

Programación Web Configuración de Servidores

Oscar Andres Merino Erreis andres.merino96@ucuenca.edu.ec

1. MARCO TEÓRICO

Servidor Web

Cuando empleamos el término "servidor web" nos podemos referir tanto a hardware como a software, o a ambos haciendo un trabajo en conjunto.

Visto desde el hardware, un servidor web es una computadora que almacena el software del servidor web y los archivos que componen un sitio web como son los documentos HTML, imágenes, hojas de estilo CSS, archivos JavaScript, etc. Un servidor web desde el punto de vista de hardware se conecta a Internet y admite el intercambio físico de datos con otros dispositivos también conectados a internet.

Con respecto al software, un servidor web consta de diversos componentes que regulan el acceso de los usuarios a los archivos que se encuentran alojados en él. Como mínimo, este es un servidor HTTP. Se puede acceder a un servidor HTTP a través de los nombres de dominio de los sitios web que almacena y entrega el contenido de estos sitios web alojados al dispositivo del usuario final.

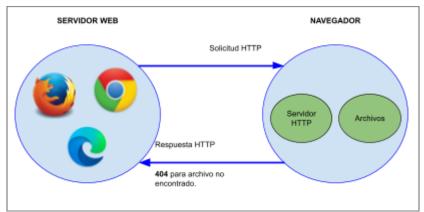


Figura 1. Relación servidor navegador

El funcionamiento básico de un servidor web (ver Figura 1), es que cada vez que un navegador necesita un archivo alojado en él, solicita el archivo a través de HTTP. Cuando la solicitud llega al servidor web correcto(hardware), el servidor HTTP (software) acepta la solicitud, encuentra el documento solicitado y lo envía de vuelta al navegador, también a través de HTTP.

Entre los tipos de servidores web están:

Tipo Servidor	Descripción
Servidor Web Dedicado	Es un ordenador físico que aloja sitios web y aplicaciones. Ofrece el máximo nivel de rendimiento y fiabilidad y es adecuado para grandes empresas o sitios web con mucho tráfico.
Servidor Web Virtual	Conocido como servidor privado virtual (VPS), utiliza un software para emular la funcionalidad de un servidor físico. Permite dividir los recursos, siendo una solución ideal para pequeñas empresas.
Servidor web compartido	Es un ordenador físico que almacena varios sitios web o aplicaciones de diferentes fuentes. Ofrece un ahorro de costos al compartir recursos, pero podría ser más lento y menos fiable que los servidores dedicados o virtuales.
Servidor web basado en la nube	Estos se alojan en infraestructuras informáticas remotas, se basan en tecnologías de nube para ofrecer escalabilidad y flexibilidad. Ideal para grandes empresas que necesitan ampliar o reducir su escala con rapidez.

Ejemplos:

Apache: Entre los más utilizados. Entre sus ventajas es que es un código abierto, con Software gratuito y multiplataforma. Entre sus desventajas, su bajo rendimiento cuando recibe miles de peticiones simultáneas en procesamiento de contenido dinámico o archivos estáticos.

Nginx: conocido como una de las mejores alternativas de Apache. Es un servidor web de código abierto y gratuito que se destaca por su alto rendimiento.

Entre sus beneficios resalta una configuración simple, ligera, rápida y es excelente en cuanto a seguridad y rendimiento, además permite ser configurado para integrarse con casi cualquier tecnología y lenguaje de programación moderno.

Entre sus desventajas, no soporta los archivos .htaccess de Apache.

Lite Speed: Es un software de despacho HTTP desarrollado por LiteSpeedTech. Entre sus ventajas, soporta grandes cantidades de conexiones simultáneas con un consumo bajo de recursos.

Microsoft IIS: Internet Information Services se ha popularizado para ofrecer servicios en la nube, principalmente en Azure que es la plataforma de Cloud Hosting de Microsoft.

Servidor de Aplicaciones

Un servidor de aplicaciones es un marco de software que permite la creación de aplicaciones web y el entorno de servidor para ejecutarlas.

El servidor de aplicaciones se sitúa entre el servidor web y el servidor de bases de datos(backend), siendo asi un intermediario para el servidor de bases de datos y los usuarios de las aplicaciones empresariales o de consumo.

