

Armas de Combate Cuerpo a Cuerpo – Roguelike de Fantasía

Armas ligeras

Arma	Dado	Nº Dados	Fuerza	Habilidad
Daga ritual	d4	2	+1 cada 6	+1 cada 3
Puñal curvo	d4	3	+1 cada 7	+1 cada 3
Cuchilla élfica	d6	1	+1 cada 6	+1 cada 2
Espada corta	d6	2	+1 cada 5	+1 cada 4
Cuchillas gemelas	d4	3	+1 cada 6	+1 cada 3

Armas equilibradas

Arma	Dado	Nº Dados	Fuerza	Habilidad
Espada larga	d8	1	+1 cada 4	+1 cada 4
Sable de mercenario	d6	2	+1 cada 5	+1 cada 4
Lanza de guerra	d8	2	+1 cada 4	+1 cada 5
Maza de hierro	d12	1	+1 cada 3	+1 cada 6
Bastón de combate	d6	3	+1 cada 5	+1 cada 4

Armas pesadas

Arma	Dado	Nº Dados	Fuerza	Habilidad
Mandoble	d12	1	+1 cada 3	+1 cada 6
Hacha a dos manos	d12	2	+1 cada 2	+1 cada 7
Martillo de guerra	d12	2	+1 cada 3	+1 cada 7
Gran maza	d20	1	+1 cada 2	+1 cada 8
Rompecráneos	d12	3	+1 cada 2	+1 cada 8

Armas exóticas

Arma	Dado	Nº Dados	Fuerza	Habilidad
Látigo de sombras	d6	2	+1 cada 6	+1 cada 3
Guanteletes rúnicos	d8	2	+1 cada 4	+1 cada 5
Hoja espectral	d12	1	+1 cada 5	+1 cada 3
Garra demoníaca	d8	3	+1 cada 4	+1 cada 4

Arma	Dado	Nº Dados	Fuerza	Habilidad
Martillo del titán	d20	1	+1 cada 2	+1 cada 9