

## Documentación

### Índice

1. Introducción
2. Descripción del proyecto
3. Requisitos
4. Configuración del entorno
5. Estructura del proyecto
6. Instalación
7. Uso
8. Pruebas
9. Contacto

### Introducción

Este proyecto consiste en el desarrollo de una aplicación para móviles que permite la interacción entre dos "Actividades" a través de un chat. Cada actividad está nombrada ("User A" y "User B"). Cuando "User A" envía un mensaje, se abre la otra actividad y se puede ver la conversación en "User B". De esta forma, se simula un chat en el que se puede mantener una conversación entre dos usuarios.

### Descripción del Proyecto

El objetivo de esta aplicación es permitir a los usuarios simular una conversación entre dos pantallas individuales, cada una representando a un usuario diferente. Cada usuario puede escribir al otro y recibir mensajes. Si un usuario pulsa el botón "Enviar" sin haber escrito nada, no se cambia de actividad, evitando que se envíen mensajes vacíos.

Características principales:

1. Interfaz de usuario intuitiva para enviar y recibir mensajes.
2. Mensajes visualmente diferenciados según el usuario (color y estilo de texto).
3. Historial de conversación mantenido entre las actividades.
4. Manejo básico de logs para seguimiento y depuración de la aplicación.
5. Adaptable para los siguientes idiomas: Español, Inglés, Gallego.

### Requisitos

Lista los requisitos técnicos y de software necesarios para el desarrollo y ejecución de la aplicación.

- Android Studio: **2020.3.1** o superior.

- SDK de Android: versión 30 (Android 11) o superior.
- JDK 11+

## Configuración del Entorno

1. Clona el repositorio del proyecto: <https://github.com/oscargu91/ProyectoUnidad2.git>
2. Abre el proyecto en Android Studio.
3. Asegúrate de que el SDK de Android esté configurado correctamente.

## Estructura del Proyecto

/ProyectoUnidad2

```
├── app/           # Código fuente de la aplicación
│   ├── manifest  # Define la estructura básica y los componentes principales de la App
│   ├── res/      # Recursos (imágenes, layouts, strings)
│   └── java/
│       ├── main/  # Código Java
│       └── test/   # Pruebas unitarias
├── gradle/        # Archivos de configuración de Gradle
```

## Instalación

Instrucciones para compilar e instalar la aplicación.

1. Con Android Studio abierto, selecciona 'Run' > 'Run app'.
2. Conecta un dispositivo Android o utiliza un emulador.
3. Espera a que la aplicación se compile y se instale automáticamente.

## Uso

1. Abrir la Aplicación

Localiza el icono de la aplicación en tu dispositivo móvil y tócalo para abrirla. Verás la pantalla de inicio de la aplicación.

2. Pantalla Inicial

Al abrir la aplicación, se te presentará la pantalla principal donde podrás ver la interfaz de usuario para User A. Aquí tendrás la opción de enviar mensajes.

### 3. Enviar Mensajes

Escribe tu mensaje en el campo de texto provisto en la parte inferior de la pantalla.

Una vez que hayas escrito el mensaje, pulsa el botón "Enviar".

Si no has escrito ningún mensaje, no se cambiará de actividad y permanecerás en la misma pantalla.

### 4. Visualizar la Conversación

Al pulsar el botón de enviar con un mensaje escrito, la aplicación cambiará a la pantalla de Usuario B.

En esta pantalla, podrás ver el mensaje que enviaste desde la actividad de Usuario A, junto con el historial de la conversación.

### 5. Interacción entre Usuarios

En la pantalla de Usuario B, tendrás la misma interfaz: un campo de texto para escribir mensajes y un botón "Enviar".

Escribe un mensaje y presiona el botón "Enviar" para responder a Usuario A.

La conversación se actualizará en ambas pantallas, permitiendo que los usuarios se comuniquen en tiempo real.

### 6. Regresar a Usuario A

Si deseas regresar a la pantalla de Usuario A, puedes utilizar la funcionalidad de retroceso del dispositivo.

Funcionalidades Principales:

Interfaz de Chat: Cada usuario tiene su propia pantalla de chat, facilitando la comunicación.

Historial de Conversación: La aplicación mantiene un registro de todos los mensajes enviados entre los usuarios, permitiendo la continuidad de la conversación.

Estilo de Mensajes: Los mensajes enviados por Usuario A y Usuario B tienen colores diferentes, lo que permite identificar fácilmente quién está enviando el mensaje.

## Pruebas

## Contacto

Información de contacto para consultas o soporte.

- Autor: Oscar Luis Gulín Piñeiro

- Email: [oscargulin@hotmail.com](mailto:oscargulin@hotmail.com)
- GitHub: <https://github.com/oscargu91>