Los servidores de aplicaciones también pueden contener sus propias interfaces gráficas de usuario para su gestión a través de PC, pero también pueden ocuparse de sus propios recursos, así como del procesamiento de transacciones, la mensajería, la agrupación de recursos y conexiones, y la realización de tareas de seguridad.

Los servidores de aplicaciones y el middleware afín son los sistemas operativos que soportan el desarrollo y la entrega de una aplicación. Ya sea una aplicación de escritorio, móvil o web, los servidores de aplicaciones desempeñan un papel fundamental en la conexión de un mundo de dispositivos.

El flujo general (ver figura 2) de los servidores de aplicaciones web es:

- 1. El cliente abre un navegador y solicita acceso a un sitio web
- 2. El servidor web recibe la petición HTTP y responde con la página web deseada
- 3. En caso de tratarse de una petición de datos dinámicos, el servidor web transfiere la petición a un servidor de aplicaciones
- 4. El servidor de aplicaciones recibe la petición HTTP y la convierte en una petición de servlet
- 5. El servlet (programa que se ejecuta en un servidor Web para construir páginas dinámicas) llega al servidor de la base de datos, y el servidor de aplicaciones recibe una respuesta del servlet
- 6. El servidor de aplicaciones traduce la respuesta del servlet al formato HTTP para el acceso del cliente.

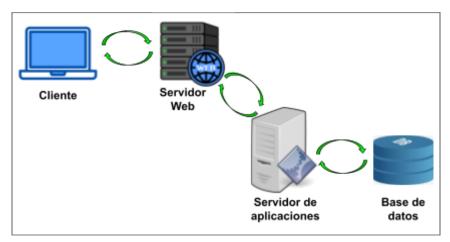


Figura 2. Flujo de los servidores.

Entre los servidores de aplicaciones más populares tenemos:

JBoss EAP es una plataforma de código abierto que ofrece seguridad, escalabilidad y rendimiento a nivel empresarial para aplicaciones Java. Incluyen todo lo que se necesita para crear, ejecutar, implementar y administrar aplicaciones Java empresariales en cualquier entorno.



GlassFish es un servidor de aplicaciones de código abierto totalmente compatible con Java EE (incluido soporte para Java Servlets, JSP, EJB, JPA, JMS y más). Proporciona una plataforma para desarrollar, implementar y gestionar aplicaciones empresariales basadas en Java



GlassFish

Oracle Application Server utiliza una arquitectura de computación orientada a servicios para facilitar el desarrollo de aplicaciones de empresa como servicios de negocio, que permite desarrollar una infraestructura de aplicaciones de empresa flexible.



Hosting

El hosting es esencialmente el alquiler de un espacio virtual destinado principalmente para alojar y exhibir nuestro sitio web. En términos más simples, es como alquilar una porción de Internet donde podemos almacenar y compartir diferentes tipos de contenido, como imágenes, vídeos y otros datos, para que estén disponibles en línea y puedan ser accesibles a través de la web.

Hoy en día, hay varias compañías que ofrecen Hosting, y el precio varía según las características extras que ofrecen. Estas pueden incluir un panel de control para administrar nuestros archivos almacenados en el servidor, la capacidad de ejecutar tareas automáticamente, la posibilidad de tener cuentas de correo electrónico asociadas, el espacio disponible para almacenar datos, entre otras opciones.

Cloud Computing

El cloud computing, o computación en la nube, es un modelo de computación que permite al proveedor tecnológico ofrecer servicios informáticos a través de internet a los clientes

Esta prestación de servicios permite al cliente el acceso bajo demanda y a través de la red a un conjunto de recursos compartidos y configurables (redes, servidores, almacenamiento, aplicaciones y servicios) que pueden ser rápidamente asignados y liberados con una gestión mínima por parte del proveedor.

En resumen, permite acceder a los servicios y recursos contratados proporcionando flexibilidad de dimensionamiento y acceso.

