HTML Intro

Alex B. Ferrín

Módulo I HTML



HTML (HyperText Markup Language) describe semánticamente la estructura de una página web mediante elementos compuestos por etiquetas.

Es decir, formatea y estructura diferentes documentos para que estos puedan leerse en cualquier navegador.



Programa ción

HTML es el lenguaje propio del protocolo HTTP; sistema de intercambio de información para investigadores, desarrollado por Berners-Lee en el CERN a principios de los 90.

El éxito de este lenguaje residió en que resultaba sencillo de manejar y aprender. Además al ser de código abierto permitía a los usuarios a adaptarlo fácilmente a sus necesidades.



Programa ción

El http funcionaba como un sistema servidor-cliente.

Con el tiempo, los servidores fueron modificados y los clientes pasaron a ser los que hoy conocemos como navegadores

(Mosaic, que permitió mostrar imágenes por primera vez gracias al tag ; luego Netscape, hasta llegar a Mozilla y su navegador Firefox...).

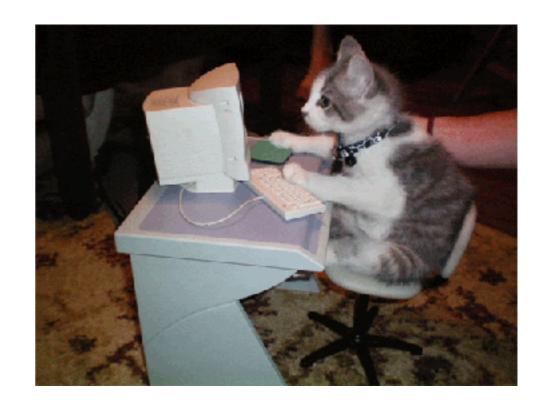


Stack

ción

Con el tiempo y los múltiples cambios introducidos, resultó necesaria la creación de un organismo que estandarizase el uso del lenguaje HTML.

Así nació el W3C, Consorcio World Wide Web, que es la comunidad encargada de desarrollar y fijar las especificaciones técnicas y directrices que dan forma a la norma ISO de SGML (Standard Generalized Markup Language) para garantizar la calidad técnica y editorial.



HTML Intro

Módulo | HTML

- En el año 1995 salió la versión 2.0 de HTML, en 1997 la 3.2, pero no fue hasta 1998 cuando se creó una gran versión de HTML, la 4.

- De la mano de HTML 4, aparece la primera versión de CSS con la que se comienzan a diferenciar dos conceptos clave: presentación(CSS) y contenido(HTML).
- A principios de los 2000, nace el XHTML gracias a la acción del W3C. El lenguaje se acercaba más al XML. Un servidor web escoita peticións e da respostas, esas peticións e respostas poden ser demoitos xeitos diferentes.

ción



A mediados de los 2000 la tecnología AJAX aporta dinamismo a la web y abre un abanico de posibilidades más allá de la muestra de contenido estático.

La web ahora sirve como soporte para mucho más.



Stack

A finales de los 2000 se populariza Flash y otros softwares cerrados y aplicaciones que suplían las carencias que comenzaba a presentar el XHTML.

Con ellos se disparó el consumo de material multimedia (hasta entonces soportado gracias applets de Java o RealPlayer) y la web se convirtió en una plataforma de contenidos indispensable.



Full States

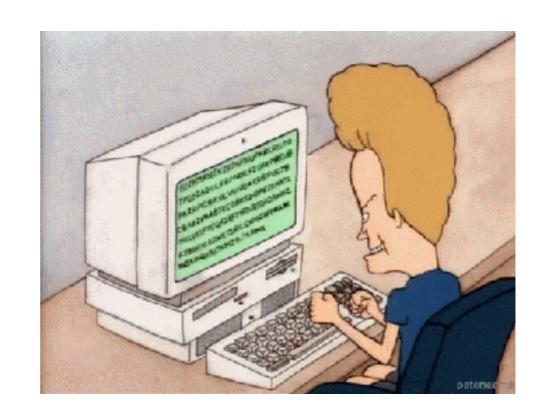
La W3C comienza a desarrollar la quinta versión de HTML, HTML5, con la que se fijaron los estándares de una plataforma más abierta y autosuficiente, que soportaba audio, vídeo, permitía mejor acceso a los geolocalizadores, etiquetas semánticas, 3d...

ción



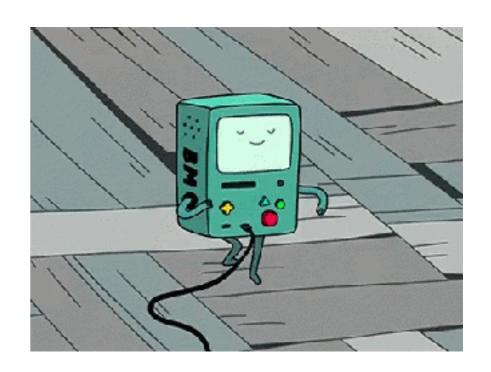
El hecho de que Apple dejase de soportar Flash en sus Iphone, supuso el golpe definitivo para esta tecnología y el triunfo total del HTML5.

Hoy en día tenemos acceso a la web desde muchos más dispositivos, además de presentarse de otra forma gracias al internet de las cosas, que terminará por moldear el futuro próximo del HTML.



HTML Intro Módulo I HTML CIÓN

Hoy en día tenemos acceso a la web desde muchos más dispositivos, además de presentarse de otra forma gracias al internet de las cosas, que terminará por moldear el futuro próximo del HTML.



Una de las mejores fuentes para consultar información sobre HTML es [MDN](https://developer.mozilla.org/). Google, Microsoft y Apple contribuyen a nutrirla. .

ción



Stack