|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ETAPA | PROCESO | ACTIVIDADES |
| GESTIÓN  PROYECTO | * Planeación * Organización * Dirección * Control | * Acta inicio * Estructura de trabajo * Plan de administración / proyecto * Plan de comunicación * Reportes de estado * Planeación de gestión de riesgos * Definir el proyecto * Planear los roles y responsabilidades de cada uno. * Asegurarse que se cumplan con sus roles. * Mostrar liderazgo y capacidades para la creación de equipos. * Poseer buenas habilidades para manejo de tiempo y un historial de tomas de decisiones rápidas y efectivas bajo tensión. |
| ANÁLISIS Y DISEÑO | * Análisis de requerimientos * Conocimientos y habilidades * Diseño * Documento de SRS | * Acta inicio * Entrevistas * Encuestas * Observaciones * Diagrama de caso de usos * Diagrama de clases * Diagrama de entradas y salidas * Bitácora * Poseer conocimiento del dominio del proyecto. * Comprender los requerimientos de todos los interesados en el proyecto, sus estrategias y metas. * Ser un buen facilitador y poseer excelentes habilidades para la comunicación oral y escrita. * Realizar un análisis costo- beneficio para cualquier cambio sugerido en el proyecto. * Diseño de pantallas entrada y salida * Bitácora * Recolectar la información de cada módulo para poder realizar el documento. |
| PROGRAMACIÓN | * Codificación * Base de datos * Glosario de datos | * investigar la gestión de proyecto para poder ver las necesidades del mismo. * Técnicas de diseño de software * Comprensión del ambiente y el lenguaje de implementación. * Poseer conocimientos y habilidades de programación. * Bitácora * Con base a lo que se está codificando, Implementar los requerimientos en datos. * bitácora * Hacer que todos los datos tengan un porqué de estar ahí. |
| IMPLEMENTACIÓN | * Presentación * Video promocional | * Publicar la aplicación en la play store * Conseguir fotos, grabar audio, hacer subtítulos, verificar subtítulos y video. * Presentación del video promocional. * (Bitácora) |
| PRUEBAS | * Revisión * Aprobar | * Cumplimientos de los estándares del proyecto. * Asegurarse que el proceso que se implementara no afecte a las demás etapas * Poseer conocimiento de pruebas y herramientas de pruebas automáticas. * Poseer habilidades para el diagnóstico y la solución de problemas. * Revisión de errores en el video. |