El cliente, bien sea una empresa o un particular, se abstrae de la infraestructura tecnológica necesaria para poder utilizar una determinada aplicación, ya que simplemente se requiere un navegador web con conexión a la red para tener acceso a los procesos o a los datos. El cliente puede acceder a los servicios contratados desde cualquier lugar y todos los días del año, adaptándolos a sus necesidades de forma dinámica. Todo ello sin realizar inversiones en equipos y software, y sin los gastos derivados de su mantenimiento.

Despliegue continuo

El despliegue continuo es una estrategia de desarrollo de software en la que los cambios de código de una aplicación se publican automáticamente en el entorno de producción. Esta automatización se basa en una serie de pruebas predefinidas. Una vez que las nuevas actualizaciones pasan esas pruebas, el sistema envía las actualizaciones directamente a los usuarios del software.

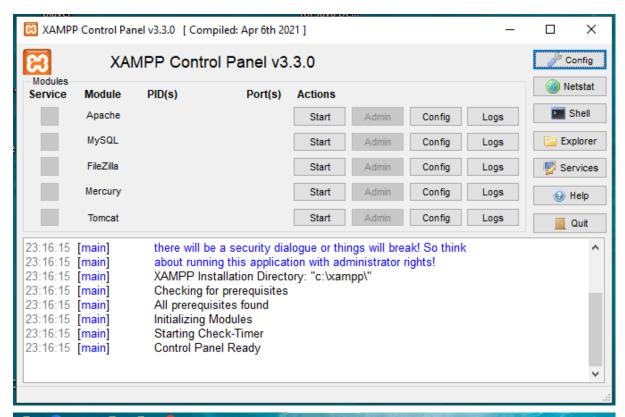
El despliegue continuo ofrece varias ventajas para las empresas que quieren escalar su portfolio de aplicaciones y TI.

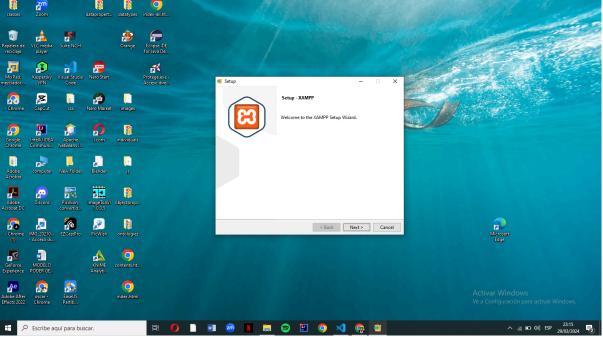
Para el correcto flujo de trabajo del despliegue continuo se utilizan diferentes herramientas como:

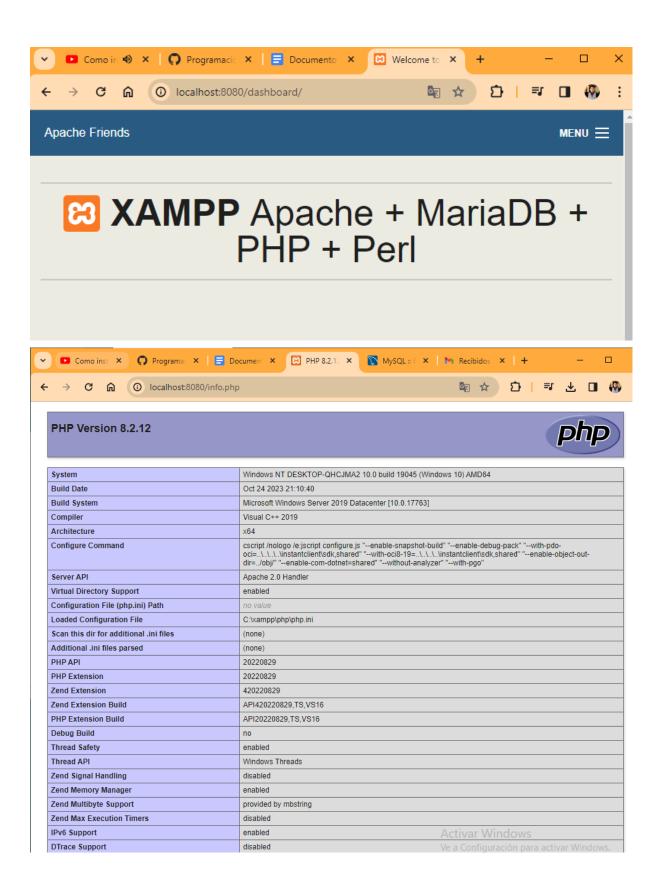
- Control de versiones: ayuda a mejorar la visibilidad de las actualizaciones y los cambios de un proyecto, además de facilitar la colaboración de los equipos independientemente de dónde y cuándo trabajan.
- Revisión de código: permiten mejorar la integridad del software al encontrar errores en la codificación y ayudan a los desarrolladores a resolver estos problemas antes de desplegar las actualizaciones.
- Integración continua (CI): desempeña un papel muy importante en la minimización de los obstáculos para el desarrollo cuando varios desarrolladores trabajan en el mismo proyecto.
- **Gestión de configuración:** es la estrategia y la disciplina de asegurarse de que todo el software y el hardware mantienen un estado coherente.

