

Innehållsförteckning

Disc	1
Sammanfattning	1
Inspiration	1
Genre	1
Plattform	2
Utvecklingsplattform	2
Introduktion	2
Mekaniker	3
Input	4
Skärmar	4
Win och Lose state	4
Aktörer och saker	4
Mål	5

Disc

Av Oscar Oders

Sammanfattning

Ett plattformsspel som utspelar sig i en snurrande värld fylld med parasiter. Som spelare kan du samla parasiter och avfira dem på dina fiender. Men om parasiterna angriper dig så förlorar du långsamt liv.

Inspiration

Spelet är inspirerat av:

- Yoshi - äta fiender och skjuta iväg dom som vapen

Genre

Platform shooter

Plattform

PC

Utvecklingsplattform

Unity

Introduktion

Ett spel där [Spelare] springer på en disc som snurrar runt. Parasiter som lever på andra varelser kryllar det av, och [Spelare] måste undvika att bli attackerad av dem. För parasiter tömmer långsamt sina offer på liv.

[Fiender] är illvilliga och vill [Spelare] ont. Men [Spelare] kan besegra [Fiender] genom att sin förmåga. Förmågan att magiskt förvrida parasiter till sitt eget vapen. Nu kan [Spelare] avfyra parasiter på [Fiender] och få dem att långsamt förtära de onda.

Story

Du befinner dig i världen 'Disc'. En plats som brukade vara magisk och böljande, fylld med snurrande fantasier. Men solen har gått ner. De onda har tagit över, och vill sätta allt i inramade raka rutnät. För att lyckas har de spridit ut parasiter. Varelser som långsamt förtär allt de kommer i kontakt med.

Du måste nu rädda Disc. Välsignad med dina magiska krafter ger du dig ut för att vända parasiterna mot deras skapare. För att förgöra de onda och se till att världen inte slutar snurra.

Mekaniker

Förflyttning och Snurra världen:

[Spelare] rör sig genom att använda vänster och höger piltangent (alt. A för vänster och D för höger). När [Spelare] rör sig i en riktning roterar världen i motsatt så att [Spelare] alltid är i mitten av skärmen.

Hopp:

[Spelare] hoppar med SPACE.

Samla parasiter:

När [Spelare] är i närheten av en parasit kan hen använda magi för att samla parasiter (som senare kan användas till att skjuta på [Fiende]). [Spelare] använder magi genom att klicka höger musknapp och plockar då automatiskt upp närmaste parasit av dem som är tillräckligt nära för att plockas upp

Avfyras parasiter:

[Spelare] kan avfyras parasiter genom att klicka på vänster musknapp. Samlad parasit avfyras då i muspekarens håll.

Parasiter tömmer liv:

Om parasiter attackerar [Spelare] eller [Fiende] tömmer de långsamt deras liv till dess de dör.

[Fiende] egenskaper:

[Fiende] kan också samla och avfyras parasiter

Input

Action	Input
Förflyttning	left and right arrow (alt. A and D)
Hopp	SPACE
Magi	Left mouse button
Avfyra	Right mouse button

Skärmar

Start screen - Innehåller två knappar "Start" och "Quit"

Game screen - Själva spelet

Win/Lose screen - Visas när [Spelare] vinner eller dör.

Win och Lose state

Win:

Besegrat slutbossen, genom att avfyra parasiter mot bossen så att de tömmer hen på liv.

Lose:

Parasiter tömmer [Spelare] på liv så att hen dör

Aktörer och saker

- Spelare
- Fiender
- Boss
- Parasiter
- Snurrande värld

Mål

Kortsiktigt

Förflytta dig framåt. Samla och undvik parasiter.

Mellan

Undvika parasiter för att inte förlora liv. Skjuta parasiter på fiender.

Långsiktigt

Samla tillräckligt många parasiter för att besegra slutbossen