Speed.java

```
1 import java.util.Random;
 3 public class Speed extends Thread{
 4
      private Autobus a;
 5
      private String operacion;
 6
 7
      public Speed(Autobus a, String operacion) {
 8
           this.a = a;
 9
           this.operacion = operacion;
10
11
12
      public String getoperacion() {
13
           return operacion;
14
15
16
      public void run() {
17
           int nuevavelo = 0;
18
           int velobus = 0;
19
20
           synchronized(a){
21
               while (velobus < 100) {</pre>
22
23
                   Random r = new Random();
24
                   nuevavelo = (int)(r.nextDouble()*10 + 1);
25
                   velobus = a.getVelocidad();
                   if (operacion.equals("acelerar")) { //aceleramos hasta superar los 80 Km./h
26
27
                       velobus = velobus + nuevavelo;
28
                       if (velobus < 80) {</pre>
29
                            try {
30
                                Thread.sleep(1000);
31
                            } catch (InterruptedException e1) {e1.printStackTrace();}
                            System.out.println("Acelero "+nuevavelo+"Km./h. Ahora vamos a
  "+velobus+"Km./h");
33
                           a.setVelocidad(velobus);
34
                       }else {
                            a.notify();
35
36
                           try {
37
                                a.wait();
                            } catch (InterruptedException e) {e.printStackTrace();}
38
39
40
                   }else {
                                    //frenamos hasta llegar a los 50 Km./h
41
                       velobus = velobus - nuevavelo;
42
                       if (velobus > 50) {
43
                            try {
44
                                Thread.sleep(1000);
45
                            } catch (InterruptedException e1) {e1.printStackTrace();}
                            System.out.println("Freno "+nuevavelo+"Km./h. Ahora vamos a
  "+velobus+"Km./h");
47
                           a.setVelocidad(velobus);
48
                       }else {
49
                            a.notify();
50
                            try {
51
                                a.wait();
52
                            } catch (InterruptedException e) {e.printStackTrace();}
53
                       }
54
                   }
55
               }//while
56
57
           }//synchronized
58
      }
59 }
60
```