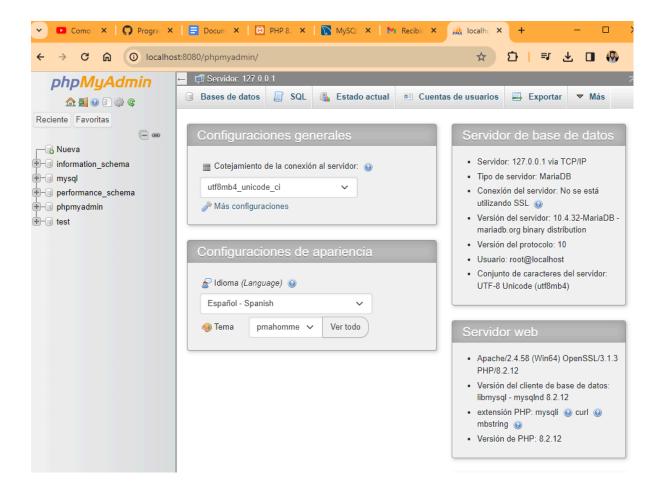
- Automatización de releases: la automatización de los releases de aplicaciones es muy importante al automatizar todas las actividades necesarias para impulsar el despliegue continuo.
- Supervisión de infraestructuras: ayudan a analizar el rendimiento de las aplicaciones para ver si los cambios realizados tienen un impacto positivo o negativo.

