a la posicion del usuario, es decir, si el usuario quiere saber que restaurantes estan

cerca de su posición, como obtienes las posiciones de esos restaurantes?

Muchas gracias

Att.

Responder



David dijo:

17/01/2012 en 10:18

Las posiciones de los restaurantes las tienes que almacenar por ejemplo en una base de datos y cargarlas sobre el Mapa Google a través de un archivo XML, como en el ejemplo expuesto al final de este tutorial:

<http://www.vistarural.com/mapagl.php?lang=es>

Responder



Natan dijo:

19/01/2012 en 20:25

Hola,

esta muy interesante ese post, pero tengo la misma duda del Pedro, por ejemplo: me gustaria crear una base de datos especifica de un grupo de tiendas de ropas, donde el usuario pueda ver en el map cuales tiendas estan cerca de su posición actual y informaciones de ellas. Puedes dame algunas referencias de sites, libros, que podran ayudarme a desarrollar esa idea? te lo agradezco mucho.

disculpa por mi portugués, soy brasileño 😊

saludos!

Responder



David dijo:

12/06/2012 en 17:51

No sé darte referencias concretas porque lo que quieres hacer mezcla muchas cosas: base de datos, programación, xml... Te recomiendo que desarrolles por un lado una BBDD de tiendas con un campo Lat+Lng, crees a partir de ahí un xml con la información y la muestres según te convenga en un mapa Google.

[Responder](#)



Pingback: [99 utilidades HTML5 y CSS3 | ceslava | diseño & cursos](#)



Dasanro dijo:

10/06/2012 en 19:28

Hola,

En mi caso estoy trabajando con la api de google maps v3 en javascript al igual que vosotros.

Estoy creando un mapa con markers que recupero de una base de datos, y que tras generar el xml pues los coloca en el mapa. (el ejemplo es con php, pero yo estoy trabajando con java)

https://developers.google.com/maps/articles/phpsqlajax_v3

Entonces me gustaria hacer una de estas dos opciones:

- 1.- Centrar el mapa segun los marcadores que tengo, en lugar de darle una posicion fija.
- 2.- Centrarlo segun la posicion del usuario (algo que he intentado adaptando lo que comentais arriba, pero sin exito)

Gracias

Saludos

[Responder](#)

**David** dijo:

11/06/2012 en 11:29

Dasandro,

1-Para centrar el mapa según los marcadores tienes que establecer los límites del mapa a partir de ellos, aquí hay un ejemplo:

<http://stackoverflow.com/questions/1556921/google-map-api-v3-set-bounds-and-center>

2-Para centrarlo según la posición del usuario sigue los pasos exactos del ejemplo de este tutorial, está explicado paso a paso. Recuerda que necesitas un doctype html5.

[Responder](#)**Dasandro** dijo:

12/06/2012 en 16:25

Ok, Gracias por la solución, pues el fallo era no darle el doctype de html 5

[Responder](#)**David** dijo:

12/06/2012 en 17:47

Me lo había imaginado, me alegro que te sirviera.

[Responder](#)**Francisco** dijo:

09/08/2012 en 18:07

Hola estoy desarrollando una aplicación móvil, con html5,js,jquery mobile, en la cual según la ubicación del usuario, se muestra los sitios de interés cercanos, en este caso de deportes de

extremos, pero en verdad, no se como hacerla, agradecería mucho tu ayuda, gracias

Responder



David dijo:

14/08/2012 en 13:23

Te remito a la respuesta al comentario de Natan

(<http://www.atrioweb.com/blog/html5/geolocalizacion-con-html5#comment-57>): Tendrías que crear una base de datos con los sitios de interés cercanos, y cargarla en un mapa Google desde un archivo xml.

Aquí por ejemplo hay un tutorial que puede

orientarte: <https://developers.google.com/maps/articles/phpsqlajax?hl=es>

Responder



Rodrigo dijo:

16/08/2012 en 10:49

Hola, muy didactico tu post la verdad es que me ha gustado mucho y queria hacerte una pregunta.

Es necesario registrar de alguna forma tu web para poder utilizar el google maps? o la localizacion de negocios cercanos a un usuario?

La verdad es que es una cosa que me gustaria implementar en mi pagina web para dar un soporte a usuarios y clientes de mi site para que puedan localizar negocios cercanos que cubran sus necesidades.

Gracias de antemano

Responder

**David** dijo:

16/08/2012 en 19:15

Gracias, Rodrigo.

