

## Que es JavaScript

JavaScript es un lenguaje de programación que se utiliza principalmente para crear páginas web dinámicas.

Una página web dinámica es aquella que incorpora efectos como texto que aparece y desaparece, animaciones, acciones que se activan al pulsar botones y ventanas con mensajes de aviso al usuario.

Técnicamente, JavaScript es un lenguaje de programación interpretado, por lo que no es necesario compilar los programas para ejecutarlos. En otras palabras, los programas escritos con JavaScript se pueden probar directamente en cualquier navegador sin necesidad de procesos intermedios.

A pesar de su nombre, JavaScript no guarda ninguna relación directa con el lenguaje de programación Java. Legalmente, JavaScript es una marca registrada de la empresa Sun Microsystems

El JavaScript es un lenguaje de programación que surgió por la necesidad de ampliar las posibilidades del HTML. En efecto, al poco tiempo de que las páginas web apareciesen, se hizo patente que se necesitaba algo más que las limitadas prestaciones del lenguaje básico, ya que el HTML solamente provee de elementos que actúan exclusivamente sobre el texto y su estilo, pero no permite, como ejemplo sencillo, ni siquiera abrir una nueva ventana o emitir un mensaje de aviso. La temprana aparición de este lenguaje, es posiblemente la causa de que se haya convertido en un estándar soportado por todos los navegadores actuales, a diferencia de otros, que solo funcionan en los navegadores de sus firmas creadoras.

## Historia

Como tantas otras aportaciones al mundo www, fue Netscape quien inició la implementación de JavaScript (aunque al principio no se llamaba así), y posteriormente, una alianza entre Netscape y Sun, creadora del lenguaje Java, permitió que JavaScript tomase la debida consistencia, definiéndose como una variante de Java, pero mucho más simple de usar. Esto no significa que JavaScript sea Java simplificado o reducido. Salvo el nombre y la sintaxis, JavaScript no tiene mucho en común con Java, pero cumple su propósito de lenguaje auxiliar del HTML en los navegadores, y sólo en ellos ya que no es posible utilizarlo fuera del entorno de las páginas. No hay que confundirlo con el JScript de Microsoft, que aunque bastante parecido, no tiene la compatibilidad del original JavaScript, ya que, como todo lo que hacen, está pensado exclusivamente para su propio navegador.

## Diferencias

**Java** es un lenguaje compilado, es decir, que una vez escrito el programa, y a partir de su código fuente, mediante la compilación se genera un fichero ejecutable para una determinada plataforma (Unix, Windows, etc.) que será completamente autónomo. Es un lenguaje de propósito general, infinitamente más potente que JavaScript, con el que se han escrito infinidad de aplicaciones muy conocidas, entre ellas los sistemas de telefonía móvil.

**JavaScript** es un lenguaje interpretado línea a línea por el navegador, mientras se carga la página, que solamente es capaz de realizar las acciones programadas en el entorno de esa página HTML donde reside. Sólo es posible utilizarlo con otro programa que sea capaz de interpretarlo, como los navegadores web.

Este es un lenguaje orientado a objetos, es decir que la mayoría de las instrucciones que se emplean en los programas, en realidad son llamadas a propiedades y métodos de objetos del navegador, y en algunos casos del propio lenguaje. En Java, en cambio, no hay nada que no esté en un objeto.

## Características de JavaScript

Entre las principales características con las que cuenta JavaScript, destaca su capacidad de integrarse a la perfección con el sistema operativo y con la mayoría de los navegadores web, ofreciendo una versatilidad absoluta que muy pocos lenguajes tienen y, al ser ejecutado del lado del cliente, aligera la carga del servidor creando aplicaciones y sitios web bastante ligeros.

Otra de las características destacables de [JavaScript](#), es que puede combinarse con otras herramientas de desarrollo web, como hojas de estilo CSS, PHP, entre otros.