2. PRACTICA APACHE

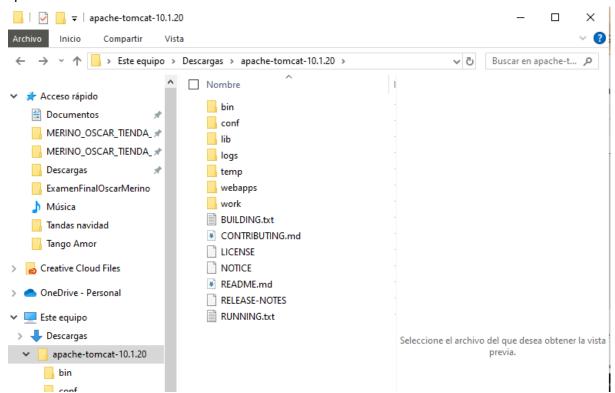








apache tomcat



```
C:\Windows\System32\cmd.exe
   Microsoft Windows [Versión 10.0.19045.4170]
(c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.
    C:\xampp\tomcat\bin>startup.bat
   Using CATALINA BASE: "C:\xampp\tomcat"
Using CATALINA_HOME: "C:\xampp\tomcat"
Using CATALINA_TMPDIR: "C:\xampp\tomcat\temp"
                                                                             "C:\Program Files (x86)\Java\jre-1.8"
"C:\xampp\tomcat\bin\bootstrap.jar;C:\xampp\tomcat\bin\tomcat-juli.jar"
    Jsing JRE_HOME:
Jsing CLASSPATH:
      sing CATALINA_OPTS:
      :\xampp\tomcat\bin>
      ■ Tomcat
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         П
                     r-2024 01:34:47.389 INFORMACI ON [main] org.apache.catalina.core.StandardService.startInternal Arrancando servicio
    [Catalina]
[Catalina]
30-Mar-2024 01:34:47.409 INFORMACI|ÔN [main] org.apache.catalina.core.StandardEngine.startInternal Starting Servlet engine: [Apache Tomcat/8.5.96]
30-Mar-2024 01:34:47.409 INFORMACI|ÔN [localhost-startStop-1] org.apache.catalina.startup.HostConfig.deployDirectory Des plegando el directorio [C:\xampp\tomcat\webapps\docs] de la aplicaci||n web
30-Mar-2024 01:34:47.920 ADVERTENCIA [localhost-startStop-1] org.apache.catalina.util.SessionIdGeneratorBase.createSecureRandom Creation of SecureRandom instance for session ID generation using [SHAIPRNG] took [281] milliseconds.
30-Mar-2024 01:34:47.936 INFORMACI|ÔN [localhost-startStop-1] org.apache.catalina.startup.HostConfig.deployDirectory Dep loyment of web application directory [C:\xampp\tomcat\webapps\docs] has finished in [531] ms
30-Mar-2024 01:34:47.936 INFORMACI|ÔN [localhost-startStop-1] org.apache.catalina.startup.HostConfig.deployDirectory Des plegando el directorio [C:\xampp\tomcat\webapps\examples] de la aplicaci||n web
30-Mar-2024 01:34:48.342 INFORMACI|ÔN [localhost-startStop-1] org.apache.catalina.startup.HostConfig.deployDirectory Dep loyment of web application directory [C:\xampp\tomcat\webapps\examples] has finished in [406] ms
30-Mar-2024 01:34:48.342 INFORMACI|ÔN [localhost-startStop-1] org.apache.catalina.startup.HostConfig.deployDirectory Des plegando el directorio [C:\xampp\tomcat\webapps\host-manager] de la aplicaci||n web
30-Mar-2024 01:34:48.389 INFORMACI|ÔN [localhost-startStop-1] org.apache.catalina.startup.HostConfig.deployDirectory Dep loyment of web application directory [C:\xampp\tomcat\webapps\host-manager] has finished in [47] ms
30-Mar-2024 01:34:48.389 INFORMACI|ÔN [localhost-startStop-1] org.apache.catalina.startup.HostConfig.deployDirectory Dep loyment of web application directory [C:\xampp\tomcat\webapps\host-manager] has finished in [47] ms
30-Mar-2024 01:34:48.420 INFORMACI|ÔN [localhost-startStop-1] org.apache.catalina.startup.HostConfig.deployDirectory Dep loyment of web application directory [C:\xampp\tomcat\webapp
    .
50-Mar-2024 01:34:47.389 INFORMACI¦ôN [main] org.apache.catalina.core.StandardEngine.startInternal Starting Servlet engi
        56
                                  <!-- user manager can access only manager section -->
         57
                                  <role rolename="manager-gui" />
        58
                                  <user username="manager" password="1234" roles="manager-gui" />
         59
```

<!-- user admin can access manager and admin section both -->

<user username="admin" password="1234" roles="manager-gui,admin-gui" />

<role rolename="admin-gui" />

</tomcat-users>

60

61 62

63

64





examples helloworld

manager ROOT

host-manager

helloworld.war



Carpeta de archivos

Archivo WAR

Gestor de Aplicaciones Web de Tomcat



28/03/2024 11:03

30/03/2024 2:29

28/03/2024 11:03

28/03/2024 11:03

28/03/2024 11:03

30/03/2024 2:28

Hello World

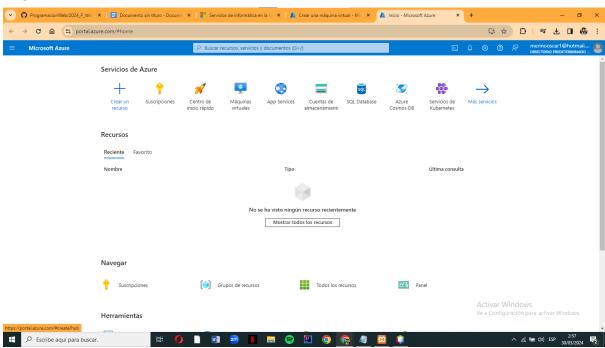
If you see this, the example war-file was correctly deployed! Congrats!

