Documentación del Proyecto: Gestión Financiera en JavaFX

Indice

Documentación del Proyecto: Gestión Financiera en JavaFX	
1. Contextualización	
Herramientas utilizadas:	
Elementos destacables:	
2. Estudio de Mercado	
Competencia:	
Valor diferenciador:	
Clientes potenciales:	
3. Presupuesto	
Recursos Humanos:	2
Software y Licencias:	2
Infraestructura:	
Presupuesto Total Estimado:	3
4. Documentación Técnica	3
Diagrama de Clases	3
Diagrama de Casos de Uso	5
Actores:	5
Casos de uso principales:	
5. Manual de Usuario	5
Requisitos del Sistema:	5
Pasos para usar la aplicación:	5
6. Estructura del Proyecto	6
Paquete com.carballeira.model	6
Clase: FinanceEntry	
Paquete com.carballeira.controller	7
Clase: FinanceController	
Clase: LoginController	
Clase: AlertaController	7
Paquete com.carballeira.view	3
Clase: AlertaView	8
7 Fluio del Provecto	9

1. Contextualización

Este proyecto consiste en una aplicación de escritorio desarrollada en JavaFX para la gestión de entradas financieras (ingresos y gastos). El objetivo principal es proporcionar una herramienta sencilla e intuitiva para registrar, validar y analizar transacciones financieras.

El sistema permite:

- Agregar y validar datos financieros.
- Gestionar tipos de transacciones (ingreso o gasto).
- Mostrar mensajes de error en caso de validaciones incorrectas.

• Un sistema básico de inicio de sesión.

Herramientas utilizadas:

- Java : Lenguaje de programación utilizado.
- JavaFX: Framework para el desarrollo de interfaces gráficas.
- Eclipse IDE/IntelliJ IDEA: Entornos de desarrollo integrados.

Elementos destacables:

- Implementación del patrón Modelo-Vista-Controlador (MVC) para una clara separación de responsabilidades.
- Validaciones integradas para evitar entradas erróneas o inconsistentes.
- Sistema básico de inicio de sesión.
- Mensajes de alerta mediante la API de JavaFX.

2. Estudio de Mercado

Competencia:

- Aplicaciones como Microsoft Excel, Google Sheets y herramientas específicas de contabilidad (por ejemplo, QuickBooks, Wave).
- Estas herramientas suelen ser más complejas y con una curva de aprendizaje más alta, lo que puede desanimar a usuarios sin experiencia técnica.

Valor diferenciador:

- Interfaz simplificada para usuarios no técnicos.
- Validación inmediata de los datos introducidos.
- Integración visual con gráficos circulares para representar los datos.

Clientes potenciales:

- Estudiantes o profesionales que deseen gestionar sus finanzas personales.
- Pequeñas empresas o autónomos que requieran un sistema básico para seguimiento de ingresos y gastos.

3. Presupuesto

Recursos Humanos:

- **Desarrolladores:** 2 personas (tiempo estimado: 1 semanas, 40 horas).
 - Coste: 25 €/hora → Total: 2.000 €.

Software y Licencias:

- **JavaFX:** Gratuito.
- Scene Builder: Gratuito.

- **IDE (Eclipse/IntelliJ IDEA):** Gratuito.
- **Sistema Operativo:** Windows/Linux/Mac (sin coste adicional).

Infraestructura:

• Uso de un ordenador estándar para desarrollo (~700 € si no se cuenta con hardware previo).

Presupuesto Total Estimado:

2.700 €.

4. Documentación Técnica

Diagrama de Clases

Incluye las clases principales de la aplicación, organizadas por paquetes:

- 1. com.carballeira.model
 - **FinanceEntry:** Modelo que representa una entrada financiera.
- 2. com.carballeira.controller
 - **FinanceController:** Controlador para manejar operaciones relacionadas con las entradas financieras.
 - **LoginController:** Controlador para gestionar el inicio de sesión.
 - **AlertaController:** Controlador para mostrar mensajes de error.
- 3. com.carballeira.view
 - AlertaView: Vista para generar mensajes de alerta.