- Importancia de utilizar JavaScript

JavaScript es importante para el desarrollo web, ya que permite realizar todo tipo de aplicaciones cliente/servidor de gran uso en Internet, como salas de chat, reproductores multimedia online, galerías de imágenes, mini juegos, etc.

También, es ampliamente utilizado para crear efectos visuales que adicionan dinamismo a los sitios web y ofrecen la posibilidad de interactuar con este, para crear una sensación de comunicación entre el sitio web y el usuario.





```
view-source: - Código fuente de: http://www.capalcorcon.org/blogestores/?p=12&pr...
Archivo  Editar  Ver  Ayuda

<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">

<head profile="http://gmpg.org/xfn/11">
  <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8"
/>
  <meta name="generator" content="WordPress 2.0.4" /> <!-- leave
this for stats -->
  <title>Blogestores Iraquo: El código fuente</title>
  <style type="text/css" media="screen">
    @import url(
http://www.capalcorcon.org/blogestores/wp-content/themes/almost-spring/style
);
  </style>
  <link rel="alternate" type="application/rss+xml" title="RSS 2.0"
href="http://www.capalcorcon.org/blogestores/?feed=rss2" />
  <link rel="alternate" type="application/atom+xml" title="Atom 0.3"
href="http://www.capalcorcon.org/blogestores/?feed=atom" />
  <link rel="pingback"
href="http://www.capalcorcon.org/blogestores/xmlrpc.php" />
  <link rel="archives" title="Octubre 2006"
href="http://www.capalcorcon.org/blogestores/?m=200610" />
  <link rel="stylesheet" type="text/css" href="http://www.capalcorcon.org/blogestores/wp-content/themes/almost-spring/css/prettyphoto.css" />
```

En conclusión, JavaScript es uno de esos lenguajes de programación que es necesario conocer, para aumentar considerablemente las capacidades de nuestros sitios web.



## ¿JavaScript sí o no?

Una de los problemas más graves que tiene el JavaScript es que cada navegador tiene un nivel de lenguaje diferente (incluso alguno hace caso omiso a los estándares), hay distintas versiones de lenguaje oficial, y hay versiones de lenguaje que sólo funcionan en un navegador concreto. Esto propicia que cuando en una sesión el navegador ha cargado un cierto número de páginas con código JavaScript, es raro que todas ellas contengan código cien por cien compatible con nuestro navegador, y éste puede acabar colgándose, no cargando correctamente las páginas, o no ejecutando los programas JavaScript que éstas contienen. Como siempre se ha dicho en esta guía, se debe probar el código en cuantos navegadores sea posible, y tratar de escribir los programas de la forma más estandarizada posible.

Otro aspecto que no debes olvidar cuando incluyas JavaScript en tus páginas, es que el cliente, tal vez, tenga desactivado el JavaScript de su navegador; en muchos casos incluso desconoce cómo activarlo. Entonces, si has basado en este código el buen funcionamiento de la página, tendrás problemas. En general, a nadie le gusta que un sitio web le obligue a cambiar los niveles de seguridad de su máquina, y puede decidir abandonar nuestro sitio antes que hacerlo. Por tanto, no es recomendable basar en JavaScript aspectos esenciales del funcionamiento de una página. Evidentemente, todo va a depender del tipo de página de que se trate: no es lo mismo un formulario de captura de datos que hay que controlar, que un menú desplegable o una simple decoración aleatoria. Siempre que sea posible, es conveniente plantearse si algunas funciones de control es mejor hacerlas en el servidor utilizando ASP, JSP, PHP, etc., Recuerda que lo programado en el servidor siempre es compatible con todos, y dependes mucho menos del navegador utilizado por el cliente.

*Texto Recuperado de Internet:*

[http://librosweb.es/libro/javascript/capitulo\\_1.html](http://librosweb.es/libro/javascript/capitulo_1.html)

<https://www.uv.es/jac/guia/jscrip/javascript01.htm>

<http://culturacion.com/para-que-se-utiliza-javascript/>