Para utilizar Google Maps en tu web no se necesita registrarse si utilizas la versión 3. Hasta la versión 2 sí era necesario conseguir una clave de registro.

Según Google, “La versión 3 de Google Maps JavaScript API es un servicio gratuito disponible para cualquier sitio web que sea gratuito para el consumidor.”

Google dispone de unos tutoriales bastante didácticos para el desarrollo de Google Maps en <https://developers.google.com/maps/documentation/javascript/?hl=es>.

Responder

**Rodrigo** dijo:

17/08/2012 en 12:23

Genial, muchísimas gracias por resolverme la duda, creía que tenía que registrarme con una cuenta gmail en la consola de google para poder utilizar esa API.

De nuevo muchas gracias por la rapidez, la respuesta y felicitarte por el blog.

Un saludo, Rodrigo.

Responder

**David** dijo:

20/08/2012 en 10:19



Salu2.

Responder



Pingback: [99 + 13 recursos HTML5 y CSS3 - WordPress Random Themes](#)



Hector Ruiz dijo:

01/04/2013 en 03:50

hola , muy bueno tu blog me gusto mucho tu informacion pero tengo una duda quizas muy estúpida pero soy novato de esto y necesito preguntarte cuando copio ese código debo ponerlo en un index.html para que lo vea el explorador ? o hay que hacer algo mas ? saludos

[Responder](#)



David dijo:

01/04/2013 en 12:36

correcto Héctor, si copias y pegas el código en un html te funcionará. Saludos y gracias.

[Responder](#)



Rodolfo dijo:

21/05/2013 en 19:24

Muy buen post David, pero tengo una duda; el antivirus bloquea la geolocation de html5 o quizás el firewall; te pregunto esto porque he probado el ejemplo en el post y me sale "Error [undefined]: undefined" después de dar permiso a utilizar la ubicación de mi ordenador. Me podrías decir a que se puede deber este error?

[Responder](#)



David dijo:

22/05/2013 en 09:32

Efectivamente, el error se debe a que la API de HTML5 no ha podido detectar tu

geolocalización, a pesar de que tu navegador admite esta funcionalidad. No sé decirte si esto se debe a antivirus, firewall u otra causa. Prueba a desactivarlos y cargar de nuevo la página a ver qué pasa. Saludos.

[Responder](#)



Patricio dijo:

01/07/2013 en 16:55

Hola David. Llevo al menos 10 días intentado tener en una variable php el contenido de la latitud y en otra la longitud, para así poder insertarlas en un registro de una bd mysql. No hay forma. Podrías orientarme ?. Gracias

[Responder](#)



David dijo:

07/10/2013 en 11:18

Bueno, en principio NO es posible pasar tal cual una variable javascript a php porque el php se ejecuta en el servidor ANTES que el javascript que se ejecuta en el navegador del visitante. Lo que tendrías que hacer es añadir una función que envíe por ejemplo mediante AJAX la variable javascript (en este caso) al servidor y recogerla en otra página. En el siguiente enlace tienes un ejemplo aproximativo:

<http://stackoverflow.com/questions/6110140/javascript-variable-to-php-using-jquery-ajax>

[Responder](#)



Javier dijo:

03/07/2013 en 14:30

Hola David. Ante todo muy buen post...

Te quería realizar la siguiente consulta:

Necesito modificar el icono de los marcadores que se agregan desde un XML (no el de la ubicación del usuario).

Intente creando una variable antes de la carga de los datos del XML y no los modifica.

Podrías orientarme. Desde ya Gracias por tu atención.

Javier



[Responder](#)



Renzo dijo:

25/08/2013 en 01:25

Una consulta, el codigo no me detecta nada en una pc de escritorio, (Error [undefined]: undefined) pero si funciona desde un dispositivo mobil, hay alguna manera de detectarlo desde una pc de escritorio???

[Responder](#)



David dijo:

07/10/2013 en 09:34

A veces en los PCs la posición no está disponible. Seguramente habría que mejorar la función de error para mostrar uno más amigable

[Responder](#)



Pros dijo:

05/10/2013 en 11:51

PORQUE TT PORQUE AMI ES AL UNICO QE NO LE VA BIEN?

Responder



Pros dijo:

05/10/2013 en 12:14

cuando te copio eso me sale esto:error unfinid: unfinid

Responder



David dijo:

07/10/2013 en 09:32

Pruébalo en un móvil, a veces en los PCs no coge la posición.

Responder



Ivan García dijo:

07/10/2013 en 22:41

Que tal compañeros. Para los que no les funciona....

