

## GUIA CONFIGURACIÓN DJANGO

### Objetivo

Construir nuestro primer servidor de Django.

### Enunciado

#### Instalación del entorno:

1. Tener Python3. Lo puedes hacer en la [página web oficial](#). Si ya lo tienes instalado, podemos ir al paso 2 directamente. Para comprobar que se ha realizado correctamente, abrir un terminal y escribir el siguiente comando:

`python`

2. Crea un entorno virtual para Django. Para ello usaremos [la funcionalidad de Python venv](#).

- a. Abre un terminal de Linux: **Command Prompt**. **IMPORTANTE que sea de este tipo**.
- b. Localízate en una carpeta de tu interés. Por ejemplo, en “T3-Backend”.
- c. Ejecuta el comando:

`python -m venv djangoServer`

- d. Localízate en esa carpeta:

`cd djangoServer/Scripts`

- e. Activa el entorno virtual:

`activate`

- f. Recuerda desactivarlo cuando ya no lo vayas a usar:

`deactivate`

3. Instalar Django. La versión del Django corresponderá a la versión de Python que tengamos; se pude consultar en [la siguiente página](#). Se recomienda descargar las últimas versiones tanto de python como de Django.

Para instalar Django usamos el siguiente comando:

`py -m pip install Django`

4. A continuación, vamos a crear el esqueleto del proyecto. Usa el comando cd para ubicarte en la carpeta raíz que hayas elegido en el paso 2b. En el ejemplo, “T3-Backend”.

`cd ../../`

Y ejecutamos el comando:

`django-admin startproject myFirstServer`

5. Abrimos el Visual Studio Code y abrimos la carpeta “myFirstServer” que se acaba de crear.

Tendrá la siguiente estructura:

```
myFirstServer /  
    manage.py  
    myFirstServer /  
        __init__.py  
        settings.py  
        urls.py  
        asgi.py  
        wsgi.py
```

6. Ejecutamos en la terminal el siguiente comando:

`python manage.py migrate`

`Python manage.py runserver`

7. Ahora podemos abrir el navegador en “[localhost:8000](http://localhost:8000)” y veremos la primera página por defecto levantada por el servidor de Django.

8. Ahora crearemos la primera aplicación:

```
python manage.py startapp auctions
```

9. El comando anterior crea las siguientes carpetas:

```
auctions /  

  __init__.py  

  admin.py  

  apps.py  

  migrations /  

  __init__.py  

  models.py  

  tests.py  

  views.py
```

10. Crea una carpeta llamada “templates” dentro de “auctions”.

11. Dentro de templates, crea una carpeta llamada “auctions”. El resultado del paso 10 y 11 debería ser una ruta así:

```
auctions /  

  templates /  

    auctions /
```

12. En la ruta anterior, crea el fichero “hello.html” con el siguiente contenido:

```
<!DOCTYPE html>  

<html lang="es">  

<head>  

  <meta charset="UTF-8">  

  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-  

  scale=1.0">  

  <title>Hello</title>  

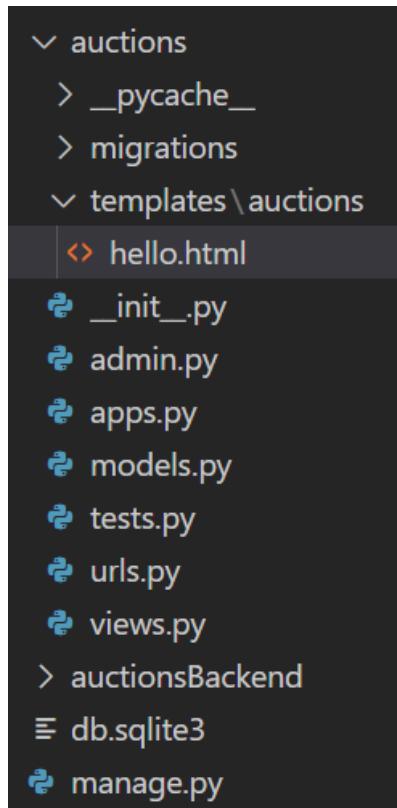
</head>  

<body>  

  <h1>Hello {{ name }}!</h1>  

</body>  

</html>
```



13. Ahora, escribe en `auctions/views.py`:

```

from django.shortcuts import render

def hello_view(request):
    name = request.GET.get('name', 'World')
    return render(request, 'auctions/hello.html', {'name': name})
  
```

14. Crea un fichero “`urls.py`” en la carpeta “`auctions`”. Escribe en ese fichero (`auctions/urls.py`):

```

from django.urls import path
from .views import hello_view

urlpatterns = [
    path('hello/', hello_view, name='hello'),
]
  
```

15. Añade en `myFirstServer/urls.py` los siguientes elementos marcados en rojo:

```

from django.contrib import admin
from django.urls import include, path

urlpatterns = [
    path("auctions/", include("auctions.urls")),
    path("admin/", admin.site.urls),
]
  
```

16. Adicionalmente, sitúate en el fichero “`settings.py`” de la carpeta “`MyFirstServer`”. Y añade la aplicación “`auction`” a la lista de aplicaciones instaladas de la siguiente forma (línea en rojo):

```
INSTALLED_APPS = [
    'django.contrib.admin',
    'django.contrib.auth',
    'django.contrib.contenttypes',
    'django.contrib.sessions',
    'django.contrib.messages',
    'django.contrib.staticfiles',
    'auctions'
]
```

17. Ejecuta:

```
python manage.py runserver
```

18. Accede a <http://127.0.0.1:8000/auctions/hello>

19. Accede a <http://127.0.0.1:8000/auctions/hello/?name=Alvaro>, donde puedes sustituir “Álvaro” por tu nombre.

### Ejercicio

Realiza los cambios necesarios para que adicionalmente al nombre se pueda introducir por parámetro un campo asignatura (**subject**). Este parámetro es opcional, y en caso de que no venga informado, tendrá el valor por defecto de “DAS”. El mensaje dando la bienvenida a la asignatura será un párrafo con el mensaje “Welcome to **DAS**”, donde DAS es el valor del campo **subject**.