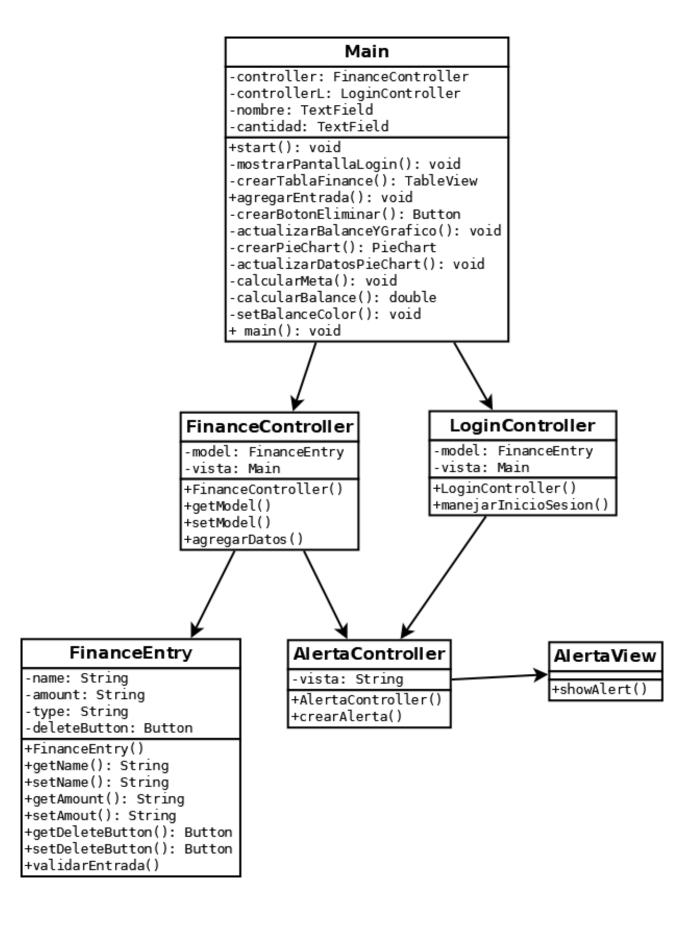


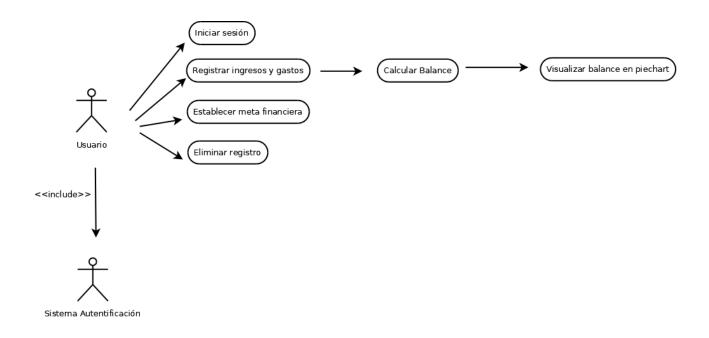
Diagrama de Casos de Uso

Actores:

- Usuario: Introduce datos financieros y visualiza el estado de sus finanzas.
- **Sistema:** Valida, almacena y presenta los datos.

Casos de uso principales:

- 1. Iniciar sesión.
- 2. Registrar una nueva entrada financiera.
- 3. Establecer meta financiera.
- 4. Eliminar una entrada existente.
- 5. Calcular Balance.
- 6. Visualizar Balance en el gráfico.



5. Manual de Usuario

Requisitos del Sistema:

- Sistema Operativo: Windows, MacOS o Linux.
- Java Runtime Environment (JRE): Versión 17 o superior.
- RAM: Mínimo 2 GB.

Pasos para usar la aplicación:

- 1. Abrir la aplicación:
 - Ejecute el archivo . jar proporcionado.

2. Inicio de sesión:

- Introduzca su nombre de usuario y contraseña.
- Si algún campo está vacío, aparecerá un mensaje de error.

3. Registrar una entrada financiera:

- Complete los campos de **Nombre**, **Cantidad** y seleccione el tipo (**Ingreso** o **Gasto**).
- Haga clic en el botón "Agregar".
- Si los datos son válidos, la entrada se añadirá al sistema y se actualizará el gráfico.
- En caso de error, aparecerá una alerta indicando el problema.