No funciona ni funcionara debido a la seguridad del browser; por default no es posible usar geolocalización si estas mirando el geolocalizacion.html directamente en el browser; en otras palabras, silo estas visualizando con una url similar a esta:

"file:///C:/AppServ/www/html/geolocation/geolocation.html"

Si lo estas intentando ver así, nunca funcionará.

Lo que deben hacer es montar un servidor y visualizarlo desde un 'localhost' por ejemplo:

"http://localhost/html/geolocation/geolocation.html"

por que? por que usa la ip de tu router (modem) para obtener la latitud y longitud, el detalle es que si lo estas visualizando así "file:///C:/AppServ/www/html/geolocation/geolocation.html" desde la url, nunca

pasa por el router sólo estas pidiendole al browser que renderize el html, en cambio de la otra forma, el browser 'simula' que sale a internet por el 'localhost' aunque el localhost sea tu misma pc (servidor). Hagan la prueba, de hecho aunque lo tengan montado en servidor y sin conexión a internet no funcionará.

saludos

[Responder](#)



guido *dijo:*

07/01/2016 en 21:55

la razon no es esa , google chrome con varias api estan exigiendo seguridad y para que una aplicacion se ejecute se requiere una https y no http, solo a manera a prueba permiten en un servidor local localhost/prueba.html

[Responder](#)



raul martinez *dijo:*

27/03/2014 en 22:06

hola gracias por tu publicacion me a ayudado a despejar muchas dudas en ese tema, es posible capturar los mismos datos y enviarlos a un correo?

[Responder](#)



David *dijo:*

01/04/2014 en 00:58

Hay que capturar los datos via AJAX y llevarlos a una página php y allí programas lo que quieras (meterlos en una base de datos. enviarlos como email...).

Tienes un ejemplo (expuesto ya en un comentario más arriba) de cómo hacerlo aqui:

<http://stackoverflow.com/questions/6110140/javascript-variable-to-php-using-jquery-ajax>

Las coordenadas de posición del usuario están en la variable JS latlng

Responder



SHAMROCK dijo:

18/07/2014 en 11:27

Tienes la opción (si usas PHP) en pasar los datos a PHP de lat y lng así...

```
$var_php = " document.write(variable); "
```

Un saludo y espero que te sirva.

Responder



isaak dijo:

31/03/2014 en 07:01

Excelente aporte muchas gracias!

habra una forma que al recibir las coordenadas de posicion del usuario

con exito puedan se enviadas tambien al admin o algun e-mail?

seria con un scrip php?

Responder



David dijo:

01/04/2014 en 00:59

isaak, la respuesta es la misma del anterior comentario,

gracias

Responder

**Octavio** *dijo:*

06/05/2014 en 20:39

Hola tengo una duda , estoy realizando un proyecto de geolocalizacion . lo que obtengo el valor de la latitud y longitud de una persona , para luego guardar los datos en BD . haciendo las pruebas pertinentes en mi navegador y en otros pc todo funciona bien , pero al realizar la misma función con el navegador de un dispositivo mobile no es capas de obtener las latitud ni la longitud . no ejecuta el codigo , como que no lo reconoce alguien me podria dar una mano . de antes mano muchas gracias.

[Responder](#)**SHAMROCK** *dijo:*

18/07/2014 en 11:11

Hola, todo bien, muy interesante, pero dime; si estas conectado por WIFI y ese WIFI tiene en el router una IP XX, puede que esta esté en un lugar muy diferente a donde esta uno realmente. Te cuento porque ese problema lo he tenido con el tema WIFI solamente...

Un abrazo.

[Responder](#)**Gerard** *dijo:*

24/07/2014 en 01:42

Podrías explicar un poco más e tema de mandar las coordenadas por mali? Me he mirado el post a comentas y no termino de entenderlo. Sabes de algún ejemplo que pueda ver como esta hecho? Sino es así, te sabria mal hacer uno?

Muchas gracias, nuevamente un gran post!

Responder



santiago camp dijo:

31/07/2014 en 10:27



Muy buen post. He creado uno parecido, pero que muestra la información de la posición como el cp, la ciudad y la provincia sacada de google maps y un link al mapa -

><http://www.webcamp.es/geolocalizador-con-php-ajax-y-google-maps/>

Epero que os guste 😊

Responder



David dijo:

31/07/2014 en 13:18

Está muy bien santiago camp, gracias por compartirlo aquí.