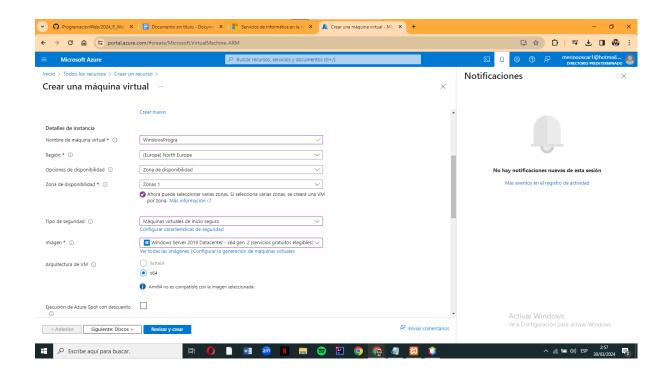
Sat Mar 30 02:29:42 COT 2024

You are from 0:0:0:0:0:0:0:1

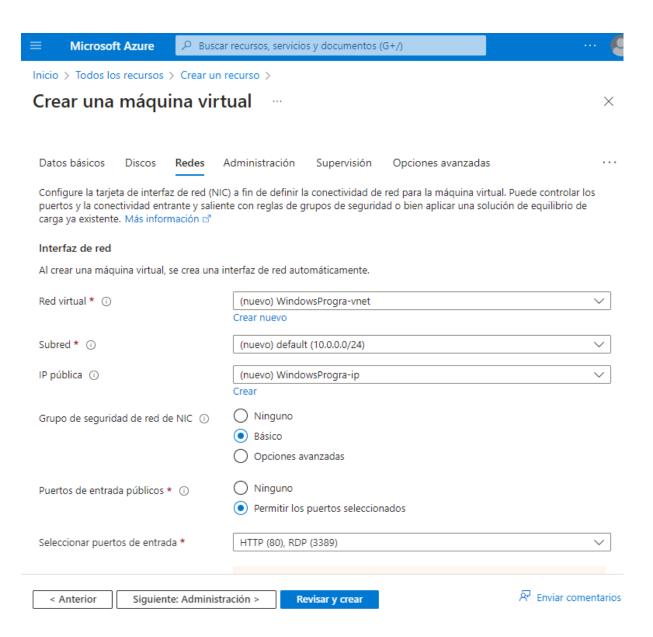


AZURE



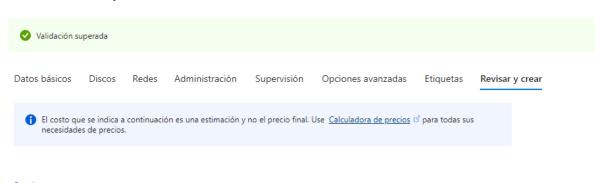


Se recomienda SSD Premium para elevadas cargas de trabajo de E/S por segundo. Las máquinas virtuales con discos SSD Premium optan al acuerdo de nivel de



Inicio > Todos los recursos > <u>Crear un recurso</u> >

Crear una máquina virtual



Precio

1 X Standard B1s by Microsoft

Terms of use | Directiva de privacidad

Subscription credits apply ①

0,0153 USD/hr

Pricing for other VM sizes

TÉRMINOS

Al hacer clic en "Crear", (a) acepto los términos legales y las declaraciones de privacidad relacionados con cada oferta de Marketplace que se enumeró previamente; (b) autorizo a Microsoft a facturar con mi método de pago actual las cuotas relacionadas con las ofertas, con la misma frecuencia de facturación que mi suscripción de Azure; y (c) autorizo a Microsoft a compartir mi información de contacto y los datos de transacción y uso con los proveedores de dichas ofertas. Microsoft no proporciona derechos sobre ofertas de terceros. Para obtener información adicional, consulte los Términos de Azure Marketplace.

< Anterior Siguiente > Crear