4. Eliminar una entrada financiera:

• Haga clic en el botón de eliminación correspondiente.

5. Cerrar la aplicación:

• Simplemente cierre la ventana principal

6. Estructura del Proyecto

Paquete com.carballeira.model

Clase: FinanceEntry

Esta clase actúa como el modelo para representar una entrada financiera en la aplicación.

• Atributos:

- name: Nombre de la entrada financiera.
- amount: Cantidad asociada a la entrada financiera (String, luego validada como número).
- type: Tipo de entrada, puede ser "Ingreso" o "Gasto".
- deleteButton: Botón que permite eliminar la entrada financiera.

Constantes de error:

- ERROR_NOMBRE_VACIO: Mensaje de error para nombres vacíos.
- ERROR_CANTIDAD_VACIA: Mensaje de error para cantidades vacías.
- ERROR_TIPO_NO_SELECCIONADO: Mensaje de error si no se selecciona un tipo.
- ERROR_CANTIDAD_INVALIDA: Mensaje de error si la cantidad no es válida.

Métodos:

- Constructor: Inicializa una entrada financiera con o sin botón de eliminación.
- Getters y Setters: Acceden y modifican los atributos, especialmente deleteButton.
- validarEntrada()
 - Verifica que los datos de la entrada sean válidos:
 - · Nombre no vacío.
 - Cantidad no vacía y numéricamente válida.
 - Tipo definido.
 - Retorna un mensaje de error si falla la validación o una cadena vacía si es válida.

Paquete com.carballeira.controller

Clase: FinanceController

Controlador que gestiona las operaciones relacionadas con las entradas financieras y conecta el modelo con la vista.

• Atributos:

- model: Modelo FinanceEntry asociado.
- vista: Vista principal Main.

Constantes:

- ERROR: Título genérico para las alertas de error.
- GASTO y INGRESO: Tipos posibles de transacciones.

• Métodos:

- Constructor: Permite inicializar el controlador con un modelo y una vista o solo con la vista.
- agregarDatos()
 - Valida la entrada utilizando validarEntrada() del modelo.
 - Si la entrada es válida, agrega la entrada financiera a la lista y actualiza el gráfico circular (delegado en la vista).
 - En caso de error, muestra un mensaje de alerta utilizando AlertaController.

Clase: LoginController

Controlador para manejar el inicio de sesión.

Atributos:

- model: Modelo asociado.
- vista: Vista principal Main.

• Constantes:

- ERROR: Título genérico para las alertas de error.
- ERROR_LOGIN: Mensaje de error si faltan datos en el inicio de sesión.

Métodos:

- **Constructor:** Inicializa el controlador con el modelo, la vista o sin parámetros.
- manejarInicioSesion()
 - Verifica que el usuario y la contraseña no estén vacíos.
 - Si son válidos, cierra la ventana de inicio de sesión y muestra la pantalla principal.
 - En caso de error, muestra un mensaje de alerta.

Clase: AlertaController

Controlador para la gestión de alertas en la aplicación.

• Atributos:

• vista: Vista de tipo AlertaView para mostrar mensajes.

• Métodos:

- Constructor: Inicializa el controlador con una instancia de AlertaView.
- crearAlerta()
 - Llama al método de la vista para mostrar una alerta con un título y un contenido específicos.

Paquete com. carballeira. view

Clase: AlertaView

Vista responsable de mostrar mensajes de alerta en pantalla.

- Métodos:
 - showAlert()
 - Crea una alerta de tipo ERROR con un título y un contenido proporcionados.
 - Utiliza la API de JavaFX para mostrar la alerta.

7. Flujo del Proyecto

- 1. Inicio de sesión:
 - El usuario introduce sus credenciales.
 - Si los campos están vacíos, se muestra un mensaje de error.
 - Si las credenciales son válidas, se abre la pantalla principal.
- 2. Gestión de datos financieros:
 - El usuario introduce una entrada con nombre, cantidad y tipo.
 - El sistema valida los datos:
 - Si son válidos, la entrada se agrega a la lista y al gráfico circular.
 - Si no son válidos, se muestra un mensaje de error.
- 3. Alertas:
 - Los errores son manejados por AlertaController y mostrados mediante AlertaView.