

- | | |
|----|---|
| 1 | • ¿Cuál es el impacto social de la tecnología mostrado en la película en el contexto actual? |
| 2 | • ¿Qué significa el mercado de apps para los programadores de apps en el contexto actual? |
| 3 | • ¿Qué opinas del mercado laboral generado a partir de este fenómeno, la forma de negocio, las nuevas formas de trabajo, desarrollo del mundo de las apps en el contexto actual? |
| 4 | • ¿En qué ha cambiado la importancia o poca importancia de tener un título universitario para participar en este mercado? |
| 5 | • ¿Qué es entonces la economía de las apps? |
| 6 | • ¿Cómo es el mercado de apps actualmente? ¿Qué ha cambiado con respecto a la fecha en la que se hizo el documental? Relatar cómo difiere la película con lo que hoy es el mercado y desarrolladores. |
| 7 | • ¿Qué piensas del futuro del mercado de apps? ¿Cómo te imaginas que será? ¿Cuáles serán las reglas? ¿Morirá, se transformará? |
| 8 | • ¿Qué tipo de desarrollador te gustaría ser? ¿O que rol quieres tener en este mundo del desarrollo de apps? Independiente, en una empresa, etc. ¿Que condiciones laborales? ¿Qué giro o área de la industria en la que se puede participar como desarrollador de apps te interesa y por qué? |
| 9 | • ¿Qué tema no se toca en la película que hoy piensas es importante en el mercado de apps? |
| 10 | • ¿Cómo te imaginas que serán las apps del futuro? |
| 11 | • Menciona una app que te guste mucho desde el punto de vista de programador y describe por qué. |
| 12 | • Conclusiones |
| 13 | • Comentarios generales |
| | • Bibliografía o referencias. |

1. La tecnología se ha vuelto algo esencial en nuestro día a día, ha cambiado la forma en como nos comunicamos, en como trabajamos y en nuestro estilo de vida.
2. Desde la llegada de iphone y la appstore los desarrolladores se han encargado de crear soluciones para que estén al alcance de nuestras manos por medio de las apps. También han hecho que las cosas que se hacen en la vida cotidiana se integren en las apps.
3. Es impresionante como una sola aplicación puede crear toda una empresa, cada aplicación genera dinero de manera distinta y las cantidades que genera una app bien posicionada son impresionantes.
Una app puede generar \$1 por cada mil anuncios.
4. En la industria del desarrollo la experiencia laboral y la capacidad de análisis son más valoradas que un título universitario, aunque no es el caso de latinoamerica.

5. Es el como las apps proveen un servicio y como estos reciben un ingreso económico generando una cadena de valor, en el 2012 generó cerca de \$3 mil millones de dólares.
6. En el documental la tendencia era el desarrollo de aplicaciones en IOS, lo que desarrollaban en ese momento eran aplicaciones enfocadas al estilo de vida, digitalizar cosas de nuestra vida cotidiana. Actualmente el gaming ha predominado en las tiendas de apps siendo ésta la industria que más genera dinero.
7. Siempre ha existido la libertad para el desarrollo de apps y va a prevalecer, la situación puede cambiar en la parte de la comisión que se llevan las tiendas de apps, actualmente es elevado, aun para desarrolladores pequeños, y el que baje esta comisión hará que las apps mejoren.
8. Me gustaría comenzar en una empresa y posteriormente desenvolverme de manera independiente, me gustaría poder desarrollar soluciones que le faciliten la vida a la gente y generen un impacto positivo en sus vidas.
9. La comisión que se llevan las tiendas de aplicaciones, estas comisiones son muy elevadas y sin ningún fundamento razonable, esto le afecta más a los pequeños desarrolladores que a las grandes empresas.
10. Las apps en un futuro integraran la realidad aumentada.
11. Facebook: Es una aplicación que integra todas las aplicaciones importantes en el mercado como market, servicios de streaming, social media, etc.
12. La industria avanza muy rápido y es nuestro deber como desarrolladores adaptarnos y encontrar nuevas soluciones a los problemas que se presenten a futuro, es de suma importancia desarrollar con una perspectiva en pro a la humanidad.
13. Este documental me dio una perspectiva de como es la industria y como me veo en ella, también pude observar el estado de arte de las aplicaciones.

Bibliografia:

- Monetizepros.com/cpm-rate-guide/mobile/
- Statista.com/statistics/273120/share-of-worldwide-mobile-app-revenues-by-channel/
- Documental "App Human Story"
- elanalistaeconomicofinanciero.blogspot.com/2016/03/app-economy.html?m=1