

# LAUNCHER EMPRESARIAL

Óscar Hernández, Jorge García e Iván Fernández 2DAM









# Índice

¡Error! Marcador no definido.

- 1. Introducción
- 2. Objetivos
  - 2.1. Objetivos Generales
  - 2.2. Alcance y Especificaciones
- 3. Tecnologías y Herramientas
- 4. Arquitectura del Proyecto
  - 4.1. Estructura de Carpetas
  - 4.2. Flujo de Datos
- 5. Descripción de los Módulos
  - 5.1. Ventas
  - 5.2. Facturación
  - 5.3. Inventario
  - 5.4. Marketing
- 6. Implementación y Detalles Técnicos
  - 6.1. Carga y Gestión de Datos
  - 6.2. Generación de Gráficos con D3.js
  - 6.3. Diseño y Estilos
- 7. Conclusiones y Sugerencias Futuras





# 1. Introducción

El proyecto Launcher Empresarial JOI surge con el objetivo de ofrecer un punto de entrada unificado para gestionar módulos críticos de un sistema empresarial, tales como Ventas, Facturación, Inventario y Marketing. Inspirado en soluciones como Odoo, se ha desarrollado una interfaz minimalista en blanco y negro que centraliza el acceso y mejora la experiencia del usuario mediante visualizaciones interactivas de datos.

# 2. Objetivos

# 2.1. Objetivos Generales

- Interfaz Atractiva e Intuitiva: Crear un entorno gráfico moderno que facilite la interacción y el acceso rápido a las distintas áreas.
- Navegación Eficiente: Diseñar un dashboard central que actúe como lanzador de módulos, utilizando menús laterales o cuadrículas de iconos.
- Visualización Avanzada de Datos: Implementar gráficos interactivos (barras, líneas, pastel, gauge, etc.) que permitan un análisis dinámico de las estadísticas empresariales.
- **Gestión de Usuarios y Roles:** Integrar un sistema de autenticación robusto (por ejemplo, mediante Firebase) para asegurar un control de acceso adecuado.

### 2.2. Alcance y Especificaciones

El proyecto contempla el desarrollo de:

- **Pantallas de Autenticación:** Formularios de login y registro, con opción de autenticación a través de cuentas de Google.
- Dashboard Central: Una vista principal que centralice el acceso a los módulos:





- Ventas: Seguimiento de tendencias y datos agregados.
- Facturación: Estadísticas de ingresos y seguimiento del estado de las facturas.
- o **Inventario:** Gestión del stock y monitoreo de productos críticos.
- Marketing: Indicadores de rendimiento y análisis de inversión versus retorno.

# 3. Tecnologías y Herramientas

**Svelte**: Framework para el desarrollo de interfaces reactivas y componentes modulares.

**SCSS**: Preprocesador CSS que permite mantener estilos organizados y escalables.

**D3.js**: Biblioteca JavaScript utilizada para la creación de gráficos interactivos y visualizaciones dinámicas.

**CSV**: Archivo dashboard-data.csv (ubicado en public/data) que simula los datos empresariales.

Firebase: Plataforma para la autenticación de usuarios.



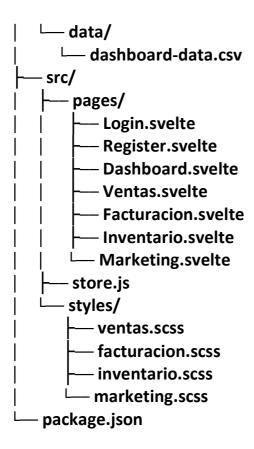


# 4. Arquitectura del Proyecto

# 4.1. Estructura de Carpetas

El proyecto se organiza de la siguiente forma:

# public/



Esta estructura modular permite una clara separación de responsabilidades y facilita futuras ampliaciones y mantenimientos.





