

Programador Web Avanzado

Clase N° 2: Javascript - Práctica

Profesor: Ing. Leandro Rodolfo Gil Carrano

Email: leangilutn@gmail.com



Formularios



Formularios

Acceder al formulario a través del objeto document y el nombre del formulario.

```
> document.forms[0]

<- ▶<form method="POST" name="form_registrar" class="regForm">...</form>
```

Acceder al formulario a través del objeto document y el índice del formulario.



Formularios - Campos

```
document.form_registrar.nombre

<input name="nombre" type="text" class="form-control" aria-required="true">
```

Accedemos al campo nombre que esta dentro del formulario



CREATE AN ACCOUNT

Name

dssad



Formularios - Campos

document.form_registrar.nombre.value

Accedemos al valor del campo nombre del formulario

Evento onClick:

Con este evento definimos una acción (función) a ejecutar cuando se hace click en un elemento (un botón)

```
<input type="Button" name="enviar" value=" enviar " onclick="enviar()">
```



Formularios - Propiedades

- •Action: Es la acción que queremos realizar cuando se submite un formulario.
- •Encoding: El tipo de codificación del formulario
- •Length: El número de campos del formulario.
- •Method: El método por el que mandamos la información.
- Corresponde con el atributo METHOD del formulario.
- •Name: El nombre del formulario, que corresponde con el atributo NAME del formulario.
- •Target: La ventana o frame en la que está dirigido el formulario. Cuando se submita se actualizará la ventana o frame indicado. Corresponde con el atributo target del formulario.



Formularios - Propiedades

```
document.form_registrar.method 
"post"
```



Formularios - Métodos

submit()

Para hacer que el formulario se submita, aunque no se haya pulsado el botón de submit.

reset()

Para reinicializar todos los campos del formulario, como si se hubiese pulsado el botón de reset.



Campos de Texto



Propiedades

defaultValue

Es el valor por defecto que tiene un campo. Lo que contiene el atributo VALUE de la etiqueta <INPUT>.

•form

Hace referencia al formulario.

•name

Contiene el nombre de este campo de formulario

•type

Contiene el tipo de campo de formulario que es.

•value

El texto que hay escrito en el campo.



Metodos

•blur()

Retira el foco de la aplicación del campo de texto.

•focus()

Pone el foco de la aplicación en el campo de texto.

•select()

Selecciona el texto del campo.

```
function seleccionaFoco(){
    document.calc.operando1.focus()
    document.calc.operando1.select()
}
```

Esta función seleccionara el campo **operando1** del formulario de la calculadora.



Checkbox



Propiedades

checked

Informa sobre el estado del checkbox. Puede ser true o false.

defaultChecked

Si está chequeada por defecto o no.

•value

El valor actual del checkbox.



Metodos

•click()

Es como si hiciésemos un click sobre el checkbox, es decir, cambia el estado del checkbox.

•blur()

Retira el foco de la aplicación del checkbox.

•focus()

Coloca el foco de la aplicación en el checkbox.



Ejemplo

```
l <script>
! function alertaChecked() {
     alert (document.miFormulario.miCheck.checked)
function alertaValue() {
     alert (document.miFormulario.miCheck.value)
3 function metodoClick() {
     document.miFormulario.miCheck.click()
) }
l </script>
? <form name="miFormulario" action="mailto:promocion@quiarte.com" enctype="text/plain">
     <input type="checkbox" name="miCheck">
     <br>
     <br>
    <input type="button" value="informa de su propiedad checked" onclick="alertaChecked()">
    <input type="button" value="informa de su propiedad value" onclick="alertaValue()">
    <br>
     <br>
     <input type="button" value="Simula un click" onclick="metodoClick()">
L </form>
```



Select



Propiedades

length

Guarda la cantidad de opciones del campo select. Cantidad de etiquetas < OPTION >

•Option

Hace referencia a cada una de sus opciones. Son por si mismas objetos.

options

Un array con cada una de las opciones del select.

