# **Atletismo**



### Prova Fase 2 - OBI2024

Os Jogos Olímpicos de Paris 2024 acabaram de terminar e mais uma vez reviveram na população o interesse por esportes. Uma das modalidades que mais receberam atenção dos espectadores foi o atletismo, no qual a corrida de 100 metros é uma das principais provas.

O sucesso foi tanto que o estádio onde Tiago trabalha recebeu muitas inscrições para as aulas de atletismo. Tiago está empolgado com o novo grupo, mas teme que a grande quantidade de alunos torne difícil determinar os resultados das corridas.

Em uma corrida com N atletas, os atletas são numerados de 1 a N e o sistema automatizado do estádio é capaz de registrar a ordem na qual os atletas passaram pela linha de chegada. Vale ressaltar que este sistema é muito preciso, e portanto nunca há empate entre dois atletas. Tiago gostaria de usar essas informações para descobrir em qual posição cada atleta ficou no ranking da corrida.

Por exemplo, se N=6 e a ordem em que os atletas cruzaram a chegada foi, do primeiro ao último,

então o atleta com número 1 ficou na posição 6, o atleta com número 2 ficou na posição 2, o atleta com número 3 ficou na posição 5 e assim em diante. A tabela abaixo indica a posição de cada atleta.

Número do atleta	1	2	3	4	5	6
Posição no ranking	6	2	5	3	1	4

Dadas a quantidade N de atletas em uma corrida e a ordem em que os N atletas cruzaram a linha de chegada, sua tarefa é escrever um programa que determine, para cada um dos N atletas, a posição dele no ranking da corrida.

### Entrada

A primeira linha de entrada contém um único inteiro N representando a quantidade de atletas que participaram da corrida.

As próximas N linhas contém cada uma um inteiro e representam a ordem em que os atletas cruzaram a linha de chegada, do primeiro ao último. Ou seja, a i-ésima dessas linhas contém o número do i-ésimo atleta a cruzar a linha de chegada.

# Saída

Seu programa deverá imprimir N linhas, cada uma contendo um único inteiro. A i-ésima linha deverá conter a posição no ranking do atleta com número i.

## Restrições

- $1 \le N \le 100\ 000$
- Cada inteiro de 1 a N aparece exatamente uma vez na ordem de chegada

# Informações sobre a pontuação

A tarefa vale 100 pontos. Estes pontos estão distribuídos em subtarefas, cada uma com suas restrições adicionais às definidas acima.

- Subtarefa 1 (0 pontos): Esta subtarefa é composta apenas pelos exemplos mostrados abaixo. Ela não vale pontos, serve apenas para que você verifique se o seu programa imprime o resultado correto para os exemplos.
- Subtarefa 2 (40 pontos):  $N \leq 1000$ .
- Subtarefa 3 (60 pontos): Sem restrições adicionais.

Seu programa pode resolver corretamente todas ou algumas das subtarefas acima (elas não precisam ser resolvidas em ordem). Sua pontuação final na tarefa é a soma dos pontos de todas as subtarefas resolvidas corretamente por qualquer uma das suas submissões.

## Exemplos

Exemplo de entrada 1	Exemplo de saída 1
6	6
5	
	5
4	3
6	1
3	4
1	

Explicação do exemplo 1: Este é o exemplo dado no enunciado.

Exemplo de entrada 2	Exemplo de saída 2
3	3
2	1
3	2
1	

Explicação do exemplo 2: A corrida teve 3 atletas. O atleta com número 1 chegou em terceiro, o atleta com número 2 chegou em primeiro e o atleta com número 3 chegou em segundo.

Exemplo de entrada 3	Exemplo de saída 3
9	3
9	7
5	4
1	6
3	2
6	5
4	8
2	9
7	1
8	