### 4.2. Flujo de Datos

Cada módulo carga sus datos directamente desde el archivo CSV. El proceso consiste en:

- Parseo del CSV: Separación del contenido en filas y columnas.
- Identificación de la Fila Correspondiente: Cada módulo (Ventas, Facturación, Inventario y Marketing) extrae sus datos de la fila que le corresponde.
- Conversión y Validación: Transformación de los datos (por ejemplo, cadenas a números) y validación básica para asegurar su correcta visualización.

# 5. Descripción de los Módulos

#### 5.1. Ventas

- Gráficos:
  - Gráfico de Barras: Representa la tendencia de ventas diarias con barras de esquinas redondeadas y efectos interactivos.
  - o *Gráfico de Líneas:* Ilustra la evolución continua de las ventas.
- Datos Agregados: Se muestran el total de ventas y los ingresos acumulados.
- **Procesamiento:** En Ventas.svelte se parsea la cadena de datos de la fila "Ventas", convirtiéndola en un array numérico.





#### 5.2. Facturación

#### Gráficos:

- Gráfico de Pastel: Representa la proporción de facturas pagadas versus pendientes.
- Gauge Chart: Indica los ingresos totales en relación a un valor máximo predefinido.
- **Datos Relevantes:** Incluye ingresos totales, número de facturas y el porcentaje de facturas pagadas, extraídos de la fila "Facturación".

#### 5.3. Inventario

#### Gráficos:

- Gráfico de Barras Horizontal: Muestra el total de productos en stock.
- Donut Chart: Ilustra el porcentaje de productos críticos en el inventario.
- **Datos Clave:** Se destacan el total de productos y la cantidad de productos críticos.

# 5.4. Marketing

### Gráficos:

- Gráfico de Líneas: Visualiza la evolución de métricas clave (como inversión o alcance).
- Scatter Plot: Permite analizar la relación entre variables, por ejemplo, inversión y ROI.
- **Datos Relevantes:** Se muestran indicadores como el número total de campañas y la inversión acumulada.





# 6. Implementación y Detalles Técnicos

# 6.1. Carga y Gestión de Datos

Cada componente realiza los siguientes pasos:

- Lectura del CSV: Utiliza fetch() para acceder al archivo dashboarddata.csv.
- **Parseo y Extracción:** Se dividen los datos en filas y se extrae la información correspondiente a cada módulo.
- Conversión y Validación: Los datos se transforman al formato requerido (números y arrays) y se validan para evitar errores.

# 6.2. Generación de Gráficos con D3.js

El uso de D3.js permite:

- Configuración de Escalas y Ejes: Se definen escalas (p. ej., d3.scaleBand para barras y d3.scaleLinear para líneas) que aseguran una correcta representación.
- **Dibujo de Elementos:** Se crean elementos gráficos (rectángulos, líneas, arcos) con transiciones suaves y efectos de interacción.
- **Personalización de Gráficos Especiales:** Se implementan gráficos como gauge, donut y scatter plot utilizando funciones específicas (como d3.pie(), d3.arc() y d3.line()).





# 6.3. Diseño y Estilos

- Paleta Monocromática: Uso predominante de blancos, negros y grises para un aspecto profesional.
- **Tipografía Moderna:** Fuentes que mejoran la legibilidad y complementan el diseño minimalista.
- **Uniformidad Visual:** Los archivos SCSS aseguran consistencia en márgenes, alineaciones y efectos visuales en cada módulo.

# 7. Conclusión y Sugerencias Futuras

#### **Conclusiones:**

- La estructura modular facilita el mantenimiento y la escalabilidad del sistema.
- La carga y gestión directa de datos asegura un control preciso.
- La integración de D3. js mejora la experiencia interactiva.
- El diseño minimalista refuerza la imagen profesional.

### **Sugerencias Futuras:**

- Incorporar funcionalidad para reorganizar módulos.
- Implementar modo oscuro y opciones de personalización de temas.
- Añadir animaciones avanzadas y mejorar la gestión de errores.
- Integrar fuentes de datos reales y fortalecer la seguridad de acceso.