

Interfaces

Oscar Ortega Real 1st DAM

Índice

Wrong Example	3
Perfect example	3
My Example	4
Questions	4

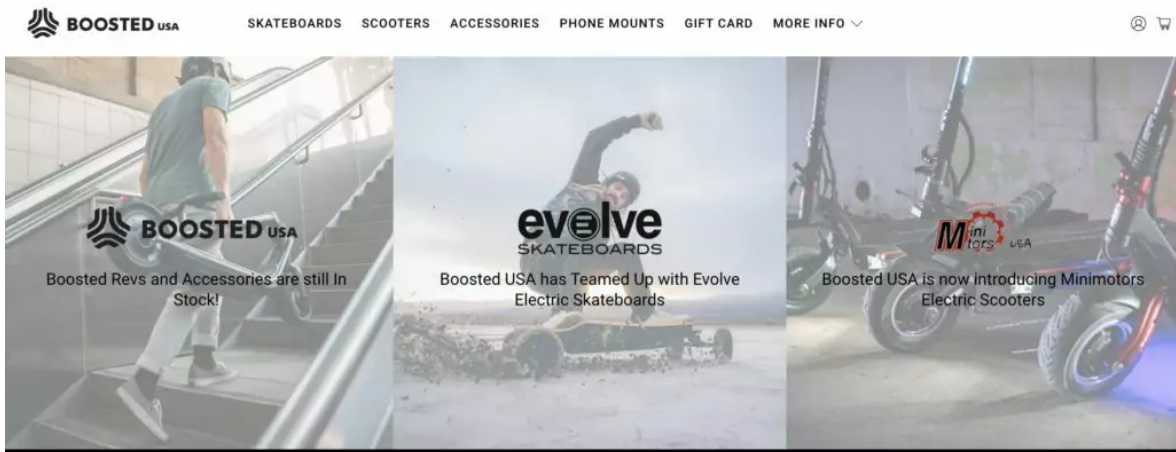
Wrong Example

Interfaz básica, no se diferencian las secciones, no sabes de qué es la web.



Perfect example

Se ve a simple vista lo que puedes comprar, limpio y manteniendo el estilo moderno que va acorde con la recién llegada de estos medios de transporte.



My Example



Questions:

- ¿Qué es una interfaz gráfica de usuario?

Permite que el usuario interactúe con ordenadores, consolas etc a través de ventanas, botones o menús.

- ¿Cuáles son las características más importantes de tiempo de respuesta de una interfaz gráfica de usuario?

Que la interfaz responda de manera inmediata a las interacciones del usuario, de manera fluida en cualquier hardware.

- ¿Qué herramientas de ayuda podemos tener en cuenta para el diseño de una interfaz gráfica de usuario?

De navegación, para ayudar al usuario a moverse por la interfaz, de historial de navegación, de guardado y de localización de documentos.

- ¿Cuáles son los errores comunes que se pueden presentar en una interfaz gráfica de usuario?

Uso poco intuitivo, formularios complejos de comprender y contenido sin alinear, por ejemplo

- ¿Cómo deben de ser las Leyendas del menú y de los comandos?
Jerárquica, tiene que ser clara y concisa.

¿Cómo debe ser la Accesibilidad de la aplicación?

Clara para todos los usuarios tanto nuevos como experimentados, usar colores contrastados, y un lenguaje sencillo con fuentes legibles.

¿Qué significa Internacionalización en el diseño de interfaz gráfica?

Una interfaz adaptativa para usuarios de todo el mundo, como los formatos de fecha, por ejemplo.