Responder



Ana Rotela dijo:

02/03/2015 en 14:14

Excelente Post, pero el link para ver el demo no funciona. ¿Podrias abilitarlo?

Yo estoy investigando sobre geolocalizacion para mi trabajo de grado, que consiste en base a la ubicacion del usuario recomiende algunos sitios cercanos de interes.

Espero que puedas seguir publicando mas sobre geolocalizacion estare pendiente a tu respuesta.

Responder

**David** dijo:

03/03/2015 en 09:19

Gracias Ana,

El link para ver el demo sí funciona correctamente.

[Responder](#)**Rafa** dijo:

18/03/2015 en 17:12

Veo que recomiendas seguir el tutorial de vistarural.com pero ese sitio ya no existe.

Sabes si está en algún otro sitio?

Saludos.

[Responder](#)**Rafa** dijo:

19/03/2015 en 01:31

Estoy intentando realizar un sitio que haga una búsqueda de los lugares más cercanos

[Responder](#)**David** dijo:

19/03/2015 en 10:13

Lo siento Rafa, pero vistarural.com está efectivamente offline, así que he retirado el texto correspondiente. De todas formas aquí tienes un ejemplo para hacer lo que deseas:

<http://stackoverflow.com/questions/21279559/geolocation-closest-locationlat-long-from-my-position>

Responder



Rafa dijo:

19/03/2015 en 22:40

Muchísimas gracias. Con eso quedó ya mi website.

Responder



Carolina dijo:

10/05/2015 en 07:31

Estuve haciendo algunas pruebas y en el ordenador no tengo ningun problema pero al momento de hacerlo por medio de un telefono movil no funciona a q se debe eso ?? el resultado es ERROR
UNDEFINED

Responder



xavier dijo:

06/06/2015 en 08:06

utilizo PHP y no he podido lograrlo.

cual es la forma que al recibir las coordenadas de posicion de un usuario puedan ser enviadas a un e-mail?

o a un archivo.txt los logs de las ubicaciones gps.

Hace mucho tiempo estoy y no logro, tengo el mapa la aplicacion funciona todo bien pero no puedo en mi server dejar logs de las coordenadas de visita de los usuarios.

[Responder](#)**David** *dijo:*

08/06/2015 en 08:46

Tendrás que añadir una función que envíe por ejemplo mediante AJAX la variable javascript al servidor y recogerla en otra página. En el siguiente enlace tienes un ejemplo aproximativo:

<http://stackoverflow.com/questions/6110140/javascript-variable-to-php-using-jquery-ajax>

[Responder](#)**milka** *dijo:*

17/11/2015 en 19:45

hola david disculpa soy nueva en esto y nose donde colocar el codigo?? me puedes ayudar xfa

[Responder](#)**xavier** *dijo:*

14/06/2015 en 03:31

Gracias por la respuesta David!!! voy a revisarlo y te comento saludos

[Responder](#)**Jesus** *dijo:*

06/11/2015 en 20:22



Amigo, pero solo funciona bien con chrome!!! en firefox no me detecta el error!!! y en chrome si!!!! que puedo hacer?

[Responder](#)



milka *dijo:*

17/11/2015 en 19:46

hola disculpen soy nueva en esto y nose donde colocar el codigo?? me pueden ayudar xfa

[Responder](#)



Jose *dijo:*

17/06/2016 en 14:24

Hola. Muy interesante el artículo. Te consulto: cual es el código javascript para obtener las coordenadas de una MAC de un router. Quiero hacer un sistema q me indique la ubicación de mis clientes. Las MAC ya las poseo. Es posible hacer esto? Gracias

[Responder](#)

Deja un comentario

Tu dirección de correo electrónico no será publicada. Los campos necesarios están marcados *

Nombre *

Correo electrónico *

Web**Comentario**

Puedes usar las siguientes etiquetas y atributos HTML: ` <abbr title=""> <acronym title=""> <blockquote cite=""> <cite> <code> <del datetime=""> <i> <q cite=""> <strike> `

☐ Notificarme los nuevos comentarios por correo electrónico. También puedes [suscribirte](#) sin comentar.

Principal

Inicio
Trabajos
Servicios
Blog
Empresa
Contacto

Servicios

Diseño y programación web
Posicionamiento en
buscadores (SEO)
Redes sociales
Webs para móviles
Códigos QR
PSD a HTML
Alojamiento web

Twitter

Contacto

Atrio. Arquitectura Web.

Cármenes de la Muralla 66.
Granada 18011, España.

(+34) 610 55 61 61.
info@atrioweb.com