•selectedIndex

Es el índice de la opción que se encuentra seleccionada.



Metodos

•blur()

Para retirar el foco de la aplicación de ese elemento de formulario.

•focus()

Para poner el foco de la aplicación.

Objeto option

Tenemos que pararnos a ver también este objeto para entender bien el campo select.



Metodos Option

defaultSelected

Indica con un true o un false si esa opción es la opción por defecto.

index

El índice de esa opción dentro del select.

selected

Indica si esa opción se encuentra seleccionada o no.

•text

Es el texto de la opción. Lo que puede ver el usuario en el select, que se escribe después de la etiqueta <OPTION>.

•value

Indica el valor de la opción, que se introduce con el atributo VALUE de la etiqueta <OPTION>.



Ejemplo

```
<form name="formul">
   Valoración sobre este web:
    <select name="miSelect">
    <option value="10">Muy bien
    <option value="5" selected>Regular
    <option value="0">Muy mal
   </select>
    <br>
    <br>
    <input type=button value="Dime propiedades" onclick="dimePropiedades()">
</form>
<script>
function dimePropiedades() {
    var texto
    texto = "El numero de opciones del select: " + document.formul.miSelect.length
    var indice = document.formul.miSelect.selectedIndex
    texto += "nIndice de la opcion escogida: " + indice
    var valor = document.formul.miSelect.options[indice].value
    texto += "nValor de la opcion escogida: " + valor
    var textoEscogido = document.formul.miSelect.options[indice].text
    texto += "nTexto de la opcion escogida: " + textoEscogido
    alert(texto)
</script>
```



Eventos



Manejadores de eventos

onblur

Se desata un evento onblur cuando un elemento pierde el foco de la aplicación. El foco de la aplicación es el lugar donde está situado el cursor, por ejemplo puede estar situado sobre un campo de texto, una página, un botón o cualquier otro elemento.

onchange

Se desata este evento cuando cambia el estado de un elemento de formulario, en ocasiones no se produce hasta que el usuario retira el foco de la aplicación del elemento.

onclick

Se produce cuando se da una pulsación o clic al botón del ratón sobre un elemento de la página, generalmente un botón o un enlace.



Manejadores de eventos

onload

Este evento se desata cuando la página, o en Javascript 1.1 las imágenes, ha terminado de cargarse.

onsubmit

Ocurre cuando el visitante apreta sobre el botón de enviar el formulario. Se ejecuta antes del envío propiamente dicho.

Para ver mas manejadores:

http://www.desarrolloweb.com/articulos/1236.php



OnBlur



OnBlur

```
</head>
<body>
<form name=f1>
Escriba un número entero: <input type=text name=numero size=8 value="" onblur="compruebaValidoEntero()">
</form>
</pody>
</pody>
</pt>
```



getElementByld



Definición

Permite, como su nombre indica, seleccionar un elemento del documento por medio del valor del atributo id que se le haya asignado

Sintaxis:

```
3 <script>
4     document.getElementById('id_del_elemento');
5 </script>
```



innerHTML



Definición

Retorna o setea el contenido HTML de un elemento

Sintaxis:

Set

```
document.getElementById("alertas").innerHTML += "El campo nombre es obligatorio<br/>";
```

• Get

```
document.getElementById("alertas").innerHTML;
```



Taller



Ejercicio 1

Desarrollador una calculadora que tenga:

- 2 campos inputs para los operandos
- 4 botones de operadores básicos (suma, resta, multiplicación, división)
- Al realizar la cuenta se deberá actualizar el campo resultado



Ejercicio 2

- Aplicar una validación de formularios para el formulario de registro:
 - Validar los campos obligatorios
 - Nombre
 - Apellido
 - Email
 - Password
 - Repetir Password
 - Validar los campos numéricos
 - Teléfono
 - Validar el campo password y repetir password sean iguales.