## Casilla.java

```
1
 2 public class Casilla {
 3
      private int indice;
 4
      private int valor;
 5
      private char valor_hilo;
      static int id=0;
 6
 7
8
      public Casilla() {
9
          this.indice = id;
          this.valor_hilo = ' ';
10
11
          id++;
12
      }
      public int getindice() {
13
14
          return indice;
15
      public int getvalor() {
16
17
          return valor;
18
      }
19
      public char getvalorhilo() {
20
          return valor_hilo;
21
22
      public void setvalor_hilo(char valor_hilo, int valor) {
23
24
          this.valor_hilo = valor_hilo;
          this.valor = valor;
25
26
      }
27
28 }
29
```